

WEEKLY 新ファイプロ情報を独占スクープ!!

ファミ通

U.S.A.
情報直送

任天堂スーパーマシンの威力!

ゲーム2タイトルを独占入手! そのポテンシャルは!?

♪ 仰天詳報

今週もボクらの知りたい情報が大量!
ドラゴンクエストVI
幻の大地



ファミ通
クロスレビュー
スペシャル

PART 2

'93年1月~
'94年6月発売分

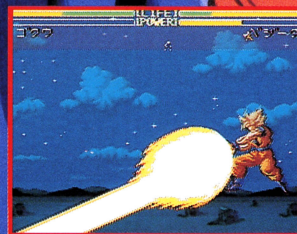
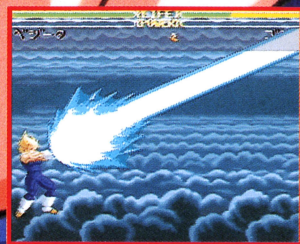
1994
10★21

290yen

ユーザーが買ってホントーに損しないソフトは!?

厳選! 傑作ゲームソフト

こう びょう
好評
はつ ばい ちゅう
発売中



- ダッシュからぶつかりあい、技を繰り出す。多彩な攻撃だ。
- コンビネーション技の究極形態・メテオスマッシュも強力パワーアップ!
- 同一画面上で、双方向に使えるようになった舞空術。

バンダイゲームステーション **03-5828-3333**

※15時～18時 月～金曜日(祝日10～15時)

電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。

●本誌に掲載の各店舗(03)をお忘れなく ●受付時間外の電話はおかけください。



「ハンタイのおもちゃは、
□□□□□□で買えます」
※このマークのお店でお求め下さい。

DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

スーパー ぶ とう でん

超武闘伝

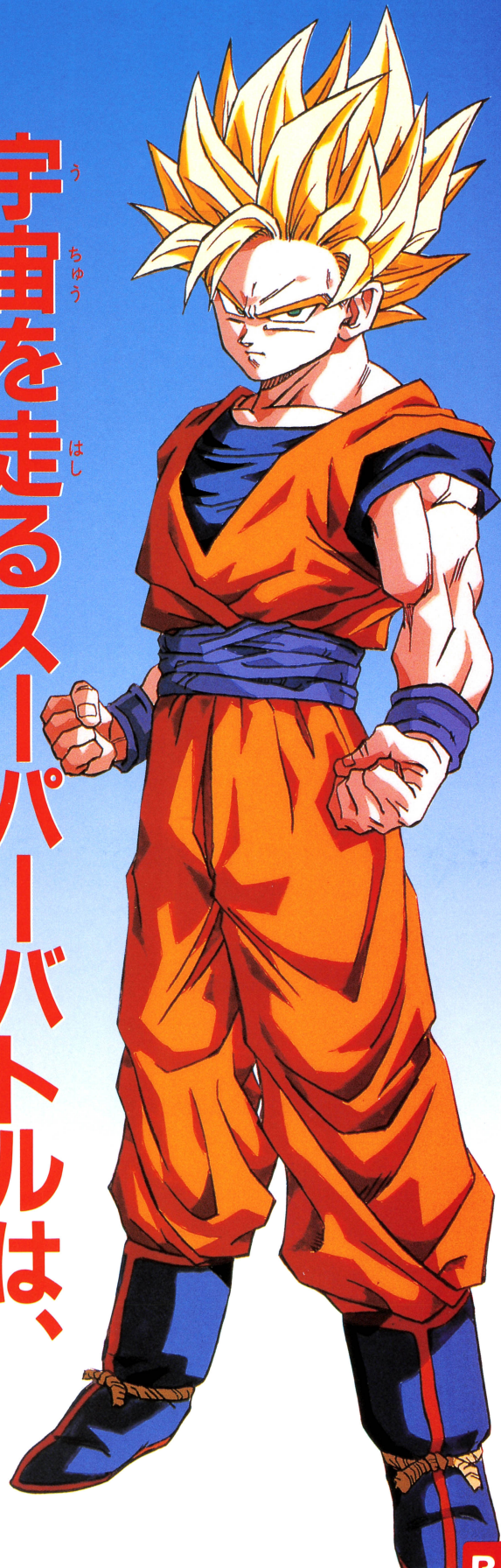
かくとうがた
格闘型アクションゲーム

¥9,800 [税別]



宇宙を走るスーパーバトルは、

永遠に終わらない。



彼らの前に立ちふさがる黒く大きな影。
闘う心は時を超え、新しいZ戦士に受け継がれた。
いよいよ発売迫る「ドラゴンボールZ超武闘伝3」。
悟飯の、トランクスのさえわたる連続技、
世紀のバトルを新しいフィールドへ探しに行け!!

スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

©バードスタジオ・集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1994

●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。

●表示価格は税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

株式会社バンダイ

マルチメディア事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BANDAI



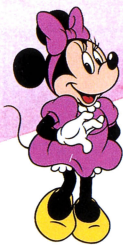
ミッキー&ミニー

2人同時協力プレイが 可能になって、楽しさ2倍の新作です。

みんな楽しみにしていたサーカスがめっちゃくちゃに荒らされていた。
ドナルドも、プルートもない。一体誰が…？

ミッキー/ミニー！ 4つのコスチュームを駆使して難関に立ち向かえ！
あの「ミッキーのマジカルアドベンチャー」が2人同時協力プレイを実現し、
さらに楽しさ倍増。みんなで遊べるゲームになって新登場です。

4つのコスチュームを使いこなし、
数々の難関をクリアしよう。



ノーマル



サーカスの中は不思議な
しかけでいっぱい。



サーカスを奪ったのは誰?
さあ、みんなのサーカスを取り戻せ!



スーパー

魔法の掃除機を使って
相手のボスに挑め。



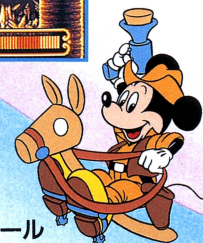
ジャングルではフックを引っ掛け、
木登り壁登り。



レンジャー



不気味なおばけを
コルク弾で迎え撃て。



カウボーイ
＆カウガール

THE GREAT
CIRCUS
MYSTERY
ミッキーとミニー
マジカルアドベンチャー
2

★パスワードコンティニューシステム採用。

★リアルできれいなグラフィック画面。

スーパーファミコン用ソフト アクションゲーム12M

11月11日金発売予定 価格9,500円(税別)

スーパーファミコン
は任天堂の商標です。



本商品はウォルト・ディズニー・エンタプライズ株式会社との契約によりディズニーの著作権を使用して株式会社カプコンが製造したものです。© The Walt Disney Company Produced by CAPCOM CO., LTD. 1994

★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991 ●電話番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。



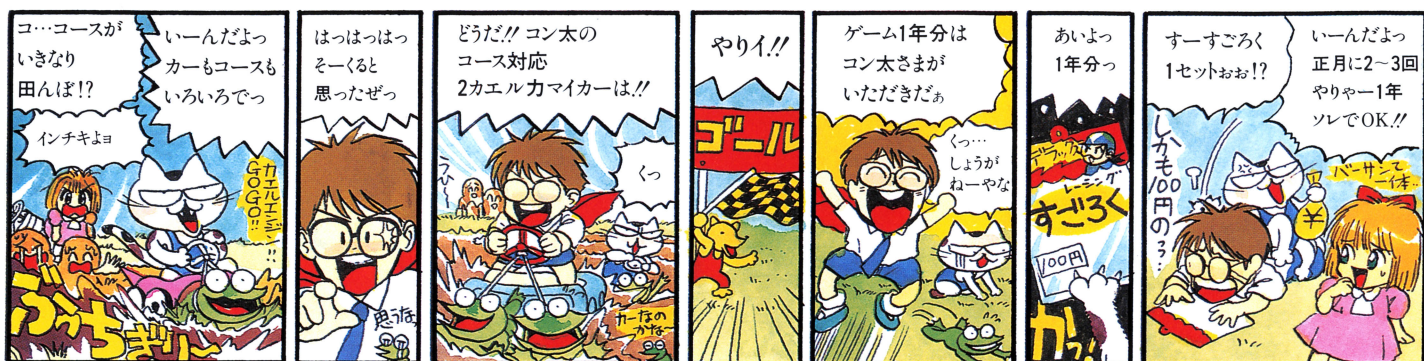
カプコン・パッド・ソルジャー

スーパーファミコン
専用コントローラー
価格1,980円
(税別)

ぱいなるるパラダイス

「スーパーファミリーサーキット」発売目前に盛り上がる執筆陣!

こんとCom&るる劇場



「すっごく当たる星占い」

10月7日(金)~11月10日(木)の運勢 占い師:千葉佳代子



〔プロフィール〕 AB型、S46.10.16生まれ。現在、T-BACKSのメンバーとして、TVやクラブアパで活躍中。そのセクシーな魅力の裏には、優れた霊能力を隠し持つ。また、手相学や気学などでは人々の運勢をズバリ的中! デビュー前は、占い師として絶大な支持を得ていた。

- | | | | | | |
|---|---|--|---|---|---|
| <p>♈ 牡羊座 3・21-4・20</p> <p>前半は対人関係や家族の事でイライラする事も多いと思うけど、後半にはちょっとしたハプニングが起こるかも! いつも歩いている何気ない道を、自転車やバスなどを使って通ってみたい。そんなちょっとした変化が新たな出会いをもたらすかも……。</p> | <p>♉ 牡牛座 4・21-5・21</p> <p>ムダ金、ムダ話……ムダな事が結構起こりやすいみたいね。今月は家の中でも、ゆっくり遊んでない。その方が自分のためにもいいわよ。ゲームソフトでも買ってやってみたら? 例えば、スカッとレースゲームなんてのもGOOD!</p> | <p>♊ 双子座 5・22-6・21</p> <p>恋愛面で思ってもみなかったトラブルが続出するわ。意外な事が原因で、恋人があなたに対する見方を変えてしまうでしょう。そうね、恋人と一緒に車や電車で出出するとか……相手の事を思いやって色々とかけてみない。幸運を祈るわ。</p> | <p>♋ 蟹座 6・22-7・22</p> <p>今月はグループで遊ぶのが吉。海や山へハイキングなどいかが? そうする事によって、思いがけない出来事に出会ってでしょう。今までにない経験があなたを一段大人にしてくれるわ。普段と違う心がまえて行動してみよう。</p> | <p>♌ 獅子座 7・23-8・22</p> <p>疲れがすっごくたまっているみたいね。心と時間にゆとりを持ちましょう。普段の生活から一歩離れて、今まで特に気にかけてなかった事にも目を向けてみて。価値観が変わり、余裕が出てくるわ。ゆっくりとエンジンをかけ、心の旅を楽しんで!</p> | <p>♍ 乙女座 8・23-9・23</p> <p>今月は心機一転する時です。美しい心を持つ人のみ、新たな“運命の出会い”と言うべき出来事にめぐり会ってでしょう。それを長続きさせるためには、何か小さな……そうね、ミニチュアの飛行機や車なんかを買って、南側の方に飾ると吉よ。</p> |
| <p>♎ 天秤座 9・24-10・23</p> <p>正義感の強いあなたの性格が不安と悲しみを招くでしょう。でも、どんな嫌な事があってもグッとこらえれば、気持ちの中のものだかまりは消えるわ。宇宙船を探しにドライブ!……など何かとびんばってね!</p> | <p>♏ 蠍座 10・24-11・22</p> <p>ずっと暗い気持ちで苦しんでいたあなたは、今とても幸福な状態にあるはずさ。それは透명한気持ちを持つ事によって悟りを得たから。今月は、大自然あふれる所にでもドライブに行ったら? 水面で遊べるプラモデルなんかはラッキーグッズよ。</p> | <p>♐ 射手座 11・23-12・21</p> <p>両親、友達、恋人など対人関係でちょっとイザコザがありそう。普段思ってもできなかった事に、素直な気持ちで取り組みましょう。友達同士で船やゴーカートなどに乗りに行き、気持ちをスリキらせてきなさい。めげないことよ!</p> | <p>♑ 山羊座 12・22-1・20</p> <p>今月は波風立たず、安定している月。一つの事にじっくり時間をかけて取り組むチャンスよ! 今までやり残した事は無い? 思い出して、また、遊園地のゴーカートのなどに乗って気分散らかさるも、自分のペースを取り戻すきっかけになるわ。</p> | <p>♒ 水瓶座 1・21-2・18</p> <p>楽しいだけの生活に疑問を感じ、こんな事していいのだからうかと不安になるわ。回りに居る皆もうっとうしくなり、スランプにおちいるかも。そんな時はムリにでも皆を誘って、サーキットにレースでも見に行ったら? 暗い気分もふっとぶわよ。</p> | <p>♓ 魚座 2・19-3・20</p> <p>ちょっと大変ね。いろんな事がたて続けに起こって、自分自身ついていけるのがやっとなみたいね。そういう人はサイクリングやドライブの計画でも立てて、遊びに行けた方がいいでしょう。自然と一体になる事で気が楽になるわよ。</p> |

スーパーファミコン サーキット

街はすっかり秋色一色となりまたね。うーん、ちょっとロマンティックな気分! 誰か、紅葉でも眺めにドライブにでも連れてってほしいかしら。そこで一句、「風吹きつ 髪なびかせて 秋を見ろ 君の瞳は オーバーヒート」……まっ、免許を持ってない人は彼女とのデートに備えて、「スーパーファミリーサーキット」で腕を鍛えてね! という訳で、今回は、ぱいなるる杯モナコTA大会開催です。もう、色々なイベントでやってみた人もいると思うけど、まだの人は発売日(10月21日) ¥8,800(税抜)まで首を長くして待ってね!

次回回はファミ通11/11発売号で……

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NAMCO

第1回 ぱいなるる杯モナコTA大会

エントリーNo.1
食欲の秋に魅せられたぱいん

エントリーNo.2
謎のデバグ

エントリーNo.3
知る人ぞ知るJJ佐伯

エントリーNo.4
例のナムコおじさん

4台のモニターを率いての一斉スタート。少しの油断も許されぬ手に汗握るの一瞬……さあ! レッドシグナルは青に変わった。LET' GO!

難度が高く、ドライバー泣かせの変則コーナ一続出。果たして急カーブをぬけられるか?

最終コーナーを抜けて最後の直線。GOAL!!

1位 謎のデバグ (TIME) 22.01秒
「楽勝、楽勝。毎日のデバグで鍛えてますから。」

2位 JJ佐伯 (TIME) 22.05秒
「いやー、髪が乱れちゃってさげすまれたかなー。」

3位 ナムコおじさん (TIME) 24.96秒
「僕はナムコおじさん……じゃ、そういうことで。」

4位 ぱいん (TIME) 25.78秒
「キー、くやし。ナムコおじさんに負けるなんて。」

*さあ、みんなのタイムはどうかな。どしどしチャレンジしてみてもね! みんなの挑戦欲待ってまーす。

「遊び」をフレイクする

株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21
C. NAMCO LTD. ☎03-3756-7651



COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ/三浦健司(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
デザイン/鎗田準次

CONTENTS

とじ込みスペシャル クロスレビューでの高得点ゲームを再録!! (89)
クロスレビューベスト189 Part2

総力特集 新情報満載!? 堀井雄二に突撃インタビュー!! (173)
ドラクエタイムスSPECIAL



NEW'S CLUB

名門こんにゃく大学日本校開校なのだ

徹底攻略

今度はブウも登場『ドラゴンボールZ超武闘伝3』

特報1

レッドアーマー今日も行く『デモンズブレイゾン』

ゲームの殿堂

遅くなったが結果報告するぜ~!!

GAME INDEX

スーパーファミコン	
Wizapl 〜暗黒の主〜	30、40
クラッシュ・ダミー〜Dr.ザブを救い出せ〜	47
ザ・ファイヤーメン	148
ジャングルの王者ターちゃん	44
スーパーファイヤープロレスリングススペシャル	18
スーパーフォーメーションサッカー	
ワールドカップファイナルデータ	42
タイニートゥーンアドベンチャーズ〜タバタ大運動会〜	45
大爆笑人生劇場〜大江戸日記〜	48
バーチャルパート	41
MOTHER2〜ギョーの逆襲〜	34、154
麻雀大会 II	43
MR.NUTZ	39
ミリティア	184
UFO仮面ヤキソバン〜ケトラの黒い陰謀〜	49
ライブ・ア・ライブ	155
ラリー・ニクソン スーパーバスフィッシング	46
メガドライブ	
キャプテン翼	50
ジュラシック・パーク	51
セガサターン	
クロックワークナイト〜ペパラーチョの大冒険〜	153
MYST	153
プレイステーション	
A.I.V	151
ゲームギア	
クラッシュ・ダミー〜スリック坊やの大挑戦〜	52
T2 ジャッジメント・ディ	53
3DO	
ウイニングポスト	152
スーパーストリートファイター II X	186
ネオジオ	
キング・オブ・ファイターズ'94	150
アーケード	
真・サムライスピリッツ 覇王丸地獄変	144
バーチャファイター	149
パソコン	
Microsoft Flight Simulator Ver.5	165

ファミ通エクスプレス	8
ファミ通TOP30	14
緊急速報1:スーパファイプロレスリングススペシャル	18
ゲーム帝国	29
ゲーム情報資料館	30
ソフトウェアインプレッション	34
新作ゲームクロスレビュー	37
最新ゲーム大紹介	39
マンガ大賞募集のお知らせ	76
金華ファミ珍楼	117
ガバシステム	118
ゲーム帝国HE事業部	120
ファミ通町内会	125
LETTERS伝言板	130
読者プレゼント	132
NEW'S CLUB	133
ビーム通信	144
ファミ通ベストセレクション	148

バーチャファイタートゥーデー	149
超ネオジオ乱舞新聞	150
プレイステーションニュース	151
3DO Club	152
セガサターンインフォメーション	153
MOTHER2タイムス	154
FF新聞	155
クイズ! 脳天逆おとし	156
開運占いコーナー	157
THE Schedule	161
PICK UP	164
Tech View 2000	165
禁断の秘技	168
新着ゲーム通信	178
緊急速報2:ミリティア	184
緊急速報3:スーパーストリートファイター II X	186
次号予告&カレンダー	188

• Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つくお	61
ごくらくゲーム あべかよこ	70
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生生純	121
ヌルゲリヲ 唐沢なをき	129
ペーしっ君 荒井清和	131
つづけていいの? ユウジロー	158
フリーリッシュ・ゲーマーズ 荒井清和	166
ゴッドボンボン 吉田戦車	172

• Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
チムコ中堀のボードゲームでドビッ!	137
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	157
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	158

価格のあとに「込」マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



ウルトラ64の 姿をキャッチ!!

ついに、任天堂が'95年秋に発売を予定している64ビット次世代ゲームマシン、ウルトラ64(アメリカ名、開発コード「プロジェクトリアリー」)の姿をキャッチしたぞ!! ウルトラ64ソフトの第1弾として発表されている『クルージンUSA』、『キラーインスティンクト』のアーケード版がWMSインダストリーズから発売されるというのは、すでにお伝えしたとおり。なんと、このふたつのアーケードゲームが、9月22~24日にアメリカはテキサス州サンアントニオ市で開催されたAMOAエキスポ'94に出展されたのだ。このAMOAエキスポとい

うのは、全米のオペレーター(日本でいうところの卸売り業者)組合が主催するアミューズメント機器の展示会。新作のアーケードゲーム、カーニバルマシン、ジュークボックスなどが会場狭しと並べられるイベントで、日本のAOUショーにあたるものののだ。

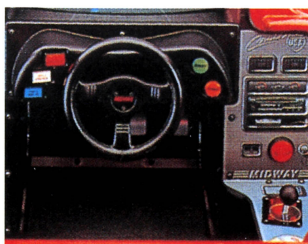
ショーのなかでも、WMSブースに展示された『クルージンUSA』と『キラーインスティンクト』はいちばんの注目株。とりわけ『キラーインスティンクト』は、オペレーター組合から展示最優秀製品に与えられるAMOAアワードを受賞したほどの人気ぶりだったのだ。



■広い会場のなかでも、WMSブースは来場者の注目の的。ちょっとわかりにくいけどWMSインダストリーズは、ウィリアムズ、バリー、ミッドウェイという3つのレーベルを使い分けているのだ。やや複雑です。

ついに出了一つ!!

■『キラーインスティンクト』の周囲にもたつぷりと人だかり。例によってメーカーサイドが用意したコスプレ兄ちゃんもちゃんといます。でも、でも、女性キャラの格好をしたお姉ちゃんはいません。残念無念。



■ミッドウェイが開発した「Ultora GrafX」という新システムによってテクスチャマッピング(ポリゴンの面に写真などを貼り込む技術)されているという『クルージンUSA』。ってことはウルトラ64じゃないの……!?

■ゲームを始めるまえにマニュアルか、オートのリフト操作を選ぶことができる。左のボタンは画面の視点切り替え用。レース中にパコパコと自由に切り替えられるぞ。

ポリゴン+テクスチャー Cruis'nUSA

この『クルージンUSA』は、テクスチャマッピングされたポリゴンで描かれた、スーパーリアルなレースゲーム。実写を撮り込んで作った高速道路や市街地のコースで迫力あるレースが楽しめるわけだけど、ただそれだけじゃないぞ。コントロールパネルにあるCDセレクターで、7つの曲のなかから好きなBGMが選べるし、ストップモーションボタンで、ちょっと休憩したりなんかもできるちゃう。また「コンバーチブルモデル」と呼ばれるタイプは、画面の動きに合わせて筐体が動く体感シミュレータ

ーになっていて、まさにどっぴりクルージン感覚が味わえるのだ。ただ、この『クルージンUSA』、『キラーインスティンクト』と違い、デモシーンや筐体に「ウルトラ64」というロゴがまったく入っていないのが気になるところだけど……。



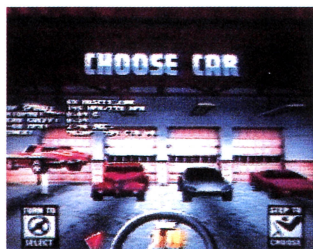
■通常のコース以外にわき道や、抜け道なんかも用意されている。芸が細かいぞ。



2650マイルを走り抜け めざすはワシントンDC

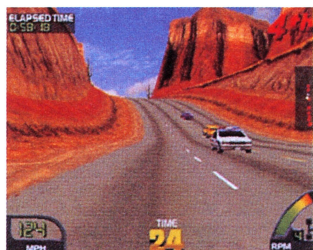
『クルージンUSA』の最終目的は用意された14のコースをすべてクリアすること。初級、中級のコースなら、どこからスタートしても

クルマを選んで



★選択できるクルマは4種類ってことなんだけど、ある方法を使うとスクールバスや、秘密のクルマが使えるらしいのだ。

視点は3段階!!



★車内から、クルマの後ろから、そしてヘリコプターから見てような上空の視点から……と3段階に視点が切り替わる。



筐体は4種類!

用意されている筐体は4種類。写真の3種類のほかに、立って運転するアップライト・タイプもある。ちなみに値段はというとアップライト・タイプのものと、約50



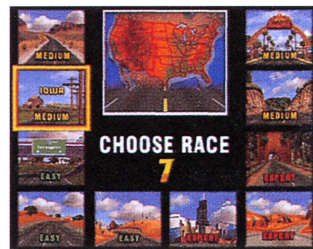
★デラックス・シートダウン・タイプ。これがオーソドックスなタイプのものです。



★こちらは、ツイン・デラックス・シートダウン・タイプ。いわゆる対戦型なのです。

オーケーだけど、ある程度いい成績を残さないと上級コース以上に進むことはできないぞ。めざす最終ゴールはワシントンDCだ!!

コースを決める!



★初級、中級のどのコースからスタートしてもいいけど、ステージ1のサンフランシスコから始めれば、より本格的だぞ。

GOOOOAL!!



★オプション機能で、1位でゴールしたプレイヤーに1クレジット追加させることもできるということ。これはウレシイ。

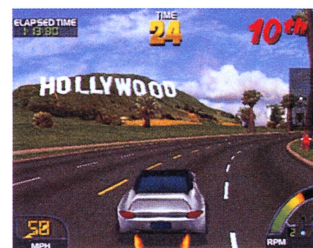


★ただグラフィックがキレイなだけでなく、さまざまな演出も施されている。下の写真のように上空を飛行機が飛んていたり、いきなり歩行者や動物が道を横切ってレースの邪魔をすることもあるぞ。本物のクルマを運転するように注意せよ。

空を横切る



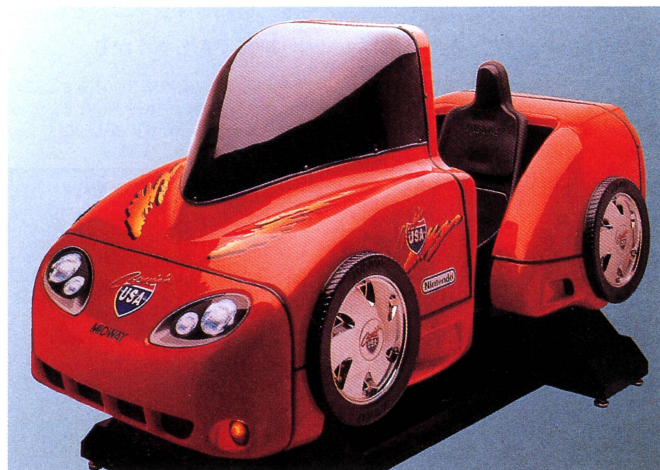
エアプレーン!



★おお、おなじみの看板が! まさしく、ここはハリウッドなのかあ!! このようにアメリカの名所を堪能できるのだよ。



★一般道路や高速道路でレースをしているわけだから、もちろんトンネルなんかもあったりするわけ。見通しは悪いぞ。



★フルモーション・シミュレーター。またの名をコンバーチブルモデルだ。



◆人気ジャンルの格闘ゲームということもあってか、会場内の話題を独占していた感じの『キラーインスティンクト』。小さい子供からオジサンたちまで、幅広く熱中させていたぞ。ニンテンドー64ビットマシンとの関係も話題のタネか。

◆これが『キラーインスティンクト』のコントローラーだ!! ちょっとアーケード版の『モータルコンバット』のものに似ているね。やっぱり(家庭版)ウルトラ64のコントローラーも6つボタンになるのかな?

キラーインスティンクト スーパーリアル 格闘アクション

続いて、『キラーインスティック』を詳しく紹介しちゃおうぞ。このページでも何度かお伝えしたとおり、『キラーインスティンクト』は格闘アクションゲーム。人気のジャンルだけに注目度も高いかな?

その特徴は、やっぱりグラフィックの細かさと、なめらかな動き。64ビットマシンの威力を余すところなく伝えているって感じだぞ。

操作は方向レバーと6つのボタンで行なう。6つのボタンは上下3つずつに分かれ、それぞれ上段、下段へ攻撃するぞ。さらにスピードが速い、中くらい、遅いという3つの攻撃に分かれている。速い

攻撃は威力はないけど、隙も少なく、遅い攻撃は威力が大きいかど隙も多くなるとい特徴があるぞ。

もちろん対戦プレーも可能だ。ただし、ショーに出ていたものは、いま、日本では流行りの通信対戦は、できなかったんだけれどね。



◆デモ場面ではこんなロゴが登場するぞ。"Nintendo"の赤い文字が光るのだ!!

ULTRA 超リアルCG

すげーリアルなグラフィック。やはり『キラーインスティンクト』の最大の特徴だ。細かく描かれたキャラクターもそうなんだけど、背景もかなりの精密さをほこっているのだ。さすがはシリコングラフィックスパワーなのか?

11人のキャラクターがくり広げ

る戦いはかなり過激だぞ。血がドバドバ出るシーンも、ざらにあるのだ。さらに各キャラクターの持つ技の数々もかなりハデ。魅惑する映像に徹しているという感じかな。

そして、スピードも超ハイスピード。格闘ゲームマニアでも、絶対に納得できちゃうかも。

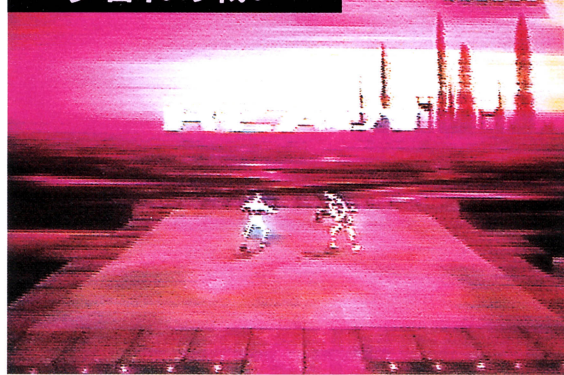
◆相手を放り投げる攻撃をかけると、このように画面が遠景のショットになる。バックの町並みもしっかり見えるように。



◆基本的な戦闘画面はこんな感じ。『モータルコンバット』に近いかな? でも、キャラクターは描り込みじゃなく、CGで描かれたものなんだよな。



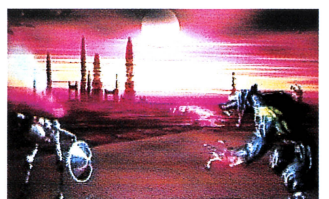
夕暮れの戦い



◆戦闘の舞台にググーツとズームイン。赤い夕焼けをバックに戦いが始まる!! キャラクター自体のグラフィックもすごくきれいなんだけど、背景にも注目してほしい。とにかくカッコイイんだ。



◆氷のカケラのようなものを振りまくという大技。スパイナルという名前のガイコツが持っている技。何ともブキミ。



必殺技も多彩



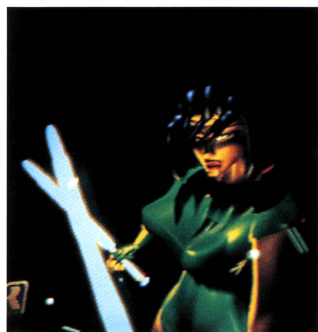
◆紅一点のキャラクター、B・オーキッドの技。『ストII』の春麗が使うスピニングバードキックにちょっと似ているけど、こちらは宙に浮いているわけではなく、逆立ちのような状態で回転しているのだ。◆口から分身のようなものを吐き出すウェアウルフ。ほかにも鋭い爪を使った攻撃もかなりの威力を持っているのだ。

ULTRA 連続技攻撃が 血をたぎらせる

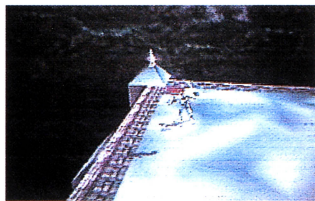
『キラーインスティンクト』の戦いのいちばんの魅力は、何といっても連続技のシステム。連続して攻撃を叩き込むことで、特別なポイントがもらえるのだ。さらに攻

撃のヒット回数によって連続技の名前も付き、20回以上ヒットするとULTRAという称号がもらえる。いろいろ楽しめそうな、このゲーム。日本上陸はあるのか!?

勝利のポーズ



◆それぞれのキャラクターは、勝利を取めるとカッコいいポーズをとるのだ。これはB・オーキッドのポーズ。にらみつけるような視線がセクシー!? この直前にはお尻をペンペンとするポーズもあるぞ。



◆連続攻撃の最後が投げになることも多いぞ。落ちた直後に表示が出る。



◆とりあえずみんなボタンを叩きまくり。上達すると高度な駆け引きもあるか?



4HIT SUPER

とりあえず4ヒット。これくらいじゃまだ“スーパー”といったところ。ふつうの攻撃が、たまたま4回連続で決まったというの。やみくもにボタンを連打しているだけでもけっこうできちゃうのだ。だから得点もたいしたことないし、ダメージもたいしたことない。

7HIT MASTER

7回もヒットしちゃうと、それはもう、“マスター”ってことになるのだ。こうなるとただの偶然というよりも、相手との駆け引きがうまくいかないと、なかなか連続しては決まらない。このくらいが平然と決められるようになると、かなり楽しく感じられるかもしれないね。当然相手へのダメージもかなりのもの。とどめをさそうというときにすると、気分は最高!?



24HIT ULTRA

出たー!! 究極の太技“ウルトラ”だ。この場合24回もヒットしている。これは通常の攻撃じゃなく、特殊なコマンドを相手の隙をついて入力しなければならない。決まったときは15秒くらいで続けに攻撃するぞ。この一発だけで相手を倒すこともありうるのだ。



個性豊かな 11人の戦士

なんとも個性的な11人(?)のキャラクター。彼らがなめらかに動き回ることが、『キラーインスティンクト』の魅力のひとつ。各キャラクターのグラフィックもこんなに

美しいのだ。さすがはウルトラ64のパワーといったところかな? とりあえず6人を並べてみたぞ。どのキャラで遊びたい?



◆超人的な強さと、残酷さを持つウェアウルフ。その鋭い爪を使った連続攻撃がポイントとなってくる。ほかにも飛び技も持っているし、なかなか使いやすいキャラクターかも。



◆身体中が燃えだしているメルトダウン。この燃えた身体ごと体当たりしていくのが攻撃パターン。透明になることもある。



◆騎士道に生きる未来派のナイト、フルゴア。刀を背負って忍者みたいな感じもするかな。



◆インディアン風の血を引いているというサンダー。羽飾りで攻撃。



◆氷の男グラシアス。自由自在に姿を変えることができる。相手の背骨を凍らせるという技を持っている。

◆鋭いキバでの攻撃を持つリプター。ハ虫類の子孫にあたる人物(?)という設定だ。





新番組『ゲームカタログⅡ』に パワフルな助っ人が登場!!

テレビ朝日系列で放映中の、『ファミ通ゲームカタログ』が、10月8日の朝6時から、装いも新たに『ゲームカタログⅡ』、となって再発売することはみんなもう知ってるよね。今週は、この新生『ゲームカタログ』にレギュラー出演することになった、タレントの中山博子ちゃんの登場なのだ。

——番組内では、博子ちゃんはどうなところを担当するの？

博子 私がレポーターとしていろんな取材にいくことになってるんです。あと、名物のクロスレビューのコーナーで、コメントを入れてさせてもらったりなんかもしてます。しっかりコメントできるように、いろんなゲームをやらなきゃいけないな、と思っています。

——どんな感じの番組になったらいいなと思う？

博子 放送時間が朝の6時ですね。それって、1日がゲームカタログとともに始まることなんだと思うんですよ(笑)。だから、観てくださる人の1日の活力源になるような番組になったらいいなと思っています。目がスッキリ醒めるような……。それで、その日の学校なんかで、『ゲームカタログ』のことが話題になってくれたりしたら、とてもうれしいですね。私が担当するコーナーでは、興味深い情報を、楽しく、わかりやすく伝えていきたいと思っています。

——ところで、博子ちゃんがふだんよくやるゲームってなに？

博子 けっこうゲーム好きなので



タレント 中山博子

Hiroko Nakayama

テレビでは数多くのレギュラー番組やコマーシャルで活躍中。ミュージカルの『美少女戦士セーラームーン』で舞台もこなし

いろいろあるんですが、とくに『ボンバーマン』シリーズと、『ぶぶぶよ』の大ファンで、友達とゲームで遊ぶときはほとんどそのふたつです。それにレースゲームなども、すぐムキになってしまう負けず嫌いな私の性格にすごく合っているような気がします(笑)。 *



ACCESSORY

どんなジャンルのゲームにも対応 セガサターンに周辺機器続々登場

ジョイスティックやマウス、マルチタップといった、セガサターン用の周辺機器類の発売が正式に発表されたのだ。これは、9月28日のマスコミ向け発表会で明らかにされたもの。ほかにも本体RAMの16倍の容量の外部バッファRAMカートリッジ(予価4800円)も

レーシングコントローラー



★レースゲームをよりリアルにプレーできるぞ。

シャトルマウス

★アイコンをクリックするゲームには必須のアイテムだね、予価は3000円。

ようい
注意されているぞ。これで、将来大容量のメモリーを必要とするゲームにも、対応できるってわけ。ちなみに、これらの各周辺機器は、それに対応したゲームと同時に発売される予定になっているのだ。

そのほか、『レーシングコントローラー』というレースゲーム用の周辺機器も参考出展されていたぞ。『デイトナUSA』の発売には、ぜひ間に合ってほしい!? *



★1つで7人、2つ使えば12人までプレーできるマルチタップ。多人数のプレーには最適だぞ。予価3800円。

マルチターミナル6



HARDWARE

ビクターのセガサターン互換機 その名も"Vサターン"なのだ!!

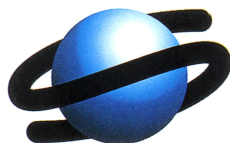
日本ビクターから発売される、セガサターンの完全互換機の正式名称が"Vサターン"に決定したぞ。

セガサターンと同時期に発売されるこのマシン。写真をみてもらえばわかるとおり、ネームロゴやカラーリングを除けば、外見もセガサターンとウリふたつ。性能のほうもセガサターンと、まったく

同じになっているのだ。セガと日本ビクターが共同開発したのだから、当然かもしれないけどね。

値段もセガサターンと同程度とのことなので、サターンが欲しい人は色の好みでどちらを買うか決めるといいんじゃないかな? *

V-SATURN



★これは、セガサターン用ソフトが稼動するマシンに付けられる、共通のロゴマーク。



★シルバーとブラックのツートンカラーがVサターンの特徴。パッドの形状もセガサターンのものと同じなのだ。



あたら とも だち が めん なか
キミの新しい友達は、面画の中にいる!!

ワンダープロジェクトJ

WONDER PROJECT J

機械の少年ピーノ

ねん がつ か はつ ばい
'94年12月9日発売!!

メガ
24M+バッテリーバックアップ

か かく えん せい びつ
価格:11,800円(税別)

©1994 アルマニック/ミント/エニックス

にんげん き かいにんげん たいりつ

人間と機械人間が対立している

「コロロ島」に平和をもたらすのだ!!

主人公「ピーノ」は生まれたばかりの機械少年。

すべて初めて見るものばかりで右も左もわからない...

そんな少年をキミは、妖精型インターフェイスロボ「ティンカー」を使ってコミュニケーションをとるのだ!そして、未知なる回路「J」を自覚めさせ危機におちいている「コロロ島」を救うのだ!!



●ジェット博士の家です
ピーノにいろいろおしえてあげてね

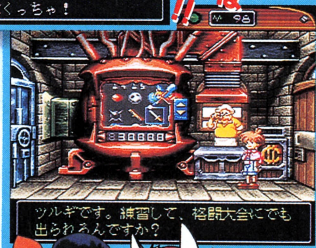
▲ここが、冒険の舞台
「コロロ島」だ!!

妖精型
インターフェイスロボ ティンカー

SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス 対応



てっアレいで、うでをきたえて、力をし
べれアップさせなくっちゃ!



ツルギです。練習して、格闘大会にでも
出られませんか?

主人公「ピーノ」は
成長するのだ!!

しゅ じん しょう ねん
主人公の少年ピーノ

ワンダープロジェクトJ

13本ものニューソフトがひしめくなか、みごとトップの座に輝いたのはスーパーファミコン版の『サムライスピリッツ』。アーケードやネオジオで続編も登場することだし、この『サムスピ』人気はまだまださめそうにないって感じですね。

1



サムライスピリッツ

本誌10月7日号に掲載された天草四郎時貞が使えるという秘技はもう試した？ 天草四郎はかなり強いので、ほかのキャラではクリアが難しいライセンスモードも暗転入滅を出しているだけで簡単にクリアできてしまうのだ。友だちに勝ちたいというキミは天草四郎を極めてみてはいかかな？

前回一 前々回一
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■タカラ
10900円

44073

9月22日発売

2



カービィボウル

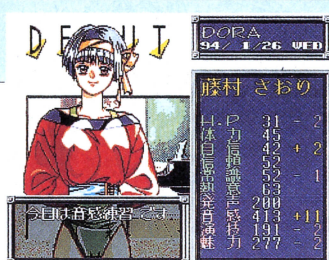
かわいいカービィが転がりをまくる『カービィボウル』。このゲームは、なんと全体の約3分の2ものホールでホールインワンできる可能性がある。しかし、ホールインワンを決めるには、かなり微妙なタイミングでカービィを打ったり、がんばれボタンを押したりしなければならない。とにかく試行錯誤あるのみ。

前回一 前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
7900円

22322

9月21日発売

3



誕生 ～デビュー～

バリバリ仕事をして人気を上げているのに、なかなか人気ナンバーワンになれないというキミにアドバイス。そんなときは、ちょっと危険だけど、わざと一番人気のアイドルとライバル対決をさせよう。対決に勝つとそのライバルは1ヵ月休業しなければならないので、そのスキに人気を上げて追い抜かせ!!

前回一 前々回一
PCエンジン
バックアップカード対応CD-ROM®
シミュレーション
■NECアベニュー
7800円

12689

9月22日発売

4



ラリー・ニクソンスーパーバスフィッシング

とことんリアルさを追求した釣りゲーム『スーパーバスフィッシング』。このゲームは季節や天候、風向きなどでよく釣れるポイントが変わるのだ。たとえば、春場は水の流れぎわにバスが集まるといった具合。魚が釣れるポイントは実際の釣りと同じなので、その手の雑誌で勉強するといいかも。

前回一 前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■キングレコード
9800円

8258

9月23日発売

5



MOTHER2 ギーグの逆襲

沼地でブタのはなを使うとありがたいかわかるマジックトリフは、PPを80も回復してくれるとっても貴重なアイテムだよね。このアイテムは世界に6つ(ひとつはイベントで手に入る)しかないで、よっぽど困ったとき以外は使わないで温存しておいたほうがいい。後半の対中ボス戦で使うのがベストなのだ。

前回1 前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
9800円

7778

8月27日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、週刊ファミコン通信編集部が独自に作成したものです

●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張はか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

6	リブルラブル	前回ー 前々回ー スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ 6300円	7676 アクション 9月22日発売
7	スーパーフォーメーションサッカー'94 ワールドカップファイナルデータ	前回ー 前々回ー スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ヒューマン 9800円	5705 スポーツ 9月22日発売
8	実戦パチスロ必勝法2	前回ー 前々回ー スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■サミー 9980円	4764 テーブルゲーム 9月16日発売
9	ライブ・ア・ライブ	前回2・前々回1 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア 9900円	3676 RPG 9月2日発売
10	スーパーブラックバス2	前回ー 前々回ー スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スターフィッシュ 9800円	3438 スポーツ 9月23日発売

読者のご意見板

●このまえ、妹の学校の文化祭で、
"『バーチャファイター』の館"と
いう出しものがあって入って
みると、ダンボールで作ったリアル
なファイターがいて驚いた。が、
うまく動くことができず、皆ジャ
イアントロボみたいだった。

東京都 清野純一 26歳

●このあいだ『スーパーストリ
ートファイターⅡ』で、ブランカの
エレクトリックサンダーを出した
とき、タイミングよく家に雷が落
ちてきてテレビがぶっ壊れてしま
った(マジ)。ブランカの必殺技つ
て恐ろしいなあと感した。

大阪府 矢野慎也 23歳

●私の息子(8歳)は、RPGをプレー
していて漢字が出てくると「何て
読むの?」と聞いてくるが、『MO
THER2』のどせいさんとの会話の
ときは、平仮名なのに聞いてきた。

茨城県 アルシンド 26歳

●最近、愛犬ポチを使って『ハロ
ー! バックマン』ゲームに挑戦し
た。もう顔の表情でトイレが大か
小か判別できるようになった。今
度は近所のガキを使ってみたい。

熊本県 石川泰久 20歳

●ルイージは、そろそろピンボー
ルかゴルフの玉にされそうな気が
する。

大阪府 ロシアン 20歳

11	デザエモン	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アテナ シューティング 9月20日発売 12900円	3203
12	す～ぱ～ぶよぶよ	スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト パズル '93年12月10日発売 8200円	2838
13	リーグサッカー プライムゴール2	スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ スポーツ 8月5日発売 8800円	2543
14	Wizap! ～暗黒の王～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー RPG 9月22日発売 9900円	2337
15	上海Ⅲ	スーパーファミコン カートリッジ ■サンソフト パズル 9月15日発売 8900円	2081
16	スーパーストリートファイターⅡ	スーパーファミコン カートリッジ ■カプコン アクション 6月25日発売 10900円	1747
17	レベルアサルト	メガドライブ CD-ROM ■ビクターエンタテインメント 9月22日発売 8800円	1711
18	ラングリッサーⅡ	メガドライブ バックアップカートリッジ ■メサイヤ シミュレーション 8月26日発売 9800円	1695
19	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 7月29日発売 10900円	1430
20	魂斗羅 ザハードコア	メガドライブ カートリッジ ■コナミ アクション 9月15日発売 9000円	1419
21	信長の野望・霸王伝	3DO CD-ROM ■光栄 シミュレーション 9月16日発売 12800円	1314
22	エコー・ザ・ドルフィン2	メガドライブ カートリッジ ■セガ アクション 8月26日発売 6800円	1292
23	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー シミュレーション 2月18日発売 12800円	1146
24	アンジェリーク	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション 9月23日発売 9800円	1102
25	スーパーメトロイド	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月18日発売 9800円	1073
26	熱闘サムライスピリッツ	ゲームボーイ カートリッジ ■タカラ アクション 6月30日発売 4800円[込]	1031
27	ウイニングポスト	3DO CD-ROM ■光栄 シミュレーション 9月18日発売 12800円	939
28	リーディングジョッキー	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■カロツェリアジャパン レースゲーム 9月16日発売 9800円	928
29	サムライスピリッツ	ネオジオ CD-ROM ■エス・エヌ・ケイ アクション 9月9日発売 7800円	888
30	スーパーボンバーマン2	スーパーファミコン カートリッジ ■ハドソン アクション 4月28日発売 8500円	849

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP-20

今週は、16位に人気シリーズの最新作『スーパーファイアープロレスリングスペシャル』、19位に近未来が舞台のアドベンチャー『ポリスノーツ』がランクインしてきたぞ。

1 ドラゴンクエストVI 幻の大地

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定 発売日未定

678

今回の主人公たちは、敵を氷で斬りつける“マヒヤド斬り”をはじめ、いろいろと特技を持ってるぞ。

前回
1 前々回
1

2 かまいたちの夜

しかし、ぼくの迷いをよんで、彼女はおささと二階へ上がり行っちゃった。

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アドベンチャー
■チュンソフト
10800円(予価) 11月発売予定

402

登場人物の紹介シーンは、2回目以降のプレーのときは飛ばすことができるようになっているぞ。

前回
2 前々回
2

3 バーチャファイター

セガサターン
CD-ROM
アクション
■セガ
価格未定 11月発売予定

339

セガサターン版は、キャラクター選択時の顔の陰影や表情などがちよつとだけ変更されているのだ。

前回
3 前々回
3

4 真サムライスピリッツ

ネオジオ
カートリッジ、CD-ROM
RPG
■エス・エヌ・ケイ
カートリッジ 価格未定 12月15日発売
CD-ROM 価格未定 発売日未定

275

今回はレバーを下に2回入れると伏せることができるのだ。飛び道具や上段攻撃はこれでかわそう。

前回
4 前々回
10

5 クロノ・トリガー

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
価格未定 発売日未定

185

“れんけい”というコマンドを選ぶと、仲間と協力してさまざまな連携攻撃をくり出すことができる。

前回
7 前々回
7

6	前回 5 前々回 6	真・女神転生if…	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アトラス 10月28日発売 9990円	RPG 174
7	前回 9 前々回 4	天外魔境Ⅲ	PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM ² ■ハドソン 発売日未定 価格未定	RPG 159
8	前回 11 前々回 14	第4次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト 発売日未定 価格未定	シミュレーションRPG 143
9	前回 6 前々回 5	タクティクス オウガ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■クエスト 発売日未定 価格未定	シミュレーションRPG 127
10	前回 10 前々回 8	フェーダ ＜エンブレムオブジャスティス＞	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やのまん 10月28日発売 9990円	シミュレーションRPG 126
11	前回 8 前々回 12	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	ネオジオ ■エス・エヌ・ケイ 発売日未定 価格未定	CD-ROM アクション 116
12	前回 16 前々回 18	リッジレーサー	プレイステーション ■ナムコ 12月発売予定 価格未定	CD-ROM レースゲーム 89
13	前回 12 前々回 11	スーパーストリートファイターⅡX	3DO ■カプコン 11月発売予定 8800円(予価)	CD-ROM アクション 73
14	前回 14 前々回 13	ウィザードリィⅥ ～禁断の魔筆～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 12月発売予定 価格未定	RPG 68
15	前回 13 前々回 9	デイトナUSA	セガサターン ■セガ 発売日未定 価格未定	CD-ROM レースゲーム 61
16	前回 前々回 —	スーパーファイアープロレスリング スペシャル	スーパーファミコン ■ヒューマン 12月22日発売 11500円	NEW カートリッジ スポーツ 59
17	前回 19 前々回 17	極上パロディウス	スーパーファミコン ■コナミ 11月25日発売 9800円	NEW カートリッジ シューティング 57
18	前回 18 前々回 16	プリンセスメーカー1	PCエンジン ■NECホームエレクトロニクス 12月発売予定 8800円	スーパーCD-ROM ² 専用 シミュレーション 52
19	前回 前々回 —	ポリスノーツ	3DO ■コナミ '95年発売予定 価格未定	NEW CD-ROM アドベンチャー 48
20	前回 前々回 —	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ ■ゲームアーツ 発売日未定 価格未定	NEW CD-ROM RPG 46

今週の特選ソフト

16 位 スーパーファイアープロレスリングスペシャル

100人以上のレスラーが登場する『スーパーファイアープロレスリングスペシャル』。現在は、ゲームのシステム部分が完成し、技のダメージやグラフィックなどの細かいバランス調整をしているところだそう。今回は、プロレスの歴史がバッチリわかるストーリーモードも追加されて、より長く遊べるようになってるぞ。プロレスファンなら必ず満足のいくデキになっているということなので期待して待とう。



開発進行度… 90パーセント

weekly TOP-20

今週も『MOTHER2』がトップの座をキープしているのだ。この勢いでいくと累計ランキングに顔を出す日もそう遠くはないはず。

今までの累計			
今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	25099
2	2	ファイアーエムブレム 紋章の謎	13058
3	3	ロマンシング サ・ガ2	11922
4	4	ファイナルファンタジーⅤ	11361
5	5	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	11143
6	6	天外魔境Ⅱ 卍MARU	8518
7	7	ぷよぷよ	7738
8	8	ダービースタリオンⅡ	6441
9	9	伝説のオウガバトル	6361
10	10	す～ぱ～ぷよぷよ	5506
11	12	スーパーストリートファイターⅡ	4943
12	11	真・女神転生	4935
13	13	実況パワフルプロ野球'94	4802
14	16	ときめきメモリアル	4283
15	14	SNATCHER	4102
16	15	真・女神転生Ⅱ	4045
17	17	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	3622
18	18	ファイナルファンタジーⅣ	3586
19	19	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	3486
20	20	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバトル	3459

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン ■任天堂	704
2	2	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン ■スクウェア	561
3	3	ときめきメモリアル	PCエンジン ■コナミ	402
4	4	スーパーストリートファイターⅡ	スーパーファミコン ■カプコン	259
5	5	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	238
6	8	サムライスピリッツ	ネオジオ ■エス・エヌ・ケイ	212
7	6	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン ■アスキー	196
8	12	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	185
9	13	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	174
10	9	真・女神転生Ⅱ	スーパーファミコン ■アトラス	153
11	14	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	148
12	10	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	143
13	11	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	127
14	7	餓狼伝説スペシャル	ネオジオ ■エス・エヌ・ケイ	116
15	15	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	100
16	16	ライブ・ア・ライブ	スーパーファミコン ■スクウェア	95
17	18	シャイニング・フォースCD	メガドライブ ■セガ	63
18	-	ファイナルファンタジーⅤ	スーパーファミコン ■スクウェア	58
19	19	ゼロヨンチャンプRR	スーパーファミコン ■メディアリング	56
20	-	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン ■タカラ	53

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

ビデオゲーム

weekly TOP-10

今週10位の『Jリーグサッカー Vシュート』は、4人同時プレーが可能なサッカーゲームなのだ。友だちと対戦すれば燃えるぞ!!

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	4660
2	5	ウイングウォー	■セガ シューティング	2266
3	3	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	■エス・エヌ・ケイ アクション	2156
4	2	スーパーストリートファイターⅡX	■カプコン アクション	1788
5	NEW	クイズ365	■中日本リース クイズ	1100
6	6	対戦ぱずるだま	■コナミ パズル	1099
7	7	カイザーナックル	■タイト アクション	1020
8	-	デイトナUSA	■セガ レースゲーム	963
9	9	ヴァンパイア	■カプコン アクション	931
10	NEW	JリーグサッカーVシュート	■ナムコ クイズ	793

●協力店 フレイシディキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、ハイテクセカ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

U.S.A

weekly TOP-10

『スパイダーマン』の人気キャラ、カーネイジが活躍する格闘アクション『マキシマムカーネイジ』が3位にランクインしてきたぞ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル	得点
1	1	モータルコンバットⅡ 究極神拳 (MORTAL KOMBAT II)	■ACCLAIM SUPER NES アクション	
2	2	モータルコンバットⅡ 究極神拳 (MORTAL KOMBAT II)	■ACCLAIM GENESIS アクション	
3	NEW	マキシマム・カーネイジ (MAXIMUM CARNAGE)	■ACCLAIM SUPER NES アクション	
4	4	パワーレンジャーズ (POWER RANGERS)	■BANDAI GAME BOY アクション	
5	3	モータルコンバットⅡ 究極神拳 (MORTAL KOMBAT II)	■ACCLAIM GAME GEAR アクション	
6	6	ビル・ウォルシュ フットボール'95 (BILL WALSH FOOTBALL'95)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ	
7	8	カレッジフットボール (COLLEGE FOOTBALL'S NATIONAL CHAMPIONSHIP)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ	
8	10	ブレス オブ ファイア (BREATH OF FIRE)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG	
9	NEW	トニー・ラルーサ ベースボール (TONY LARUSSA BASEBALL'95)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ	
10	7	モータルコンバットⅡ 究極神拳 (MORTAL KOMBAT II)	■ACCLAIM GAME BOY アクション	

●協力店 G&G Software inc.



SF アクション バックアップ
スーパーファミコン ヒューマン 12月22日発売 11500円(予価) 32メガ カートリッジ

SUPER FIRE PROWRESTLING SPECIAL

ファン待望のプロレスゲームが、グレードアップし帰ってきた!! 変更点も多いうえにレスラーも増えたのだ。

より速くより華麗にファンを魅了するプロレスゲーム

プロレスファンに圧倒的な支持を得ている『スーパーファイヤープロレスリング』シリーズの最新作が、ついに年末に登場するぞ!!

今回の『スペシャル』は、6つのモードで構成されている。そのうち、試合形式だけのものは4つ。残り2つのモードは、新たに加わったストーリーモードと前作から受け継がれたエディットモードだ。

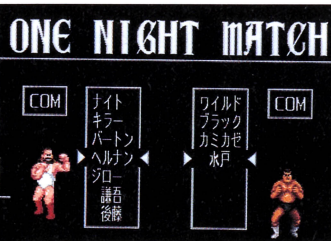
マルチエンディングのアドベンチャーと試合モードを融合したストーリーモードは、話を進めるなかでプロレス界だけでなく、いろいろなスタイルの格闘家たちとの

熱いバトルを展開するのだ!

オリジナルのレスラーを作れるエディットモードでは、作り出したレスラーを各モードで使うことができる。また、ターボファイルを使うことで、作ったレスラーのデータをセーブが可能。そのデータをロードすることで、オリジナルレスラーどうしでの試合ができるようになるのだ。

実際のプロレスで使用されている技をよりリアルに見せるため、アニメーションパターンが多用途など、細かい効果がファンを泣かせるに違いないデキだぞ。

▶レスラーたちの履いているタイツやパンツのカラーリングは、今回もレスラー選択画面でいろいろ変更できるぞ。いつもと違った色のコスチュームで、タッグを戦ったりするのも一興でしよ。



▶今回の最大の注目点といえるレスラーたちの団体分け。6つの団体に分けられていて、それぞれに特徴のあるキャラクターたちが配属されているぞ! でも、16文のアノ人はいったどこへ!?

総勢100名を越えるレスラーが 団体に分けられて登場!

より充実したスペシャルモード

今回の『スペシャル』では、新たにアドベンチャー要素のあるストーリーモードが加わった。また、バトルモードも4つに分けられたぞ。前作のタイトルマッチやトーナメ

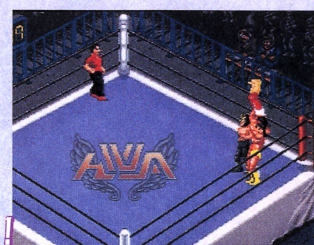
ント戦などは、コンピュータに闘いを挑むスーパートーナメントモードのなかに凝縮。レスラーを作り出すエディットモードも前作同様に用意されているぞ。



主人公はわずか15歳の少年。プロのレスラーを目指し、まわりの世界を捨てて道場に入るのだ。そしてチャンピオンベルトを獲得するために、世界一強い男になるためにいろいろな相手に闘いを挑んでいくストーリーだ。

若きレスラーのサクセスストーリー

試合のモードは4つある。自由に相手を選べ戦えるうえに、タッグやシングルといった試合形式を変更できるワンナイトマッチ。そしてチャンプを目指し、トーナメントを闘い抜くスーパートーナメントなどがあるのだ。



各バトルもリフレッシュ!

OPEN LEAGUE

	5	大和	ボンバー	龍	明
大和					
ボンバー	×				
龍	×				
明			×		

前作で好評のオープンリーグ戦は、参加人数128人までレスラーを増やせるようになった。コンピュータにリーグ戦のリストを作らせることも、前作と同様に可能なのだ。シングル戦、タッグ戦どちらでも闘えるぞ。

オープンリーグがパワーアップだ

現実のプロレスに限りなく 近づいていくバトルシーン

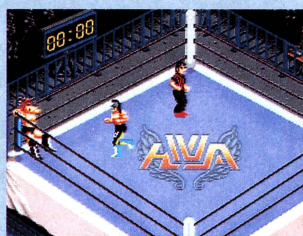
試合のシステムが『スペシャル』になって、細部がいろいろ変更されたぞ。とくにいままでと違うのは、コーナーポスト方向に相手を飛ばすと同時に、自分のキャラもコーナー方向へ走らせることができることだ。このことで技にもバリエーションが増え、コーナーで

バテている敵に、すばやく近づくこともできるようになった。また、コーナーに相手を追い込み、ポストの上に乘せての技も加わったぞ。基本的な試合での操作は前作と同様。いままで腕が鳴りっぱなしのファンたちも、すぐにのめり込めることまちがいなしだぞ!!



コーナーへ敵を追い詰めろ!

コーナーへ相手を走らせるときに、自分のキャラもそのあとを追走できるようになった。このことで、ポストに激突させて倒れた相手にすばやく近づくことが可能になり、追い打ちの技をかけやすくなった。関節技にいくか、ポストに上ぼって技をしけるかは、プレイヤー次第。また自分から遠いコーナーへ相手を走らせれば、ポストにもたれかかるぞ。



▲左の青コーナー、右の赤コーナーに向かって相手を飛ばせ! 自分も走れるぞ。



相手を転がしてポジションチェンジ

この『スペシャル』では、倒れている相手を転がすことができるのだ。仰向けに倒れていた敵を転がすことによって、状態をうつ伏せに変えられる。そのとき相手に技をかけると仰向けと違った技がかけられる。また、相手を起こしたとき、前につくか後ろにつくか、自分のポジションに変化が出るぞ。後ろをとれるかどうか、転がしテクを研ぐのだ!



▲よっこいせと相手を転がせるのだ。相手が立ち上がる前に、す速く起こせ。



技を解いてかけ直せ!

前作で、フォールをともなった固め技や関節技は、場外でのみ技をしけたほうが故意に技を解くことができた。でも今回は、マット上で新た

に関節技も解けるようになったぞ。相手がバテているときなど、よりダメージを与えられる投げ技やフォール技にも移れるようになったわけだ。



▲技を解いたあと、フォール技へすばやく移せるぞ!



雪崩のようにコーナーから落とせ

雪崩式とは、名前のとおり雪崩のようにポストの上段から、マットへと相手を落とす技のことだ。通常のマット上でかける投げ技よりも威力があるぞ。しかも技のアニメーションが、とてもカッコいいのだ! 雪崩式の技のかけかたは、コーナーへ相手を走らせ、ポストにもたれかかっていると、相手と組みポストの上に乗せるだけだ。そして、タイミングよく技のコマンドを入力すれば、ババーンと相手をマットへ沈められるぞ! 一発逆転の可能性を秘めたスペシャルな技なのだ。



うりゃあ〜っ!!



トップロープから自在にダイブ

前作では、走って勢をつけたあと、場外へとロープを飛び越えてダイビングしていた。しかし今回は、助走がいらずに場外にいる相手へとダイブが可能になったぞ。助走しないぶんだけ時間の無駄がなくなり、場外に倒れている相手に起き上がらせる

余裕を与えない技ができたということだ。もちろん、いままでどおりにマットを走り込んでのダイビングも可能で、こちらの技はより多くのダメージを相手に与えられるぞ。どちらの方法で相手に飛び込んでいくか、すばやく選んで攻撃しよう!



▲助走をつけ、場外にいる敵へダイビング。助走するかどうかはプレイヤー次第。

助走は
いらない
そのまま
飛び込め!

いくぞ〜

ストーリーモードの序章を少しだけ紹介しよう

ストーリーモードはプロレスラーになることを夢見る主人公に扮することになる。このモードはアドベンチャーのように話を進めていくのだ。話の展開により、主人公はほかのモードと同様の形式で試合で闘うこともあるぞ。この場合、相手に勝たないとジ・エンドになることもある。でも、どこどこにセーブポイントがあり、何度でもトライできるぞ。



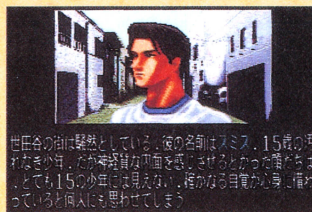
ひとつの選択が
運命を変える!?



■ストーリー中で主人公の運命を左右する分岐点がある。さあ、どの道を選ぶ?

若元一徹編

主人公である若者が、元レスラーの若元一徹が開く道場に入門することからスタートする。一度は追い払う一徹だが、主人公の気迫に負けて、入門を許してしまう。一徹とともに鍛錬に明け暮れ、すべての修行が終わったとき、一徹と道場の卒業をかけた闘いのゴングが鳴り響くのだ。



■血気盛んな主人公になり、道場若元に陥り込み! ここから話が始まるぞ。



View Japan Prowrestling編

一徹の元を離れた主人公は、View、Olive、UWHの3つの団体を次のステップに選ぶ出す。どの団体に入門しても、先輩である猛者たちが主人公に次々と襲いかかってくるぞ。そして、団体のトップに立ったとき、何がプレイヤーを待つのか!?

■ビュー・ジャパンでの一幕。ストーリーのなかで、先輩にいきなりふさげた話をふっつけられる主人公、怒り上げた拳は、マットの上で振り下ろすのだ。



超絶スーパーカイズーはレスラーの神とされている。ストーリーはここから、有言実行、そして偉業がない、レスラー仲間からの信頼も低い。

オレたちを倒してみな!

■団体のなかで、先輩レスラーたちが次々に主人公へ襲いかかる。ここで勝てなければ、後にも先にも道はないぞ。



■試合が話に沿って展開するぞ。操作は、ほかの試合モードと同じだ。勝負に負けたら、セーブポイントからやり直しとなるのだ。

スペシャルで新登場するレスラーはクセモノばかり!

前作『スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト』のレスラーたちの人数は64名だったのに対し、今回の『スペシャル』では、約100名以上のレスラーがバトルに参加するぞ。そのためバトルでかける技の数も飛躍的に増加!! また、前作で登場しなかったレスラーやストーリーモードで劇的に登場するレスラーなどがいるので、どんなカタチで登場するのか、シーンごとに目が離せないぞ!



マスタートーゴ



ブラック・カイザー



ジュラシック・ヘルナン



ミズオンダラー・テイビス



五十嵐 邦明



タトウ



ハンター五家



ザブロー・キクチ



ディック・ロード

開発状況

完成度90パーセントで、技のダメージなど細かいゲームバランスを調整中です。そう、ご期待! ヒューマン 熊谷

ストーリーモードと新レスラーは次号で詳細報告!

徹底攻略

DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

スーパー ぶ と う でん

超武闘伝 3

ドラゴンボールZが格闘アクションになって4度登場!! だんだん戦闘がパワーアップしてきて、コミックやアニメにも負けない、迫力あるバトルが楽しめるんだな。

SF	アクション	カートリッジ
	バンダイ 発売中 9800円	
		16メガ

いっそう戦闘が強化されたのだっ!!

今回の『ドラゴンボールZ 超武闘伝 3』は、現在コミック連載中の魔人ブウ編をベースに作られている。そのため、登場人物もいままでのシリーズから一新されたのだ。ブウをはじめ、孫悟空、界王神といったコミックでおなじみのキャラクター



◆選択できるキャラクターは9人。原作どおり、ライバル関係も存在するのだ。

ラクターが9人登場しているぞ。選べるモードは、対戦プレー用のVSバトルと、8人でトーナメント戦を行なう天下一武道会のふたつ。武道会は8人までプレイヤーが参加できる。プレイヤーが足りないときは、コンピューターが相手をしてくれるのだ。なお、前作まであったストーリーモードは残念ながらなくなってしまった。そのかわり、前作以上に対戦プレーを重視して作られているのだ!!

ちなみに、画面の見かたについては、右の説明を見てちょ。独特のシステムはこれでわかるっス。

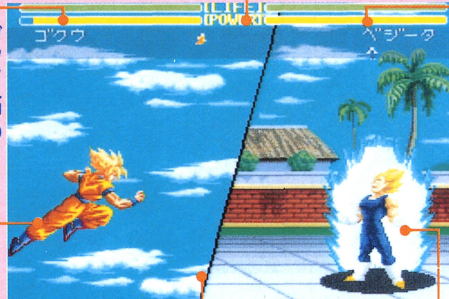
体力ゲージ

これがなくなったらもちろん負け。最高体力は、ゲージ2周分の400ポイントだ。

パワーゲージ

おもに光線技を使うのに必要。パワーが足りなくなるとフラフラになってピンチ。

ダッシュ中の1ボタンを押すと、左右にダッシュして急速に画面内を移動できる。



相手との距離がひと目でわかる。画面では見えないエネルギー技もリーダーには表示される。

デュアルスクリーンシステム

相手との距離が3キャラクター分離れるか、高度が異なる場合に表示されるのだ。

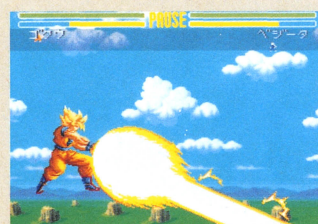
パワーをためる2プレイヤー

パンチボタンとキックボタンを同時に押すと、パワーゲージをためられるのだ。

操作方法は3通りあるのだ!

ドラゴンボールは好きなだけ格闘ゲームって苦手なのよねというお姉さんや、必殺技が出ないとおもしろくないよ〜というボクにも安心。そんなヌルゲーマーでもガンガン必殺技が出て、ドラゴンボールの世界がタップリと楽しめる、オート操作システムが今作にもちゃんとあるのだ!! これさえ使えばカンタンな操作で必殺技が出せるゾ。操作の種類は、簡単な順にオート、Sオート、ノーマルの3種類。それぞれ、詳しくは右の説明を見てちょーダイ。ち

なみに、ゲームに慣れるまではSオートでプレーすることをオススメします。これで技を出す練習をしてね。



◆こんなハデハデな必殺技(画面は超かめはめ波)も、ボタンひとつでオーケーさ。

● ノーマル ●

まったくふつうの操作形態。Yボタンでパンチ、Bボタンでキック、Aボタンで光線技。それぞれにコマンドを組み合わせて必殺技が出せる。慣れるとこれがベストだぞ。

● S オート ●

オートとの違いは、ノーマルと同じようにコマンド入力をして必殺技が出せることだ。コマンド入力に失敗してもなにか技が出るから、必殺技の練習アンド実践にはこれで。

● オート ●

Aボタンを使う必殺技は、すべてAボタンをポンと押すだけで出てくれるという、ヌルゲーマーにとってはありがたいかぎりのモード。コンピューターが、相手との間合いとパワーゲージの残量を見計らって自動的にどの技を出すか判断してくれるのだ。パワーゲージがぜんぜんたまっていないのに、大量のパワーを必要とする光線技を勝手に使ってくれて、戦闘不能のフラフラ状態に陥って大反撃を喰らってしまった!! なんてことはないから安心してネ。

オート操作システムでヌル格闘ファンも安心



敵を知り、己を知れば百戦危うからずです

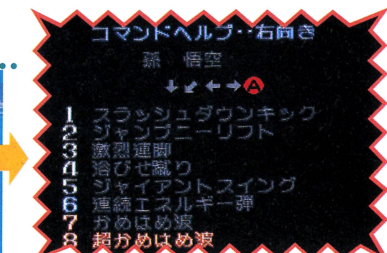


ここからの2ページでは、登場する各キャラクターごとに自分で使った場合、敵にした場合の双方について攻略している。対コンピューターはもちろん、友だちとの対戦プレーにも使えるテクニックや返し技をまとめて大公開しちゃうぞ。もっとも、だいたいのキャラクターは、攻めかたを裏返せば、相手にした場合ここに気をつけろってことになるんだけどね。

あと、この『超武闘伝3』では、接近戦の重要性が非常に増している

ことも忘れてはならない。各キャラクターごとに、最低ひとつから4つまでの接近戦用の必殺技を持っているからバシバシ使え。接近戦での利点はつぎの4つが挙げられる。1、相手に絶大なダメージを与える光線技をほぼ使用できなくさせる。2、パワーをまったく消費しない。3、連続して相手にダメージを与え続けて戦闘不能状態に持ち込める。4、必殺技を相手にガードされても、相手の体力を少しずつ減らすことができる。

ポーズしてから
セレクトを押すと……



必殺技の一覧表が見られるよ!

孫悟空

激烈連脚をうまく使いこなせ!!

接近戦ではエネルギー弾を3連射する連続エネルギー弾と、6回連続して蹴る激烈連脚を効果的に使おう。連続エネルギー弾は、至近距離だと1発目が命中すれば、3連続でダメージを与えられるぞ。激烈連脚は、6発連続で命中させれば、必ず戦闘不能に持ち込めるから多用したいと

ころ。だが、蹴りの2発目と3発目のあいだにちょっとだけスキがあり、しゃがみキックやパンチでカンタンに返されてしまうので注意しよう。逆に敵にした場合は、そのときが攻撃のチャンスだ!! 激烈連脚を使うときは、3発目からを相手に当てるようにすると反撃されないのだ。

近、中距離では連続エネルギー弾だ



激烈連脚は2発目で返せ!!



▲対悟天戦以外では非常に有効な攻撃だ。ただし、パワーゲージには十分気を付けよう。

孫悟飯

ふたつの必殺技で押しまくれ!!

悟飯も父悟空に似たオールラウンドなキャラクターだ。悟天、トランクス、界王神以外の有効な対空技を持たないキャラクターを相手にしたときには、舞空脚を防御し切れない後頭部にたたき込め。ただし、画面のいちばん端まで追いつめた場合は使えないぞ。6連発でパンチをぶち込む爆裂パンチは、1発目を当てると4発目まで連続してヒットするのだ。うまく防御しても、6発分相手の体力を減らすことができるからガンガン使いまくろう。悟飯を相手にした場合は、絶対に爆裂パンチをくらう間合いに踏み込ませないように注意しよう。なお、悟飯は有効な対空技を持たないから、悟空や悟飯だと戦いやすいよ。

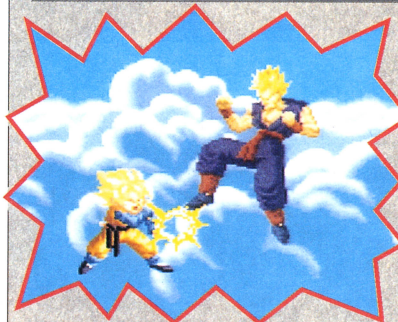
爆裂パンチ

舞空脚で攻める!!



▲爆裂パンチを連発して使っているだけでも意外と勝ててしまう。とても強烈だ。
▲界王神、トランクスといった対空性能の良いキャラクターには控えるように。

ローリングボンバーを対空技にも使おう



▲相手がジャンプして、いちばん高い地点にいるときにコマンド入力するとよい。

悟天の最大の特徴は、子供だから背が低く、当たり判定が小さいこと。通常エネルギー弾や連続エネルギー弾は、しゃがみだけで当たることはないという大きなメリットがあるのだ。これはぜひ覚えておこう。必殺技のローリングボンバーは、スキが大きく役に立たない技と思われがちだ。しかし、腕を回しているあいだは体の前方に大きな攻撃判定があるので、対空技としては十分に使えるのだ。あとは、悟空と同じように、近距離では連続エネルギー弾を多用して、相手の体力を少しずつ減らそう。悟天を相手にした場合は、思い切って相手に密着して徹底的に接近戦で戦ったほうがいだろう。

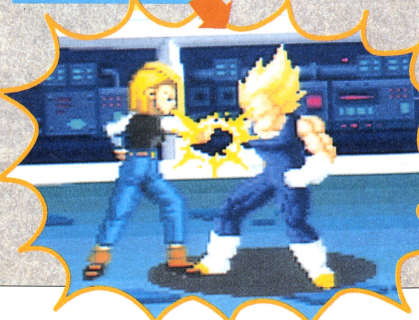
孫悟天

有効な連続技を大公開

全キャラクターのうちもっともスピードがあるが、攻撃力はいちばん低いのだ。そこで、ヒップクラッシュやトライアングルキックといった変わった攻撃を変化球に使う戦法がよい。接近戦で相手との間合いがかなり近い場合、しゃがみキックが命中すれば続けてバームスマッシュが必ず決まるから狙ってみよう。成功すれば、相手の体力を6分の1くらい減らせるぞ。相手にした場合は、中、近距離での気円斬に気をつけよう。気円斬は、相手の足もとをねらうエネルギー弾だから、しゃがみ防御じゃないと防げないぞ。



▲1発目のしゃがみキックが命中するのが絶対の条件。蹴りが入っているあいだにすばやく入力。往復ビンタのバームスマッシュでおしおきしてあげよう。





ダーブラ

脅威的な技の間合い

魔界王ダーブラは、8つの必殺技のうち6つも光線技やエネルギー弾が占めるように、技が偏っている。また、全キャラクターのなかで、通常攻撃の届く範囲がもっとも広い。ダーブラの通常攻撃は届くが、相手の通常技が届かない間合いで戦うのが理想的だ。中、近距離戦では、どうしても連続エネルギー弾に頼ることが多くなるから、ソードキャノンなどほかのエネルギー技を混ぜて、相手の狙いをうまくはずそう。相手にした場合は、ふところにもぐり込んでエネルギー弾を使えないようにして戦うのだ。



3キャラクター分の間合いのときはガンガン使おう。

★パンチよりキックのほうが間合いが広いのだ。蹴れ。

飛距離がある
ソードキャノン



★もっとも効果的な対空技の気円陣。必ずマスターしよう。

動きを止めてから技をブチ込め!!

界王神は、うごきふうじで相手を戦闘不能にしてから、強力な光線技をたたきこむというのが基本戦法。ただし、あまりやりすぎると友だちをなくすかも。対空技としてほぼ完ぺきな気円陣も備える。おそらく最強でしょう。敵にまわしたら近寄らないのが無難だね。



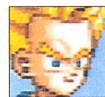
界王神

★界王神最高奥技激烈神王砲をブチ込むのじゃあつ!!

続けて

★うごきふうじそのものにダメージはないが、くらうと3秒くらい反撃できない。

うごきふうじ!!

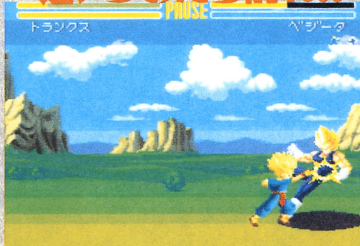


トランクス

立ちパンチからの連続技が効果的

トランクスは、悟天と同様に背が低く当たり判定が小さい。しかし、しゃがんでもエネルギー弾は避けられないから注意しよう。接近戦では、立ちパンチで突っ込んでから連続してソニックナックルで体力を減らすのが効果的。とくに、相手を画面の端に追いつめてからだと5発分体力を減らせる。敵にした場合、自分の後ろに回り込んで攻撃するリトリートソバットに気をつけろ。対空技として効果的なスブラッシュサルトがあるから、ジャンプ攻撃は禁止。

追いつめたら割れ!!



★画面中央だと2発分しか体力を減らせないが、端だと逃げられないから4発分減らせるぞ。



★界王神の気円陣とほぼ同等の対空兵器として使えるスブラッシュサルト。相手が飛んだらコレだね。

対空技はコレ!!



ベジータ

トリッキーな動きで相手をほんろうしよう

接近戦用の必殺技スーパーダッシュは、4連続でパンチやキックをくり出す技だ。しかし、相手にした場合、1発目を防御したあとにしゃがみパンチで止められるから、あわてずに反撃しよう。また、対空技のバスターランチャーは上方より前方に攻撃判定が大きいから、ジャンプ攻撃をするときは頭のてっぺんをねらおう。ベジータを使う場合には、ダーブラと同じように連続エネルギー弾に頼るしかないだろう。接近戦では、基

本どおり上段攻撃と下段攻撃を使いわけ、ときどきドライビングエルボーで相手の後ろに回り込んで、スキをつけて攻撃するようにしよう。

フェイントに使おう



★ドライビングエルボーで相手の後ろに回り込め。

攻めの基本はこのふたつの技で!

★スーパーダッシュは、あまり使わずに反撃を食らうことにも。



連続エネルギー弾

スーパーダッシュ



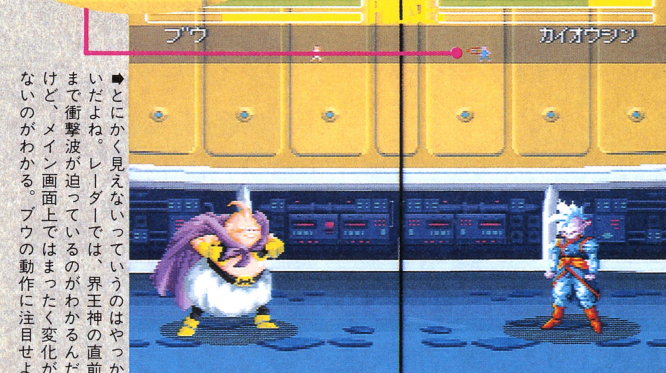
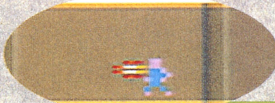
ブウ

衝撃波を多用するステルス戦が有効的

通常技や光線技の破壊力はナンバー1。少しくらい打ち負けてもたいていはなんとなかなる強烈な強さを持つ。ブウの攻撃の中心になるのは、画面上では見えない衝撃波だ。レーダー上ではその軌跡が確認できるから、

相手にした場合、衝撃波を打つモーションを起こしたらレーダーをよく見て間合いを見切ろう。もちろん、ブウを使うときはコレで押せ。接近戦用の技がいまひとつなのが弱点といえ弱点なんだけど……。強いぞ。

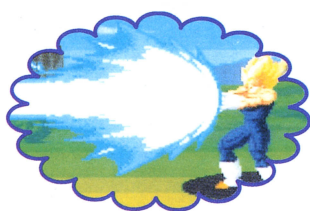
画面上では見えないが、レーダーには映るのだ!!



★とにかく見えないっていうのはやっかいだね。レーダーでは、界王神の直前まで衝撃波が迫っているのがわかるんだけど、メイン画面上ではまったく変化がないのがわかる。ブウの動作に注目せよ。

切り返しの方法を必ずマスターせよ!!

ここでは、遠距離からかめはめ波などの強力な光線技を打ち込まれた場合の切り返しかたを4種類紹介するぞ。それぞれ、状況にあった切り返しかたをしないとダメージを受けちゃうから。よくこのページを読んでマスターしてね。下には対応表もあるから参考に。



■おっと、ベジータがファイナルフラッシュを撃ってきたぞ。どう対応する!!

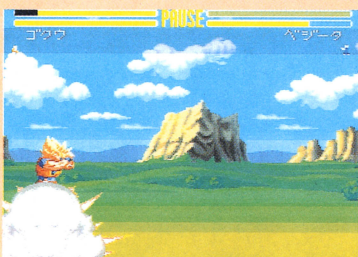


腰を落としてから入力せよ!!

ガード

コマンド=←A

この切り返しはコマンドも簡単で、誰にでも入力できる。だがその反面、半分の威力しか軽減できず、かなりのダメージを受けてしまうのであまりオススメはできない。それよりも、ほかの方法で切り返したほうがよい。パワーが十分にあれば、ダメージをうけない打ち消しや、反撃する打ち返しが選べるわけだしね。打ち負けたときだけはコレ。

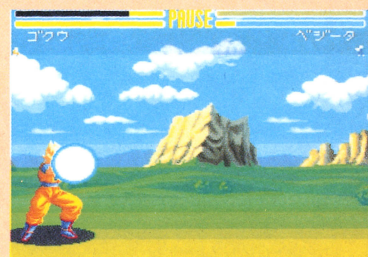


■いちばん確実にいちばん堅実な選択ではあるが……。できればほかの対応を選びたいところ。

はじく

コマンド=←↙↓A

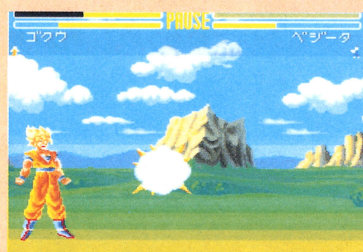
この方法だと、必殺技のダメージを4分の1に軽減できるぞ。これなら、パンチやキックを1発喰らったのと大差ないから、思い切った反撃ができるぞ。ただし、入力をわずかでも失敗するとにせはじくになるので注意しよう。はじいたと思ったのもつかのま、はじくの失敗してまともに必殺技をあびてしまうぞ。落ち着いて正確に入力せよ。



■体力があって、パワーゲージがたまっていないときは、まさにうってつけですな。はい。

かき消す

コマンド=→←→A



■体力がノーダメージで済むというのはかなりおいしいぞ。パワーゲージの残りに気をつけて。

かなりのパワーを消費するが、成功すればまったく体力が減ることはない。瀕死状態のときはもちろん、体力がある場合でもパワーゲージがたまっている場合は、積極的にかき消すを使って必殺技のダメージを喰らわないようにしよう。ちなみに、コマンド入力に失敗しても自然にガードになっていることが多い。使えるチャンスにはぜひ使おう。

打ち返す

コマンド=↓↙←→A

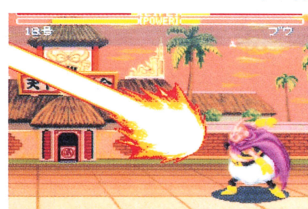


ちと操作が複雑だが、これで反撃することができるぞ。打ち返すと必殺技と必殺技がぶつかりあう大迫力の展開に。おっと、ここで画面に見とれていてはダメだダメだ!! ここでは気合のAボタン連打だ!! 何が何でも相手に必殺技を押し返すのだ!! 気合が足りずに打ち負けた場合は、おとなしくガードしてダメージを最小限にとどめるように。

これが切り返しの対応図だ!!

右の表は、体力、パワーゲージがそれぞれの状態のとき、どう切り返したらよいかということ、ひと目でわかるようにしたものだ。体力の大小の境目は、残りの体力が半分あるかないかというところ。パワーゲージは、3分の1たまっているかどうかというラインが分かれ目になっている。なぜパワーゲージの3分の1が必要かというと、これは相手の技を打ち消したり打ち返してパワーを消費しても、パワー不足で戦闘不能には絶対な

らないぎりぎりのラインなのだ。パワーがたまっているときは、ダメージを受けないかき消しが使えてとても有利になる。切り返しの決め手はパワーゲージにあり!!



■体力が少なくなったらこれ以上ダメージを負わないように、かき消すを使おう。

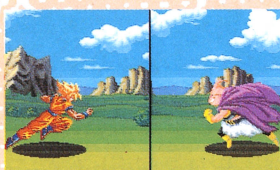
体力	多い		少ない	
	多い	少ない	多い	少ない
パワーゲージ	多い	少ない	多い	少ない
ガード	相手との体力差がかなりあっても、ほかの選択肢のほうがよい。	堅実という意味ではいいんだけど。ちょっと消極的なんだよね。	確実に相手が戦闘不能になるっていうのなら選んでもいいけど。	残りの体力で耐えきれぬのなら、選んでもいいかもしれない。
はじく	これから必殺技で大反撃をするのにパワーが必要なんてときに。	体力はあるけどパワーが少ないときにはこれがベストでしょ!!	一発は耐えしのけて、これから大反撃にかけののならよいが。	非常に苦しい体勢では、この選択がベターなのは。好みで。
かき消す	絶対おすすめの大本命。パワーをまたためればよいのだ。	ここでかき消しても、戦闘不能時に光線技がくる。これはダメ。	これも大推薦しちゃう選択。体力が残り少ない場合はとくに◎。	極限状態ならば、城を打って出るべき。だからこの選択はベケ。
打ち返す	そうそう相手にケンカを売らなくても。連打に自信があれば吉。	うまく打ち返しても、打ち返せないでモロにダメージを受ける。	体力がない場合は、積極的に勝負するべきだ。ここは勝ち負け。	この選択は選ばずに耐えしのぎパワーをためて状況を変えたい。

戦いのまえにつぎのことは覚えておこう!!

ここでは、戦いのまえに必ず覚えておかねばならないことについて触れておく。基本的なことだが、基本ゆえにいうとおろそかにはできない。忘れないように、しっかりと把握しておくべし。

その1 組み合ったらすばやく入力せよ!!

この『3』から新たに加わったのが、組み合いのシステム。これは、双方のキャラクターがダッシュしてぶつかる、腕を組み合っけ力比べの体勢になる。この状態になったら、すばやく $\blacktriangle$ $\blacklozenge$ Yボタン(パンチ)を入力しよう。すると、悟空のジャイアントスイングや18号のブラッディーニーなど、組み合ったとき専用の特殊な投げ技やつかみ技を使うことができるのだ。ちなみに、この組み合ったときのコマンド $\blacktriangle$ $\blacklozenge$ Yは、各キャラクター共通なので覚えやすいぞ。



◆まずは、おたがいにダッシュでぶつかれ!!



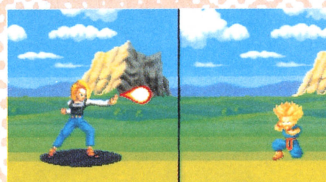
空中戦では通常の投げに



◆空中戦ではただの投げになっちゃうけど、コマンドそのものには変化はないよ。

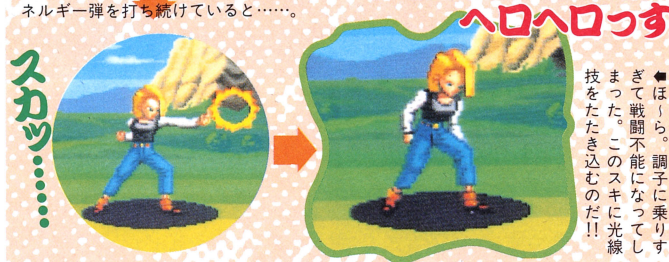
前作との大きな変更点は、相手が至近距離にいても、舞空術を使う、またはやめることができるようになったこと。接近戦での戦いに選択肢が増えて、より白熱したバトルが楽しめるぞ。燃えろ!!

その2 エネルギー弾の連発は控えよう



◆「そ〜ら」なんて言いながら、調子よくエネルギー弾を打ち続けていると……

エネルギー弾は、手軽に打てて使い勝手がいいからつい多用してしまうんだけど、使いすぎには要注意。だいたい5発連続してエネルギー弾を打つと、エネルギーが切れて戦闘不能になってしまうのだ。いちど戦闘不能になると3秒は回復できないので、違う技をうまく混ぜて使い!!



◆ほ〜ら。調子に乗りすぎて戦闘不能になってしまった。このスキに光線をたたき込むのだ!!

その3 至近距離で光線技を使うと必殺技デモが削除される!!

至近距離から光線技を打つときは、おなじみの必殺技デモが削除されてしまうのだ。この場合、光線技を打つまでの大きなモーションは変わらないため、とっても大きなスキができてしまうぞ。また、無事に技が出てもジャンプや高度を移動しただけで簡単に避けられてしまうから、気力だけ減って不利になるだけなのだ。



◆デモが省略されて、必殺技のモーション中の大きなスキをねらわれてしまうのだ。

対コンピューター戦の必勝パターンを伝授!!



◆ために、体力が最低でこれ以上不利な状態がない条件で戦ってみました。

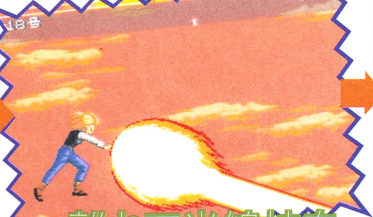
コンピューターのレベルは、やさしい、ふつう、きびしい、スーパーの4段階あるけど、最強段階のスーパーでもラクラク勝ててしまう方法をこっそり教えちゃうぞ。スーパーの強さは、天下一武道会の決勝戦と同じ条件だから、武道会でなかなか優勝できないなんて

人はここをじっくり読んでちょ。

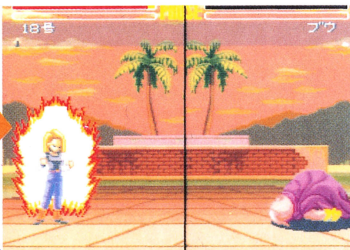
で、肝心の戦いかたなんだけど、徹底的に相手との間合いを大きくとって光線技一本槍で攻撃すること。ガードされてもはじかれても、ダメージを与えられるしね。あと、相手の光線技は必ずかき消して、ダメージを受けないようにしよう。



◆まずは相手との間合いを離す。1発でもなにか喰らったらオシマイだ。



離れて光線技を打ちまくれ!!



これで楽勝なのだ!!

メテオ技もあるよ

この『超武闘伝』シリーズに必ず登場した、相手に大ダメージアンド屈辱感をあたえてしまうとってもピュリホーなメテオ技が、今回ももちろん登場するぞ。技が決まる間合いは、通常技が当たる程度のごく近い距離。技が出たときに相手が防御できなければオーケーだ。ちなみに、相手を画面の端に追いつめたときにメテオ技が当たると、画面の中央に投げからカッコよくキメるんだよ。



◆悟空の超メテオスマッシュは、とどめにかめはめ波を至近距離からプチ込むぞ。



Demon's Blazon

デモンズ・ブレイゾン

魔界村 紋章編

赤き魔物(レッドアリーマーのことね)の行く手には、不気味な彫刻がたたずむ祭壇や地下水脈のなかにできた水中神殿など、さまざまなシーンが待っている。そこで今週は、その素晴らしい数々のステージをお見せしよう。

スーパーファミコン アクション カートリッジ
カプコン 10月21日発売 9800円 16メガ

中盤のステージをお見せしよう!!

『デモンズ・ブレイゾン』には、全部で7つのステージが用意されている。ステージⅠとⅡについては、前回の特報ですでに紹介したよね。さて今回は、ステージ中盤のⅢからⅥまでを詳しく紹介するゾ。

さすがにステージ中盤まで進むと、複雑なトラップあり、敵の連

続攻撃ありと、難度は高くなっているぞ。そこで、障害物を壊したり、水中を泳いだり、シーンに応じたアリーマーに変身して、それぞれのステージをクリアしよう。また、各ステージにどんな仕掛けや敵がいるのかは、それぞれのステージ紹介を見てちょうだいネ。



▲マップ上空を飛行して、行きたいステージを決めようね。



▲今回紹介するステージⅢからⅥは、マップ上のここにあるのだ。



ステージⅢは森のなか。痛そうなトゲトゲが生えていたり、深そうな湖などがある。だけどレッドアリーマーは空を飛べるので、そんな場所では、落ちさえしなければ平気だ。後半の燃える森のなかを突き進めば、炎のボスのフレイム・ロードが待っているぞ。



アウチッ



スッポシ

▲トゲはダメだが、湖では溺れなければ平気。



フレイム・ロード



▲暑いと思ったら、森が燃えていたのね。

ヤツの炎はアツイ

▲火の鳥を飛ばしたり、突進してきたりと、多彩な攻撃でレッドアリーマーを襲ってくるぞ。



ステージⅣ

塔のなかには、とても狭く、迷路のようになっているうえに、トラップがいっぱいだ。壁のいたるところには、トゲトゲした針が生えているし、敵があちこちから飛び出してもくるのだ。塔の上空では、空飛ぶレッドアリーマーを突き落とそうとして、たくさんの敵が襲ってくる。この危険地帯を越えればボスの登場だ。



▲塔内部は、レッドアリーマーにとって、進みにくい場所なんだよね。



▲塔の上空には敵がわんさか待ちかまえている。確実に倒しながら進んでいこう。



▲この寂しそうな顔した昆虫がボスだ。空を飛び回り、腕を飛ばして攻撃してくる危ないヤツだ。

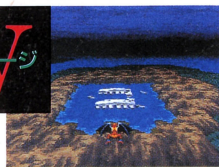
空をグルグルルル.....



フライヤー

V

Demon's Blazon



湖のなかにたたずむ神殿がステージV。ここから、敵の攻撃が激しくなってくるので注意が必要だ。神殿のなかでは、石像や落とし穴のトラップがレッドア

リーマーの行く手をはばむぞ。ステージの後半で、いきなり不気味な生き物が迫ってきて驚かされるが、じつはこいつがこのステージのボスなのだ。

トラップや敵の攻撃が激しくなるぞ



◆◆神殿の外や内部では、敵が激しく攻撃してくるぞ。こりゃ、つらい。

迫りくる生き物は



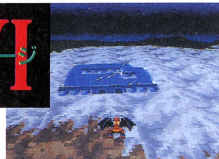
◆◆襲ってくるこの敵の正体は、なんとボスだったのだ。地震を起こして岩を降らし、体から不気味な敵を吐き出す強敵だぞ。弱点の目を出したときを狙って攻撃するのだ。



カラウラー

VI

Demon's Blazon



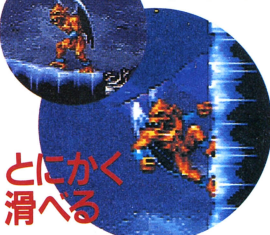
あたり一面が白銀の世界で、素足のレッドアリーマーにとっては非常につらいところだ。しかも、壁や床が凍って滑るので、急には止まれないし、壁につかまってもズリ落ちてしまう。とにかくにも動きづらいステージだぞ。このステージの

ボスは、凶暴な獣のグリュオン。す速い動きで、どこまでも追いかけてくる、やっかいなヤツだ。

ここは冷えるねえ

◆こんな寒い場所にも敵はいるぞ。しかも激しく攻撃してくるのだ。

すべるスベル

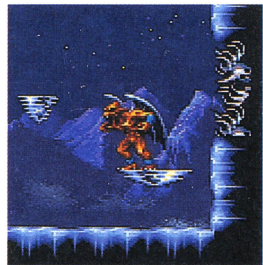


とにかく滑る

◆このステージは、ツルツル滑りまくるぞ。歩いていても、壁につかまっても滑っちゃうんだよね。

トルネードを利用しろ

◆このように、トルネードを利用して上ばっていく場所がある。



注意！すばるトルネード



グリュオン

◆◆激しくす速い動きに、ほんろうされないように注意しろ。レッドアリーマーに近付いてきては、冷たい息を吐いて攻撃してくるぞ。

タリスマンがあると なにかとお得でっせ

『デモンズ・ブレイゾン』のアイテムのなかには、タリスマンという、とても便利なものがある。タリスマンがなくても、ゲームをクリア



◆もしかして、右に落ちているのがタリスマンなのか。やり、いただきます。

一することはできるが、見つければ、楽にゲームを進められるぞ。タリスマンを見つけて装備すると、それだけでソウルが出現しやすくなったり、レッドアリーマーの攻撃力がアップしたりする。詳しい効果については、下の説明を見てくれたまえ。モチロン、こんな素晴らしいアイテムだから、そう簡単には見つからないぞ。たいていは、隠し通路のような見つけにくい場所に隠されている。隅々まで捜しながら進むようにしよう。

タリスマンは全部で5種類

ハンド

◆◆魔力が2倍連射できるように。ふだんは、ひとつしか吐けない炎もこのようにふたつ吐ける。



クラウン

◆お金の出現率が倍になるぞ。お金が欲しいときに、これを装備しよう。

アーマー

◆レッドアリーマーの守備力が倍になる。ダメージを受けがちな場所で装備するのがよい。

ファンク

◆攻撃力が2倍になる素晴らしいアイテムだ。ボス戦のときに装備したいものですね。

スカル

アララこんなにソウルがっ



◆スカルを装備していると、このようにソウルがたくさん出るのだ。本当だよ。

マルチメディアのNEC

NEC

またすこし、
美しくなつたね。

あなたは、娘が幸せな一生を過ごせるように
十分な教育をし、りっぱな女性に育てあげなくてはなりません。
娘と暮らすのは、10歳から18歳までの8年間。
そして最高の夢は、彼女をプリンセスにすること。
しかし、人生はそううまくいくとは限りません。
はたしてあなたは夢をかなえることができるでしょうか？

待望のPCエンジン版!

プリンセスメーカー1



PCエンジン スーパーCD-ROM²ソフト キャラクター育成シミュレーション

12月発売予定／価格未定

キャラクターデザイン: 赤井孝美
声の出演: 横山智佐

マイクロキャビン



©NEC Home Electronics, Ltd. ©MICRO CABIN CORP ©GAINAX

うれしい29,800円。
うれしい6ボタンパッド。

PC Engine
DUO-RX
CD-ROMゲームマシン
標準価格29,800円(税別)



好評
発売中!!

お問い合わせ先は NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

筆記用具に感謝

●投稿命の若人たちは、たまには貴様らが酷使しておる筆記具をねぎらい、そして詫言を入れよ。すなわち弘法も筆に謝る、猿も木から詫言するであり、常日頃使用する道具に対する思いやりが大切の意。今回は2度間違っており深刻。

●あなたの幸せと健康を願って、1分間だけしゃぶらせてください。(神奈川県 原液貝P)

●うつけがッ!! そのような下品な……おっ、総統はお喜びであるのでこちらへ参れ。ほれすぐ参れ。

●きれいなおねえさんはすきですか。ぼくはきれいなおねえさんがほしいです。(東京都 針地獄)

●拙者もきれいなお姉さん希望。総統も皇帝も悪魔もマニアもダウザーも希望しておるので多数送れ。

●世直しどんべえとやりに妙なうどんを食わされそうになったので斬った。(埼玉県 世直し八兵衛)

●ああ、なんたることか!! 世界のうどんマニアの心の友もとうとう涅槃であり残念。悲しく思う。

●高橋名人自体が隠れキャラだと思ふ。(兵庫県 直立ベホマラー)

●おっ、洒落たことを言いおるわ。貴様はハドソンの刺客に注意せよ。

●ゲーム帝国の第3巻は、今、制作中ですか。(広島県 全編後編)

●惜しい!! 現在抽出中。待て。

●(株)の()が橋で、|株|の| |が念力バリアなら、[株]の[]はなんだ。(群馬県 ヒューリー)

●[株]の[]は運搬用取っ手。<株>のく>は攻撃用ハンドにて必殺武器。

●俺はエメラルドマウンテンを見たので鳥と話ができますか。(埼玉県 盛り沢!!)

●我が帝国ではさらに大迫力の原子力エメラルドマウンテンを開発中。見ると鳥になれるスグレモノ。

●女の毛が好き。集めてみたい。募集中。(東京都 蟬形平次)

●鼻毛なども好きであるか? 耳毛はどうか? 各種集めてよい。

●共同募金の赤い羽はなんという鳥からむしったものですか?(東京都 ミルクボーイ)

●はて。死した鶏であろうか? ともかく鳥類の命懸けかつ捨て身の産物であるゆえ心して募金せよ。

●ドシドシ応募する、のドシドシとは、なんなんですか?(岐阜県 現代の文明開化)

●すなわち、「ドイツの人もシャンハイの人もドミニカの人もシドニーの人もドシドシ応募しろ」の意。

●上品に「おマンホール」と言ってしまう、顔から火が出た。(富山県 俺がソーマーだ剛)

●おっ、新たな必殺技であるな。鍛錬し、人間火炎放射で戦うが吉。

●いま、文末に♡マークをつけるのが、自分のなかでムーヴメントとして起きつつある♡(群馬県 偉東用稼働)

●ん♡ よい♡ わしのはどうか♡

●←この“♡”はなにを意味するのか。(北海道 ストミー本間)

●じつはブラックホールであり、ときには熱排出口、そしてまたあるときは総統の股間のホクロであり、その実体は比類なき大日本印刷が総力を上げて印刷した記号。

●『97パーセントオゾン脱臭ToTo消し太郎』というのがCMであります。あと3パーセントはなんですか。(兵庫県 流星の天使)

●じつは消費税分がそれにあたる。

●渥美清の顔は、ポリゴン製ですか?(福岡県 ヨッシーむら)

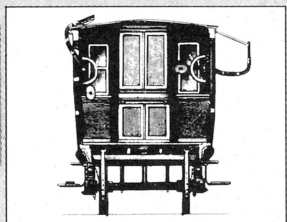
●偉大なる松竹の華麗なるトラさんであるな。現在ポリゴンかどうか調査中。貴様も捜査するが愉快。

●週刊ロリコン中心研究部のみなさん、中古ソフトはいいでっせー。(神奈川県 4D)

●我が帝国には、“習慣ハメコミ通信編集部”など512種類の部があるが、そのような部は知らぬ存ぜぬ。

ゲーム帝国

改造しておるうちに、恐怖の終末兵器メトロクラッシャーΣの攻撃機能が故障。単なる全自動さるまた腹巻キオヤジになった。



悪魔の安楽椅子



■なしてここまで玉蹴りが流行りますか。老いも若いも男も女も玉蹴り、玉蹴り!! (福島県 桜桃太郎)

●おい、あんまり玉蹴りって言うなよ、なんかこう、男だけの下半身の特殊な痛みを思い出すぜ。でも、アレだよな、マスコミもサッカーやり過ぎだよな。俺様としてはハンドボールとか剣道とかの番組も見たいぜ。

■学校のワープロソフトをコピーしてもらおうと試みたが、ダメだと言われました。なぜですか?(大阪府 きっちょむどん)

●ワープロソフトってパソコン屋で売ってる類のソフトだろ。そういう市販のソフトをコピーするのは違法なんだよ。たとえば、誰かひとりがソフト買って、それをみんながコピーして使おうと、ソフト会社は倒産しちゃうわけよ。まあ違法コピーはドロボウと同じだな。

■母さんに、「10万円以内ならパソコン買ってほしい」と言われました。どうしましょ。(福島県 くりけん)

●ショッピングチャンス!! 買ってもらえ。最近かなり安い。でも単に10万円もらうのがいいけどな。

女神の四の字固め



■さて問題です。男同士が裸で抱き合い、息をハアハアさせながら最後に出すスポーツはなんでしょう。答え、すも。 (大阪府 YOSHI)

●「裸で」を「裸になって汗だくで激しく」、「スポーツ」を「行為」に変えたほうが迫力あるわよ。いや〜ん、アタクシもけっこう好きって感じ〜。ポツポツ。

■女神さんはサバ読んでますか?(大阪府 佐藤理恵)

●サ、サ、サバはよよ、よ、読んでないわ。新聞なら読んでるわ。ファミ通なら毎週読んでるわ。美容のために、たまに青汁も飲むけどあれってまずいのよね〜。

■外人女性の乳は張りがあるって、とても良い。日本人女性も見習って欲しい。うっ。(神奈川県 サガット)

●いつも「うっ」って言うって変態ちゃんね。そんなの見習えないわよ。見習えるもんならも〜すこいわよ。

■あ〜っ、セッ○スなんか全然うらやましくない。あんなのただの時間かせぎだ。本当にうらやましくなんかないぞ。絶対だ。(福島県 タラちゃんの法律)

●「時間かせぎ」ってなにかしら。なんか笑ったわ。

ゲーム情報 資料館



攻略本はいらない

さて今週の資料館は、プレイヤーの行動によってストーリーが変化するRPG『Wizap! ～暗黒の王～』だ。シナリオの流れや、職業に就く条件、アイテムの効果などをドドドーンとお届けしちゃうぜ。

Wizap! ～暗黒の王～

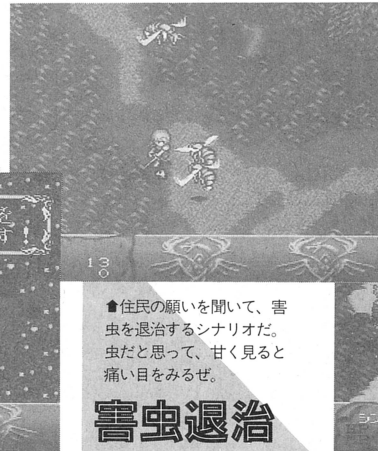
スーパーファミコン アスキー 発売中 9900円

シナリオの流れ、発生条件を大公開だ!!

プレイヤーの行動によって、シナリオが変化する『Wizap! ～暗黒の王～』。このゲームのシナリオの流れと、シナリオ発生のための条件を公開だ。もちろん、マルチシナリオと銘打っているとおり、シナリオをプレーしなくてもゲームを続けることはできる。でもそうすると、そのシナリオで手に入るはずの経験値はもらえなくなり、あとあと苦労することになるのだ。この表を参考にして、シナリオを見逃さないようにしよう。

公園にて

◆掲示板を読んでみると、どこからともなく助けを求める声か……。このシナリオを簡単にクリアするだけの力がないと、この先苦労するぞ。

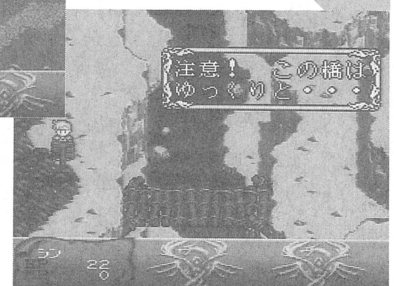


◆住民の願いを聞いて、害虫を退治するシナリオだ。虫だと思って、甘く見ると痛い目を見せ。

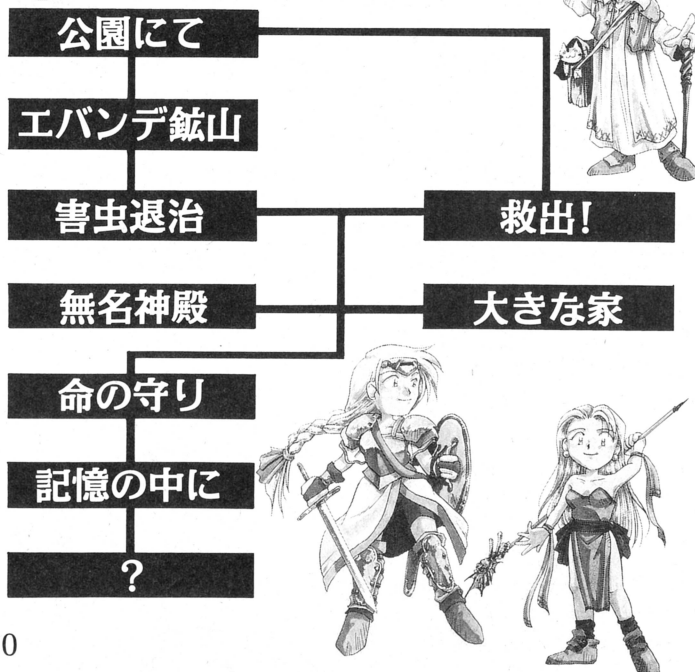
害虫退治

エバンデ鉱山

◆このシナリオあたりから、かなり大がかりなマップが舞台になってくるのだ。このシナリオの後半で、ある場所を発見するのだが……。



シナリオの流れ



シナリオの発生条件

公園にて……街中で公園に行き、看板を読む
 エバンデ鉱山……鉱員の職に就き、地震発生まえに労働する
 救出! ………鉱員以外の職に就いて、組合に行く
 害虫退治……街中で住宅街に行き、住民の話を聞く
 無名神殿……占い師、魔術師、僧侶、司教、僧兵のどれかの職に就き、ひとりで労働する
 大きな家……イシュロから、住宅街について聞く
 命の守り……寺院に行くか、もしくは医者か学者の職業に就いて労働してみる
 記憶の中に……キャラクターひとりで、イシュロスに話しかける
 ? ………イベント発生のための条件はとくになし

職業のパラメーターを大公開だ!!

ここでは職業に就くために必要なパラメータ
 ーの数と、その職業に就くことによって変化する
 パラメーター、手に入れられる技能を紹介する
 ぞ。ちなみに金額はその職業で1回働いても
 らえる金額、変化はパラメーターが変化するの
 に必要な時間、入手は技能を覚えるのに必要な
 時間を表わしている。この表を利用して、計画
 的にキャラクターを成長させるようにしよう。



◀職業のなかにはバラメーターが低くなるものもある。ちゃんと確かめて働かないと、あとで後悔するぞ。

職 業	金額	変化	入手	職業に必要なパラメーター								職業で変化するパラメーター								入手技能
				力	防	知	器	速	生	守	力	防	知	器	速	生	守			
農民	2	1	－	－	－	－	5	－	－	6	－	+1	－	－	-1	－	－	――		
商人	3	1	－	－	－	2	－	－	5	－	-1	+1	+1	－	－	－	-2	――		
狩人	3	1	3	－	－	－	－	10	5	－	+1	-1	－	－	－	+1	-1	ショット		
漁師	3	2	3	3	－	－	－	－	4	－	+1	-1	－	－	+1	-1	－	スイミング		
鉱員	3	1	2	3	－	－	－	－	－	3	－	+1	－	－	－	-1	－	スターライト		
羊飼	2	1	3	－	－	－	－	7	－	－	－	-1	－	－	－	－	+1	ジャンプ		
かじ屋	3	2	2	－	－	－	7	－	－	－	+1	－	-1	－	－	-1	－	アンチファイア		
占い師	2	2	5	－	－	7	－	－	－	6	-2	－	－	－	－	－	+1	スクロール		
きこり	3	2	3	2	－	－	－	－	5	－	+1	－	-1	-1	+1	－	－	ジャンプ		
医師	10	2	3	－	－	12	－	－	－	－	-1	－	－	+1	－	－	-1	ランゲージ		
職人	4	4	4	－	－	－	8	－	－	5	+1	－	－	-1	+1	－	-1	トラップ		
学者	4	1	2	－	－	11	－	－	－	－	-1	-1	－	+1	+1	－	－	ランゲージ		
役人	5	1	1	－	－	8	－	－	－	－	+1	+1	－	－	-1	－	-1	アンチフリーズ		
詩人	1	1	－	－	－	3	－	－	9	－	－	－	－	－	－	－	－	――		
僧侶	5	2	3	－	－	9	－	－	－	11	－	?	－	－	?	－	－	ディスペル		
兵士	4	1	2	12	－	－	－	－	7	－	?	－	－	－	－	－	?	ソード		
僧兵	3	2	4	13	11	－	－	－	12	11	?	?	－	－	－	－	－	ストライク ディスペル		
魔術師	4	2	2	－	－	14	－	－	－	5	?	－	?	?	－	?	－	スクロール アンチマジック		
騎士	5	2	3	14	12	－	－	－	－	10	－	－	－	?	－	?	－	ソード ダブルハンド		
司教	6	2	3	－	10	15	－	－	－	13	?	－	－	－	－	?	－	スクロール ディスペル		
盗賊	20	1	6	－	－	12	7	13	－	－	－	?	－	?	－	?	?	スターライト トラップ		

※力は力強さ、防は防御力、知は知性、器は器用さ、速は速さ、生は生命力、守は守護の各パラメーターを表わしています。

エマーソンの超目玉商品！！

10/ 8 (土)AM11:00から
受付開始 (商品価格は税別です)

(オール新品すべて先着50名限り)

※お一人様各1本限り ※FAXでの注文は不可

	定価	新品
S F サムライセリッツ	¥10,900⇒	超激安
S F スワイモーションサッカー'94ワールド カップファイナルデータ	¥9,800⇒	超激安
S F ドラゴンボール2超武闘伝 3	¥9,800⇒	超激安
S F P SGB コマンダー	¥1,980⇒	480
P C ドラグーアの塔	¥6,800⇒	480
P C フォーメーションサッカーONリーグ	¥6,500⇒	780
C D 麻雀レモンエンジェル	¥8,800⇒	1,980
N G フットボールレンジ	¥23,800⇒	2,980
N G ミラクルドボンツチャー	¥25,000⇒	6,980
H D P C エンシヨウ 2	¥19,800⇒	1,980

発売日までてない期待の新作ソフト

S F かまいたちの夜	11/25	¥7,980
S F クロノ・トリガー	今冬	未定
S F 極上パロディウス	11/25	¥6,980
S F 真・女神転生 i f	10/28	¥6,980
S F デモンスブレイズン	10/21	¥6,980
S F フェーダ	10/28	¥6,980
S F ヘラクレースの栄光 4	10/21	¥6,980
C 卒業 2	12/23	T・E L
C 卒業写真美版 (ミキ)	10/28	¥6,480
C ドラゴンボール Z	10月	¥7,980
MD P スーパー32X	今冬	未定
M C ステアブレード	10/28	¥5,480
N G 真・サムライスピリッツ	12/25	未定
3D アロニンザーク	10/7	¥6,480
3D ストリートファイター 2 X	11月	未定
3D メガレス	11/18	¥7,480
3D ワイアラエの奇蹟	10/21	¥8,480
本体 プレイステーション	今冬	未定
本体 セガサターン	11月	未定
本体 ネオジオ CD トップローディング	10月	¥44,980

今週のおすすめソフト (オール新品)

SF サムライズビレッジ.....	¥7,980	MC キャプテン翼.....	¥5,480
SF Jリーグプライム2.....	¥4,980	MC ジュッシュパルマー.....	¥5,480
SF SFサッカーファナル.....	激安	NG ケンゴファイターズx2	¥22,980
SF DUB 越武闘伝3.....	激安	NCD ASDA.....	¥2,980
SF ヒューマンGP3.....	¥7,480	NCD 誕生ヘデュー.....	¥2,980
SF マザー2.....	¥5,980	NCD サムライズビレッジ.....	¥5,980
SF フライアブラブ.....	¥6,980	NCD ソクウイングス2.....	¥4,980
SF リブルラブ.....	¥4,980	NCD 得点王.....	¥5,980
CD サーク3.....	¥5,980	NCD トップランター.....	¥4,980
CD ストライク飛竜.....	¥4,480	NCD ベースボールスターx2	¥9,980
CD 女神天刀.....	¥5,980	NCD 麻雀狂烈伝.....	¥2,980
CD キャワ2.....	¥5,980	SF セーラーモーンS.....	¥3,980
MD 魂斗羅ハードコア.....	¥5,980	HD ブレイダース.....	¥19,980
MD 断崖の巨龍討伐戦.....	¥5,980	PL ドラゴンボールZ.....	¥3,980
MD 龍行虎蔵続編2.....	¥6,480	PL セーラーモーン.....	¥3,980

ファミコンからネオジオ、レーザーアクティブ、アーケード基板など約4,000タイトルの詳しい価格は当社発行の『エマールソン通信』にて！
※『エマールソン通信』の定期購読（月1回）希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい（年3,000円）

仕入れでお悩みの小売店様大歓迎！

※同タイトル2本以上で卸価格になります。

(当店定価よりもさらに安くなります。)
※一般のお客様も受け付けています。

受付時間 (AM11:00~PM8:00)

☎053-433-9900 FAX 053-435-5454

431-31 静岡県浜松市笠井町32-1



エマーソン

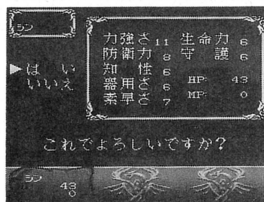
年中無休
通販部



ワンポイントアドバイス

さて、ここではゲームを進めるうえでのワンポイントアドバイスをしよう。新しい試みの多いこのゲームだけど、それだけにとまどうところも多数あると思う。ゲーム序盤の見落としがちなイベントや、行き詰った場合の対処法などを紹介するので、ゲームをプレーするうえでの参考にしてくれ。

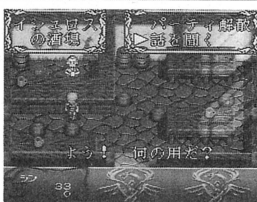
キャラクターの能力はランダムだ



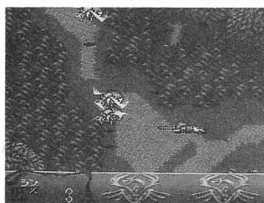
キャラクター設定画面では性別や戦士系か魔法使い系かを選択するけど、ここでの能力値はランダムで決まっているのだ。何度も挑戦して、できるだけ高い数値のキャラを選ぶようにするとお得だ。

行き詰まったらとりあえず、話を聞け

このゲームはシナリオを発生させるための条件がかなり厳しくなっている。話が進まなくなったら、街を全部回って話を聞きまくれ。それでも進まない場合は、宿屋に泊まって時間を進めてみよう。



クリアに失敗したらリセットだ



シナリオ中に死んでもゲームオーバーということにはならないが、そのかわり1度失敗したシナリオは2度とプレーできないのだ。経験値などを取り損ねるので、死んだらリセットして再トライしよう。

この場所でナッツルビーを見つけろ

一見なにげない場所にもアイテムが隠れているぞ。ゲームの序盤に見落としがちなのがナッツルビー。これを売れば7ゴールドになり、武器購入に役立つのだ。右の写真の位置で、必ず手に入れる。



仲間と出会うイベントを見逃すな



ゲームの初めに見逃しがちなのが、街に入るまえに仲間と出会うイベント。この仲間を助けていけば、あとあと有利になるぞ。左の画面の場所を、必ず調べてイベントを発生させるようにしよう。

各種アイテムのパラメーターを大公開だ!!

ここでは、各種アイテムの性能を表にして大公開だ。ひとことでアイテムと言ってもその効果は、ヒットポイントやマジックポイントを自動的に回復したりとさまざま。とくにこの『Wizap! ～暗黒の王～』では、防具の重ね着ができるのが特徴。これは防具に上着と下着という概念を取り入れたもので、たとえばレザースーツの上に着たりするのだ。今回公開した表を活用して、各アイテムの能力を把握すれば、ゲーム攻略が簡単になること間違いなしだぞ。

■各武器や防具にはそれぞれ、装備できるキャラクターが決まっているぞ。自分のキャラクターが装備できるかどうか、よく確認してから購入しよう。



キャラクターに合った武器を買え

パラメーターを変えるものも

■アイテムのなかには、装備するとキャラクターのパラメーターが変化するものもある。うまく活用すれば、ゲームを優位に進められるのだ。

武器系アイテム

名称	値段	盾使用	攻撃回数	攻撃	武器の重さ	使用数	装備			
							男性F	男性M	女性F	女性M
ショートソード	10	○	1	6	0	—	○	○	○	○
シュートソード+	15	○	1	11	0	—	○	○	○	○
ロングソード	25	○	2	12	1	—	○	×	○	×
ロングソード+	30	×	2	20	1	—	○	×	○	×
ロングソード+2	40	×	2	25	1	—	○	×	○	×
ハンドアックス	8	○	1	6	0	—	○	○	○	○
ハンドアックス+	16	○	1	10	0	—	○	○	○	○
バトルアックス	30	×	2	11	2	—	○	×	○	×
バトルアックス+	40	×	2	26	2	—	○	×	○	×
ヒノモトブレード	30	×	3	8	1	—	○	×	○	×
オサフネブレード	50	×	3	15	1	—	○	×	○	×
ムラサメブレード	70	×	3	28	1	6	○	×	○	×
ホーリーナイフ	8	○	1	8	0	—	○	○	○	○
クロムナイフ	15	○	1	12	0	6	×	○	×	○
スパイクグローブ	7	○	2	8	0	—	○	×	○	×
グレイトソード	65	×	4	31	3	—	○	×	○	×
スリングショット	6	○	1	8	0	—	○	×	×	×
ショットボー	18	×	1	10	0	—	○	○	○	○
クロスボー	40	×	2	20	1	—	○	×	○	×
フレイムガン	50	×	3	30	1	—	○	○	○	○
ホーリーメイス	12	○	1	13	1	—	×	○	×	○
スターメイス	25	○	1	12	1	—	○	○	○	○
バトルハンマー	50	×	1	20	2	—	○	○	○	○
クロムロッド	15	○	1	11	0	6	×	○	×	○
フレイムロッド	68	○	2	19	0	無限	○	○	○	○
ウインドサーベル	80	○	4	33	0	無限	○	○	○	○
パイロスター	100	×	3	31	0	無限	○	×	○	×
ヴァルハラワンド	80	○	2	15	0	無限	×	○	×	○
ダルソード	2	○	1	3	1	—	○	○	○	○
ダルアックス	3	○	1	5	1	—	○	○	○	○

※盾使用は盾を同時に使用可能か、攻撃は敵に与えられる攻撃力の最大値、武器の重さは装備すると減少する速さの量、使用数はアイテムとして何回使えるかを表わしています。またFはファイター、Mはメイジを表わしています。

防具系アイテム

特殊系アイテム

名称	値段	重ね着	防御力	魔法抵抗	武器の重さ	HP回復	MP回復	使用数	装備			
									男性F	男性M	女性F	女性M
レザーブーツ	10	○	1	—	0	×	×	—	○	○	○	○
インナーチェーン	12	○	2	—	1	×	×	—	○	○	○	○
インナープレート	30	○	3	—	2	×	×	—	○	○	○	○
レザーアーマー	28	×	2	—	1	×	×	—	○	○	○	○
リングメイル	35	×	3	—	1	×	×	—	○	○	○	○
スケイルメイル	45	×	4	—	2	×	×	—	○	○	○	○
チェーンメイル	53	×	5	—	2	×	×	—	○	×	○	×
プレートメイル	70	×	6	—	3	×	×	—	○	×	○	×
プレストメイル	55	×	5	—	2	×	×	—	○	○	○	○
エルフプレスト	68	×	5	20	1	×	○	4	×	×	○	○
シルクローブ	10	○	1	10	0	×	○	—	○	○	○	○
ローブオブクロム	30	○	3	20	1	×	×	6	×	○	×	○
ウィザードローブ	40	○	3	30	0	×	○	6	×	○	×	○
ブラッドマント	5	○	2	10	1	×	×	6	○	○	○	○
アクアローブ	100	○	5	20	0	×	○	無限	×	○	×	○
アースメイル	180	×	8	20	2	○	×	無限	○	×	○	×
デーモンズメイル	66	×	7	20	3	×	×	1	○	×	○	×
ヒノモトスケイル	78	×	6	—	2	×	×	—	○	○	○	○
ヒノモトプレート	120	×	8	—	3	×	×	—	○	×	○	×
バックラー	10	×	1	—	0	×	×	—	○	○	○	○
スモールレザー	28	×	2	—	0	×	×	—	○	○	○	○
スモールメタル	35	×	3	—	0	×	×	—	○	○	○	○
ラージレザー	35	×	3	—	1	×	×	—	○	○	○	○
ラージメタル	40	×	4	—	1	×	×	—	○	○	○	○
タワーシールド	52	×	5	—	2	×	×	—	○	×	○	×
エンブレムタワー	60	×	6	—	2	×	×	1	○	×	○	×
クロムシールド	45	×	4	20	0	×	×	6	○	○	○	○
メデューサヘッド	43	×	3	10	1	×	×	4	×	○	×	○
ラウンドシェル	70	×	6	30	1	×	×	—	○	○	○	○

名称	値段	防御力	魔法抵抗力	HP回復	MP回復	使用数	能力変化			装備			
							知性	すばやさ	器用さ	男性F	男性M	女性F	女性M
ナッツルビー	15	0	—	×	×	—	—	—	—	○	○	○	○
スクラップ	0	0	—	×	×	—	—	—	2	○	○	○	○
オイルストーン	50	0	—	×	×	1	—	—	—	○	○	○	○
エルFRING	35	1	10	○	×	6	2	—	—	○	○	○	○
ドワーFRING	30	1	10	○	×	6	—	4	—	○	○	○	○
サタンFRING	25	2	20	×	○	4	—	—	2	○	○	○	○
クリスタルFRING	27	0	10	×	○	4	2	—	—	○	○	○	○
ブラックパール	25	0	—	×	×	4	—	—	—	○	○	○	○
ポーション	10	0	—	×	×	4	—	—	—	○	○	○	○
ハイポーション	25	0	—	×	×	4	—	—	—	○	○	○	○
アンチドクター	6	0	—	×	×	4	—	—	—	○	○	○	○
エリクサー	35	0	—	×	×	4	—	—	—	○	○	○	○
リヴァイヴァリィ	60	0	—	×	×	4	—	—	—	○	○	○	○
タリスマン	1	0	—	×	×	無限	—	—	—	×	×	○	○
ブルーストーン	30	0	—	×	×	6	—	—	—	○	○	○	○
ダークオーブ	28	0	—	×	×	4	—	—	—	×	○	×	○
ラビットアイドル	2	0	30	×	×	無限	—	—	4	○	○	○	○
マジックランプ	4	0	—	×	×	—	—	—	—	○	○	○	○
ネームプレート	70	0	—	×	×	—	—	2	—	○	○	○	○

※重ね着は服のうえに防具を付けられるか、魔法抵抗は魔法に対して何パーセント抵抗できるか、HP回復とMP回復は装備すると自動的にポイントが回復するか、能力変化は装備するとどの能力が変化するかを表わしています。

通信販売 NEO-GEO 専科

9/9発売

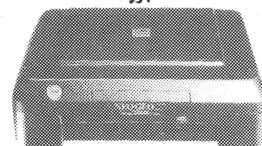
定価49,800円

TEL
ロープライス保証
にて受付中



で遊ぶ

同時ソフト
24タイトル+8



NEO-GEO CD

アーケードクオリティ・ゲームマシン「ネオジオCD」

写真は限定生産のフロントローディングタイプです。

CDのソフトは電話にて確認下さい

新作ソフトコーナー

ソニックウイングス2 定価28,000円 → 24%OFF 21,539円

痛快ガンガン行進曲 定価29,800円 → 23%OFF 22,801円

激安ソフトコーナー

龍虎の拳2 新品 9,800円

ワールドヒーローズ2 JET 新品 12,800円

得点王2 新品 12,800円

ネオジオ本体(限定) 新品 19,800円

新作ソフト予約コーナー

キングオブファイターズ'94 新品 22,801円

真サムライスピリッツ 10月予定 予約受付中

新品4,980円均一・5,980円均一コーナー

新品4,980(中古3,980)	新品5,980(中古4,980)
ファイヤースープレックス ミュージーションネーション サイバーリップ スラッシュラリー キングオブモンスターズ2 ワールドヒーローズ リーグボーリング	サッカーボール 龍虎の拳 フットボールフレンジー キングオブモンスターズ ゴーストパイロット みなさまのおかげ ザ・スーパースパイ

激安中古ソフトコーナー

餓狼伝説2... 2,980円 龍虎の拳... 4,980円

龍虎の拳2... 7,800円 餓狼SP... 9,800円

サムライスピリッツ 9,800円 ワールドヒーローズ2 JET 9,800円

代引送料500円・消費税別
—(※注・CDは代引送料1000円)

NEO-GEO
ソフト高価買取

〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

マガジンガレージ

☎0587-92-0808 FAX 92-1530

ソフトウェアインプレッション

MOTHER

ファミコン

RPG

バックアップ
カートリッジ

任天堂 発売中 6500円

『2』はある部分『1』を超えてるけど、
失ってしまったものも多かった!?

まどー関谷(以下まど) 『2』をクリアしたんで、改めて『1』をやってるですよ。そしたら前作のほうがいい自分を発見しました。バカタール加藤(以下バカ) おめでとう。

まど 加藤さんはどっちが好きですか?

バカ どっちもどっちだなあ。強いて言えば、オレの作った『すごいRPG』(注)だな。

まど ところで前作と言えば、あの“エンディングまで泣くんじゃない”ってコピーがありましたけど、エンディングで泣きました?

バカ 泣かない。

まど やっぱ? あのエンディングで泣ける人は少ないと思うな。いろんな意味で驚いちゃうけど。

バカ オレ、ゲームで泣いたことないもん。テレビドラマを観ると、ほとんどのもので泣いちゃうんだけどな。『101回目のプロポーズ』では毎回ボロボロだったよ。やっぱドラマのほうが感情移入できるってことかなあ。『MOTHER』はほかのゲームに比べて感情移入しやすいRPGだったんだよね。やっぱ悪の魔王を倒しに行くより親父に電話したほうが泣けるよ。

まど 親父に電話して泣きます?

バカ 泣きません。

まど やっぱし? 話を戻します

けど、『2』に比べると『1』のほうが、どこなく懐かしさを感じる旅でしたよね。

バカ そうだね。小学校の屋上とか、動物園とかね。工場に侵入するとか、墓場に行くとか、子どものころの冒険を感じさせるシチュエーションが多かったよね。

まど そうですね。『2』は世界中を旅するって壮大な冒険ですからね。『1』は自分の町から知らない町を探検するレベルの旅だったぶん、より等身大な感じは強かったですよ。ああ、ずいぶん遠くまで来たなあ。『2』で主人公がホームシックになるけど、それに似た気持ちを自分で感じちゃったりしました。犬は元気かなあ。

バカ 日常的なところが『1』の良さなんだよなあ。『MOTHER』の設定で当時、ひどく新鮮に感じたもの。これに続いて日常を題材にしたRPGがもっと出たと思ったのに、出ないのが不思議だった。中世なんかより、いまの世界で冒険したい。そのほうがオレには魅力的だ。外国旅行したり、エベレストにのぼったり、実際に自分が冒険する機会なんて少ないんだから、それをゲームで体験するのも楽しいと思うよ。なにも空想の世界じゃないかなって、おもしろいことはいっぱいあると思うんだよ。



まど あと『MOTHER』の魅力って言えば、味のある登場人物ですよな。

バカ そうそう。メッセージが楽しいんだよね。『2』になって言い回しとか、一層進歩したと思う。町の人の話を聞くだけでもおもしろいゲームだよ、『MOTHER』は。

まど でも、『2』ってお友だちにいまいち魅力が感じられなかった。とくにプーってなんですか? って人だし。修行のシーンだけはすごかったけど。

バカ プーは、よくわからないヤツだなあ。自分でも言ってるけど、友だちじゃないよ。しもべだよ。けっきょく他人にしか思えない。勝手に仲間になって、勝手に修行行くし。なんか秀才だし。友だちがいがない。

まど 友だちを感じさせるイベントが希薄すぎますね。たしかに欠点がないってのはキャラクター的に親しみがわかない。同じ4人めの仲間なら、前作の不良さんのほうが100倍よかった。よく考えるとポーラとジェフも、そんなに個性

はないですね。出会う方法も、すべてポーラのテレバシーだし。

バカ 演出でやってるんだろけど、『1』と違うふうにしたかったんじゃないかな?

まど 『1』では友だちが仲間になったあとのイベントが思い出深かったですからね。不良が自分を犠牲にして仲間を助けてくれたり、アナ(女の子)が「私のこと好き?」とか言ったり……。仲間になってからの友情や恋を感じさせるイベントにドキドキしました。

バカ 『2』はホントに、ビックリしたり感心したりするイベントはいっぱいあったけど。そういう点では『1』を超えてるけど、いろいろ詰め込みすぎて、失ってしまったものも多かったかも。やっぱオレの『すごいRPG』でしょ。

バカタール加藤&まどー関谷

プロフィール

週刊ファミ通、月刊ファミ通でそれぞれ『MOTHER 2』の記事を担当。取材先の任天堂でのイース寝るという偉業を成し遂げる。

これからこの文章を書くぼくは、たくさんごめんなさいをしなくちゃいけない。優越感の裏返しみたいに聞こえるけど、少なくとも、アンドーナッツ博士よりは2倍は泣かせてもらったから。ぼくだけが泣いて、この文を読んでいるキミたちがしらけちゃいけないのかもしれない。だけどね、おじさんは本当に泣いちゃったんだ。

トズラブラザーズって、ほとんどブルースブラザーズのコピーみたいだけど、彼らを見ようと、カオス劇場に入ったとたんに、まづ涙。おそらくファミコンゲームでは初めてじゃないかな。本格的なブルースが聞けるのは。それもやけにブルージーなやつ。ミック・テイラーみたいな疲れたやつ。たまにストーンズがやる、黒っぽいR & Bにも通じる。で、ライブがサム&デブなんだよね。そこにぼくは詞をみた。まったくイカすライブに、ステージ前の高揚感に、おじさんは泣いちゃうわけだ。

ポーラ(キミが名づけたのは、ケイコがジュニーかなんだかわからないけど)といっしょになったあと、幼稚園のパパに報告に行くよね。「パパは泣いてなんかいないぞ」だって。おいおいパパ、ぼくが泣いちゃうよ。自分の子供に(まだいないけど)そんなに強く我慢できる自信は、ぼくにはないな。

ジェフの大昔からの友人、トニーよ。きみは一般的には少しずれているかも知れない。でもね、ばかばかばか! と3回も言われた日にゃ、鈍いジェフ以外は気づくって。愛はもう、男と女の関係だけが専売特許じゃないってね。さらばクロード・ルルーシュってなものだ。

で、音が全部そろったのさ。道をずっと歩いていくんだ。一本道で、ちょっと心細いけど、そこに若いころのパパとママがいる。「ピペ……ピペがいいか」(ぼくの主人



MOTHER 2

ギーグの逆襲

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	任天堂 発売中 9800円	

自分だけの宝箱がきつと見つかる 近年希な言葉と音楽でグッときた逸品



公はそういう名前なんだ)。……きつと勇気とか愛とか、友情とか信頼とか、人間が人間らしく生きるための大切な要素って、子供のときに芽生えるんだと思う。

父と子の関係を描いたミリオンセラーのゲームがあったけれど、それじゃ決して泣けなかった。ハイハイ、つき行って、みたいな。だけど、言葉の練金術、いや演出なのかな。生きたフレーズをその絶対絶妙な場所に入れる感覚って、この場面のほうが2億倍くらいぼ

くにはきた。という意味では、大人も子供も、オッサンも、なゲームなのかもしれない。オッサンを泣かせるゲームなんだよ! 簡単に言うと。

最後まで泣くんじゃない、って作者の糸井さんはいうけれど、ごめんなさい、最後までにもう3回は目が充血しました。そして、そう、ぼくが祈りだしたときは、4回目の涙だ頬をつたってたってわけだ。まったく情けない話だ。いい歳こいたオッサンが、こんなゲ

ームで泣くんじゃないよ。でも大きなお世話だ。おい、子供、わかんなくても、悲観するなよ。10年後にもう一度やってごらん。あ、この気持ちが、あ、あ、って思うに違いないから。

なんでこんな感想文みたいなことを延々書いてきたか。言葉って、ぼくらが思っていた以上に、じつは深く重いものなんだって教えてもらったからさ。ぼくは文章を書くことを仕事にしている。だからかもしれない。でもね、一般的にはこれだけはいえてる。言葉ってのは、会話ってのは、人間が人間らしくあるための、最善の表現手段に違いないって。

システム的にはとくに新しくはない。グラフィックだって、わからない人にはショボく感じるかもしれない。だけど、こんなすてきな宝箱になったのは、そういう言葉の「巧み」なんだと、いまは思う。

ぼくの冒険はかくも弱々しく涙でくれた。きみのビベ(主人公)は、雄々しく戦ったのかもしれない。おどおどしながら進んだのかもしれない。言葉と演出の「巧み」があったからこそ、ぼくらは各自、自分だけのビベを、こんな一本道のRPGで持つことができたんだ。

(P.S.)

もちろん、音楽だってすごい。この音、サンプリングがどれだけすごいかなんて、わかる人はきつと大人なんだと思う。そしてぼくは大人になってしまった。この音たちは、ぼくだけのオルゴールを開けたときだけ、ぼくが聞ければいいんだ。そして泣けばいいんだ。

飯田JK、VOICE"真佐史

プロフィール
『マザー2 ひみつのたからばこ』
(小社刊、10月中旬発売予定)を
執筆。徹夜のおともは、「ツェツ
ペリンとストーンズとJKの声」。

イラスト
水玉螢之丞

私が お相手した まあわっ

びっ びっ びっ びっ

あ、はじめ まに

えーと きくらげさん でしたっけ?

ぎゃんっ

あれ、やまのささんだね!?

あーのーな

んー

ん

あたしは
きさらぎ
だつ一のツキ
すはあん

LV
上がってる
から痛くさい

だつて
取説に出てない
んだもん 第3巻
って

CD
それでは苦労したっす
デニコー
かんの
に
ッ

あゝ「マイトガイム」の
ルンナのネタでも
よかったな～

序盤の「ゾンビたた
面」(勝手に名づけたな)

で"おもしろが"ってLVがしが

し上げたなら、あとで「こんばん」

してえらい目に会ったぞんあー

フなわけでは無いけど手ごわいけど

望し、第3章<1>をたは本体買。

でもプレイせよって感じたせ。

わしも2回目は「 $\overline{T}\overline{T}$ 」のぬい

＜「ふみ」見つけ

なくちゅう

見分け
つかないってば...

このX-TRAIL
おやぢはあ

中國
四千年
必殺

コウノガ
ダークネス
フィンガー
あるヨ



うな

22. +

[illegible]

3553
202
202
202

うき



ンにLV4とかあった

6 このダーさん、いやバーさん
がまた之げないマネをしくる
ア、ア、ア。いくらとんが11耳でもなあ。

欲しいけど
組めるかな
オシに
...

← 似ヨ²モ

35+

もてぐら

武器みかき
はじめるキャラ
キャラとかもいて
楽しい...
でも命がけ
なる

しかし「1ターン」にLV

4面前に
戻ったり
して～
ヒ～

N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

10月10日～10月16日

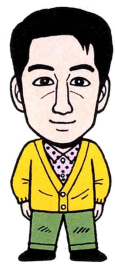
批評家

浜村通信



表紙を描いてくれている松下進さんは、オリックスのネットビーくんの産みの親でもあるのだ。当然、ひいきチームはブルーウェーブ。きつとこの本が出るころには、松下さんの機嫌はとっても善くなっているはず……!? ガンバ大阪のぶんも、ガンバレ、オリックス!!

鈴木ドイツ



ミハエル・シューマッハは、アゴが長いし、しゃべりが生意気だし、ベネトンのマシンはマイルドセブンのブルーがダサダサだけど、でもとてつもなくカッコイイと思う。あんなことになったけど、ヤツなら腐らずにやってくれと思う。ゲルマン魂でがんばってください。

渡辺美紀



ヒゲオヤジ(別名スタバ/斉藤)から、ノートパソコンを買ってしまいました(まだ代金支払ってないけど)。いままでは、うちにパソコンがあると仕事を持って帰りそうでイヤだったんだけど、格安で売ってくれるっていうし、これを機にパソコン日記でもつけようかと思って。

ジヨルジヨ中治



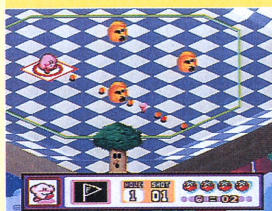
六星占術によると、おいらの性格は“せっかちな自由主義者”ってことになるらしい。この性格の人は「金は天下の回りもの」という考え方を持ち主で、金は入ってくるがそのぶん散財してしまい結局は金を貯められない星のもとに……!! ビタリと当たっててチト怖いッス。

発売日

作品

9月21日

カービィボウル



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
任天堂 7900円

カービィをボールにして、ミニゴルフのようなゲームを楽しむアクションゲーム。起伏に富んだコースや数種類のショットの打ち分けなど、深い戦略がウリ。

ゴルフゲームというより、パズルだよね、コレ。ゲームコンセプト自体は、じつは昔からよくあるタイプ。それにキャラクターを乗っけてシェパッブしたもの。だけど、さすが任天堂。パズルの命である、バランスの練りこみがよくできている。中間色を多用した色彩も、鮮やか。

『マールブルッドネス』かと思ったらゴルフだった。でも1ドットの見にくいカップを狙ってグリーン上でボールをコネ回す従来のゴルフを、スカッと楽しくトリッキーにしているのはさすが。じつはプレーヤー登録のドット絵からもう夢中って感じ。カービィのヤツもやたらかわいしい。

バターゴルフにカービィ流の味付けはさすが。最初はただ消すことがおもしろいんだけど、そのうち最小手数でクリアするほうにハマりはじめる。私は未熟でまだまだできないですけど、連続ホールインワンとか。対戦用にはまた違うルール。やるぜ。デモプレーには目の覚める思い。

一見ゴルフゲームっぽいんだけど、ボールが生き物(カービィ)であるという点が率性な(?)ところ。ひとりでシビアにスコアアタックしようにも「がんばる」ひとつで結果が変わってきたりする部分もあり、のめり込み度は低そう。すべての能力を把握するまでがすごく楽しいゲーム。

10月14日

UFO仮面やキソバン ～ケトラの黒い陰謀～



スーパーファミコンカートリッジ
デイズ 5980円

CMで人気のキャラクター、ヤキソバンが活躍するアクションゲームだ。ソースビームや揚げ玉ボンバーといった必殺技を駆使して、悪者ケトラを倒せ!!

典型的な企画もの。「揚げ玉ボンバー」とかの音声って、あのCMそっくり。「ままじゃん、ギャハハ」。大笑いすること、受け合い。でも、笑って終わり。ゲーム自体は『ファイナルファイト』系で、発展的なフィチャーはほとんどない。パーティーの盛り上げグッズにはいいんだけど。

基本的に『ファイナルファイト』だけど、やること(技)は少ないんで、パンチ連射で力押しって感じ。敵の攻撃もそれに輪をかけて単調だし、アニメパターンも少なめ。どうも作りが粗い印象だなあ。これがヤキソバンでなかったらわりとやる気も減退しそう。必殺技関係はよかった。

なんか敵がラインずれたところで攻撃しててバカみたいだよ!? 技や小道具がCMまんまだったり、声も本人だったりするそのこだわりには感心したけど、肝心のゲーム内容がこれじゃあどうかと思うぞ。UFOのふた送れもらえるワケじゃないんだからさ。もうちょっとしっかりね。

恐ろしく単調なゲーム。最初のうちは物珍しさも手伝ってソースビームや揚げ玉ボンバーを使ってみるのだが、殴る蹴るのほう効率がよく敵を倒せることを知ってしまうと、もー終了。敵の出現パターンとかアルゴリズムとかトラップとか……もう少し考えて作ってもよからうもん。

10月14日

豪血寺一族



スーパーファミコンカートリッジ
アトラス 10500円

アーケードで人気の格闘アクションゲームを移植。2段ジャンプができたりババアの格闘家が登場したりと、型破りな部分が多い。モードは6つもあるぞ。

「なんて技でねーんだ!!」的ストレスはたまらない。初心者にはうれしい簡単入力。全体にハデで目を引く、もしくは笑える演出が多いのも特徴。エンタテイメントに徹しているというのが当たっているかも。コレって諸刃の刀なんだけども。個人的には、好きです。こーゆーノリ。

比較的難易度低めの格闘アクション。内容は、よけいなフィチャーなしで徹底的にシンプル。徹底的に練習できるプラクティスモードも2種類あり、ここでガスガス練習すればみんなエンディングが見られるんじゃないかな。操作性はまずまず。カラオケモードは二愛嬌ってことで。

アーケード版はプレーしたことないけど、あまりにもインパクトのあるそのタイトルとババア存在だけは存じ上げてました。ババアが特殊なだけで、あとはフツウの格闘ゲー。必殺技は出しやすいスね。モードがすげえ豊富なのだ。ま、そのうち2種類ぐらいしか遊ばんとは思うが。

2段ジャンプとババアの変身が目を引きぐらいで、コレって特筆すべきものもないんだけど、なんか楽しくて遊んでしまうのだ。必殺技が出やすいってこともあるんだろうけど、戦いにテンポがあって、技の決まり具合が心地よいっていうのかな。操作感覚の勝利ってところでずか。

10月15日

パチンコファン ～勝利宣言～



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
パウ 9800円

10種類のフィーバー機が登場するパチンコゲーム。攻略雑誌のパチンコファンが全面協力しており、本物さながらの台が遊べるのだ。3つのモードを搭載。

パチンコゲームって、本チャンでフラストレーションがたまったのを解消するために遊ぶ。そんなのが多かった。『パチ夫』とか。今回は、逆。硬派なシミュレーター。お勉強とかには最適だけど、それならパチンコ屋にいったほうが……なんて根本的なゲーム論にさえ発展しそう。

重力の作用が強いようです。玉が釘で跳ねずにゾロゾロ落ちていく、ような気がする。スクロール画面で全体の釘をいっぺんに見られたり、打ちながら玉を買えたりと、このへんのインターフェイスは○。グラフィックも○。休日に発生するイベントが、ちと貧弱なのが残念だなあ。

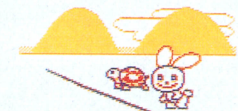
パチンコ台の種類もわりと豊富だし、ドラマのリーチアクションなんかは、モデルになっている機種をけっこう忠実に再現しているみたい。ただね、玉の動きがイマイチなのとあまりにも当たらないところにイライラ感がつるのだ。シミュレーターだからしかたないのかなあ。

もうーダラダラ、とにかくダラダラ、一年中パチンコ、一生パチンコ……そんな気分にはさせられる。日がな熱中して早くこのゲームを終らせようと考えず、「1日1プレー」。来年にも終わればいいかってなノリで遊べば、これほど長くつき合えるゲームもないかも。気長に気長に。

10月14日

ザ・心理ゲーム ～大阪編～

ウサギとカメのレースにもう1匹動物をくわえられるとしたら、どんな動物をくわえますか?



ゲームボーイカートリッジ
ヴィジット 4500円

出題される問に答えていくだけで、自分の心のなかがわかってしまう占いゲーム。今回は大阪に関係した問題が中心になっているのだ。ミニゲームもあるぞ。

ユーザーが求めているのは、心理ゲームだと思う。イエスノーテストやクイズやスロット、ましてやパネル当てじゃないのでは。おまけにオマケが、ちょいとチープ。サービス精神が旺盛なのはわかるけど……ちょっとはずしたかな。肝心の本篇にもっとパワーを入れてほしかった。

ココロジ系ソフト。はあーとか、ふうーんとか思わせるものも確かにある。でもメニューが少なく、全部試しても1時間くらいで終わってしまう。となればクイズ、パズルなどで楽しむかとゆーと、あくまでそれらはオマケ。コミュニケーションツールとしてならいいかもね。

なんだか底が浅くなってしまった。それをこまかくするために大阪風味で味付けしたのかなあ……。このモードのなかでスゴイと思ったのは「大阪度チェック」のみ。肝心の心理ゲームのところ、どーも納得いかないものばかりになってしまった。ミニゲームもなぜあのかよーわからんよ。

なぜにゆえに大阪なんやねん!? この疑問が解消されないかぎり、このゲームを受け入れるわけにイカンとですたい。「心理ゲームと大阪」の組み合わせはあまりに唐突ちゅーもんやおまへんか。心理とは無縁のパズルやスロットが入っているのも謎。これで設問の答えも信憑性に欠ける。

Best Picks of This Week

今週はわずかな時間でチョコッと遊べるお手軽ゲーが4本と、つけっぱなしで放っておけるパチンコの5本。たまにはこーゆー一週があってもいいかもしれませんね。

ジャンルはバラバラ。いつも以上に、趣味で選んでもらうしかないような取り合わせだね。単純に完成度から行くと『カービィ』。じっくり遊ぶのにちょうどいい。好みでいうと『豪血寺』も捨てがたい。好みだけだね。

『カービィ』です。カービィにラブな人はもちろん、そうでない人も楽しめる。外見よりずっと思考型ゲームです。ふたり同時プレーもいーやね。あと、『豪徳寺』じゃない『豪血寺一族』もいーんじゃないでしよーか。

あれこれシミュレートして、そのとおりの結果が得られたときは思わずガッツポーズ!! 『カービィボール』はそんなゲームです。こんなゲームが好きな人は買ってください。あとはお好みで。『豪血寺』も操作性グーで○。

個人的には『豪血寺一族』の「豪快」と『カービィボール』の「繊細」にソノられるが、万人にはどうかなあ。積極的なオススメではないので今週は見送るのも手。とりあえず、ゲーム購入資金は『天皇賞』で増やしましょう。

読者 クロスレビュー

ツインビー レインボーベルアドベンチャー

コナミ 9000円



グラフィックと音楽は○。アクションのほうは操作が複雑で、慣れるまでがキツイ。マップも複雑。でも、その分長く遊べる。ツインビーのラジオを聞いているくらいのファンなら絶対買い。埼玉県 おおみどろ

ファイナルファンタジーⅦ

スクウェア 11400円



グラフィックやサウンドは素晴らしいが、私には「Ⅳ」や「Ⅴ」のほうが楽しくプレーできた。強制的に進められるイベントは感情移入が難しかった。ただ、キャラクターは個性が魅力的。岡山県 ももまん

つり太郎

バック・イン・ビデオ 9800円



内容的にはシミュレーションというよりアクションゲームに近いものがある。雰囲気はのどかだし、魚などのグラフィックはスゴイの一言! 子供から大人まで興味を引かれるゲームだ。神奈川県 子熊のおっちゃん

ダービースタリオンⅡ

アスキー 12800円



ゲームとしてはおもしろいけど、グラフィックなどで損をしている。要ターボファイルだったり、種牡馬が作れなかったり、騎手が無個性など、改良の余地がある。馬の調子は目で見て判断したい。香川県 池本雅彦

スーパーストリートファイターⅡ

カプコン 10900円



曲の転調、音質の劣化、オプションにSEがなくなってしまう、春麗より飛龍のほうが小さいなどなどの不満点はあるけれど、今回はステージに遠近感でる処理がなされている。香川県 夏樹龍架

読者のみなさんのレビューを募集しています。最近、自分がプレーしたゲームについての感想を100字前後にまとめ、はがきに書いて送ってください。このとき、ゲームのタイトルと対応機種、点数を忘れずに。採用者には1000ガバ進呈!!

あて先 読者クロスレビュー

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号に掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

最新ゲーム大紹介

MR. NATZ

このゲームに出てくるキャラクターって、みんな
かわいいんだよねー。ぬいぐるみになってもおか
しくないくらいなんだ。発売してくれないかな？

SF
スーパーファミコン

アクション

ソフト 発売中 8800円

カートリッジ

8メガ

COMING
SOON

ラブリーなリスが主人公なのだ

この『ミスターナッツ』は、広大
なステージを縦横にかけ回るアク
シヨンゲーム。操作は簡単、なに
よりも主人公のナッツ君の動きが
最高にキュート!! アクションは
苦手だから……と敬遠していた人
も、楽しさをたっぷり味わえるぞ。



要 ◆複雑な操作はまったく不
要。ほんとに簡単なのだ。

思わず顔がほころんじゃうの



攻撃する姿だってかわいいぞ。
やられるところは見たくないが。

STORY

各地で発生するさまざまな異
変。地球を氷の世界に変えんと
たくらむ悪の雪男イエティによ
るものだった。迫りくる世界の
危機……。だが、1匹のシマリ
スが敢然と立ち向かっていった。
そう、彼こそがナッツである!!

◆森を抜け、火山を越え
て……冒険の旅は長いぞ。



イエティの魔の手から森を守れ

ナッツの冒険の途中では、さま
ざまな敵や仕掛けが行く手を阻む。
タイミングをはかって慎重にクリ
アーしていこう。ステージの途中
の思いがけない場所に、アイテム
が隠されていることもある。一気
に駆け抜けるより、じっくりと捜
しながら進んでいくほうがいいぞ。



STAGE 1

[Woody Land]

◆緑の木々が美しい
この森にも、イエテ
ィの恐怖が迫ってい
る。一刻も早く、平
和を取り戻そう。



◆敵をうまく利用
して進めば、ふつ
うなら行けないよ
うな場所に行ける。



◆あせりは禁物。
どんなときも落ち
ついて対処すべし。



そして……BOSS!!

各ステージの最後のエリアには
ボスがいる。ステージ1では、ナ
ッツの体の数倍はあるうかという
巨大なクモが待ち構えているぞ。



◆踏みつけると表
情が変わるクモ。
この顔、なぜか憎
めないんだよねー!



幸先いいぜっ

STAGE 2

[Adventure Land]

をちょっとだけ紹介



Wizap! ～暗黒の王～

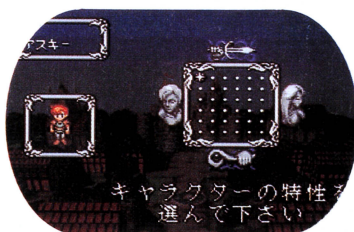
ストーリーの進ませかたにより、その後の展開が変化するRPG『ウィザップ』が登場！ マルチな流れと多くの謎がキミを独特の世界に誘うぞ。

SF RPG バックアップカートリッジ
スーパーファミコン アスキー 発売中 9900円 16メガ

COMING SOON

職もいっぱい スキルもいっぱい

この『ウィザップ』は、プレイヤーがゲーム中に起こるシナリオを選定するRPGなのだ。ストーリーとエンディングはプレイヤーの行動により変化するので、途中の細かな行動も気が抜けないぞ。さらに、ゲームには直接関係ないが、アイテム探しもあり、一度クリアしたあとでも楽しめるぞ！



▲36の点は、位置によりキャラクターの系統や絵が違い、選んだタイミングによって、特性値がランダムに決定するのだ。

今回はこんな

アスキー	EXP	LV	HP	MP	43	43
力強さ	12/12	職業	鎧	盾		
防御力	11/11	技能				
知性	4/4					
器用さ	7/7					
素早さ	7/7					
生命力	6/6	GOLD	7			
守護	6/6	攻撃	0	防御	0	

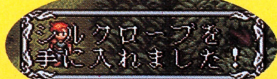
キャラクター

■街のゴードン労働組合では、キャラクターの特性値に応じて転職が可能だ。最初のうちは就けない職業もあるぞ。



アイテムを捜す!!

アイテムはいろいろなところに隠されているので、こまめに探索しながら歩こう。また同じ場所でも、選んだキャラクターの能力などによってアイテムが違うので、すべてのアイテムを手に入れるのは、たいへんなのだ。



戦闘

戦闘は、戦闘中にプレイヤーが止まっても敵や味方が戦闘をしているリアルタイムと、プレイヤーの動作にあわせて動くタクティクスのふたつから選ぶことができるのだ。さらに、パーティーを組んだキャラクターの戦闘での行動も、設定できるので、奥の深い戦いが楽しめるぞ!!



■これがリアルタイムの画面だ。油断しているとすぐ死ぬぞ。

■写真から見分けることはできないが、タクティカル画面。

ストーリー展開

ストーリーは、プレイヤーの選択により変化するマルチストーリータイプで、かなり自由度の高いものとなっている。その象徴は、キャラクターの行動によってエピソードが変わること。今回作ったキャラクターの場合は下のようにシナリオが始まるが、違うキャラクターだと老人の依頼とか、襲われている人を助けるといった違うシナリオから始まるのだ。

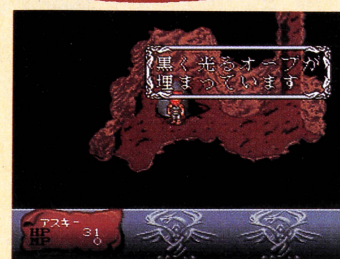


■今回、最初のイベントは炭坑が舞台。まずは、情報収集だ。



■始まった場所に戻ると、そのシナリオを続けるかどうか、選べるのだ。

続ける あきらめる



■しばらく進めていくと、謎の卵を発見。これはいったい……？





バーチャルバート

『シンプソンズ』ほど好き嫌いが分かれるテレビアニメってそうないよね。でも逆に、それほど話題性があるってこと。嫌い嫌いも好きのうちだしね。

SF スーパーファミコン	アクション アクレイトジャパン 発売中 9800円 16メガ	カートリッジ
-----------------	-----------------------------------	--------



ようこそ!! 自然な世界へ

ほんまに本拠地のアメリカはもちろん、日本でも大ブームを巻き起こしたテレビアニメ『シンプソンズ』。その主人公、バート・シンプソンがまたまたゲーム業界に殴りこんできた!! ゲームは、バートがひよんなことからバーチャルリアリティーの世界に迷いこんでしまったところから始まる。ここでは、なんと6つのプログラムをクリアしないと元の世界に戻れないのだ。キミに与えられたチャンスは3回のみ。いろんな姿に変身するバートを操り、早くこのクレイジーな世界から脱出しよう!!

①ゲームスタート

◆マシーンにつかまったバート自身がルーレットとなり、ゲームを選択。

②ゲームプレー

◆たとえば、トマトのところに止まるとこのゲームを始める……

③ゲームクリア AFTER……

◆ゲームオーバーの場合、テレビを見ているみたい。とこんなデモンストレーション。

イェー!! **ブーブー**

STORY

バートはちょっぴりバッドボーイ気味な小学生。今日は科学博覧会が行なわれる日なんだけど、そこに展示されていたバーチャルリアリティーマシンをいじくっちゃったからさあ大変。へんな世界に紛れこんじゃった!!

バート危うし



Where did Bart Go? (バートはどこに行ったの?)

核戦争後の廃墟や精肉工場のステージなど、まさにバーチャルなこの世界。アクションゲームだけではなく、シューティングやレースなどのさまざまなゲームたちがキミを待っているぞ。

ディノ・バート

恐竜王国が舞台のアクションゲーム。火山の頂上にいる原始人のボスを目指して、必殺の尻尾アタックで敵をやっつけろ!!

ベビー・バート

アイスクリーム欲しさに、赤ん坊になったバートはトラックを追いかけ木から木へと飛び移る。行く手を阻む敵はおしゃぶりを投げて攻撃だ。

ドゥームスティ・バート

核戦争に触れた未来の世界。オートバイに乗ったバートを邪魔するのは岩や動物、そしてギャングたち。ウォーターバルーン片手に走り抜ける!!

ウォーター・スライダー

スプリングフィールドの名物であるウォータースライダー。ここでは迷路のように入り組んだ内部を、数々の障害物を突破してゴールにたどり着かなくてはならないぞ。

ピッグ・バート

ブタになったバートは、精肉工場でミンチにされるまえに仲間を救いだすのが使命だ。ダンジョン内はかなり広いぞ。

クラスの記念撮影

今日は写真撮影の日。学校が始まるまえに、クラスメイト全員にトマトをぶつけて中止させちゃえ!! ただし、先生にぶつけるとゲームオーバー。



スーパーフォーメーションサッカー'94 ワールドカップファイナルデータ

ワールドカップ開催中は政治家も囚人もテレビに釘付けになるそう。ならばこのゲームで華麗なプレーを披露して、彼女のハートはもう釘付け♥

SF スポーツ バックアップカートリッジ
スーパーファミコン ヒューマン 発売中 9800円 8メガ

COMING SOON

超最新データと新しいシステムを引っさげて登場 ファイナルデータはダテじゃない!!

大会まへの評判どおりブラジルの優勝で幕を閉じた、'94年ワールドカップアメリカ大会。あの熱狂と感動をもう一度!! ってなワケで、ワールドカップ'94の究極のデータを満載したサッカーゲームがついに、ついに発売されたのだ。

データはワールドカップ終了後のものを参考にしてるので超最新。また、前作では隠しチームとして入っていたスペシャルチームが始めから使えるようになり、さらにリプレー機能も加わった。究極のサッカーゲームの誕生だぜ!!



★今回はスペシャルチーム6カ国が始めから使える。ファンにはタマランぜ♥

リプレー機能の追加も今回の特徴。鮮やかなゴールシーンの再現は感動的だ。



リプレー機能が追加!



4つのモードでオレオレオーレ



1 EXHIBITION

ひとりプレーや友だちとの対戦プレー、4人同時プレーなど、1試合のみのゲームを楽しむことができる基本的なモード。



お手軽プレー

2 WORLD CUP

実際のワールドカップ同様、予選リーグ、決勝トーナメントと進み優勝を決める。総勢24カ国の熾烈な戦いが展開する!!



栄光をつかむのは?

3 LEAGUE

全部で30カ国のなかから好きなチームを選び、最大24チームによるリーグ戦を楽しむことができる。長い戦いになるぞ。



得点王争いも白熱

4 TOURNAMENT

リーグ戦モードと同じく、最大24カ国が参加できるトーナメント戦。リーグ戦と違って一度負けると終わり。気合だ!

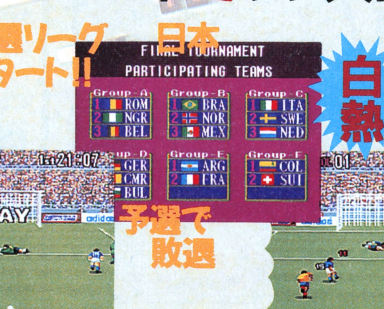


ケガには注意!

再びワールドカップ大会開催! (今度は日本参加決定)



日本の行方は?



決勝トーナメント



ナント! 優勝はスウェーデンだ!!



2 0 1st 2nd 2 1 3

麻雀大会II

『麻雀大会II』では、リセットを押したり電源を切ったりすると罰として所持金が半額になってしまうのだ。負けが込んでもズルしちゃダメくん。

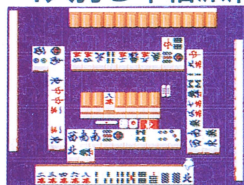
スーパーファミコン テーブルゲーム バックアップカートリッジ
光栄 発売中 9800円 8メガ

COMING SOON

名人好みの麻雀ゲームが大登場!

歴史上の人物と対局できるのがウリの『麻雀大会』の第2弾が登場する。『麻雀大会II』では難易度が低い練習モードが用意されているので、初心者はこちらで腕をきたえることもできる。雀荘モードと大会モードでは、100Gの所持金を元手にしてライバルとなる総勢23人の登場キャラを相手にチップや賞金を稼ぐことが目的だ。所持金が10000Gを越えた時点で所持金ランキングが4位以内になっていれば、最強決戦に参加できるぞ。

4人打ち本格派麻雀!!



イカサマなしの真剣勝負なのだ。キミの實力だけが頼りだぞ。

メンバーが変わって気分一新

登場人物は前作とはガラリと変わっている。歴史通にはタマラン。



麻雀大会とは

大会はトーナメント方式で行われ、プレイヤーを含む24人のうち、前大会の上位8人がシード選手で、残り16人で予選を行なうのだ。上位8名がizziの対戦にすめるぞ。

いざ勝負!

1	78.5	2	7	40	7	58.0
2	78.5	3	7	40	7	58.0
3	78.5	4	7	40	7	58.0
4	78.5	5	7	40	7	58.0
5	78.5	6	7	40	7	58.0
6	78.5	7	7	40	7	58.0
7	78.5	8	7	40	7	58.0
8	78.5	9	7	40	7	58.0
9	78.5	10	7	40	7	58.0
10	78.5	11	7	40	7	58.0
11	78.5	12	7	40	7	58.0
12	78.5	13	7	40	7	58.0
13	78.5	14	7	40	7	58.0
14	78.5	15	7	40	7	58.0
15	78.5	16	7	40	7	58.0
16	78.5	17	7	40	7	58.0
17	78.5	18	7	40	7	58.0
18	78.5	19	7	40	7	58.0
19	78.5	20	7	40	7	58.0
20	78.5	21	7	40	7	58.0
21	78.5	22	7	40	7	58.0
22	78.5	23	7	40	7	58.0
23	78.5	24	7	40	7	58.0

勝馬投票の倍率は驚異的。100倍や200倍なんてザラにあるぞ。

総参加者(24名)

まずは

シード組
(8名選抜)

予選組
(残り16名)

いよいよ

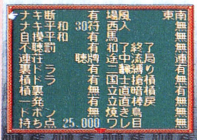
決勝トーナメント!!
(16名)

雀荘モード

雀荘モードとは、7つの雀荘をまわりながら所持金を増やすモードだ。勝った点数をチップに換金して相手の所持金から奪うことができるぞ。基

ルール設定が細かいぞ

●ほとんどすべてのルールを網羅。



本ルールは自由に設定できるが、それぞれの雀荘には変更できない固定ルールが設定されている。雀荘の特長をよく把握することが大事なのだ。



サシ馬で勝負だ

●サシ馬で勝てば賭け金はいただき。

練習モード

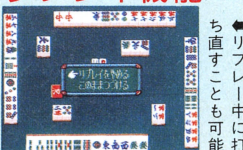
練習モードでは、23人の登場人物すべてと自由に対局できる。対局の相手と所持金のやりとりはできないが、リセットを押したり電源を切っても



相手の手がわかる

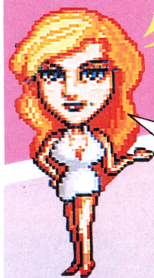
ペナルティーは加えられないぞ。対局中にセレクトボタンを押すとオープン機能やリプレイ機能など練習モードだけの特別コマンドが使えるのだ。

リプレイ機能



●リプレイ中に打ち直すことも可能。

雀荘大紹介



あなたの家以外の6つの雀荘ではそれぞれ固定ルールが設定されているの。雀荘ロイヤルはチップの換算レートが高いので大味な打ち筋を好む人向け、富士見荘は一局精算なので早上がりやを好む人向け、といった具合に使いわけるというわ。

あなたの家



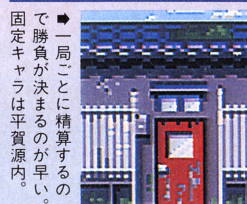
●ここではルールの制限はなし。自分の好きなルールに変更できるぞ。

雀荘友



●変わったルールはないのでふつうにプレイできる。固定キャラは孔子。

富士見荘



●一局ごとに精算するので勝負が決まるのが早い。固定キャラは平賀源内。

葵旅館



●持ち点が1万6千点なのでハコテンの危険が大。固定キャラは水戸黄門。

安国寺



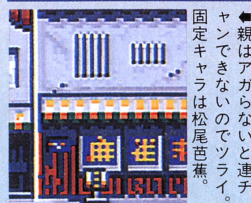
●場縛りで勝負するので後半は派手な勝負になりそう。固定キャラは一休。

雀荘ロイヤル



●インフレルールなので対局レートは2倍。固定キャラはクレオパトラ。

雀荘萩



●親はアガらないと連チヤンできないのでツライ。固定キャラは松尾芭蕉。



ジャングルの王者ターちゃん 世界漫遊大格闘の巻

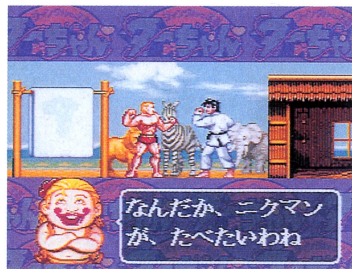
パンチが決まるといちいちポーズをとってくれるターちゃん。愛すべきというか、じれったいというか……。何はともあれ、平和のためにがんばれ！

SF スーパーファミコン	アクション バンダイ 発売中 8800円	カートリッジ 8メガ
-----------------	-------------------------	---------------

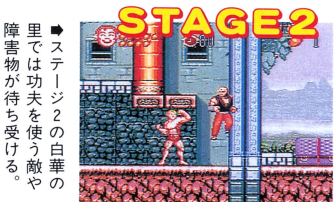
COMING
SOON

悪い奴らは許さない! 王者は燃えるのだっ

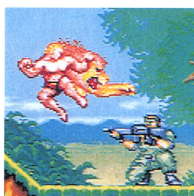
人気マンガ『ジャングルの王者ターちゃん』が、横スクロール型のアクションゲームになった。愛するチェーンの願いを聞き入れ、主人公のターちゃんが冒険するステージは全部で5つ。各ステージの終わりには、ボスキャラ戦とボーナスゲームがあるぞ。決め技のターちゃんパンチや動物パワーを駆使して、悪い奴らをぶっとばせ!



◆ジャングルは、いくつ複雑な地形と矢印をたよりに進めば平気!



◆なにやら楽しげなスベガス。移動中はさまざまなお仕掛けが……。



◆ダイナミックなターちゃんキック。これで敵も一発でダウンだ。



◆威力抜群、ターちゃんパンチ。かたい壁をぶちこわして、道を切り開け。

ターちゃんパンチと
コミカルアクションで
すすめ!すすめ!



◆超回復術ナメナメ。時間はロスするけど体力は大切な。



◆最初のボスキャラ戦もターちゃんパンチでやろう。



日本発見

◆からだをくねらせ、フニフニは攻撃をよけちゃうぞ。



◆落ちている日本を拾うと、◆ダメージを受けるとこんな表情になる。トホホ……。

ターちゃんの仲間も登場 ゲームを盛り上げてくれるぞ!

ゲームには、ターちゃんの妻チェーンや育ての親エテ吉も登場。また、ボーナスゲームでも、マンガでおなじみのキャラに会える。



◆ボーナスゲーム「じやんけんルーレット」。

◆何かと手助けしてくれるエテ吉は頼もしいのだ。

◆ミス連発やゲームオーバー時にはキビシイツっこみがある。



エテ吉

これでクリアだ! の強力アイテム



見つけたぞ

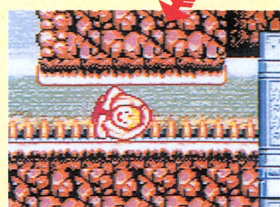
ターちゃんの特徴でもある動物パワーを見つけると、トゲトゲ床や水中でもスムーズに進むことができるんだ。けっこうめんどうなところに置いてあるけど、持てないと、先へ進むのはかなりハードになってくる。遠回りになっても手にいれておくのが無難だぞ。



入手だ



◆ラッコを手にいれ、水中も敵の目を盗んでスイスイ。



◆アルマジロでトゲトゲの床もこのとおり、大丈夫。



タイニー・トゥーンアドベンチャーズ ～ドタバタ大運動会～ モンタナマックスという人の主催で、スポーツフェスティバルを開催するんだって。優勝賞金は、なんと100万ドル!! ボクも参加してみたいな～。 | | | | |----|-----------|---------------| | SF | アクション | カートリッジ | | | スーパーファミコン | コナミ 発売中 9000円 |

COMING SOON

ドタバタハリキリ運動会だ!!

タイニー・トゥーンのキャラクターたちが、賞金100万ドルをめぐって競技で競い合うスポーツアクションゲームだ。このゲームで楽しめる競技は全部で12種類。アイスクリーム投げやチキンレースなど、どの競技もとってもコミカルでユニークなものばかりだ。好きなキャラを使って優勝しよう!!



バックスバニー

活発で陽気なこのグループのリーダー。自分がかっこいいと優れたスポーツマンであることを証明するために、この大会に名乗りあげたのだ。



バブスバニー

とってもワイルドで自由な気性のカワイイおてんば娘。優勝賞金で、「バブスバニーショーホール」を建設するために今回の大会に参加している。

ブラッキーダック



何にでも突進して必ず失敗してしまう、感情的で短気なカモ。そのうに自分を過大評価していて、夢みがちな性格。将来、自分が大統領に立候補するときの資金にするために、大会に出場をした。

ディジーデビル



いつも騒々しくて、お祭り騒ぎが大好きなパワフルなヤツ。優勝賞金で、毎日ドンチャン騒ぎのパーティーを開くのが彼の目的なのだ。

操作方法だッ!

それぞれの競技によっては操作が違っているので、競技を始めるまえに操作方法をキチンと確認しておこう。右下の画面写真のようなパワーゲージがある競技では、ボタンを連打することによってゲージの色が赤くなり、それなりにパワーも強くなっていくのだ。



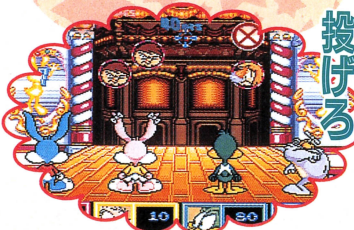
操作方法はこれを見て確認しよう。

EASYコース 6種目を紹介

いちばん最初にプレーする、イージーコースの6種目をここで紹介するぞ。このコースで総合1位になると、ノーマルコースへのパスワードを教えてくれるのだ。がんばってトライしていこうね。

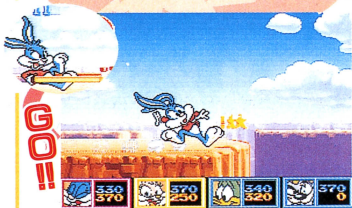
1 アイスクリーム投げ

アイスクリームを的に向かって投げる競技だ。なかには当てたら減点してしまうものもあるので、注意してね。



2 チキンレース

パワーゲージを使いスプリングの力を決定し、崖まで突っ走る競技。誰がいちばん崖のさきにくかを競う。



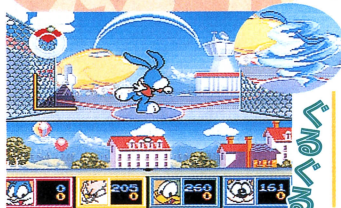
3 ウェイトリフティング

パワーを溜め、重いバーベルをどれだけ早く持ち上げるかを競う。パワーが少ないとバーベルが上がらない。



4 さらなげ

パワーゲージを使ってグルグル回転させて、どれだけ遠くに飛ばしたかを競う。良い記録が点数になるぞ。



5 しょうがいぶつレース

ひたすら走ってポイントアイテムを集める。障害物に当たると点数が引かれるぞ。ジャンプをしてかわそう。



6 とりんげんコンテスト

パラグライダーなどになり、前方の飛行機が落とすポイントを取っていく競技。着地も点数の対象になるぞ。



こんな競技もあるぞ

イージーコースのほかにも、ノーマルコース(8種目)やディフィカルトコース(10種目)、スーパーコース(12種目)があるぞ。それぞれのコースは、総合1位でクリアしたときに表示されるパスワードがないと進めない。



SF
スーパーファミコン

キングレコード 発売中 9800円

12メガ



COMING
SOON

ングゲームの登場だ。魚群探知機
 で魚を捜し、ルアーをうまく操り、
 なおかつロッドとリールを巧みに
 さばいてブラックバスを釣れ！

新鮮！

● **ゲージ**
魚と人間の力の大きさと、糸の張り具合を表わすぞ。

ドラッグ
糸の巻き取る速さを調節する。

ボウラインを狙え！
 水釣り師め！

うぞ、コノヤロー！
 神妙にしないと食

いだろう。種類は、ロッドとリールが各8種類（ベイトとスピニングで4種類ずつ）、ルアーは24種類でそれぞれ3色もあるぞ。トーナメントで賞金を稼いで、いいタックルを揃えようぜ。

FLINE CLOUD RAIN

FLINE	1300c	
CLOUD	1500c	
RAIN	1500c	
TEAM DAME	1500c	

所共金 10000c

ロッドも

TEAM DAIWA - ナメト	52500c
TEAM DAIWA	28500c
フントムエリキネーター	14000c

クロダマフントム

TEAM DAME	7300c
	19000c

所共金

ELT HAIR WINKING

TD-1W	31000c	
TD-1W	19400c	
PSI-BB	9500c	
EL2	5300c	

TEAM DAME

	10000c
--	--------

所共金

ルアーも

リールも

るのが目的だ。しかし、トーナメントにはトッププロたちも参加しているので、簡単に優勝することはできないぞ。

MBCチャートナイン
第1戦 言ノ翅
10月開催!!

前回優勝者

お船でゴー

9.7kg
75.1

◆トーナメントが終わり、いよいよ計量。その後、塩焼きでいただく(ウソ)。

すべて実名



クラッシュ・ダミー～Dr.ザブを救い出せ～

アメリカで、人気のおもちゃ『クラッシュ・ダミー』がゲームになったぞ。敵にダメージを受けて、壊れてゆく主人公を見ていると笑いが止まらないぞ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	アクレイドジャパン 発売中 8900円	8メガ

COMING SOON

これがクラッシュ・ダミーだす

ぼくは、クルマの耐久テスト用に作られた人形なのだ。だから、何回壊されても大丈夫。ゲーム中は、5回でノックアウトになっちゃうっす。

セービング

■いまにでも破裂しちゃいそう。そこがそんなじよこのロボットとは違うのだって、何回壊れても平気なんだもん。

クラッシュ!

■あーあ、バラバラになっちゃった。情けない姿に……。

これがクラッシュタウン

USAだ!

クラッシュ・テスト・センターからジャンクマンのジャンク城のあいだにある町が、クラッシュタウン。この町には、ジャンクマンが送り込んだジャンクボットなどのいれかた機械たちのために、危険で満ちあふれているのだ。

■この町には、いかれた機械と交通マナーを守らないヤツが多い。このままではいけない、僕がお手本を見せなくては。

ジャンクマンからDr.ザブを救い出せ!

この『クラッシュ・ダミー』は、横スクロール型のアクションゲーム。簡単な操作方法で、いろいろなアクションを楽しむことができるぞ。ある日、安全をなくそうとたくらむ凶悪ロボットジャンクマンが襲



■バイクに乗って、襲いかかってきたクルマで体当たりしてくぞ。要注意。

ってきた。クラッシュ・ダミーはバラバラにされ、生みの親ドクター・ザブが、誘拐されてしまったのだ。キミは、スリックを操ってさらわれたドクター・ザブを救い出すことができるか。やったでえー!!



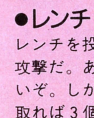
■地面に仕掛けられた無数の回転ノコギリ。注意しないと体を切られちゃうぞ。

こんなアイテムがあるっす



●ドライバー

これを取ると、体の一部を直すことができるのだ。何がなんでも、取っておきたいね。



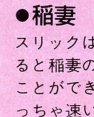
●レンチ

レンチを投げて、敵に攻撃だ。あれ、もう無いぞ。しかし、これを取れば3個増えるのだ。



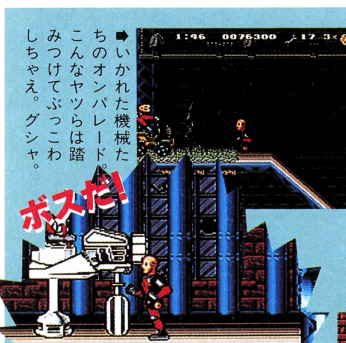
●エアバック

エアバックを取ると、体をふくらませて空中に浮くことができるようになるのだ。ふわー。



●稲妻

スリックは、これを取ると稲妻の速度で走ることができるのだ。めっちゃ速いでっせ。



■うわー、変なヤツのお出ましだーい。

ステージ2

ここのゾーンでは、トーチを振り、セメントのなかに隠れ、ビル解体鋼球を振りまわしてくるジャンクボットたちや鋼鉄犬がスリックを待ちうけているぞ。さらに地面にもいろいろな仕掛けがしてあるので、慎重に進んでいこう。

このゾーンでは、クラッシュ・サイクルや疾走するクルマが襲いかかってきたり、クルマがいきなり落ちてくるぞ。さらに、クラッシュ・センターのなかには、巨大ミキサーに乗ったサイドワイプスがスリックをミキサーにかけようと待っているぞ。

ステージ1

■どこにいても、いかれた機械たちでいっぱいだし、もう、体が持たないっす。

■オイルがたれ流しだ。滑って転んだら痛いだろうなー。

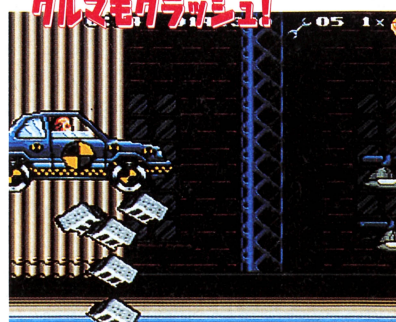


ミニゲームもあるよ!

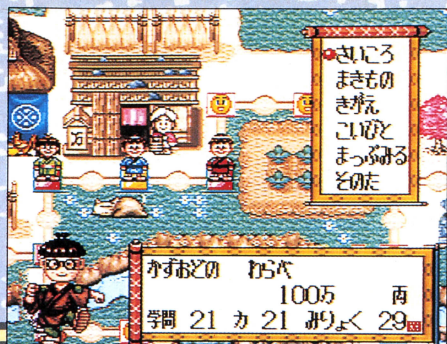
各ゾーンのボスを倒すと、ボーナスステージが用意されているのだ。このボーナスステージでは、スリックが乗り物に乗って、障害物を飛び越えてゴールへ突き進む。壁に激突して、うまくクラッシュするとボーナスがもらえるぞ。

クルマもクラッシュ!

■ピークルに乗って、障害物を飛び越えろ。ホップステップクラッシュ!



大爆笑人生劇場 ~大江戸日記~



『大爆笑人生劇場』シリーズの第4弾だ。イベントには水戸の黄門さまや裏家業にいそしむ主水さんも登場して、お笑い度がますますアップしたぞ。

SF
スーパーファミコン

テーブルゲーム

カートリッジ

タイター 11月25日発売 9000円

8メガ

COMING SOON

花のお江戸で 爆笑人生とくわあ

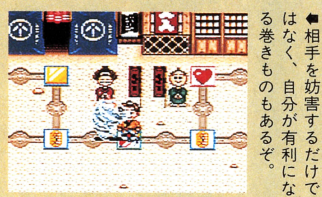
人間の一生をすごろくにしたゲーム『大爆笑人生劇場』の最新作はなんと江戸時代が舞台だぞ。就職、結婚、出産など人生の荒波にもまれながら資産を増やし、最終的に資産の多さで勝敗を決めよう。



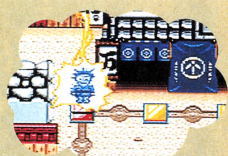
ふだんゲームをやらない人でも、楽しく遊べる。

巻きものは有効に使う

巻きものマスに止まると、いろいろな巻きものがもらえる。これでほかのプレイヤーの進行を妨害できるのだ。



雷神の巻きものは雷を落として黒コゲにし、1回お休みさせてしまう。



馬の巻きものを使うとサイコロで出た目プラス4マス進むことができる。

職業

プレイヤーには学問、力、魅力の3つのパラメーターがある。就職時期がくると、この数値によって職業が強制的に決定されてしまうのだ。職



種は侍や芸者、火消などといった江戸ムードたっぷりのものばかりだぞ。各職業は4段階にランク分けされており、当然だがランクが高いと給料も高い。最高ランクを目指せ。



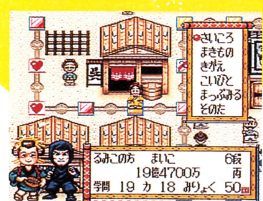
職業が上がるごとに昇格する。

結婚

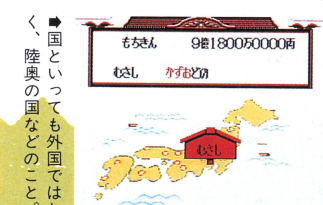
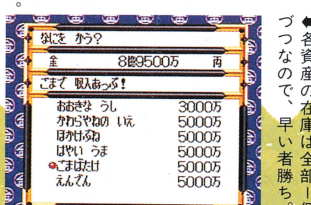
ゲームのなかの最重要イベントといえるのが結婚だ。恋愛イベントで恋人とデートを重ねてハートポイントを集め、ポイントが20以上になると



結婚できる。結婚相手には持参金がついてくるので、恋人の資産をよくチェックしてからターゲットを決めよう。また、恋人がひとりじゃ満足できないという人は、愛人を作ろう。



結婚すると、ヨメやムコも画面に表示されるぞ。



みにげいむ

止まったマスで起こるイベントには、ミニゲームもたくさん含まれているぞ。ゲームはひとりでするものとほかのプレイヤーと対戦するものがある。

り、全部で5種類も用意されている。もちろん勝利した場合には、賞金として臨時収入があったり、パラメーターが上がって昇格できたりと、ラッキーなことが起きるぞ。ラッキー。

資産

ルート上にはいろいろな店があり、そこで資産の売買ができるのだ。資産は高価なものが多いので初めのうちはなかなか買えないが、資産を持

つと副業収入が入るようになる。資産となるのは屋敷や畑、有名な浮世絵などで、そのなかでも目玉商品なのが国。その土地に住む人たちから税金を徴収して、ガッポリもうける。

大江戸呉服屋

資産を売る店に混ざって呉服屋がある。ここで呉服を買って着替えると、パラメーターの数値を上下させることができる。その効果は呉服によってさまざま。表示キャラクターの衣装もちゃんと変わる。



UFO仮面ヤキソバン〜ケトラーの黒い陰謀〜



このゲームが発売されるのは抽選ではずれた人にはラッキーだが、“UFO”を毎日食いまくってやっと当てた人にはちょっとかわいそうな気が……。

COMING SOON

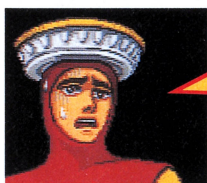
スーパーファミコン

アクション

カートリッジ

デンス 10月14日発売 5980円

8メガ



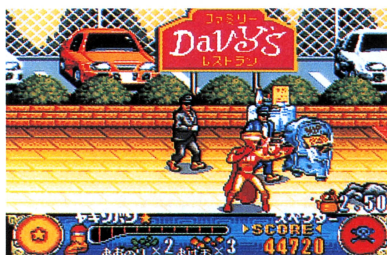
大変だ!! ヤキソバンのゲームが発売されるぞ!!

なにい〜!! さっそく買わなくては

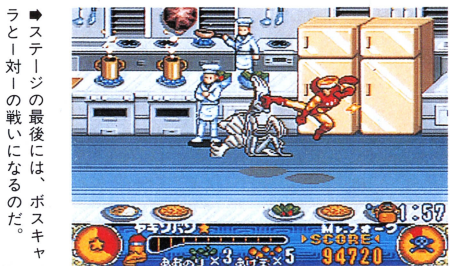


カップ焼ソバ“UFO”のCMですっかりおなじみのヤキソバン。先日、この焼ソバのフタを送ると抽選でヤキソバンのゲームが当たるというキャンペーンをやっていたのを覚えてるかな? そのゲームがついに発売されることになったぞ。

このゲームは横スクロールタイプのアクションゲームで、ヤキソバンを操り、敵を倒しながら進んでいくというものだ。もちろん、宿敵ケトラーやニセヤキソバンも登場するぞ。いけいけ、ヤキソバン!!



◆ゴミ箱などの障害物を壊すと、さまざまなアイテムが出現する。



◆ステージの最後には、ボスキャラクターとの戦いになるのだ。

画面のみかた



残り時間。カップ焼ソバだけに制限時間は3分間だ。

敵の名前と体力メーター。現在攻撃している敵の名前と体力を表示する。

あげ玉ボンバーの残り回数。これを使うと画面内の敵にダメージを与えることができる。

青のリフラッシュの残り回数。これを使うと画面内の敵の動きを止めることができる。

ヤキソバンの体力メーター。残りの体力が黄色で表示され、すべてなくなるとストックがひとり減ってしまう。

ソースビームのメーター。Aボタンを押し続けるとメーターが溜まり、離すとビームが発射されるのだ。



ケトラー!! ヤキソバンの多彩な攻撃を受けてみよ!!

ヤキソバンはパンチやキック、ジャンプのほか、ダッシュしたり一輪車に乗ることもできるのだ。また、あげ玉ボンバーやソースビームといったCMでおなじみの必殺技も用意されているぞ。ここでは、その華麗なアクション紹介しよう。



ソースビーム

ダッシュ

ダッシュキック!!



一輪車アタック

ボあげ玉



助け



COMING SOON



分で選択。敵のシュー
トを阻止せよ。

ながつしょう
6 ながめ
10 つばさ
8 おかい
4 まるか
11 いしざき
1 やま
9 おかし
5 たけし
2 んどう
1 じぶら

フォーメーション
ディフェンスタイプ
チェンジ
チームデータ
ゲームデータ
お楽しみ

4:3:3
ノーブル

手チームのデータさえも聞くことができる。

◆ベルトからは、相手チームのデータさえも聞くことができる。

ジュラシック・パーク



メガ-CDだけあって映像もすごいが音もすごい！
ゲームオーバーになったときの恐竜に食べられちゃう音が超リアルで怖い。ぜひ聞いてください。

メガドライブ

アドベンチャー

CD-ROM

セガ 発売中 7800円

COMING SOON

恐竜と戦いながら任務を果たせ

恐竜ブームの火付け役となった映画、『ジュラシック・パーク』の迫力ある映像とサウンドが、もう一度メガ-CDで体験できるぞ！

このゲームはメガドライブ版とは異なり、アドベンチャーゲームに仕上がっている。プレイヤーの

目的は、パーク内で暴れ回る7種類の恐竜が生んだ卵を、最低1個ずつ集めてふ卵機に収めることだ。ただし、卵を集める時間は12時間と制限されているので、パーク内に散乱しているアイテムを使い、恐竜を避けながら卵を集めよう。

冒険が始まる...



トリケラトプス

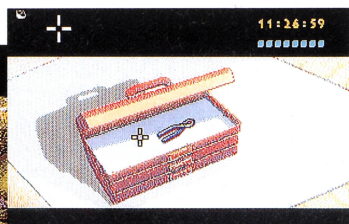
最高速度：約40km/h
動作：その巨大な体で突進すれば車でも破壊してしまう。
知能：中程度



ワンポイント講座もあるぞ

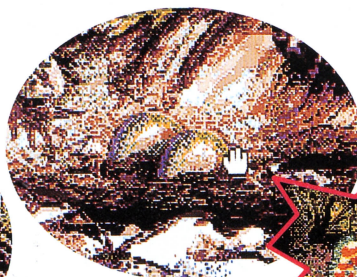
アイテムと卵を入手!

このゲームで重要なのは、卵を殺さないように時間を上手に使うことだ。まずはアイテムを捜し出して、それから卵を取りにいこう。



アイテムはあらゆる場所に隠されているぞ。入手できるアイテムは必ず捜し出せ。

卵をすべて手に入れるためには、恐竜と戦うことも必要になってくるぞ。銃を使って確実に相手を倒してゆけ！



襲われるまえに倒せ!!

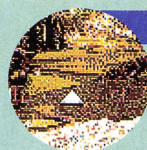
アイコン

プレイヤーは画面上に表示されたアイコンを動かすことで、さまざまな行動をとれるぞ。通常のアイコンは白い十字で示されているが、何か行動を起こすことができる場合に限り4種類に変化するのだ。アイコンの変化を理解して画面上をくまなく探し、ゲームクリアを目指そう！



アイテム使用

緑のバツ印は手持ちのアイテムが使えるとき。手持ちのアイテムをいろいろ試してみよう。



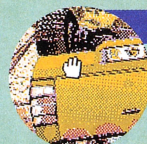
移動

アイコンが矢印に変われば、その方向に進めるぞ。迷わないように道を覚えてから進もう。



拡大

虫メガネは、その部分に近づきさらに詳しく見ることが可能。きっと重要な何かがあるぞ。

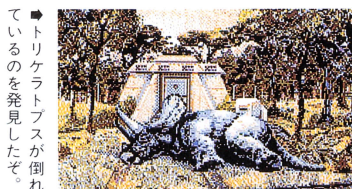


取る・動かす

手の形になるとアイテムを取得できたり、物を押したり開けたりすることができるのだ。

イベントもいっぱい

映画で登場したシーンがイベントとなって登場するぞ。多少アレンジされているが、映画を見ていない人でも確実に楽しめるのだ。



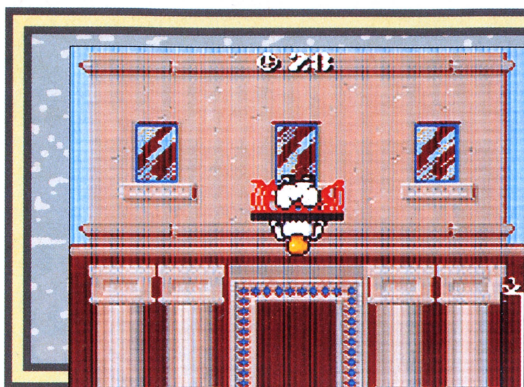
注射をしたら...



ジープに別のトリケラトプスが突入し、クルマから注射器が落ちたぞ。



元気になったぞ!!



クラッシュ・ダミー ～スリック坊やの大挑戦～

よ～し、スピン。さらわれたドクター・ザブを救いにいこう！……。え、違うの。今回は、スリックがスタントやいろいろな仕事に挑戦するの。

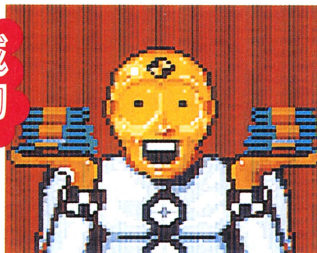
ゲームギア	アクション	カートリッジ
アカレムジャパン	発売中 4500円	2メガ



今日もくらっしゅ! クラッシュ! CRASH!

痛快アクションゲーム『クラッシュ・ダミー』が、ゲームギア版で発売されるぞ。今回は、クラッシュ・ダミーのスリックがスタントマンやエアバック試験の仕事などに挑戦。仕事の基準を超えると、お金をもらうことができずの仕事に進むことができるのだ。さあ、じゃんじゃんお金を稼ごうぜ!

成功



■仕事に成功すると、お金をもらうことができるのだ。さあ、どんどん稼ごうぜ。

スキーでクラッシュ!

スリック、スキーにいこう。え、バカンス。違うよ、スキー場の滑走斜面テストの仕事。斜面に立っている旗がちゃんと刺さっているかを確認するために、滑走途中、全部の旗を体当たりしていかなければいけない。

■雪だるまをクラッシュさせると、特別にボーナスをもらうことができるぞ。やった～。

スノーメン



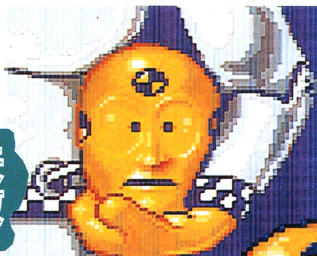
助けてー



JUMP!

■杉の木や崖に気をつけろ。慎重に進んでいこう。
■これで、障害物を飛び越えるのだ。

失敗



■失敗すると、また最初からやり直すハメに。



■よ～し、ここで大クラッシュすれば成功だ。でも、怖いよ～。助けてくれ～。

ビルでCRASH!

スタントマンの仕事だ。燃えているビルのてっぺんから飛び降りる。下降途中で、日焼けや手すりに多くぶち当たると、たくさんお金をもらうことができるぞ。

今度は、クルマの最新型のエアバックのテストの仕事だ。エアバックを膨らませるエアカンを抱きながら進み、ゴールで壁にぶつかりエアバックが膨らめば成功。

クルマでくらっしゅ!

■ひいっえ、こんなところから落ちたら二度と、もどに戻れなくなっちゃうよ。辞めようかな。



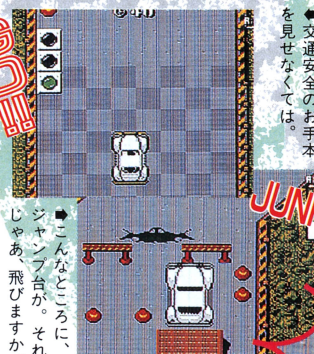
■誰か、た・す・け・て。死んじゃうよ。二度と悪いことはしません。



■屋根に跳ね返って、回転するのだ。目が回る。ヘルプ。

グルグルGO!

ドカーン



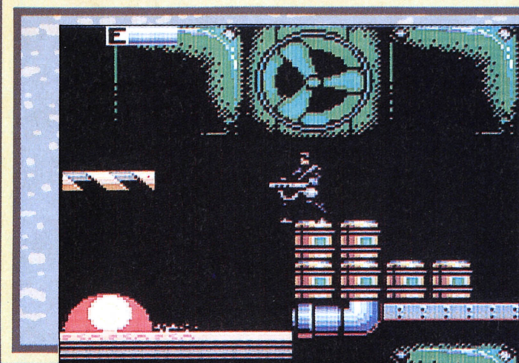
■交通安全のお手本を見せなくては。

JUMP!

■最後は、見事に壁に激突してクルマごと大クラッシュ。実験は、成功? 失敗?



ドライブ気分



T2 ジャッジメント・デイ

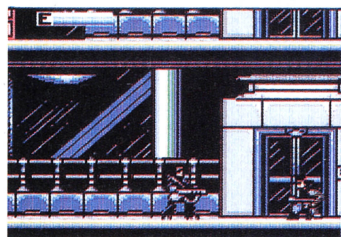
大ヒットしたSF映画『ターミネーター2』がアクションゲームになってゲームギアで登場だ。シュワルツェネッガーになりきって戦おう!!

ゲームギア	アクション	カートリッジ
	アクレイムジャパン 発売中 4500円	2メガ



T-800型ターミネーターを操ってT-1000型を倒すのだ

映画『T2』のストーリーにそってゲームを進めていく横スクロール型のアクションゲーム。プレイヤーは、T-800型ターミネーターを操作して、現われる敵を攻撃し、最終的にT-1000型ターミネーターを倒せばゲームクリアだ。



◆シュワちゃんを操作して、敵を倒せ!

シュワちゃんが……



「T2」ストーリー紹介!

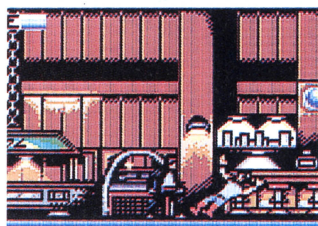
西暦2029年。世界はスカイネットと呼ばれるコンピュータによって支配されていた。人類はレジスタンスを組織し、抵抗を続けた。スカイネットはレジスタンスのリーダー、ジョン・コナーを抹殺するため、殺人マシン・T-1000型ターミネーターを過去にタイムトラベルさせる。それを察知したジョンは、過去の自分を守るために、プログラムを変更したT-800型ターミネーターを1994年に送りこんだ。いま、ターミネーターどうしの壮絶な戦いが始まる!



レベル 1 ジョン・コナーを発見せよ

このゲームは全部で4つのレベル(ステージ)で構成されている。

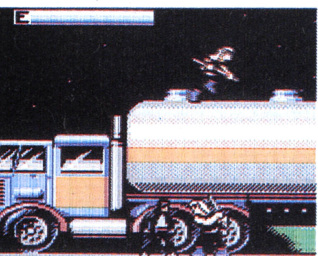
レベル1ではジョンを発見するのが目的。襲ってくるならず者をパンチで倒しつつ、トラックエリアを先に進む。しばらくいくと酒場があり、なかにいるボスキャラを倒せばこのレベルはクリアだ。



◆酒場のなかにもならず者がいる。右へ進んでいくと、ボスキャラが現われるぞ。

◆ボスキャラの攻撃は非常に強力。一撃離脱攻撃で倒すのだ。

強いぞ!

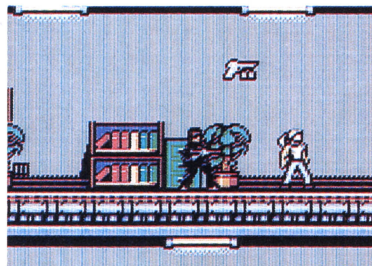
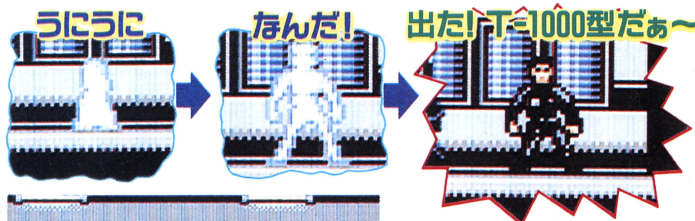


◆トラックエリアでは、ならず者が襲ってくる。レベル1ではパンチ攻撃しかできない。ザコキャラもけっこう強いぞ。

レベル 2 サラ・コナーを救出せよ

ジョンを発見したT-800型は、ジョンの母、サラを助けるために病院へ向かった。病院のなかではショットガンを使うことができる

ぞ。上の階にいくと、宿敵T-1000型ターミネーターが出現。コイツはいくら攻撃しても倒せないの、無視してサラを助けよう。



◆サラ・コナーは病院の最上階にいるぞ。

I'll be back!



Nintendo

GAME BOY

Super
GAME BOY
スーパーゲームボーイ

ジョウ
ツチ

と はず ころ
跳んで、弾んで、転がって、
ウルトラボールでウルトラアタック!!

ウルトラマン ボール

ねん がつ まつ はつ ばい よ てい
'94年12月末発売予定
価格未定

※画面は開発中のものです。

©円谷プロ ©BEC 1994

Super
GAME BOY

スーパーファミコンとスーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。

たいへん きょうだい う ちゅうじんぐんだん かんきん こん
大変だ! ウルトラ兄弟が宇宙人軍団につかまり、監禁されてしまったぞ。今度の敵はかつてない程強力だ。新しい必殺技『ウルトラボール』を身につけたウルトラマンは、果たして仲間を救い出すことができるのか…!? スーパーボールアクションゲーム「ウルトラマンボール」は間もなく発売。乞うご期待!

ハンタイゲームステーション 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく/●受付時間外の電話はおさげください。

ゲームボーイは任天堂の商標です。



「ベックのおもちゃは、
33333で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい▶

株式会社 ベック INTERBEC

東京都武蔵野市中町2-4-15 〒180
ベックはバンダイグループの一社です。



カキソバン

ケトラの黒い陰謀

10月14日新発売 スーパーファミコン用ソフト

▲▲▲▲▲ かつてこれほど発売が待たれたゲームがあっただろうか。▲▲▲▲▲



- 「あげ玉ソーパー」や「ソースヒーム」などの必殺技が登場!
- 横スクロール型・格闘アクションゲームの決定版!
- 5つのストーリー、ユニークで手ごわいキャラが繰々出現!

今世紀最後の話題作ヤキソバンが、
遂にその秘密のベールを脱ぐ。
売り切れ超必至の期間限定発売。
価格は8メガで驚異の5,980円。
正義はすぐく気前がいいのだ。
善は急げ! 悪も急げ!



*1この商品は1994年12月31日までの生産となります *2消費税は含まれておりません

定めの子よ、
己の真実の姿を
解き明かすのだ。

ふたたび、邪悪の黒い影が世界を支配しようとしていた。逃がられぬ運命なのか、そのとき、1人の少年が旅立った。少年の名は、リュウ。見えない強い絆にむすばれた仲間と、待ち受ける苦難を打ち砕け。きっと、愛と勇気と友情が、この旅を支えてくれるだろう。己の血脈の謎をさぐり、真実の姿を解き明かすがいい。そして眠れる竜のパワーを目覚めさせ、邪悪を倒すのだ。生命を賭けた熱き戦いの日々が、今ここに始まろうとしている。



8人の勇者たちが繰り広げる
壮大な竜伝説、第2幕へ。
迫真の時空ディオラメンションRPG
〈ブレス オブ ファイアII〉
12月登場



© CAPCOM 1993, 1994 ALL RIGHTS RESERVED

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

【カプコンソフト情報】

大阪(06)946-6659
名古屋(052)571-0493

東京(03)3340-0718
広島(082)243-6264

札幌(011)281-8834
松山(0899)34-8786

仙台(022)214-6040
福岡(092)441-1991

電話番号は、よく確かめておかけ
間違いないようにしてください。

大人気
TVアニメ
放映中!!

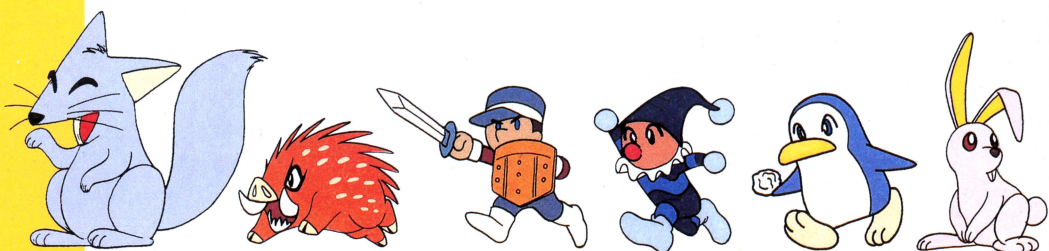


ポコニャン!

へんぱこりんアドベンチャー

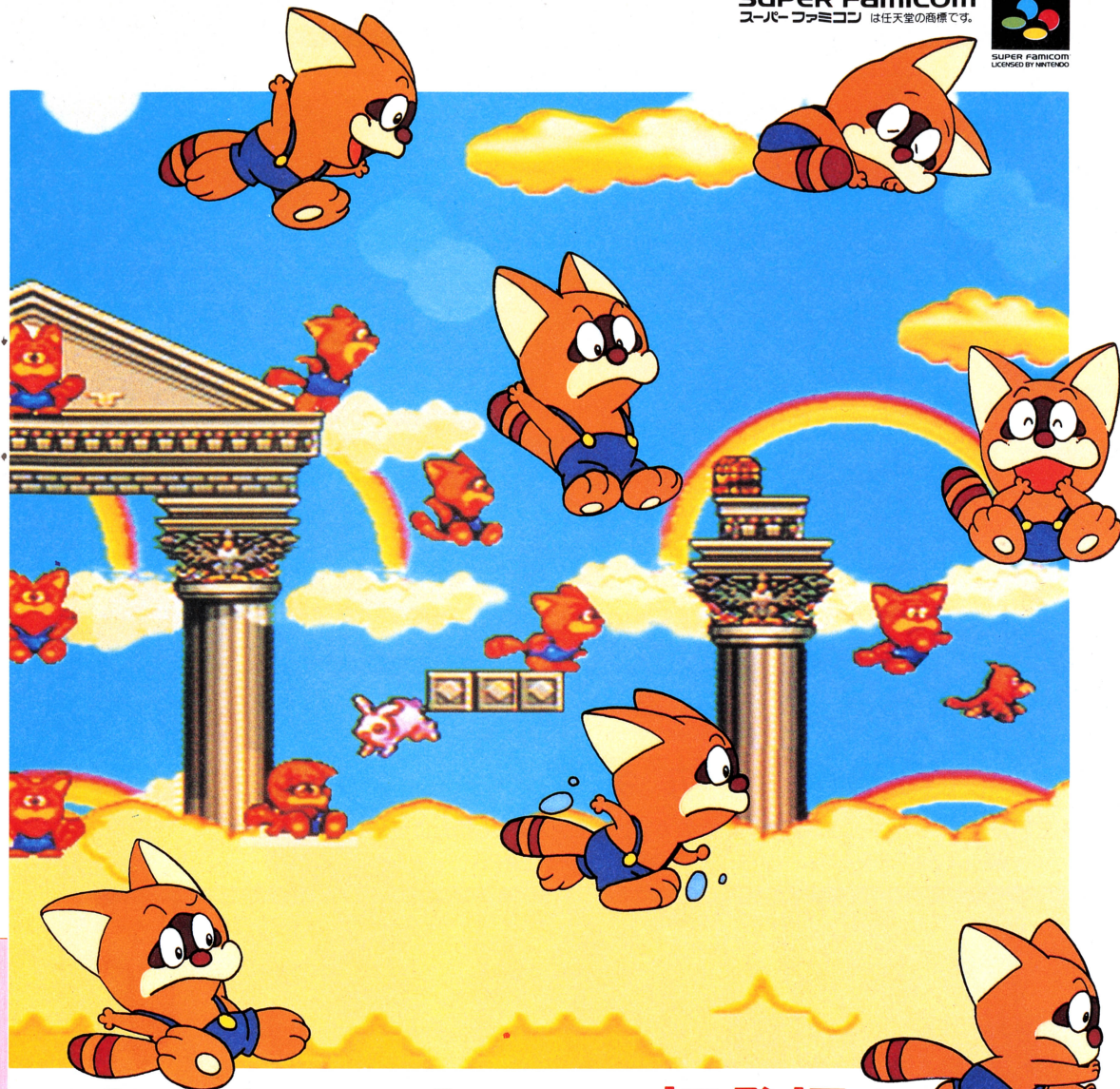
藤子ワールドのアイドル!
変幻自在なアクト

かわいくて元気いっぱい、
でもちょっぴりドジな人気者
「ポコニャン!」が
NHKの全国放送を飛び出して
みんなの家にやって来る!
楽しさ満点の
ファンタジーワールドを
駆けぬけよう!!



【企画・制作】東宝/小学館プロダクション 【発売元】東宝株式会社映像

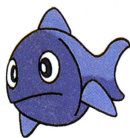
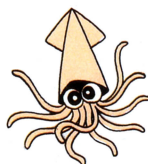
SUPER Famicom[®]
スーパーファミコン は任天堂の商標です。



し、スーパーファミコンに初登場! ションと100%のスピード"感

- ^{けい かい}軽快な^{たの}スピード^{あそ}で楽しく遊ぶアクションゲーム。
- ゲームオーバーなし。^{なん ど}何度でも^{き ろく}記録にチャレンジ。
^{じょうきゅうしゃ}上級者^{ほか}には^{たの}他の楽しみも…?
- 100パターン以上のアクションで^{だい かつ やく}大活躍!!
^{へん じん}変身^{しん}もしちゃう!

12月発売予定
予価: 8,800円
[税別]



縦横無尽

キャッチ・ザ・ハート

TAITO



旅の途中で
また一人、
宿命の友に
会おう。

Estopolis II

エストポリス伝記

愛と冒険のファンタジーランド

スーパーファミコン用ROMカセット

1994年“感動”発売

前作を上回る美しいグラフィック。心強い味方のカプセルモンスターも新たに登場。

新システム“ステップムーブ・システム”搭載の本格派RPG

イラスト:KENJI ANDOU

囲碁ファン待望の

“碁聖”いよいよ登場！

本格派囲碁

碁聖

小川誠子監修
日本棋院推薦

スーパーファミコン用ROMカセット

11月発売

対局モードでは、コンピュータ対君、プレイヤー2対君を実現。

また腕試しモードでは、技を磨き囲碁仙人を倒して

囲碁マスターの称号に挑戦。

初心者から名人級まで“勝負勘”を磨こう。

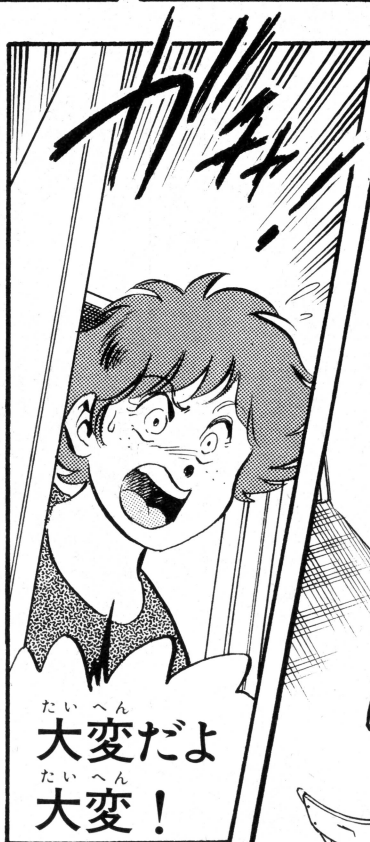
株式会社タイトー

本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 高松●0878(33)5340
©TAITO CORP. 1994 ※消費税は含まれておりません。

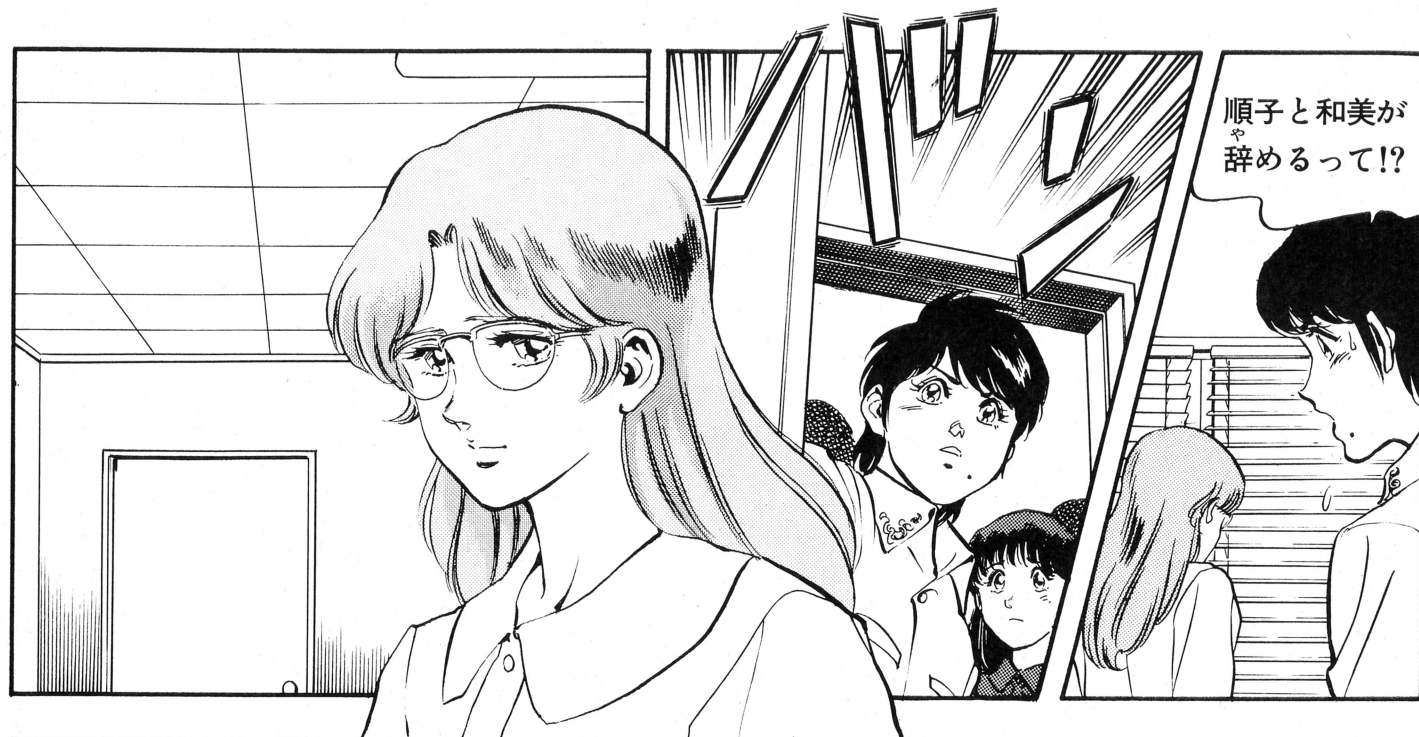


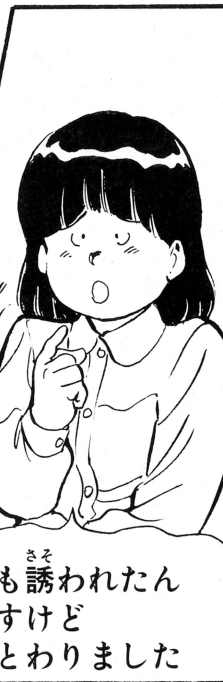
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



●前号まで●『トロクエ』のシステム作りで白石と衝突したチーフのルミは、筆子の甘い誘いに乗ってしまい、FAXで辞表を送りつけ、アマゾン・プロダクツを辞めてしまつ。納得がいかない天野社長はルミの部屋に押し掛けるが、手回しのいい筆子はホテルにルミを移動させていた。ちょっとした意見の相違が最悪の事態をまねいてしまった……。





●茶畑雄作 ●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



●鮫島礼二 ●財満コンツェルン会長の機刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。



●天野存美 ●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!!



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部长。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。



いえあの…
ZAIDENの
ひと
人に…



ザイデン!?



きっと
青山さんも
誘われたんだと
思います



ザイデンてあの
おおてかでん
大手家電メーカーの
でんさん
財満電産?

ええ…給料は最低でも
きゅうりょう さいてい
いまの1.5倍出すから
だ
来ないかって……



●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?



つまり
ひき抜かれたって
こと…?

らしいな

でも…
どうして…?

笙子…
おまえの
しわざだな…



●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。





……なんだ
あんたか……

いやなに緊急かと
おも
思ったのでね



こんど
今度は
なに
何をしろと
言うんだね

なにやっただコラ!

ちょっとした
イベントの演出をね
かんが
考えてるところなの



れいのおじいちゃんに
かんけい
関係あること
なんだけど



でも もし
びょうじょう ふ あんてい
病状が不安定
だったりすると
おも
思わぬことが
お
起こるかも
しれないでしょう

そういうことの
ないように…

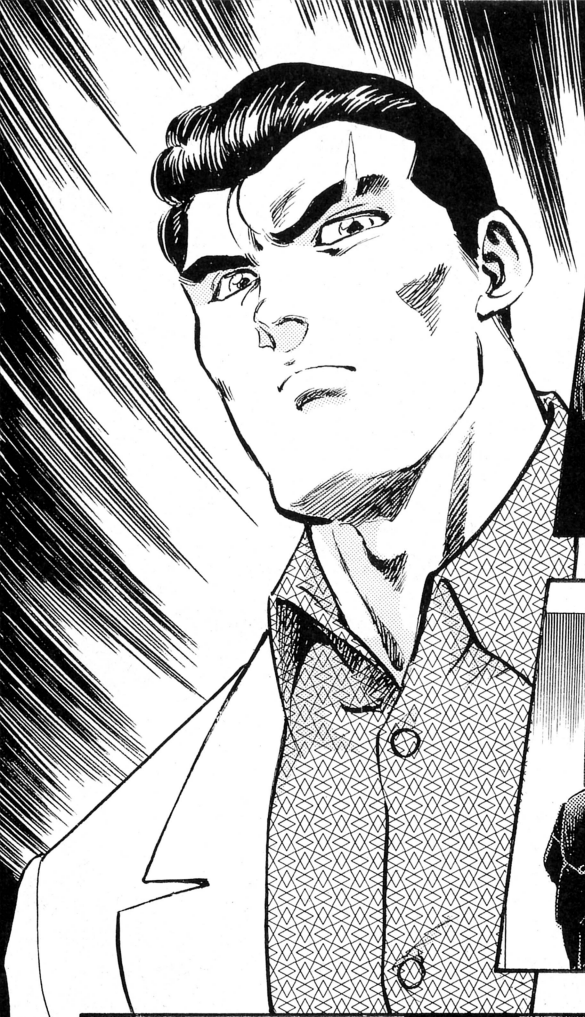


いまは遠慮して
おいたほうが
いいって
いうタイミングを
おし
教えてほしいのよ

しょう
所長!

鮫島さんが
おみえに
なってます

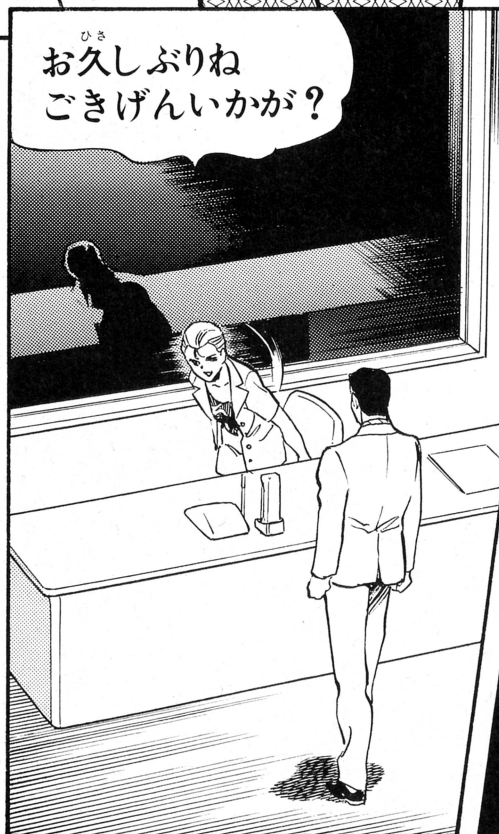
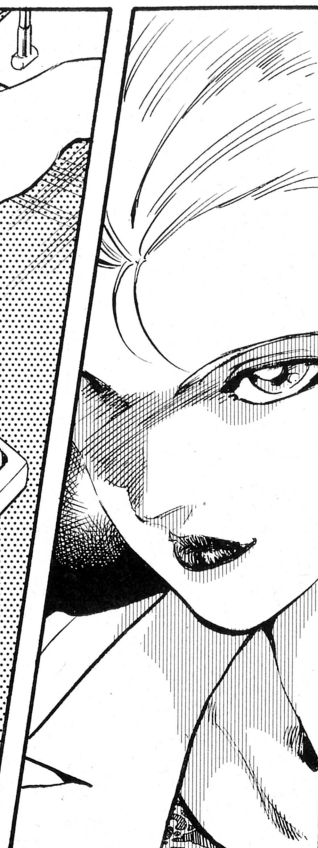
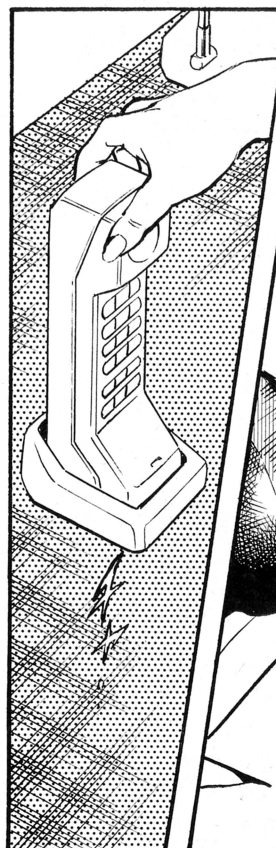




もう
申しわけございません
ま
お待ちしていただくよう
もう
申しあげたのですが
ひ
引きとめきれず...



せんせい
それじゃ先生
ねが
お願いするわね



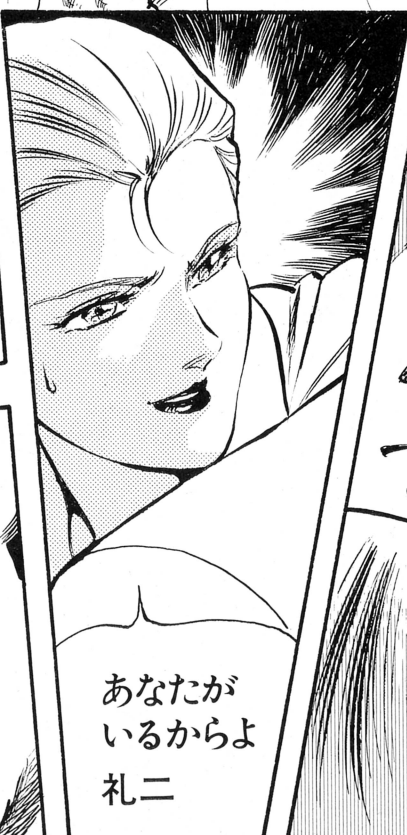
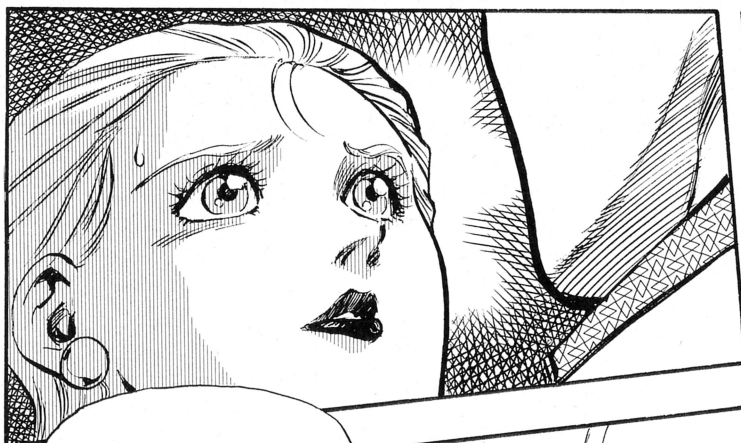
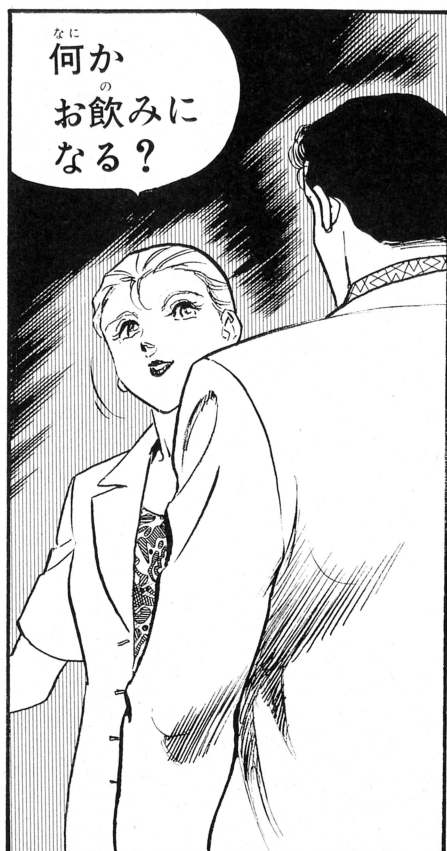
ひさ
お久しぶりね
ごきげんいかが？



なぜ
アマゾン・プロダクツを
ターゲット
えら
標的に選んだ？



なん
何のことかしら？
わたし
私はただ
いらい
依頼された仕事を
しごと
こなしてるだけ—



あなたが
かいしゃ
あの会社に
いるかぎり...

びじん　しゃちょう
美人の社長さんは
なに　くろう
何かと苦労する
ことになるのよ！

なに
何もかも
あなたのせい
なのよ！

次号(10月14発売)につづく

夜も更けふと気がつく、店には僕らふたり以外、客は誰もいなかった。それでも僕は炉端焼きの火にあたりながらすっかりくつろいで、話を止めることはなかった。そして友人は唐突に、その奇妙な、奇妙な打ち明け話をはじめたのだ。

「オレはさ、不死の秘術を知ってるんだ」

「え？」
僕は思わず聞き返した。

「いや、酔っ払って冗談いってるわけじゃないぜ。ホラを吹いているわけでもない。真正正銘、科学的な方法なんだ」

そういえば学生のころからこいつは、コンピューターや先端テクノロジーのマニアだった。彼は真剣な目で話を続けた。

「最新テクノロジー・シーンで考察されている“不死”の方法を知ってるか。ロボット工学の世界には“サイバネティクス”という概念がある。人間の体をすべて機械に換えてしまうというわけだ。脳細胞も1個1個すべて、コンピューターのチップに置き換えてしまうんだ」「なるほど、その話なら前に一度教えてもらったな。しかし、それは現実的には不可能だと……」

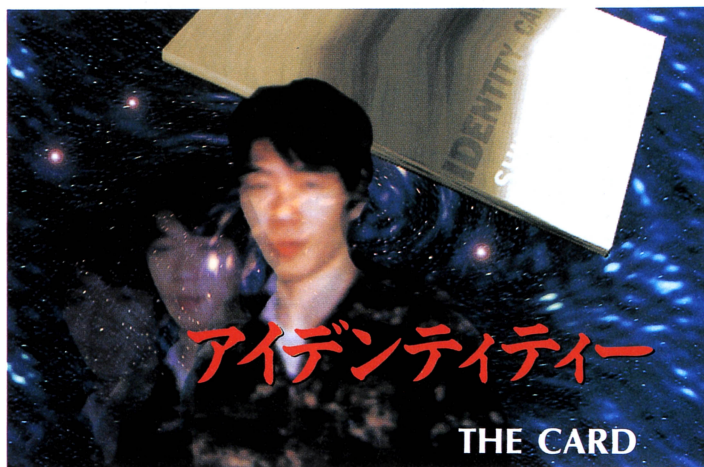
「そう、人間の体は液体やゲル状蛋白質が分子レベルの構造物としておそろしく精密に組み合わさっているソフト・マシンだ。これを金属やセラミックで、つまりハード・マシンとして作り直そうしたらものすごく巨大なものになる。1体の人間が地球ほどの大きさになってしまうそうだ」

「そりゃ無理だな」
「ところが最近、べつの科学領域から、まったくべつの方法が提唱された。DNAクローン技術で、自分のコピーを作ってしまう、というんだ。これなら、ソフト・マシンができる。いまの自分とまったく同じ体を作り上げることができるわけさ」

1999年のゲーム・キッズ

仮想科学小説
読切ショートショート#76

渡辺浩式



アイデンティティ・カード★警視庁では2、3年後をメドに、運転免許証のICカード化を計画している。免許証情報のほかにも、住所や社員資格など所有者のさまざまな個人情報を入力でき、自動車や建物のキーとしても使える。免許証以外の証明書やクレジット・カード、キャッシュ・カード等もこのICカード1枚にまとめることが可能。個人のアイデンティティを1枚のメモリーカードに収束する試みである。

「うむ。しかしひとつ気になるんだけど、そのコピーされた自分は、本物の自分と根本的に違うんじゃないか？ 記憶がないだろう」

「そう、そこで必要なのが“ダウンロード”という、脳の情報を、もうひとつの脳に送り込む作業だ。しかし、これもすごく難しいことだ。分子レベルのソフト・マシンである脳の状態を走査することは、不可能に近い」

「うん」
「ビデオテープを、べつのビデオテープにダビングするようなわけにはいかないんだ。しかしここにまた、素晴らしいアイデアが出てきた。最初から、2台のビデオデッキを回して、2本のテープに同じものを録画しておけばいいんだよ」「……？」

「こういうことだ。小型のメモリーを持ち歩いて、自分の体験のすべてを、随時それにインプットしておけばいいんだよ」
「どういうことだ？」
「つまり、これだ」

彼は、銀行のカードのようなものを内ポケットから取り出した。

「これは、新開発の大容量ICチップだ。オレの記憶のバックアップとして使うためのものだ。オレは毎日、暇さえあれば手近なコンピューターにこれを差しこんで、自分の体験したことをこまめにこのなかにインプットしているんだ」

「し、しかし人間ひとりの体験すべてなんて、いくら最新の大容量カードにだって入りきらんだろう」
「いや、現代はネットワーク社会だ。データベースにアクセスする方法さえ指示できれば、その内容を脳のなかに記憶しているのと同じことになる。わかるかい。つまり、たとえばオレは読んだ本の内容のすべてを、このカードに入れる必要はない。そのタイトルだけでいいんだ。もちろん目で見た映像や耳で聞いた音声など、すべての体験をインプットすることは不可能だけれども、自分自身の知識や思想のバックグラウンドのほとんどすべてが、このカードにリア

ルタイムでバックアップされていくわけだ！ さて、オレの名前はもう“財団法人クローニング協会”に登録されている。もしも死んでも、オレの細胞の1個でも残っていればクローニングによって“オレ第2号”が製造されることになっている。そして第2号はこのカードを受け取ることによって、1度死ぬまえの自分の記憶を、すみやかに取り戻せるはずなんだよ。つまり、この1枚の薄っぺらなカードが、じつはオレ、そのものなんだ。見るかい？」

白いそのカードは見た目よりもずっしりと重かった。これがつまり、彼の存在そのものということ？ 本当かなあ、こいつ、僕のことをからかってるんじゃないかなあ？ 半信半疑でカードを手をなで弄んでいるとき、僕のなかに突然、ある衝動が湧き起こってきた。そのカードを、目のまえでちらちら燃える炉端焼きの炎のなかに、ぽいとほうりこんでしまったのだ。

僕はなぜあんなことをしたのだろう？ それほどに酔っ払っていたのだろうか？

「ああ～！」
隣に座っていた彼は、大声を上げながら手を伸ばし、火のなかからカードを救い出そうとした。

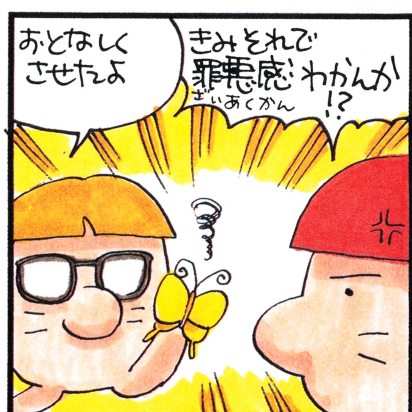
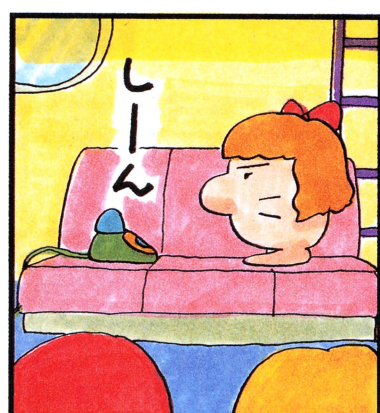
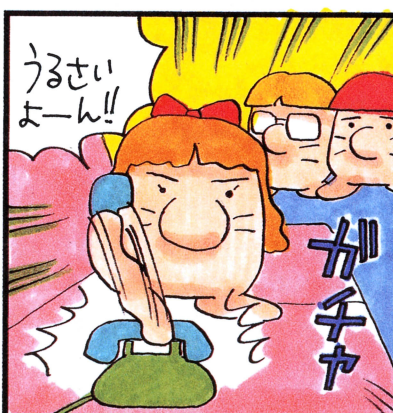
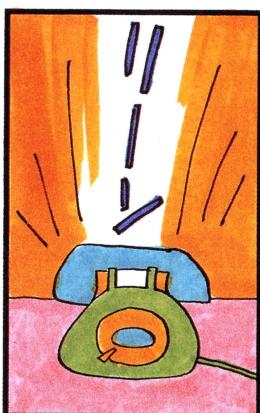
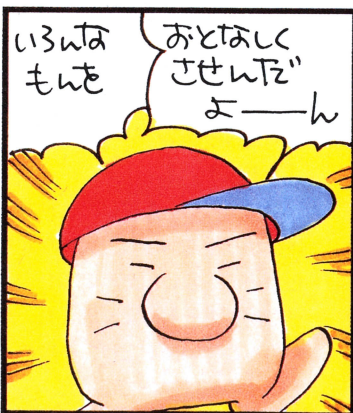
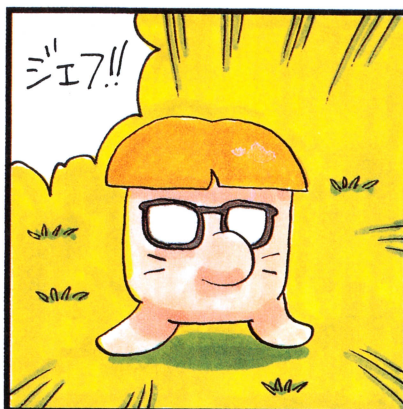
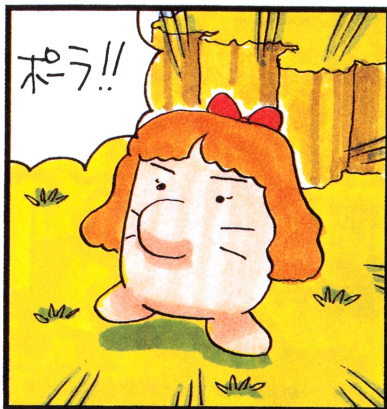
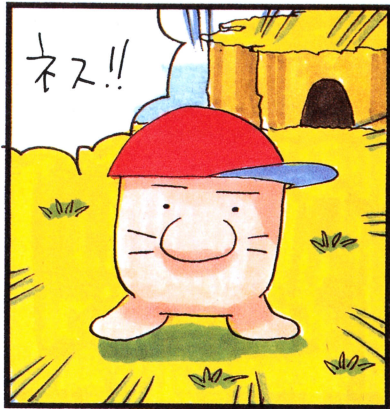
しかしカードはよく燃えた。めらめらと青い炎を上げ、一瞬のうちにその形は崩れていった。

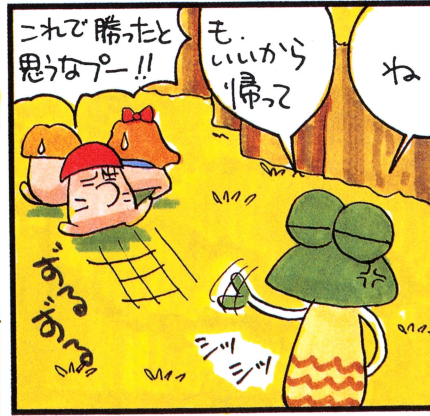
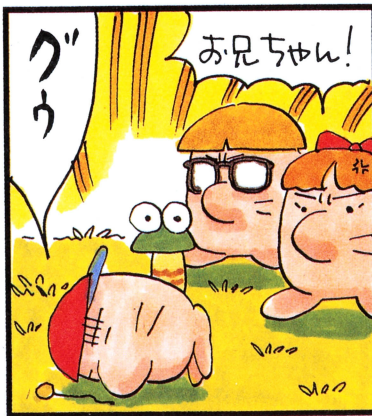
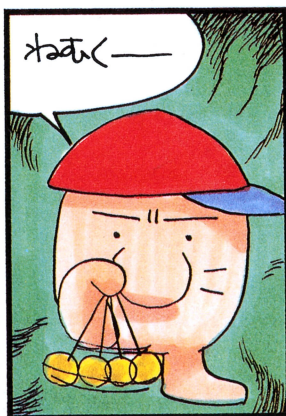
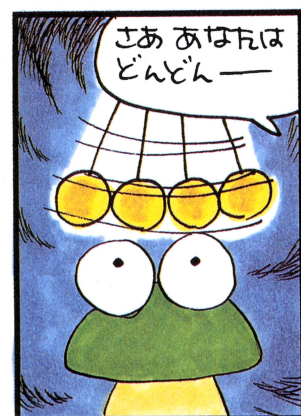
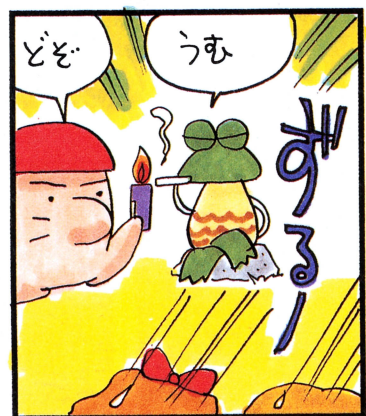
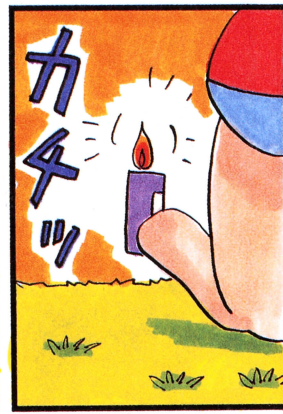
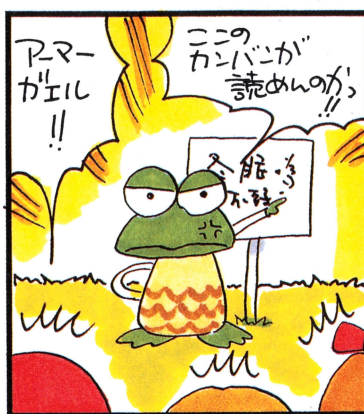
「あ～」
彼の声が小さくなっていった。そして、驚いたことには、カードが消えるのとほぼ同じタイミングで、彼の姿もそこでかき消えてしまったのである！

「お客さん、そろそろ看板ですよ」
店の主人に声をかけられて、僕はわれに返った。

「あの、ここにいた友だち……」
主人は不思議そうな顔をした。
「お客さん、最初からひとりきりで飲んでいらっしゃいましたよ」

ひよつとして次はグミ族とか……？





ASPECT

立派な勇者になるための心得を満載!!

ファミコン通信編集部責任編集

ダウン・ザ・ワールド
公式ガイドブック

発売中 A5判 定価980円

DOWN THE WORLD



メインスタッフが結集して贈る
豪華設定資料集!!

ファミコン通信編集部責任編集

エンサイクロペディア オブ ダウン・ザ・ワールド

康珍化・著 松下進・イラスト

10月15日発売 A5判 定価1200円

制作快調!! マザー2をもっと楽しむ本

エイプ/ファミコン通信編集部 共同編集

マザー2 ひみつのたからばこ

10月18日発売予定 A5判 定価1200円

MOTHER

2

DEBUT

アイドルインタビュー

デビューパターンの研究をおりませて

サクセスフルなマネージャーへの道をリアルに追求!

ファミコン通信編集部責任編集

誕生～Debut～ スター養成講座

10月14日発売 A5判 定価980円

編集制作: アスキー出版局 発行: 株式会社 アспект

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話(03)5351-8191 株式会社アспект

※表示価格は消費税込みです。

ネコと 女子

読者のみなさまへ。

餅月です。おひさです。さて、このたび
ついに「ドラネコシアター」の初版豪華装丁本が
売り切れましたので、第二刷の軽装版出版の
はこびとなりました。こんどは手に入れやすい
らしいです。初版お買い上げのみなさま、どうも
ありがとうございます。尚、内容にあまり
変化は加えないつもりですので、初版をお持ちの
方は1冊読んでなくてもよいのですか。へっぴにもう一冊
買ってきてもいいです。



悪気は
ないやう。



餅月あんこ。

アスキーコミックス版

ドラネコシアター

ついに出現。

定価880円で10月22日全国書店にて発売予定。

ASCII COMIX

高生の 共同作業

※表示定価は消費税込みです。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー

第7回ファミコン通



●安井誠太郎
第5回・第6回マンガ大賞入賞者。月刊アスキーコミックに読み切り短編を発表後、現在、週刊ファミコン通信増刊・ファミコミ誌上にて『エメラルドランチ』を連載中。『返済セイスケ』というペンネームだったが、吉田戦車氏や桜玉吉氏などの「ちょっとね」という声に押されて改名。でも作風は変わらず、である。

マンガ大賞だ!

お待たせ! 第7回ファミ通マンガ大賞の募集だ。
プロのマンガ家を輩出しつつけているこの大賞で、
ちょっくら力を試してみるのが幸運のもと、だぞ。

●募集規定

商業誌に掲載されたことのない
オリジナル作品。
原作、作画の分業などは可。

●応募資格

年齢、性別、経歴は問いません。

●ページ数

4~32ページ。4コマの場合は
1ページ2本。

●体裁

縦書き右開き。モノクロのみ。
B4サイズセント紙・マンガ用
原稿用紙などに黒インクまたは
墨汁で書いてください。
ただし吹き出しのなかのセリフ
は鉛筆書き。

●必要事項

住所、氏名、年齢、性別、電話
番号(連絡先)、マンガ歴をA4
サイズの別紙に記入の上、作品

といっしょに送付してください。
商業誌に作品が掲載されたこと
のある人は、誌名、タイトル、
発表年月日も記入してください。

●あて先

〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
株式会社アスキー
週刊ファミコン通信編集部
第7回マンガ大賞係まで
(包みの表に朱筆で応募原稿在中
と明記してください)

●原稿の扱い

返却希望者は投稿時と同額の切
手を貼り、返却先を書いた返信
用封筒を同封してください。
入選、佳作は返却しません。
入選、佳作の著作権は
(株)アスキーに所属します。

●締切 1995年1月31日消印有効。

●審査員

桜玉吉 竹熊健太郎 吉田戦車
本誌編集長 副編集長

(敬称略・順不同)。

●賞金

大賞100万円

入賞20万円 佳作10万円

●結果発表

1995年3月発売予定の『週刊ファミコン通信増刊 ファミコミ』
誌上で発表の予定。

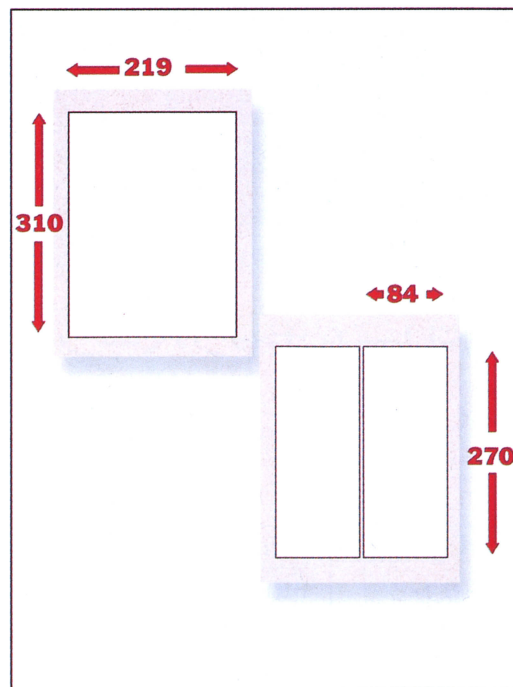
編集長より

まるで彗星のように突然現われ、
いきなり2桁勝利をマークしたう
えに、満場一致で堂々の新人王を
獲得した阪神タイガースの藪投手
(希望的観測)のような、そんな強
力な新人の登場を待望しています。
強力なファミ通のマンガスタッフ
のパワーで、そんなあなたを必ず
エース漫画家大先生様に育てあげ
ます。うんうん、だから心配なん
かしないでもいいから。オジサンた
ちを信じて、ドンドン応募してち
よーだい。待ってるからね。

副編集長より

やっぱ新人だね。新人さまさま
でしょう。マンガ家さんに限らず、
メーカーさん、ライターさんにカ
メラさん、スタッフに至るまで、
ファミ通をいつも支えてきたのは
ピュア&フレッシュ&ジューシー
な若い力だもんね。だから! い
まだかつて誰も見たことがないメ
ガいかすキャラクターでエ、いま
だかつて誰も読んだことがないギ
ガすごいドラマを描く、ハイパ
ーな新人さんを大募集するのだ!!
いや、させてください。

原稿のサイズ



ラバーリング・アクションゲーム

海腹川背

スーパーファミコン用ソフト
8M+64SRAMバックアップ

うみはら かわせ

予価**9,800**(税別)



TNNドリームキャンペーン I

**クイズに答えて
フォードを手に入れろ!**

クイズ

ラバーリング
アクションゲーム
『○腹○背』

A賞:フォードフェスティバ.....1名様

B賞:セリエA観戦ツアー.....ペア3組様

C賞:ハワイ旅行.....ペア3組様

ダブルチャンス賞:海腹川背オリジナルUカード
(マクドナルドUカード)1000円.....500名様

【応募方法】官製ハガキにクイズの答え(漢字2文字)と希望賞品のアルファベット(A、B、Cのいずれか一つ)、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、職業、電話番号を明記の上、下記の宛先までお送りください。お一人様何回でもご応募いただけます。ただし、ハガキは1枚で1口とさせていただきます。ダブルチャンス賞については、A、B、C賞の抽選にはずれた方の中から抽選いたします。

【宛先】〒105 東京都港区浜松町1-15-5 コープ浜松町2F

株式会社TNN「ドリームキャンペーン I」係

【締切】平成6年11月25日(金)当日消印有効

【抽選・発表】クイズ正解者の中から厳正な抽選の上、平成7年1月13日(金)発売のファミコン通信に掲載いたします。

ご注意※当選の権利はご本人に限り、他人への譲渡、換金は一切できません。※旅行内容(3月実施予定)、賞品の仕様等は、変更になる場合があります。A賞については、運転免許を保有し、当選の際には車庫証明を確保できる方に限ります。また、所定の任意保険を当選者のご負担でご加入いただきます。登録時の諸費用及び税金等は、当選者のご負担となります。B賞・C賞は団体旅行に支障のない方で、期日までに渡航手続き、旅行規則同意書の提出できる方に限らせていただきます。また、未成年者の参加には保護者(または保護者に準じる方)の同伴が必要です。渡航関連手数料費用、及び日本国内での交通、宿泊費、旅行中の個人的費用等はご当選者本人のご負担となります。100万円を超える場合は当選者本人のご負担となります。

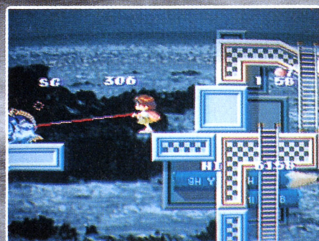
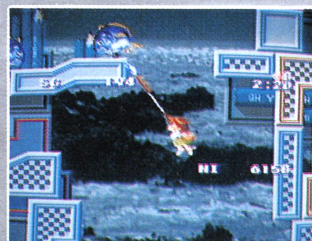
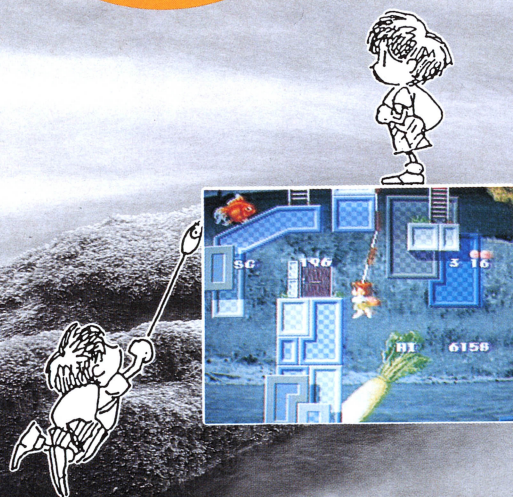
協力:株式会社オートラマ、日本マクドナルド株式会社

伸び縮みする新世代ゲーム

12/23

(予定)

新登場!



誰もが不可能と言った画期的アクションシステム誕生!!

これまでのアクションゲームにない動きが欲しい!! だったら「ラバーリング・アクション」の『海腹川背』、コレしかない! これまでスーパーファミコンでは実現不可能と言われていた「ラバーリング=ゴムのように伸び縮みする動き」を取り入れ、アクションゲームの楽しさを無限に広げました。ラバーリングの動きには決まったパターンがなく、プレイヤーの腕次第。さらに、マップにも作為的なルートを設定していないので、攻略ルートもプレイヤーが自分で決めていく。考えれば考えるほど、テクニックが上達すればするほど無限のアクション性がひらけてくる。そんな画期的なアクションゲーム。それが『海腹川背』だ!!

TNNドリームキャンペーンII

ミスTNNを探せ!コンテスト開催

TNNのイベントや宣伝活動に参加していただくTNNのイメージガールを選ぶコンテスト! 出場者大募集!!

●ミスTNN(1名)30万円 推薦者15万円 ●準ミスTNN(2名)10万円 推薦者5万円

【応募方法】3ヶ月以内に撮影したカラー写真(顔・全身)と、身長、スリーサイズ(他薦の場合は、推薦者の連絡先も)を明記した履歴書を同封のうえ、下記の宛先までお送りください。

【宛先】〒105 東京都港区浜松町1-15-5 コープ浜松町2F 【締切】平成6年10月24日(月)必着当日消印有効
株式会社TNN「ドリームキャンペーンII」F係

●TNNテレホンサービス●03-3431-4156●

大学祭タイアップ
キャンペーン開催間近!!
大学祭にTNNがタイアップ
企業として参加。10月下旬
から11月下旬まで開催中!

TNNキャラバンキャンペーン
10/15~12/18まで
全国の主要玩具店で開催!

加速度的な進化、変容する世界の 誕生! 未来世紀株式会社《タ

TENGEN

1988-1994

皆様方には平素ご愛顧をたまり、厚く御礼申し上げます。

この度、米国テンゲン本社、並びにアタリゲームズが社名変更を決定いたしました。

それに伴い、弊社も従来の社名「株式会社テンゲン」を

「株式会社 タイムワーナー インタラクティブ」と改め、

いっそうの発展を図ることとなりました。

皆様方には永らく「テンゲン」の名で親しんでいただき誠にありがとうございます。

社名変更後も、これまで以上に皆様に楽しく喜んでいただける作品を送り出していきたいと存じます。

今後は株式会社 タイムワーナー インタラクティブとして

ご愛顧のほどよろしくお願いいたします。



TAMA たま インタラクティブ・アクション

君は世界を自在に操り、「たま」をはるかな地へと導く。「たま」と君の冒険の果てに待ち受けるものは果たして……。

**セガサターン版 本体と同時に発売予定
プレイステーション版 94年12月予定
価格未定**

※画面は開発中のものです
©TIME WARNER INTERACTIVE



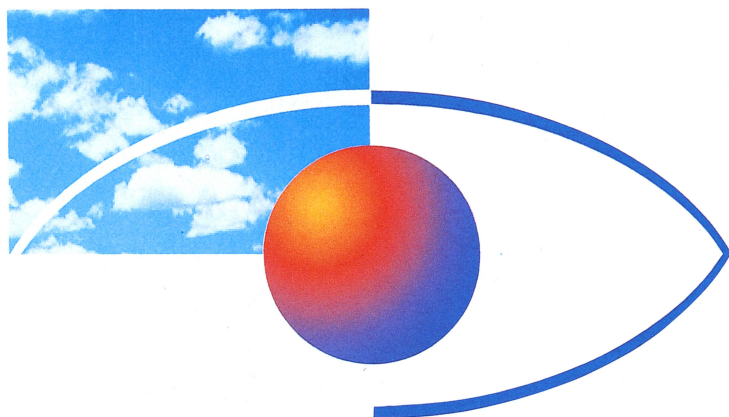
RACE DRIVIN' レースドライビン ドライブ・シミュレータ

本当にあったら怖い、2回転宙返りループ 跳ね橋、大ジャンプ。アーケード版の仮想現実度はそのままだに、新コースを加えてスケールアップ!! 牛もいる。

**セガサターン版 本体と同時に発売予定
プレイステーション版 発売日未定
価格未定**

※画面は開発中のものです
©ATARI GAMES ©TIME WARNER INTERACTIVE

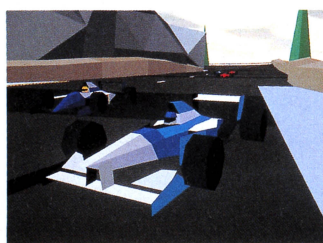
中から、幻視する新たなヴィジョン。 イムワーナー インタラクティブ》!!



TIME WARNER
INTERACTIVE

1994-∞

Brand new!



Virtua Racing バーチャレーシング サターン
レース

いま、サーキットが戦場となる! あの超高
速レースゲームが、ついに次世代マシンで
疾走決定!!

セガサターン版
発売日未定
価格未定

株式会社 タイムワーナー インタラクティブ

〒110 東京都台東区台東4-20-6

カスタマーサービス: 03 (3835) 7999 (月) ~ (金) 10:00 ~ 17:00 (祝・祭日除く)

※ゲーム内容に関するお問い合わせはご遠慮ください。

アエリアル・アリーマー

れが

もんの魔界村だ。

不気味に空中を
飛びまわりのワヤ、
今にも画面から
飛び出しそうな迫力だ！

二体合体型のボスキャラ、
スキュラだ。
分離しての攻撃に
気を付けろ！

巨大な巨主をもつ魔物、
オプヌヌ。
こいつの瞳には
気を付けろ！

レッド・アリーマー

予約して、手に入れろ！
ダブルプレゼント実施中！

発売日までにSFC「デモンス・ブレイゾン」を
予約購入された方に、ステキな
ダブルプレゼントをご用意！
※予約購入された方に、専用の応募ハガキを差し上げます。



その1

ダブルプレゼント
その2

このポスターのあなを居て
予約購入された方に、おれね
限定版「デモンス・ブレイゾン」
オリジナルポスターをプレゼント！
おれね限定版「デモンス・ブレイゾン」
オリジナルポスターをプレゼント！
「デモンス・ブレイゾン」をプレゼント！
「デモンス・ブレイゾン」をプレゼント！



まかいむら さいしんさく どうじょう
カプコンの魔界村シリーズ最新作、いよいよ登場!

10月21日
発売予定

Demon's Bazon

デモンズ・ブレイゾン

魔界村 紋章編

16M アクションゲーム(スーパーファミコン用ソフト)
デモンズ・ブレイゾン 予価9,800円(税別)

自在にできる
ホバリングで、
巨大な魔龍に
立ちむかえ!

フレイムロードの
強力な炎は
あたり一面を
火の海にかさねる!

大きくつねる
地下水脈こそでは
タイダルアリーマーに
変身だ!

不気味な彫刻が
たちまち恐怖の
ステージをクリアしろ!

グランド・アリーマー

タイダル・アリーマー

©CAPCOM 1994 ALL RIGHTS RESERVED.

身長は遺伝では決まりません!! DNA



最新アメリカ科学とヨーガ効果が合体!!

日米で続々あがる成功者の声

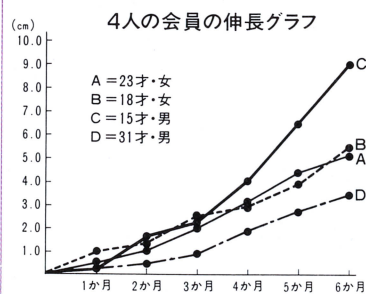
『センスには自信があるのに背のおかげで、いまいちファッションがキメられない』『せっかくだら行つたライブなのに、前の人たちの頭の間から観るのがやつと』『デートの時も背のことが気になつて自信が持てなくて...』などなど。

『もつと背が高かつたら...』つて思つたことがあるハズ。

そんな身長の問題を全て解決するのが「アメリカ式ヨ〜ガ伸長法」です。

その秘密はDNAシステム。器具や薬は一切使わず、1日20分間のトレーニングで10センチは確実にアップ! キミも今スグ案内書を取り寄せ、高身長の世界を体験しよう。

下のグラフは4人の会員の6か月間にわたる伸長のグラフです。どの会員も伸びの早さが分ります。



グングン伸びる!
アメリカ式ヨ〜ガ

伸

各専門分野の権威が指導!!

☆伸長法のことがよくわかる
案内資料を無料急送
とじハガキを
今スグポストへ!

◎無料の案内書は秘密厳守で、他の人には分らないような封筒で郵送しますので気軽にお申込みください。

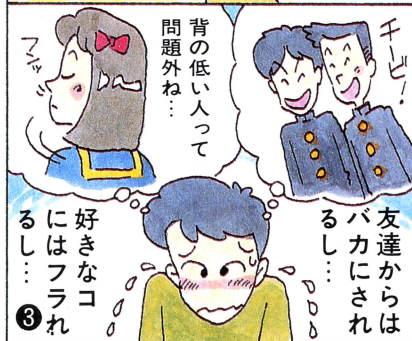
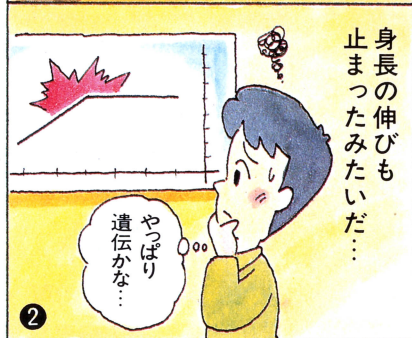
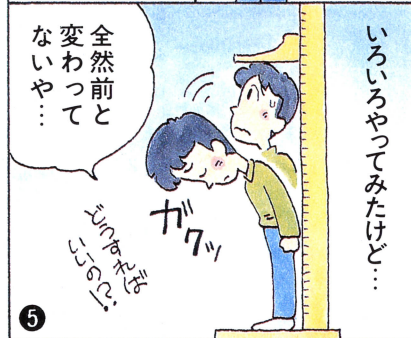
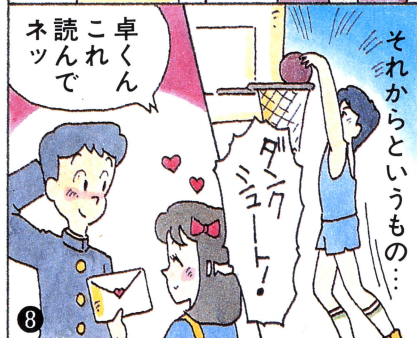
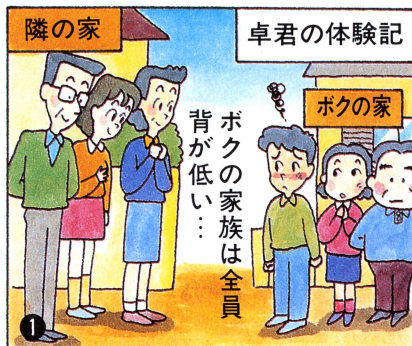
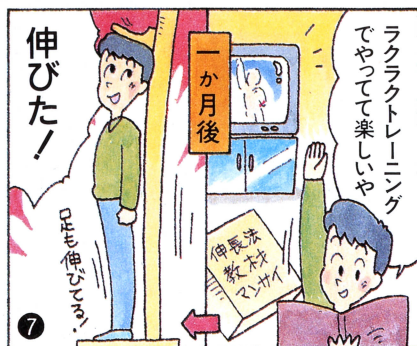
骨格研究のエキスパート / 上田隆三先生
明治大学卒業後、東京柔道整復専門学校に学ぶ。さらに金城接骨院で研修し、新宿に接骨院を開院。多くの患者を回復させるかたわら、X脚・O脚の画期的治療を進めるわが国きってのエキスパート。

ヨーガの第一人者 / 古川咲子先生
早稲田大学卒業。会社経営の一方、総合ヨーガ研修会を主宰する。日本ヨーガ禅道友会教師。インド、アメリカなど世界で活躍。気功術にも精通。

栄養学の権威 / 飯塚律子先生
山陽学園短大卒業後、ヘルスフーズ研究所を主宰し、あらゆる角度から健康的な食生活の指導を展開。わが国の栄養学の権威。

日本ヘルスアカデミー
〒166 東京都杉並区成田東 4-138-17

システムが今より10cm以上着実に伸ばす!!



長法講座

友達にヒケメを感じる。ファッションがキマらない。デートで自信が持てない...など、そんな悩みを全て解決!

◎お急ぎの方 ☎03(3318)6111
はお電話で! ●受付: 朝 9 時~夜 9 時 (年中無休)

こんなに伸びた喜びの声!



好きだった女の子に告白したら「背の低い人はイヤ」とフラれてしまい、見返してやろうと入会。1 か月めで早くも 3 cm、10 か月で 19.2 cm も伸び、今何倍もカワイイ彼女と付き合っています。
松本裕久 16 歳



ミスコンには興味はあったんですけど、背が低くてアキラメていました。でも背は伸ばしたい。そんな夢をかなえてくれたのがこの講座です。受賞もでき、今コンパニオンのバイトをしています。
谷川祥子 19 歳



中学生になってもなかなか伸びず、高校で止まってしまいました。あと 3 cm でいいからと思い始めました。結果は 6.2 cm。今までふりむいてもくれなかった男子が話かけてくるの。はきつと...。
竹中貴恵 18 歳



小学 4 年の時は一番チビでした。サッカーをやっても不利なことばかり。6 年でもこのままで。はイヤだと思い入会しました。始めて 1 か月めで 5.3 cm も。身長を計るのがとても楽しみです。
酒向茂 12 歳



今さら身長なんて...と思っていました。がコンプレックスは感じていました。そのせいか仕事や恋も今一つ。半信半疑で入会。ところが 4 か月で 6.8 cm も伸びていました。自信もつき、毎日が充実です。
並木勝利 28 歳

カメクラプレス

ファミコンショップ

©カメレオンクラブ

ゲームアイデア 大募集 結果発表

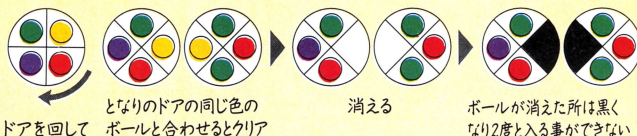
「こんなソフトがあったらいいな。こんなゲームがやりたいな。」カメレオンクラブでは、この夏みんなのゲームアイデアを大募集したよ。その審査結果がとうとう出たぞ！応募総数は、なんと1,645通。協力してくれたみんな本当に、どうもありがとう。

大賞は大阪の高山和明君(中3)の作品に決定!! 高山君は大賞作品の他にも、水をテーマにしたアクションゲーム、ロールプレイングの本格的ストーリーなど、いくつも作品を応募してくれました。大賞のパズルゲームも、クリアするための方法や、細かいルールまで解説してあり「わっ このゲームやってみたい!」と思わせるものでした。カメクラ大賞の高山君には、なんとハワイ旅行をペアで御招待/おめでとうございました。

カメクラ大賞

★★★回転ドアを駆使するパズルゲーム★★★

●●●● 4色のボールを全部消すとクリア!



★基本的にはボールをコントロールする事によってドアを回す。が自動回転のドアもある。
★すべてのドアが自動回転のステージなど様々なステージが楽しめる。



大阪府
高山和明様



4泊6日ハワイ旅行 ペアでご招待!



ゲームアイデア 大募集 参加店

〈北海道〉釧路市カメレオンクラブ釧路店 ☎0154-24-8037
釧路市カメレオンクラブ新橋店 ☎0154-25-7520
釧路市カメレオンクラブ春採店 ☎0154-46-7120
旭川市カメレオンクラブ豊岡店 ☎0186-35-5858
網走市カメレオンクラブ網走店 ☎0152-45-3471
北見市カメレオンクラブ北見店 ☎0157-22-7211
北見市カメレオンクラブ北見駅前店 ☎0157-25-7444
札幌市カメレオンクラブ琴似店 ☎011-615-2328
札幌市カメレオンクラブ澄川店 ☎011-813-9002
札幌市カメレオンクラブ元町店 ☎011-783-4875
〈宮城県〉仙台市カメレオンクラブ中田店 ☎022-242-5956
名取市カメレオンクラブ名取店 ☎022-383-0414
〈福島県〉福島市カメレオンクラブ福島店 ☎0245-35-2967
福島市カメレオンクラブ南福島店 ☎0245-45-6880

〈福島県〉福島市カメレオンクラブ福島西口店 ☎0245-33-4161
〈茨城県〉日立市カメレオンクラブ日立店 ☎0294-22-3477
勝田市カメレオンクラブ勝田店 ☎0292-72-8255
水戸市カメレオンクラブ水戸千波町店 ☎0292-43-8511
〈栃木県〉小山市カメレオンクラブ小山店 ☎0285-28-3511
佐野市カメレオンクラブ佐野店 ☎0283-21-2939
栃木市カメレオンクラブ栃木店 ☎0282-24-6411
〈群馬県〉前橋市カメレオンクラブ荒牧店 ☎0272-32-3110
伊勢崎市カメレオンクラブ伊勢崎店 ☎0270-21-0511
高崎市カメレオンクラブ筑縄店 ☎0273-63-2211
太田市カメレオンクラブ太田店 ☎0276-47-0044
〈埼玉県〉越谷市カメレオンクラブせんげん台店 ☎0489-79-3701
越谷市カメレオンクラブ南越谷店 ☎0489-86-5863
富士見市カメレオンクラブみずほ台店 ☎0492-55-2900
入間郡カメレオンクラブ上福岡店 ☎0492-66-1860
上尾市カメレオンクラブ上尾店 ☎048-774-5991
狭山市カメレオンクラブ狭山店 ☎0429-57-0171
川越市カメレオンクラブ川越店 ☎0492-46-2711
鴻巣市カメレオンクラブ鴻巣店 ☎0485-96-7161
川口市カメレオンクラブ川口店 ☎048-266-6574
岩槻市カメレオンクラブ岩槻店 ☎048-756-8959
春日部市カメレオンクラブ春日部店 ☎0485-763-2815
〈千葉県〉君津市カメレオンクラブ君津店 ☎0439-52-2011
千葉市カメレオンクラブ東寺山店 ☎043-252-8877
市原市カメレオンクラブ市原店 ☎0438-25-1121
〈東京都〉世田谷区カメレオンクラブ用賀店 ☎03-3708-3784

〈東京都〉世田谷区カメレオンクラブ千歳鳥山店 ☎03-5313-2331
世田谷区カメレオンクラブ経堂店 ☎03-3428-6762
杉並区カメレオンクラブ方南町店 ☎03-3318-7758
杉並区カメレオンクラブ永福町店 ☎03-3327-7152
品川区カメレオンクラブ武蔵小山店 ☎03-5702-2993
葛飾区カメレオンクラブ綾瀬店 ☎03-5680-5290
大田区カメレオンクラブ池上店 ☎03-3754-7651
練馬区カメレオンクラブ練馬店 ☎03-5999-1428
立川市カメレオンクラブ立川砂川店 ☎0425-34-6464
八王子市カメレオンクラブ八王子店 ☎0426-27-4641
〈神奈川県〉横浜市カメレオンクラブ日吉店 ☎045-561-1433
横浜市カメレオンクラブ鶴田店 ☎045-741-9911
横浜市カメレオンクラブ上大岡店 ☎045-843-3362
相模原市カメレオンクラブ相模原駅前 ☎0427-69-2012
座間市カメレオンクラブ小田急相模原 ☎0462-52-7781
〈山梨県〉甲府市カメレオンクラブ甲府店 ☎0552-37-3927
〈長野県〉長野市カメレオンクラブ吉田店 ☎0262-41-4545
飯田市カメレオンクラブ座光寺店 ☎0265-23-4646
伊那市カメレオンクラブ伊那店 ☎0265-76-9360
南安曇郡カメレオンクラブ豊科店 ☎0263-72-8877
松本市カメレオンクラブ石芝店 ☎0263-28-0581
塩尻市カメレオンクラブ塩尻店 ☎0263-54-3111
佐久市カメレオンクラブ佐久店 ☎0267-62-6121
北佐久郡カメレオンクラブ西軽井沢店 ☎0267-32-3585
駒ヶ根市カメレオンクラブ駒ヶ根店 ☎0265-82-2711
〈新潟県〉上越市カメレオンクラブ木田店 ☎0255-23-7888

メーカー賞

セガ賞

メガドライブ 2プラス1

静岡県 堀内 康明様
新潟県 本間 秀樹様
北海道 大久保宏城様
東京都 肥後野尚記様
山口県 金子 奈央様
大阪府 稲葉 雅臣様



カプコン賞

スパII壁掛け時計



東京都 氏家 勇太様
京都府 小西 達也様
静岡県 山本 豊様

東京都 荒野 郁様
山口県 豊田 篤史様
京都府 牧野 光志様
神奈川県 井野 貴善様
埼玉県 樋口 清様
静岡県 三浦 康介様
静岡県 八木 良太様
石川県 下徳 亮介様
沖縄県 福原 達也様
北海道 早坂 雅恵様
他15名様

サン フレスト 賞

ハイパー テレビシールド



ウォッチ 餓狼リスト

東京都 島守 俊輔様
神奈川県 中澤 広敏様
兵庫県 角口 直人様
山口県 長尾 拓哉様
大分県 糸永 義仁様
他91名様

タカラ 賞



ハートフルバード

大阪府 岡田 夕貴様 福岡県 志岐 裕子様
東京都 辻村 智子様 北海道 広中 一美様
山口県 柿本しゅり様 他7名様



ハドソ 賞



ボンバーマン ぬいぐるみ4色セット

〈新潟県〉 柏崎市カメレオンクラブ柏崎店 ☎0257-21-1693
長岡市カメレオンクラブ長岡店 ☎0258-39-9025
新潟市カメレオンクラブ笹口店 ☎025-244-1117
三条市カメレオンクラブ三条店 ☎0256-32-8774
〈富山県〉 高岡市カメレオンクラブ高岡STビル店 ☎0766-26-4119
〈石川県〉 石川郡カメレオンクラブ野々市店 ☎0762-48-2662
金沢市カメレオンクラブ笠舞店 ☎0762-23-6336
金沢市カメレオンクラブ北町店 ☎0761-22-5654
金沢市カメレオンクラブ鳴和店 ☎0762-51-6773
金沢市カメレオンクラブ工大前店 ☎0762-47-8005
小松市カメレオンクラブ小松駅前店 ☎0761-24-3585
小松市カメレオンクラブ宝町店 ☎0761-24-3585
七尾市カメレオンクラブ七尾駅前店 ☎0767-52-7543
〈静岡県〉 焼津市カメレオンクラブ焼津店 ☎0546-26-1756
清水市カメレオンクラブ清水店 ☎0543-67-2755
清水市カメレオンクラブ草薙店 ☎0543-48-5671
藤枝市カメレオンクラブ藤枝店 ☎0546-44-9099
島田市カメレオンクラブ島田店 ☎0547-37-0628
富士市カメレオンクラブ富士宮店 ☎0544-26-4618
磐田市カメレオンクラブ磐田店 ☎0538-37-9117
沼津市カメレオンクラブ沼津店 ☎0559-22-9802
富士市カメレオンクラブ富士店 ☎0545-62-0443
浜松市カメレオンクラブ初生店 ☎053-439-7616
〈滋賀県〉 長浜市カメレオンクラブ長浜店 ☎0749-62-2250
〈京都府〉 京都市カメレオンクラブ千本通り店 ☎075-415-3801

〈京都府〉 京都市カメレオンクラブ高野店 ☎075-702-2022
京都市カメレオンクラブ七条店 ☎075-371-0091
舞鶴市カメレオンクラブ東舞鶴店 ☎0773-63-6090
舞鶴市カメレオンクラブ西舞鶴店 ☎0773-75-6710
福知山市カメレオンクラブ福知山店 ☎0773-24-3494
亀岡市カメレオンクラブ亀岡店 ☎0771-25-7084
〈大阪府〉 大阪市カメレオンクラブあびこ店 ☎06-696-6348
大阪市カメレオンクラブ三国店 ☎06-350-1070
大阪市カメレオンクラブ千林大宮店 ☎06-955-6474
大阪市カメレオンクラブ西成店 ☎06-561-7711
大阪市カメレオンクラブ平野店 ☎06-796-5848
東大阪市カメレオンクラブ小阪店 ☎06-787-7588
高石市カメレオンクラブ高石店 ☎0722-66-0603
高槻市カメレオンクラブ高槻店 ☎0726-85-8777
吹田市カメレオンクラブ吹田店 ☎06-369-0709
堺市カメレオンクラブ白鷺店 ☎0722-87-6008
〈兵庫県〉 加古郡カメレオンクラブ播磨店 ☎0794-37-1971
三木市カメレオンクラブ三木店 ☎0794-85-0831
神戸市カメレオンクラブ西鈴蘭台店 ☎078-594-2620
神戸市カメレオンクラブ舞子店 ☎078-783-6630
小野市カメレオンクラブ小野店 ☎0794-62-7260
高砂市カメレオンクラブ高砂店 ☎0794-43-0277
〈鳥取県〉 米子市カメレオンクラブ米子店 ☎0859-32-7745
〈島根県〉 益田市カメレオンクラブ益田店 ☎0856-24-0390
〈広島県〉 福山市カメレオンクラブ三吉店 ☎0849-26-9449
福山市カメレオンクラブ福山駅前店 ☎0849-28-8168

〈山口県〉 山口市カメレオンクラブ山口店 ☎0839-32-0559
山口市カメレオンクラブ平川店 ☎0839-32-5256
宇部市カメレオンクラブ宇部店 ☎0836-22-6446
宇部市カメレオンクラブ厚南店 ☎0836-41-4454
徳山市カメレオンクラブ徳山中央店 ☎0834-32-4587
徳山市カメレオンクラブ徳山店 ☎0834-21-9314
柳井市カメレオンクラブ柳井店 ☎0820-23-2919
萩市カメレオンクラブ萩店 ☎0838-25-4134
下松市カメレオンクラブ下松店 ☎0833-44-2978
岩国市カメレオンクラブ岩国店 ☎0827-22-7940
新南陽市カメレオンクラブ新南陽店 ☎0834-62-1886
防府市カメレオンクラブ防府店 ☎0835-22-5185
防府市カメレオンクラブ新田店 ☎0835-25-4185
防府市カメレオンクラブ新下関店 ☎0832-56-3036
下関市カメレオンクラブ山田店 ☎0832-55-0834
〈愛媛県〉 松山市カメレオンクラブ湊町店 ☎0899-34-9668
松山市カメレオンクラブ朝生田店 ☎0899-34-9333
〈福岡県〉 福岡市カメレオンクラブ香椎店 ☎092-662-0280
福岡市カメレオンクラブ雑餓隈店 ☎092-593-3007
福岡市カメレオンクラブ西新街店 ☎092-846-0307
北九州市カメレオンクラブ小倉南店 ☎093-962-1047
〈熊本県〉 熊本市カメレオンクラブ健康店 ☎096-365-2360
〈大分県〉 大分市カメレオンクラブ鶴崎店 ☎0975-21-9119
〈鹿児島県〉 鹿児島市カメレオンクラブ西鹿児島店 ☎0992-52-1516
〈沖縄県〉 沖縄市カメレオンクラブ美里店 ☎098-934-5140
具志川市カメレオンクラブ安慶店 ☎098-972-7518



OPTEC

新価格革命

あのマルチアダプターオートが

オプテックより

新価格で新登場!

LOW PRICE
¥2,380

対応ソフト
続々登場!



パーティールーム21から発売されていた
マルチアダプターオートが
さらにお求めやすくなって新登場です。

SUPER FAMICOM®
スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー-5

スーパーファミコンも大勢で楽しむ時代/これがあれば2人~5人まで同時に対戦プレイが、楽しめます。本体は、カートリッジより小さな9×11×3cmの世界最小ボディ/場所もとらず、持ち運びにも便利なポケットサイズです。

OPTEC

(株)オプテック 〒160 東京都新宿区西新宿3-11-18

営業部/TEL.03-5762-1041

ユーザーサポート係/TEL.03-3375-4751

電話受付時間 月~金(土・日・祝除く) 10:00~18:00

**MULTI
ADAPTOR
AUTO**

マルチアダプターオート

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

上半期

'93-'94

クロスレビュー

ベスト189

PART 2



先週号のPart 1 に引き続き、今週号ではスーパーファミコン以外のすべての機種を網羅したPart 2をお届けするのだ。現在の中古市場における価格も掲載したので、購入したくなったときの参考にしてね。

まずはPCエンジンで29点以上を獲得した優秀ゲーム9本を紹介。
そのなかでも34ポイントを獲得した『ストリートファイターIIダッシュ』は、H.U.カードの意地を見せつけたところか。

PC ENGINE

9本

'93年～'94年上半期データ

●発売された総本数
116本

●クロスレビュー平均点
22.6点

●もっとも多いジャンル
アクション 37.1パーセント

※平均中古価格は、株式会社ブルート、カメレオンクラブ、わんぱくこぞう、以上の協力店の'94年9月中旬現在の価格をもとに算出したものです。

34

'93年6月12日発売
ポイント

ストリートファイターII ダッシュ



H.U.カード
NECホームエレクトロニクス 9800円

平均中古価格 753円

人気格闘アクション『ストリートファイターII』のパワーアップ版。今回は、ベガをはじめとする四天王をプレイヤーが操作できるようになった。

スーパーファミコンと比べると、サウンドのしょぼさは否めないところ。でも、「そこは気合でカバーするぞ」的ガンバリが、随所に見られる。象がバオーと叫んだり、ザンギエフのジャーマンがかげられたり。ゲーム自体の完成度は文句なし。けっきょくはハードの好みかな。(浜)

スーパーファミコン版『ストII』と比べればサウンドはたしかにへボいんだけど、2～3回対戦するうちに気にならなくなった。やっぱり熱いっすよ、これは。対戦格闘ゲームラッシュのなかにあっても、光ってますわな。残念なのは専用パッドがデカすぎるくらいかな。(田)

四天王を操作できるからって何が楽しいのよ!? なーんて思ってたけど、やっぱりプレイヤーの人数が増えるのはうれいいわ。そのぶん新しい必殺技も使えるわけだしね。必殺技もスーパーファミコン版より出しやすいみたい。あの昇龍拳が7回に1回ぐらいは出せるんだもん。(渡)

なんののかんの言っても、格闘は『ストII』に限る。アーケード版となら変わるころのない今回の『ダッシュ』は、エンジンユーザーにとって朗報やよ。対応パッドと同時に購入するがよかと。スーパーファミコンも持ってるって人が、難しいところやね。『ダッシュ』命なら買い!? (ジ)

33

'93年7月10日発売
ポイント

天外魔境 風雲カブキ伝



スーパーCD-ROM²
ハドソン 7800円

平均中古価格 2020円

人気RPG『天外魔境』シリーズの番外編。前作に登場したカブキ団十郎が主人公として活躍する。戦闘シーンはキャラクターを横から見た画面になっている。

このゲームの良さは、シナリオの妙にある。これくらい続きが気になりつつ、とりあえずセーブする心境はひさかたぶり。伏線と思われる仕掛けが絡み合い、気が抜けない状態が続く。ときには大胆にプレイヤーの予測を裏切るし。戦闘などのシステムも馴染み易い作りだ。(野)

要所要所でよくしゃべるしよくアニメする。このくらいのレスポンスでテキパキやってくれると全然問題ない。カブキも楽しいし、久しぶりにRPGをやってもおもしろいと感じた。やっぱりRPGもストーリーである以上キャラクターは重要だね。その意味で正解だと思う。(鈴)

番外編っていうことで、遊び心があるイベントがめじろ押し。遊んでて楽しくてしょうがない。私は「あーカブキならこういこうとする」って笑えるけど、『天外』初体験の人だと、主人公に振り回されて疲れるかも。ビジュアルシーンの見せかたは、すばらしく感動もの。(イ)

デモや街の様子や会話なんかはすごく丁寧にソツなくオチャメに作ってあるのに、戦闘が……。この落差はちょっと悲しいっす。アニメーションさせるとかなんかに似てるとか言うつもりはないけど、オザナリな感じがして悲しい気持ち。その他はおもしろいので残念無念。(T)

30

'93年5月28日発売
ポイント

シャーロックホームズ の探偵講座II



CD-ROM²
ビクター エンタテインメント 8200円

平均中古価格 3420円

膨大な実写映像と音声データを使用したリアルなアドベンチャーゲーム。名探偵ホームズが、助手のワトソンとともに3つの難事件を解決するという内容。

硬派なミステリアドベンチャー。ウリの動画も、前作よりシチュエーションアップ。データ読み込み時間の長さは気になるが、新時代の香りにつられ、オススメしなくなるな。でも……コマンド総当たりで解けるタイプのゲームじゃない。心の準備はしておいたほうがよさそう。(浜)

前作を初めて見たときほどの驚きこそないものの、CD-ROMの底力を思い知らせてくれる1本。レスポンスも前作よりよくなっているようだ。一風変わったアイコンを操作してとパソコンに慣れているようでわくわくする。内容はやや大人向け。腰の座っていないお子様には辛い。(田)

会話のなかのキーワードをチェックして、そのキーワードからまたその先へと進んでいく。これがけっこうイケルのだ。ただ、フラグをたてて進んでいくゲームではないので、聞いてない話をされたりすることもある。ま、そんな点を差し引いても十分ハマれるんですけどね。(渡)

コマンド総あたり式のアドベンチャーと違い、自分の推理のままだにゲームを進められるところがウマ味。推理小説を読むとき、ほとんどの人が犯人を推理しながら読んでいると思うが、このゲームはその感覚なのだ。情報には提供するがあとはプレイヤー任せ。探偵気分が心地よい。(ジ)

29

'93年2月12日発売
ポイント

コットン



スーパーCD-ROM²
ハドソン 6800円

平均中古価格 3987円

アーケードから移植されたシューティングゲーム。食いしん坊な女の子コットンが、大好物のWILLLOWを求めて妖精の国を冒険する。全6ステージ。

敵を倒して経験値をためればパワーアップ。いかにもファンタジーRPGっぽい演出が楽しいぞ。でもじつはアイテム集めパワーアップシューティング。味付けの勝利!? 連射にしないと辛い。にしては、ため撃ちしないと、必殺魔法が使えない。腕に自信がない人には辛いかも。(浜)

全体がポップなイメージでちゃんと統一されている。BGMのノリも良い。そのうえひとつのステージが短めなのでサクサク遊べる……と思ったら、連射パッドとコンティニューに頼らずには遊べないくらいに難易度だった。SFじたてのシューティングに飽きた人にお勧めしたい。(田)

PCエンジンで発売されていた、『マジカルチェイス』にちよいと似てる。でも、こっちの主人公はかなりすっぴんぽける。こーゆーノリは個人的に好きなので、よいです。願わくば無限コンティニューにできるモードがほしいな。話は気になるんだけど先に進めないのよ。(渡)

魔女っ子調の見た目に嫌悪感を覚えるものの、しっかりハードな内容でデキのよいグラフィックに思わずのめり込ませるソウルを感じる。ギャルゲーもヨイのではないと思う今日このごろ。ステージクリアのたびにけなされる気の抜けるような猿芝居には苦笑だが……。 (ジ)

浜村通信

フロレスと弘大くんをこよなく愛す
本誌編集長殿。表中では(浜)と表記。

鈴木ドイト

戦車も好きだが、葉月里緒菜も好きな副編集長様。表中では(鈴)と表記。

29

93年6月11日発売
ポイント

A.Ⅲ.



スーパーCD-ROM²
アートディンク 9800円

平均中古価格 5120円

パソコンで大人気のリアルタイム制シミュレーションゲーム。鉄道事業で得た収入で、デパートや遊園地などを建設して都市を発展させていくのだ。

電車の動きに多少カクカクしたところはあるけど、286(CPUの種類ね)マシン並の速さで動くことはできる。もともとハイパフォーマンスのパソコンで遊ぶことを前提としてたゲーム。正直いって、ここまで移植できていたとは思ってなかった。マップも18収録。こりゃお得。(浜)

『シムシティ』の経済面を取り出して拡大したゲーム。都市は鉄道によって作られる、という主張がいさぎよいのだ。鉄道を使わずに遊ぶこともできるけどね。システムの敷居がちと高いのとグラフィックがやや見にくいのがナンだけど、ハマれば1年は遊べるはずだ。(田)

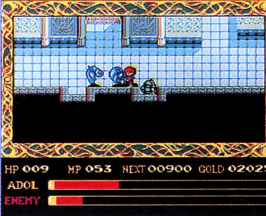
腰を落ち着けて遊ぶのいうってつけのゲーム。増減する収支を見ながら、あちこちに線路を引く。好きな人はトコトンのめりこんでいくハズ。ただ、このテのゲームのお約束と、つつきが悪い。上級者に指示をおおぎつつのプレーがよいよ。12月のジングルベルには感激！(渡)

経済活動がメインの『シムシティ』。鉄道王ですな。金さえ儲かればどんな街になろうか知ったこっちゃないな遊びかたもあれば、プレイヤーの美学に基づいた街づくりまで、千差万別。シミュレーションの醍醐味を満喫できる。これで住民に意志があれば最高なのだが。(ジ)

29

93年12月22日発売
ポイント

イースⅣ The Dawn of Ys



スーパーCD-ROM²
ハドソン 7800円

平均中古価格 2553円

根強い人気を持つアクションRPG「イース」のシリーズ最新作が登場。主人公アドルの今回の目的は、セルセタ地方でおこった異変を解明することだ。

ハドソンの『イース』シリーズは、CD-ROMに移植されたことで、独自の世界を完成させたみたいね。映画的な演出。間の取りかた。ともに自信たっぷり作っている。欲をいえば、ザコキャラとの戦闘が、楽しかったらよかったけど……。テンポの良さを重視するようになるかもね。(浜)

システムは昔のままなんだけど、いま風に作られているなあというのが最初に思った感想。全体的に映画的な作りになっていて、『FF』のような見せるゲームになっている。ストーリーもほぼ一本道で、迷うことは皆無。万人受けは無理だろうけどこの手のか好きな人なら。(口)

主要シーンではビジュアル入りまくりのしゃべりまくりなのに、ものすこしテンポのよさで物語が進んでいくのだ。いつもなら「かったりーなー」と思ってしまうビジュアルシーンや強制イベントが本当に自然な形に入ってくる。うー、『Ⅳ』のためにいまから『Ⅰ』『Ⅱ』始めようかな。(渡)

イベント過多の傾向はあるが、映画的な手法など凝った演出が心地よく、素直に身を任せられる。この種のアクションRPGは、『FF』のお涙頂戴イベントで感動できる人が、ハマリやすいタイプとみた。お約束の半ずらし攻撃も理にかなっているし、ファンなら文句ないかも。(ジ)

29

93年2月26日発売
ポイント

ゴジラ 爆闘列伝



スーパーCD-ROM²
東宝 8200円

平均中古価格 4720円

ゴジラを操りさまざまな怪獣と戦う格闘ゲーム。ヘドラやキングギドラなどの怪獣と戦うノーマルモードのほか、好きな怪獣で戦うVSモードがある。

いままでの『ゴジラ』ゲームのなかでもピカイチのどき。各怪獣のアクション、とくにサンプリングは涙モノだ。格闘ゲームとしても初心者には初心者なりに楽しめるし、コマンドもカチカチ入り出やすい。Ⅰ、Ⅱのふたつのボタンでよくここまでやってます。『ゴジラ』ファン必携。(野)

ゲームはただの『ストⅡ』的な格闘アクション。なにが楽しいかというと、ゴジラやそのほかの怪獣に対する懐かしさと思入れが楽しいと感じさせているんだと思う。だから、ゴジラライクじゃない人とは楽しさの感じかたが違うだろう。ゲームだけを客観的に見ると普通。(口)

もう格闘技ゲームは飽き飽き。なんて思ってたけど、こんなふうにある1点にだけ集中してこだわられると、熱中できるものですね。とにかくゴジラをはじめとする怪獣たちの叫び声がいアル。さすがは東宝、本家ですな。放射能火災が意外と使えないのが難だが、いける。(渡)

なんかいいぞこれ。さすが「版元」だけあってしっかりした作りです。なんつても音がよい。空き腹に響く重低音が非常にかっちょええ。内容はただの対戦格闘技だけど、それぞれのキャラクターがその個性を発揮しててわかりやすいですな。動きもシャキシャキしてるし。(T)

29

93年3月4日発売
ポイント

アトラス



スーパーCD-ROM²
アートディンク 9800円

平均中古価格 3720円

大海原を舞台にしたシミュレーションゲームが、パソコンから移植された。プレイヤーの目的は、未開の地に船を派遣して、世界地図を完成させることだ。

なににも似ていない。コレってスゴイことだ。地図に新しい陸地を書き入れた、宝物を発見できた、瞬間!! 未経験の新しい興奮が体験できる。時代を変える可能性を持ったソフト。気になったのは操作性。家庭用ゲーム機向けにかなり扱いやすくしてくれてはいるが……。(浜)

船団送り出してえ〜商館作ってえ〜貿易航路開いてえ〜発見してえ〜発見してえ〜、というゲーム。ゲーム中に短期的な目的→こほらび(プレイヤー)にという流れがないため、目的意識をしっかりと持たないと、ルーチンになりがち。発見がどれだけ楽しいか、にかかってくる。(鈴)

船団を編成して探索に派遣、のくり返し。でも、これがやめられない。船団が帰ってきたあとの報告が楽しみで……。驚くほど形の変わる陸地、つきつきと見つかる港や生物など。自分だけの世界が作られていく感激が味わえるね。速さも十分遊べるものだし、こりゃいいわ。(渡)

地図を作るという目的が目新しいシミュレーションゲーム。とつきの悪ささえがまんすれば、その世界にどっぷりつかれる。ただ、やっていることがけっこう地味なので、あきらめやすい可能性大。プレイヤーが、どこまで「アトラス」の世界に入り込めるかにかかっているね。(ア)

29

93年3月12日発売
ポイント

餓狼伝説2 新たなる闘い



スーパーCD-ROM² アーケードカード専用
ハドソン 6900円

平均中古価格 1820円

ネオジオで絶大な人気を誇る、『餓狼伝説2』の移植版。キャラクターを8人のなかから選べる格闘ゲームだ。ライン移動や超必殺技などのシステムが特徴。

確かにグラフィックも絵も秀逸だ。オリジナルパッドだとつらいというかたは、6ボタンパッドでも使おう。地球の回転中に読み込んでいるが、戦意が高揚しているときは少々手持ちぶさた。このレベルのソフトがたくさん出ればアーケードカードへの投資も高くないか? (野)

良い。ナイス。マル。けっこういいすよホント。動きも音も声も。必殺技もさくさく出るし。ファンなら購入しよう。でもさアーケードカードが別売りで、それを購入しないと遊べないでしょ? ちょっと高くつくなあ。金を払うだけのイイ出来は出来なんだけどねえ……。 (口)

このスピード感は遊びこたえがある。CD-ROMとは思えないもね。今後このテの格闘ゲームが、続々発売されるなら、アーケードカード分のモトは十分とれるかも。『餓狼2』は、非常に人気のあるゲームなんで、アーケードカード対応ソフト第1弾としてはナイスな移植だね。(イ)

なんだかよくできているような気がするんだけど、細部を語れるほどこのゲームは詳しくないので、よーわからん。店頭でののれ目で確かめて決めておくれって感じ。移植作としてではなくたんなるゲームとしてみると、大変難しく話になりません。初心者には避けるべし。(T)

メガドライブ20本

'93年~'94年上半期データ

- 発売された総本数 185本
- クロスレビュー平均点 24.3点
- もっとも多いジャンル アクション 35.1パーセント

※平均中古価格は、株式会社ブルート、カメレオンクラブ、わんぱくこそう、以上の協力店の'94年9月中旬現在の価格をもとに算出したものです。

35

'93年11月12日発売
ポイント

アラジン



カートリッジ
セガ 7800円

平均中古価格 2387円

話題のディズニー映画がアクションゲームになって登場だ。プレイヤーはアラジンとなり、魔法のランプを捜して冒険する。なめらかなキャラの動きは必見。

グラフィックは、掛け値なし、ディズニーアニメなみ。キャラクターのちょっとした仕草まで、イカニモ!! なりアクションがギュー詰め。さすが、ディズニーのオリジナルスタッフにセル画をおこしてもらっただけのことはある。文字通り、一見の価値あり、ってヤツだな。(浜)

最初はナメてかかってました。ですが、スゲー硬派のアクションゲームなんすよ。グラフィックは、超か'100個つくほどいいし、アクションゲームのツボは押さえるとこは押さえてあります。ひさびさにおもしろと感じたアクションゲームすね。動きを見るだけでも買う価値アリ。(口)

この動きは一見の価値アリ。写真だけでもその美しい絵がわかると思うが、それにディズニー映画並の動きがつくと思ひねえ。やんきやって気になるでしよ。ボールでビョーンとか魔法のじゅうたんでスイーとか、気持ちいいつたらないのよ。難しくて遊びたくなっちゃうの。(渡)

このクネリクネリした主人公の動きで、すべてを許す。自分でキャラクターを操作しながら、まるでアニメーション映画を見ているような作りに感動すら覚えてしまった。敵キャラからアイテム、数々の仕掛けにいたるまで、命を吹き込んであるからやろね。チト難しいけど。(ジ)

33

'93年11月19日発売
ポイント

ナイト トラップ



CD-ROM
セガ 8800円

平均中古価格 3920円

実写撮り込み映像のなかで、リアルタイムに進行するアドベンチャーゲーム。プレイヤーの目的は、屋敷内に侵入する謎の敵から6人の招待客を守ることにだ。

技術革新によって既存のアドベンチャーゲームとは確かに一線を画しているとは思いますが、ここのやうなことは退屈。お話をかきとくかきとく凝ってはいらんだけ……。過渡期におけるゲームだと感じる。それにしても、任務とはいえ覗き見するのは、なんかこう背徳的でヨイ。(ジ)

メガ-CDを持ってよかった! とよこべる日がついに来たのかも! この芝居つけがテレビっぽくて超楽しい。単純な追いかけっこだけと映像がついてるだけで飽きないのだ。読み込み、キーのレスポンスとも申し分ないし、こーゆー新しいゲームはついで点が甘くなりがち。(鈴)

映像関係からシステムまで、斬新すぎてもうそれだけで「はは、参りました」という感じですよ。反射神経のよさと運だけでは、クリアできない代物で、かなりの忍耐力がいる。30秒単位のタイムテーブル表をつくるのが、苦痛に感じるが楽しみになるかで評価がわかるゲーム。(イ)

初めてメガ-CDでおもしろいと思ったですよ。これぞこのハードならではのソフトって感じ。アメリカのテレビドラマ風の映像も楽しいし、部屋を監視するつちゅスケベ根性システムも秀逸。ただ途中で脱落すると脱落しっぱなしなのがツライかな。でも愉快だよコレは。(T)

33

'94年3月18日発売
ポイント

V.R. (バーチャレーシング)



カートリッジ
セガ 9800円

平均中古価格 4320円

アーケードで大人気のレースゲームを移植。マシンや背景などが、すべてポリゴンで描かれているのが画期的。難易度別に、3つのコースが用意されている。

ホント、よくできてる。ゲームセンターのクオリティーにバッチリまんま……なんてことはさすがにいいません。細かいこといいだしたらキリないし、もともとがババワフルなゲームだから。メガドライブでここまで達成させているってことだけで、拍手を贈りたいと思います。(浜)

超極端に言えば、オールージュをフルスロットルで駆け上がって行くF1ドライバーの気持ちがほんの1ミリわかった気持ちになるゲーム。恐くても勝負だ! とスロットルベタ踏みでスローカーブをクリアしてくときのドキドキ感(その直後クラッシュ!)一度味わうべき。(鈴)

アーケード版よりもクルマが軽い印象。こんなにクラッシュしたりスピンしたりしなかったよなあ。腕がなまっちゃったか!? ちがうな。ハンドルでしょ、ハンドル。バッドじゃ私の華麗なテクは発揮しきれないのよねえ。いや、ほんと。でも、悔しいのでバッドで腕を磨くぜ。(渡)

もっと処理スピードが速いと思っていたら、うれしい誤算、けっこう速いんだよね。アーケード版にはかなわないけど、十分に楽しめる出来。ひとつ残念だったのは、バックアップカートリッジじゃないのでレコードを記録できないこと。それができれば完璧なのに。(ア)

32

'93年9月23日発売
ポイント

ソニック・ザ・ ヘッジホッグCD



CD-ROM
セガ 8800円

平均中古価格 1920円

人気アクションシリーズの最新作。各ゾーンのクリアタイムを競うタイムアタックモードや、過去、未来を往復するシステムなどが新たに追加されている。

あいかわらずの超スピード。とくに今回は、ピンボールをモチーフにしたギミックが続出。ビュンビュンのグルグルグル。お約束のキャッチコピーじゃないけれど、マジに目が回ってしまった。CDになったことで、とくにサウンド面のパワーアップが光っていたなあ。(浜)

かなりカッコイイです。デモ画面なんかソニックのアニメーションとバリバリのラップで盛り上げちゃっててイカス。で、ゲーム自体は前作よりいろいろな仕掛けが増えて、しかもソニックのスピード感も増したカンジ。さすがセガのイメージキャラだけあって気合十分ですな。(口)

今回は基本形の爽快感は満載。CDだから音楽もノリノリ。生の音はやっぱり一です。今回初登場の時間の旅は、ステージをクリアするぞというガンとした気持ちになくさせて、適当にリング集めて走りまわろーというノリにしちゃったみたい。好みがわかれちゃうかも。(渡)

背景を楽しみ余裕なんがなく、目にも止まらぬ猛スピードで突っ走り、あっと言う間にステージクリア。50キロオーバーのスピード違反で一発免停部分が一調されたカンジ。じっくり遊びたい派には向かんかもしれんが、たまにはスピード感到に酔いしれるのもいいぞ。(ジ)

野田 稔

おなじみの、リス大好き温泉大好き副編集長様。表中では(野)と表記。

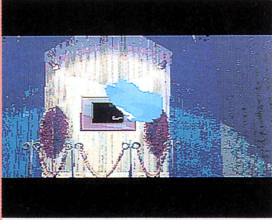
ローリング内沢

元暴走族でありボイラー技師でもある侍編集者。表中では(口)と表記。

32

'93年12月10日発売
ポイント

夢見館の物語



CD-ROM

セガ

7800円

平均中古価格 3060円

アイコンや文字が画面にいい表示されない、斬新なシステムのアドベンチャーゲーム。舞台となる洋館のなかで、キミははぐれた妹を捜し出すのだ。

パソコンの『セブンスゲスト』の影響を大に受けたファンタスティックホラーアドベンチャー。CGのデキが、現在の家庭用ゲーム機の水準で考えると出色のデキ。コストパフォーマンスと(短い時間で終了!!)謎解きの強引きは気になるが、バーチャルネマの面目躍如ってどこ。(浜)

グラフィックが超が1000個付くくらいいいすよ。移動するときもスムーズにアニメーションするし。すべてプレイヤーの視点なのでバーチャルなカンジっす。でもでも、内容としては絵がキレイなだけのふつうのアドベンチャーゲームという印象っす。おもしろいですけど。(ロ)

疑似体験なのだ。ドアを開ける、階段を降りる。手すりから落ちる。石の像が向かってくる……。ありとあらゆることが、まるで自分で体験しているかのように感じる。彼が見ているものか私の信じられるものなのだ。もっと長く遊べる長いお話の続編を、絶対出して下さい。(渡)

近づくにつれて、だんだんと大きくなる柱時計の時を刻む音。静寂と足音。2階から飛び降りたとき、心臓が凍りつくような恐怖。謎めくアイテム。ふいに現われてはしゃべり出す蝶。館で繰り広げられる現象が、遊ぶ者の心をとらえて離さない。思い切り雰囲気には酔える。(ジ)

31

'93年7月30日発売
ポイント

シルフィード



CD-ROM

ゲームアーツ

8800円

平均中古価格 3887円

ポリゴンやフラタクル理論を活用して、リアルなゲーム画面を表現したシューティングゲーム。地球上や宇宙空間、敵要塞内部など、多彩なステージがある。

ポリゴンによるCGのレベルはメチャクチャ高い。デモや背景の絵はシグノシス社並だと思っし、ホーッとため息が出るほどの演出を見せつけてくれる。やっぱりCD-ROMってスゴいのね。でも自機とか実際に攻撃を仕掛けてくる敵などのグラフィックがちよい寂し目ね。(野)

同じポリゴンでも『スターフォックス』と思うと間違っ。これは一種の疑似体験的アトラクションという意味で『スターブレード』のゲーム。100インチのプロジェクターでプレーすると、酔いそう。『ウルトラセブン』と『ガンダム』と『ギャラクティカ』が混じったようなデモは圧巻。(鈴)

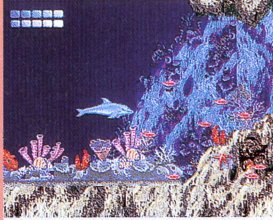
やはりポリゴンですかね。すんこい迫力でビビったっす。こういうカッコイイ3Dのシューティングやったあとだと、ふつうのヤツが地味に見えちゃうよね。スピードもあるしね。ただ、超ハデで超カッコイイデモを見たあと、ゲーム中の自機を見ると、さみしい気持ちだ。(イ)

イカすデモ。場合によると『スターブレード』よりもイカすかも。こんだけデモがイカすゲーム内容なんてどうでもいいんだけど……。あれですよ、『エクセリオン』を高速にするとうるかなあ、とも思う。BGのポリゴン物の動きがイカすんでそっちに目取られるのだ。(T)

31

'93年7月30日発売
ポイント

エコー・ザ・ドルフィン



カートリッジ

セガ

6800円

平均中古価格 2787円

イルカが主人公のアクションゲーム。巨大な竜巻に巻き込まれて、吹き飛ばされてしまった仲間を助けだし、竜巻の謎を解くことがゲームの目的なのだ。

気持ちいいよ、これ。この気持ちよさはちよいとほかのゲームでは味わえなかったなあ。『プリンス・オブ・ペルシャ』のイルカ版って感じ。ゲームはミッション(ミッションも自分で探す)クリア型で、いろいろと画面内のアイテムを使う感覚は『ゼルダ』に近いものがあると思う。(野)

エコーの操作が超楽しー！ってだけで買っちゃうほど世のなかには甘くない。でも、いままでなかったこの操作感は触ってみる価値あり。敵に触れると体力が減るとか、この際そういう既成のシステムから離れてもよかったのだ。イルカって空気吸わないと死んじゃうのね。(鈴)

この、イルカが泳いでるって実感できる操作感がたまらない。もちろん面クリが目的だけど、目的に関係なく泳ぎまわっているだけでも楽しい。これってアクションゲームには大切な、基本的な要素だね。ほかに、おごりなアクションゲームは見習ってほしいなあ。(イ)

気の早い話ですが来年の夏は泳いででも小笠原に行つて潜るですよ。イルカとも会えますよええ。こんな私のようなイルカ馬鹿にうってつけのゲームですな。細かい中割りと綺麗なグラフィックがビュリホー。ゲーム内容はやや単調だけど、イルカ好きにはたまらん！本です。(T)

31

'93年8月27日発売
ポイント

ジュラシック・パーク



カートリッジ

セガ

6800円

平均中古価格 3253円

同名映画をモチーフにしたアクションゲーム。主人公は人間と恐竜の2種類で、人間を選んだときは恐竜が、恐竜を選んだときは人間が敵として登場する。

パターン学習型アクションゲーム。「ここでアレやってから、そこでソレやって」的ゲームは昔からあったけど、なにしろトリックの配置が絶妙。恐竜の怖さが心臓直撃。作り手のセンスのよさが、うかがえるのだ。撮り込み画像も、要所でゲームの雰囲気盛り上げているぞ。(浜)

楽しい、楽しいんだけど操作系統がイマイチ。おいしい、おいしいんだな。けっこう覚えゲー的なところもあって難しいんだよね。そこそこ我慢できればおもしろいよ、ホント。キャラが人間と恐竜、2通り選べるのでひとりで2度おいしく楽しめるゲームになっているのだ。(ロ)

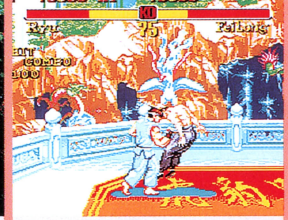
絵がスゲー。でもって操作するキャラを恐竜と人間から選べる。個人的には恐竜のほうが簡単かなという気がする。恐竜はわりと力まかせに身ひとつで進んでいく。人間はボートを使って移動したりスイッチで扉を開けたり、小技が必要。恐竜を怖いと思わせる演出はスゲエ。(渡)

演出がすごい。パニック映画の怖さをグラフィックとサウンドでうまく表現している。先が「まったく」見えない覚えゲーは、基本的に嫌いだ。こんだけのスリルを味わわせてくれるなら許しちゃうなあ。操作系の鈍さが気になるが、このスリルの前には塵に等しい。(ジ)

31

'94年6月25日発売
ポイント

スーパー・ストリートファイターII



カートリッジ

カプコン

10900円

平均中古価格 6487円

アーケードで大人気の格闘アクションゲームが、40メガの大容量で移植されたぞ。5段階のスピード調節やスコアチャレンジモードなど、独自の機能が満載。

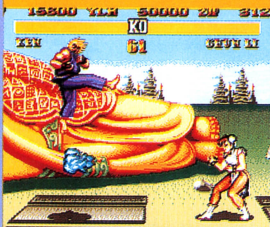
キャラ、技が増えて対戦がパワーアップ。さらに得点で競う深みも増した。バージョンアップを繰り返してきた『ストII』も、いよいよ完成の域に到達したということね。にしても……かえすがえすも残念なのは、ひびわれまくった音声合成。マシンの限界ってヤツなのかなあ。(浜)

クルリひらりと、じつに軽快に、あるいは重々しくキー操作どおりに動いてくれる。これがなんとも心地よい。幼稚だが、オレの『スパII』の正直な感想。もちろん必殺技関係と新キャラ関係も十分楽しい。ところが惜しいことに音がダメ。これで明らかにマイナス1点。残念。(鈴)

キャラが増え、さまざまなモードがついた『ストII』。超パワーアップですな。でも、音はヘボヘボ。悲しすぎ。ふたりでできる団体勝ち抜き戦やスコアを競うモードはけっこう白熱なのだ。これだと「オレは一生同じキャラしか使わないんだ」なんてワガママは通じないのだ。(渡)

不惑の40メガ。操作性もグラフィックも、スーパーだけのことはある。ただ、戦闘中の点数やコンボが表示などが、ちょっとにくい感じ。格闘が楽しいことには変わらないんだけどね。あとは、キャラクターが異様にしゃがれ声なのが気になるぐらいかな。にしてもすごい。(ジ)

30

'93年9月28日発売
ポイントストリートファイターⅡ
ダッシュプラスカートリッジ
カプコン 9800円

平均中古価格 2420円

アーケードで大人気のゲームが移植された。団体戦や勝ち抜きモード、スピード調整や新必殺技など、アーケード版にはない新しい要素が盛り込まれている。

どーもスーパーファミコン版やエンジン版と比べると絵的に弱い気がする。でも、ゲームはしっかり『ストⅡ』しているんだよね、これ。マッチプレーモードはいろんなキャラを使いこなす妙味を味わえて楽しいと思うが、一キャラクターにぞっこんの人にはあまり意味ないかも。(野)

6つボタンパッドでないと金輪際できないだろう。でも既存の+キー系パッドのほうが技は出やすいとみた。『ターボ』ライクなエキサイトモードや団体戦のグループモードなどがついてお得感はある。『ストⅡ』を持ってなかった、メガドラ命野郎ならためらわず買え。 (鈴)

プラスの部分つつうのは、スピード調整とかグループバトルなどちょっとしたことなんだけど、それなりに楽しめる要素だわね。でもとて完成されたゲームなので、基本的なことに関してはとくにコメントするまでもない。ただキャラがスーパーファミコン版に比べて小さい感じ。(イ)

よくできてるんじゃないですかねー。私は『ストⅡ』遊ばない人だから、細かい感触とかのことはよくわかりませんけど、メガドライブだけ持っている人だったら買いたいのかな。『ストⅡ』との違いは団体戦的なフィーチャーがついていることぐらいのようだし。(T)

29

'93年4月29日発売
ポイントゾウ! ゾウ! ゾウ!
レスキュー大作戦カートリッジ
EAビクター 8900円

平均中古価格 2087円

かわいい子供のゾウが活躍するアクションゲーム。悪人に捕まった仲間を助け出すのが目的なのだ。助けだした仲間を操作して戦うこともできるぞ。

遊んでいて『ワンダースリー』なんてマンガを思い出しちゃった。適材適所を心がけるタイプのアクション、要するにパズル性の高いゲームなんだよね。登場キャラクターがカワユイでて女子に受けそうであるが、シビシな操作を要求されるシーンが多いのでそのつもりでね。(野)

『レミングス』のように、それぞれ異なる特殊能力を持つ動物たちを操るアクションパズルゲーム。一度やりだすとけっこうハマってしまうんだコレが。キャラクターの動きがとてもクイックすぎて、操作しづらい点もあるが、そこいらへんはテクでカバーできると思う。(ロ)

第1印象はクッピーラムネのパッケージ(古い!)。ゾウなので、重いので、踏み潰すしか取柄がないので、こんなことになったのだなあ、と感心。難易度はさほど高くないけど、パズル要素がかなり濃い。考えながら、道を切り開いていく学習ゲーだよな。けっこうハマる。(イ)

パズル色が濃いアクションゲーム。登場キャラクターの個性を活かし、適材適所で仲間を使っていくってアイデアは昔からあったけど、このゲームはそれがいつにこなれていて、解答をみつけたときに爽快感を感じるほど。親しみやすいグラフィックもよく、大変楽しい。(T)

29

'93年9月10日発売
ポイントガンスター
ヒーローズカートリッジ
セガ 6800円

平均中古価格 2993円

正義の4人組ガンスターズが活躍するアクションゲーム。投げやスライディングなど、多彩な攻撃を駆使して敵を倒していく。ふたり同時プレーも可能。

全体にせわしない仕上がりの『ガンスター』。ボスカラの動きが秀逸なのだ。こんなの初めて見た!! 的な斬新な表現のキャラが続出。積木のロボットや宙に浮かぶ奇妙な顔とか。そうとうテクニックがないと作れないぞ。このグラフィック、アクション嫌いも一度は見てほしい。(浜)

画面が派手で、スピード感もあり、変わった仕掛けも多くて、操作性もいい。おもしろいわコレ。最初に選べる4ステージも、それぞれ違ったゲームみたいに作られているんだよね。凝っていいなあ。難易度もそんなに高くないし、ふたり同時プレーはけっこう白熱するよ。(ロ)

主人公のアクションが多彩。だけど、それを使いこなす間もなく敵が出る出る出る。ま、武器の選択さえまちがわずにできたから、ボスまではボタン連打の力押しですかね。武器はどれもイカシ、面の構成も凝っているのだ。ただ、ボスがちとカタイ。EASYでもキツイよ。(渡)

技術的にスゴイものなのかどうかはよくわからんが、見た目はとにかく派手。いろいろなステージを楽しめるし、接近戦ありってのは新しい。武器の選択によって攻略法を変えていくシステムも覚えゲーならでは。もう少しカンタンだったらもっとおもしろく遊べたかも。(ジ)

29

'93年11月26日発売
ポイントダイナ
ブラザーズ2カートリッジ
CSK 総合研究所 8800円

平均中古価格 3820円

コミカルな恐竜たちを操り、繁殖させていくシミュレーションゲーム。ゲームはリアルタイムで進行するぞ。再び侵略を始めた宇宙人を倒すのが目的だ。

『ボビュラス』を煮込んで苦みを抜き、お子様でも楽しめるように、恐竜テイストで甘めに仕上げた。そんな感じ。わかるかな。『2』だけど、初心者にも安心のトレーニングモードが親切。意外と知られてはいないけど、このソフト、じつは隠れファンは多い。いいよ、コレ。(浜)

『ボビュラス』みたいに味方の数を増やして、敵を全滅させるのが目的。内容もジュラシックげなカンジでけっこうおもしろい。前作に比べ操作系も数段に扱いやすくなったしね。もっと個性のある恐竜を増やしてもいいと思うんですけど。あと対戦プレーとかできるのが熱い。(ロ)

私このゲーム好きなんだ。『2』が発売されるの楽しみにしてたのよー。基本的には前作となら変わりはしないですな。今回もやっぱり恐竜ちゃんはおバカさんで、味方の恐竜もばくばく食っちゃうぞ。恐竜個々にはなんの感情移入もできないけど、種族別には愛着を感じるな。(渡)

なんてことはない『ボビュラス』をもっとシンプルに、親しみやすくしたようなゲームなんだが、その単純さゆえについて遊び込んでしまっていてタイプだね。前作と比べても、面倒な操作をなくして大幅にシェイプアップしてある。"シム初心者向け"と言ったらかわいそうかのう。(ジ)

29

'93年12月29日発売
ポイントフラッシュ
バックカートリッジ
サンソフト 8000円

平均中古価格 3987円

海外のパソコン版から移植された、キャラクターがポリゴンで表現されたアクションゲーム。エイリアンの地球侵略から地球を守るのがゲームの目的だ。

アクションは魅力的なんだけど、操作関係は『プリンスオブペルシャ』よりもめんどいことは確か、'よく死ぬ、すぐ死ぬゲーム'だったのが率直な感想である。各マップのつながりがイジワルで、この操作感じやね。そのへんをクリアしつつ、ポリゴンアニメが好きなかたへ。(野)

中割りの細かいアクションがヌルヌルして気持ちいいです。ここはどーやって進むのかとか、この仕掛けはどうやってクリアするのかとか、考えながら進むゲーム。だからアクションとはいえず、ゆっくりお茶(酒)でも飲みながら、って感じ。言い替えると、完全な覚えゲー。(鈴)

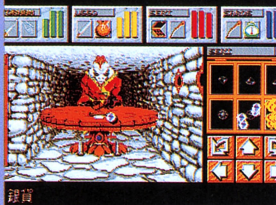
何も知らないヌルい人だと10分で投げだしそうな、プレイヤーを突き放したシステムなので、遊び始めは泣きそうになったさ。でも、操作に慣れるほど、ジワジワと発見の喜びを味わえるようになる。『トータルコール』とか『エイリアンネイション』みたいなストーリーも好き。(イ)

これだ! これしかねえ! イカすデモにイカす動きの主人公、イカすトラップ、イカすポリゴンをイカしまくって。イカさざるを得ないであろうというほどだ。難易度も『アウターワールド』より低めで、構造がわかりやすい。時間をかけて遊ぶと吉。あせっちゃ駄目なゲーム。(T)

29

'94年3月25日発売
ポイント

ダンジョンマスターII スカルキープ



CD-ROM
ビクター エンタテインメント 8800円

平均中古価格 3653円

パソコンで人気の高い、視点が3DのRPGが移植されたのだ。今回はダンジョンのなかだけではなく、屋外まで行けるようになった。セガマウスにも対応。

今回はすごく怖い。地上、暗闇、雷の下での戦闘など、モンスターが見えないだけに怖さもパワーアップ。このへの演出がうまいんだよね。ただゲームを進めていて気になったのは処理関係が遅いってこと。ヌルプレイヤーにはこれでちょうどよいという説もあり。(野)

ホントはパソコン版でプレーしてほしいゲーム。やっぱ家庭用ゲーム機だと遅い。内容は前作のパワーアップ版。やっぱこのゲームの楽しさって、殺るか殺られるかのハラハラ感にあると思う。それをグラフィック、サウンド、システムなどが盛り上げているんだよね。(口)

超原始的だった世界が、流通が発達したおかげで冒険もラクになったという感じだ。恐怖感は薄れた。『ダンマス』の、あのプレーヤーを突き放した状況が好きだったぜ〜と云う、洞窟信者は物足りなく感じるかも。私はお買物のときの駆け引きが、楽しかった。マウス必携(イ)

このシリーズのよさを説教されたことは数知れず、そのたびに少し手を出してはやっぱヤメ、というのが続いています。俺は駄目だなこのシリーズは。もっとシャキシャキ動かないのかな。精神的にいい迷惑。物事の処理がリアルだけど、それが面倒だと感じちゃうんだよね。(T)

29

'94年4月1日発売
ポイント

タントアール



カートリッジ
セガ 7800円

平均中古価格 3587円

アーケードで好評だったゲームの移植版。アクションやパズルなどの、さまざまなミニゲームが20種類詰め込まれているのだ。4人同時プレーが可能だぞ。

数で勝負のこのソフト。だからといって、バカにしちゃいけない。たとえボタン連打で風船を割るって単純なゲームでも、演出しだいで、十分モトがとれるものに仕上がっているみたい。アミーゴのかけ声も、間抜けで◎。企画の勝負ってどこですか。対戦が盛り上がるな。(浜)

ミニゲーム集合体なんだけど演出が楽しい。楽しいんでついついやりちゃうんだけど、何度も同じゲームが出始めるようになって飽きにくる。やはりここは多人数でプレーが楽しい。それぞれ得手不得手があるので、スロット的なゲーム決めも、より盛り上がると思うです。(鈴)

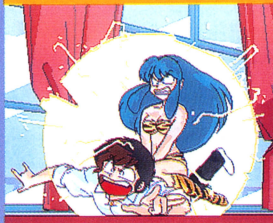
数で勝負の全20ゲーム。どれもこれもえらい単純なゲームで、それゆえに対戦が盛り上がりゃう。どれもカーソルが見にくいのが欠点だけど、しょうがないか。編集部だと「あ、やろう」って人が集まるけど、実際にはどうかな。ひとりでも楽しいけど、やっぱり対戦だよ。(渡)

いろんなミニゲームが集っているだけあって、個々のミニゲームの好き好きはあるが、総じて楽しい、とくに対戦がね。クッキーを並べるゲームとストップウォッチのゲームがとくに熱い。このソフトのためにマルチタップを買いたくなる。あ、パッドも買わなきゃならんのか。(ア)

29

'94年4月15日発売
ポイント

うる星やつら ディア マイ フレンズ



CD-ROM
ゲームアーツ 7800円

平均中古価格 4460円

根強い人気のアニメ「うる星やつら」が、オリジナルストーリーのアドベンチャーゲームで登場。プレイヤーの行動で、さまざまなアニメーションが展開するぞ。

アニメのデキはバソグンにいい。テレビアニメ並。もちろん声優はオリジナルの声優スタッフ。しかも、ここかしこにマニア必殺の隠しフィーチャー満載。さらに(ここが一番スゴイ!!)データの読み込みがほとんど時間がかからない。まさに至れり尽くせり。ファンは買いだぞ。(浜)

快速! 快速! とにかくよくしゃべりよく動く。それがほとんど、タイムラグなく進むんだから爽快。ストーリーはオリジナルだけどまぎれもなく「うる星」なので安心だ。マニアには隠れキャラ&フィーチャーのオンパレードでニヤッとさせる。ラムちゃんはいいすねやっぱ。(鈴)

すっぱーや。このアクセス時間の短さったら、アンタ。話すのもアニメーションするのも速い。オマケにパロディーもどきの超ミニゲームが3本も入って笑ったぜ。お話はオリジナルだけど、登場人物はまんまアニメのやつら。サクサク楽しめるのがベリーグーね。(渡)

ゲームの進行には関係のないところでの遊びが多いってことね。オマケで対戦格闘アクションが遊べたのにはビックリした。でもどうなんだろう。原作を知らない人には、あまり楽しくないのかもしれない。知らないと笑えないギャグも多いし。基本的にはよくできてる。(ア)

29

'94年5月27日発売
ポイント

モータル コンバット



カートリッジ
アクレイトジャパン 8800円

平均中古価格 3453円

アーケードで人気の高かった格闘ゲームが移植されたのだ。究極神拳のグラフィックがパワーアップしており、スーパーファミコン版より派手になっている。

登場キャラのカルトさ、必殺技、やっぱり笑えるよね。このブルース・リーを彷彿とさせるストーリー構成もやはり好きだ。ただコントローラーの関係だろうが、スーパーファミコン版より技が入りにくい気がする。ちょっと遊んだ感じでは、ほとんど変わらないんだけどね。(野)

メガCDを持っている人は迷わず、次ページの「完全版」を買ってください。で、カートリッジ版ですがナイス移植。もうちょっと早めに発売してほしかったってカンジなんすけど。しかたないすね。シンプルさっていうか、シュールなカンジがかつちよええので一見でずせ。(口)

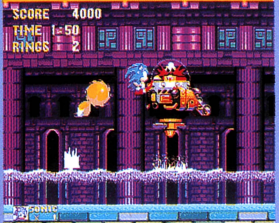
必殺技ナシでも楽しい格闘ゲー。しかも必殺技のコマンドはシンプルで出しやすいものが多いからありがたい。スーパーファミコン版よりグラフィックが見劣りするような気がするけど、それはハードのせいってことで。VERY EASY モードもスゴク簡単ではないぞ。(イ)

イカすビデオゲームの移植。こんぐらいでガタガタ抜かすな、とか思う。で、ゲームですが、あっさりして好きです。実写がどうの、ってんじゃないくて、この間や音がなんともいえない。『ストII』系が好きなのはあっさりだしさっぱりだしで、あんまり好きになれんとは思うが。(T)

29

'94年5月27日発売
ポイント

ソニック・ ザ・ヘッジホッグ3



カートリッジ
セガ 5800円

平均中古価格 2827円

大人気アクションゲームの第3弾が登場。今回の目的は、ナックルズに奪われたカオスエメラルドを取り戻すことだ。新たなフィーチャーも多数登場するぞ。

ざっと見ただけでは、前作とどこが違うの? マップが変わっただけなんじゃないのってのが第一印象。遊んでみて難易度が割合がって、間口を広くしたなど……。あとテイルスとの協力プレーが、以前より実用性が増したなど……。演出はカワウサを前面に出した作り。(野)

基本的にはなんも変わらない。新しくアイテムが増えたっすよ。攻防一体のファイヤーシールド、ウォーターシールドなどのアイテムが増加され、よりゲームに幅ができた。んで、バッテリーバックアップ機能が付いて5800円っののは破格かも。サウンド面もさすがにカンジ!!(口)

今回は、イナズマシールドでリングを吸いよせるのとスペシャルステージが楽しいよ〜。でもコレ、人がやってんの見てると簡単そうで、いざプレーするとかなり難しい。マップは相変わらずフィーチャーでんこ盛りで表彰状モノって感じ。初期の『ソニック』より奥が深いね。(イ)

スピードや勢いを求めてプレーすると死ぬんだよね、このゲーム。死にたくなければ地味に進め。シリーズを重ねることにその傾向は薄れてきたけど、やっぱり死ぬわけ。そこがジレったいなあ。ステージ構成とか演出とかは前作や前々作より楽しいな。ボーナスステージも愉快。(T)

29

'94年6月24日発売
ポイントモータルコンバット
完全版CD-ROM
アクレ임ジャパン 6800円

平均中古価格 4053円

アーケードで人気を博した、実写撮り込みが特徴の格闘ゲーム。流血やくびちょんばの再現など、カートリッジ版よりもオリジナルに忠実な移植がなされている。

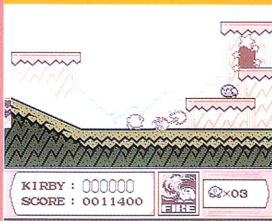
アーケード版『2』の絵をあちらの雑誌で拝見したんだけど、それを見たあとだとこの残酷度なんて、カワイイもんだ。ま、残酷描写云々でどこかの国の人かヤイヤイ言ってたらしいけど、ユーモアのセンスのない人たちだ。この香港映画のセンス、わかんないのかなあ。(野)

『モータルコンバット』のプロモーション用映像が入っていて超カッコイイ。で、肝心のゲーム内容はというと完全版の名の通り血がドバツミみたいな残酷シーンもある。なんか残酷シーンは子どもに悪影響だからとか何とか言ってるけど関係ないですよ。ホントに。(口)

CD-ROMはさすがに音が違う。度々耳にしているBGMだけど、つい聴き入っちゃいました。完全版はアーケード版の完全移植なので、究極神拳が見ものらしいんだけど、なかなか出せないんだよね。逆に相手から究極神拳をくらうとショックで、カチンでござる。(イ)

血は不可だとか暴力表現は避けようとか、くだらねーことばかり決めてやがる。暴力表現に影響されて暴力行為に及ぶ奴なんか、放っておきいいんだよ。ジジイどもが脳軟化性の頭でなに考えてやんでいべらんめー。というわけで悲しきスケープゴート。いいゲームなのに。(T)

33

'93年3月23日発売
ポイント星のカービィ
夢の泉の物語バックアップカートリッジ
任天堂 6500円[込]

平均中古価格 2240円

ゲームボーイで人気だったアクションゲームがファミコンで登場する。今回はスライディングキックや水鉄砲などの、新たなアクションが加わっているぞ。

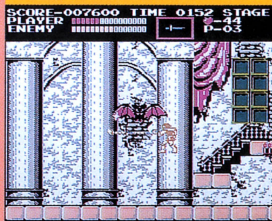
ゲームボーイでバカ売れしたわけだけど、このファミコン化でまた1歩『マリオ』の完成度に近づいたと思う。吸い込むというアクションだけでも気持ちいいのに、コピーするという快感は相当なもの。キャラも女の子受けしそうだし、まー大ヒットが確約されたゲームだね。(野)

アクションゲームのツボが押えられているね。楽しいよホント。楽しいんだけど、率直な感想を言わせていただければ「おおー!!」的な心から叫びたくなるような、『マリオ』や『ソニック』を初めて見たような感覚がないですね。感性的問題だけど、でも楽しいからいいや。(口)

たくさんフィーチャーが盛り込んであって、すんげー楽しい。しかも、難易度が低めでサクサク先に進めちゃう。ヌル女王としてはうれしいかぎりです。難しいとやりがいがある、簡単なと退屈するというのは間違ってるなあ……と、つくづく認識させてくれるゲームですな。(イ)

とても丁寧にまとめられている感じ。アクションゲームはこう作れ! と言わんばかりの完成度だけど、一部操作感で気になるところがあり、ちと残念。あと、難易度が低くて遊びやすいんだけど、メリハリに欠けてるような気がする。よく出来て楽しいんだけどね。(T)

32

'93年2月5日発売
ポイント悪魔城
ドラキュラカートリッジ
コナミ 3900円

平均中古価格 2490円

'86年にディスクカードで発売されたアクションゲームのカートリッジ版。移植にあたって、難易度が2段階にセレクトできるようになった。全18ステージ。

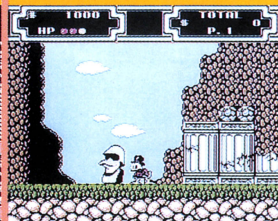
懐古趣味だよなあ……なんて思いつつプレーしたのだからこれがけっこう面白いんだよね。昔遊んだときはエラく難しく感じたものなんだけど、最新の他アクションゲームと比べてみると良心的で適度なバランスだし。淡々と遊べてしまおう。斬新さとかはないけど(当たり前)。(野)

ある種完成されたゲームってのは、古さを感じさせないんだ。新しい驚きなんてのはもちろんないけど、くいたりなさはない。グラフィックに関しては、いまなら少し描き込めるんだろうなあ……と思う。セーブができなくなったのはナンだけど、高くなるよりはましかな。(ア)

なんでいまさら6年まえのゲームなの? と疑問を感じながらも、ついつい遊んでしまいました。時間が経っても、名作は名作ということなんでしょうね。イージーモードがついてるおかげで、先のほうまで進めてうれし、懐かしな移植よん。ディスク版持ってない人なら。(イ)

ディスク版との変更点は難易度設定が追加されただけ。それ以外はまったく6年まえのまま。いまプレーしてもすごく楽しめる。へたに変更せずに、難易度設定だけ追加したのは正解だと思う。これはこれで完成されているものなのだから。ぜひともこの名作をやってほしい。(口)

29

'93年4月23日発売
ポイントダック
テイルズ2カートリッジ
カプコン 5800円

平均中古価格 2320円

かわいいキャラクターで人気のアクションゲームの続編だ。ステッキを使って物を引っかけたり、ぶら下がったりしながらマクダックの財宝を捜すのだ。

トラップ関係が、さらに充実。アスレチック感覚で楽しめるね。でも、操作は複雑。一度に複数の操作(あと頭も)を使いこなさ、試行錯誤のなかでトラップクリアー法を捜さないといけな。この感覚、『ゼルダ』にも似てるね。難易度は高いが、慣れれば奥が深そうだな。(浜)

跳ねたり引っ張ったりアクションひとつひとつは単純なんだけど、それを組み合わせた結果がじつに多彩。ゲームの目的もぼのぼのしてるから、操作感覚を楽しむ余裕があってよかです。イージーモードでジャマ者の出現頻度を抑え、びよんびよん跳ねまわるのが楽しい。(田)

ディズニーキャラクターならではのアクションがよいナリ。杖の柄でわっかにひっかかるところなんて、見るだけでかわいいも。ゲームのほうはかなりハードなアクションゲーム。各ステージごとに細かなテクニックと、先へ進むための道筋に頭を使わさせてくれます。(渡)

「攻撃を避けて避けて快汗」というよりも、謎解きゲーに近いアクションゲーム。動作が多彩なわりに違和感のない操作感覚は秀逸。奇をてらうよりオーソドックスにまとめて大正解、てなところですか。前作は古いので、知らない人は要同時チェックがシブいゼンジー北京。(ジ)

ファミコンからは3本のゲームがランクイン。どれも純粋なアクションゲームであることが特徴かな。『ディスクシステムの最高傑作』との呼び声高い『悪魔城ドラキュラ』のランクインはさすが。

FAMICOM

3本

'93~'94上半期データ

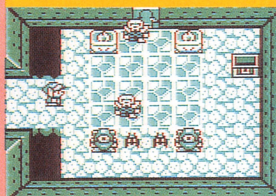
●発売された総本数
55本●クロスレビュー平均点
21.1点●もっとも多いジャンル
アクション 41.8パーセント

※平均中古価格は、株式会社ブルー、カメレオンクラブ、わんぱくこぞう、以上の協力店の'94年9月中旬現在の価格をもとに算出したものです。

33

'93年6月6日発売
ポイント

ゼルダの伝説 夢をみる島



バックアップカートリッジ
任天堂 3900円[込]
平均中古価格 1787円

人気アクションRPGのゲーム
ボーイ版。謎の島に流れ着いた
主人公が、少女に助けられてまらう
ところから物語は始まる。多彩
なアクションと謎が魅力なのだ。

グラフィックの制限もあり、ア
クションゲームにそれほど凝る
ことはできなかった。でも、そ
れ以外はスーパーファミコン版
と遜色ないデキ。謎解き、ア
クションゲームのバランスは絶妙。
マップモードなど、初心者でも
安心の親切設計。間口の広さは
こっちのほうが上かもね。(浜)

シリーズ化されたゲームの利点
を存分に発揮した作品。前作ま
ででプレイヤーが蓄積した知識
や思い出を、うまく引き出し
てくれるのだ。おまけにマリオ
の世界とも重なってるみたいだ
し。序盤で剣を手に入れただけ
でジーンときまいました。腰
をすえて遊びたい一本。(田)

主人公の豊富なアクション、フ
ィールドやダンジョンにたくみ
に仕掛けられた謎解き、決して
お使いゲームではない展開など
は、いつもの『ゼルダ』なのだ。
そこにユーモアのエッセンスを
加えてアレンジしたのがこのゲ
ームボーイ版って感じ。名前入
りならなくさないね(笑)。(渡)

色はないが、コレはもう『ゼル
ダ』以外のなにものでもないッ。
画面の不利を感じさせないグラ
フィックやアクション。謎に至
るまで、『ゼルダ』らしさが随所
に出ているのだ。なぜ、ファミ
コンやスーパーファミコンで出
さない? などと言わず、ココ
は素直に『プレー』の一手。(ジ)

トートツですが

クロスレビュー豆知識

ここでは、クロスレビューに関する些細な疑問を解明してみたい。
この事実を知れば、これからのクロスレビューがフパーセント(当社
比)ほど楽しく読めること請け合い。ま、サクッと気軽に読んでみて。

◎あめ似顔絵は どれくらい似ている?

荒井清和氏によるレビューのあめ似顔
絵が、どの程度似ているか検証してみよう。
とりあえず、右の写真と似顔絵を見比べて
ほしい。……見た? じゃあ存分に驚いて
みよう。うわ〜スゲー似てる! 激似〜!
爆似〜! ……ハアハア。と、ことほどさ
ように似まくっているのだ。ほぼ毎日顔を
突き合わせている編集部員たちでさえ、見
るたびに「似ている」と思うほど。もちろん、
ほかのレビューアも同様にクリソツなのだ。

どっちがイラスト なの?!

◎レビューアはどんな環境でプレーしている?

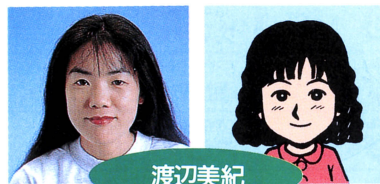
じつは編集部には、すべてのゲーム機が
そろっているクロスレビュー専用の部屋が
あり……ってのはウソでーす。ほとんどの
場合は自分の席のゲーム機でプレーしてい
るのだ。多人数でやるゲームの場合だと、
何人かのレビューアがいっしょにプレーし
ている姿も見られるぞ。また、見た目楽し
げなゲームだと、自然に人だかりができて
みんなでわいわい言いながらプレーするな
んてことも。評価の点数は変わらんけどな。

◎苦勞するのはどんなとき?

レビューする本数がやたら多くてしかも
RPGが何本もあったりとか、せっかくプ
レーして原稿も書いたのにゲームの発売日が
延びてけっきょく時間がムダになったり
とか、逆に発売日が急に決定してプレーする
時間がなくて泣いたりとか、気に入ったゲ
ームをついだらだらとプレーしてしまい時
間を浪費したり(自業自得?)とか……。こ
んな感じで、クロスレビューの苦勞話は
つ果てるともなく続くとか。



ローリング内沢



渡辺美紀



ジヨリジョ中治



◆本邦初公開(たぶん)!! ゲームをレビュー中の
レビューアの図。真刺さが伝わるかな?



◆各メーカーのみなさん、クロスレビューのため
にも発売日は早めに決定しましょう。お願い。

ゲームボーイ GAMEBOY 1 本

'93~'94上半期データ

- 発売された総本数
122本
- クロスレビュー平均点
20.1点
- もっとも多いジャンル
アクション 40.9パーセント

合計点数28点、27点のソフト43本をドーンと紹介だ!!

ここではあと少しで4人の合計
点数が29点以上だったのに……と
お嘆きのソフトたち43本をズラ
ラッと表にしてみた。29点には届

かなかったとはいえ、どれも高得
点を獲得しているのは確かだ。こ
のなかにも読者がチェックし忘れ
た、比類なき隠れた名作ソフトが

あるかもしれない。いや、ある!!
この一覧表をチェックし、めばし
いソフトを見つけたならばさっそ
く買いにレッツゴー!! なのだ。

否、めばしいソフトを捜すよりも
この表に表記されているソフトを
すべて購入し、己自身がレビュー
ーになってみれ!

PCエンジン

28	ポイント	'93年3月5日発売/スーパーCD-ROM ² /メディアリング/7800円/レースゲーム ゼロヨンチャンプ II 平均中古価格 4820円	登場するクルマが増えた。シナリオは続編としてお約束の展開だけ面白いものになっている。クルママニアには必携だと思ふぞ。(野)
28	ポイント	'93年3月26日発売/スーパーCD-ROM ² /ヒューマン/7500円/RPG ラプラスの魔 平均中古価格 3253円	『ウィザードリィ』現代版ホラー風味理不尽あえ。序盤から厳しいバ ランスで、すぐ全滅。しかし何度も挑戦したくなる魅力がある。(田)
28	ポイント	'93年3月26日発売/スーパーCD-ROM ² /アイレム/7700円/シミュレーション 英雄三国志 平均中古価格 3253円	シミュレーションにつきものの数値をことごとく排除し、すべてを ひと目でわかるグラフィックにしたのはいいアイデアだわ。(渡)
28	ポイント	'93年7月23日発売/CD-ROM ² /ナグザット/4980円/シューティング サマーカーニバル'93 ネクスザールスペシャル 平均中古価格 2087円	王道のシューティングゲーム。『ザナック』と『スターソルジャー』 を足して2で割ったような感覚。タイムアタックが熱いぞ。(浜)
28	ポイント	'93年10月29日発売/スーパーCD-ROM ² /コナミ/7800円/アクション 悪魔城ドラキュラX 血の輪廻 平均中古価格 3253円	導入部分から、デビルな世界へのいざないがうまいこと! で、ア クション部分ですが、こりゃもうかっこいいのひと言なのだ。(野)
27	ポイント	'93年4月2日発売/Huカード/ハドソン/7200円/アクション PC原人3 平均中古価格 2587円	ゲームバランスやギャグのセンスがナンセンスで不条理だけど、悪 ノリもこまでくと芸術となる。シリーズ中最高のデキだ。(野)
27	ポイント	'93年7月23日発売/スーパーCD-ROM ² /ナグザット/8400円/RPG ウィザードリィ I・II 平均中古価格 3786円	『ウィズI』と『II』が両方楽しめるつうのはお得でしょう。同社 から発売されている、『ウィズV』からキャラクターの転送も可。(口)
27	ポイント	'93年7月30日発売/スーパーCD-ROM ² /ハドソン/6800円/シューティング CD電人 ロカビリー天国 平均中古価格 2487円	シューティングゲームとしては普通なんだけど、ゲーム全体の雰囲気 がなんとなく好感もてる。ロカビってるBGMもいける。(T)
27	ポイント	'93年7月30日発売/スーパーCD-ROM ² /NECアベニュー/7800円/シミュレーション 卒業—グラデュエーション— 平均中古価格 5153円	5人の女生徒たちの成績や体力が上がったり下がったりするのに一 喜一憂してしまいました。これはなかなか楽しいわね。(イ)
27	ポイント	'93年12月17日発売/スーパーCD-ROM ² /ナグザット/9800円/テーブル スーパーリアル麻雀PⅣカスタム 平均中古価格 5720円	PCエンジンの今後の方向性が決まってしまうような1本だ。この ゲームのお嬢さんたちは強いが、それだけ脱がしがいいがある。(野)
27	ポイント	'94年1月15日発売/Huカード/ヒューマン/6500円/スポーツ フォーメーションサッカー オンJリーグ 平均中古価格 2093円	激しい試合展開になるように演出されてる。サッカー嫌いな俺でも 興奮しちゃうのだ。これでキャラクターが大きければ……。 (T)
27	ポイント	'94年5月27日発売/スーパーCD-ROM ² /コナミ/8800円/シミュレーション ときめきメモリアル 平均中古価格 5353円	女の子をくどきオトすまでのプロセスを、じわじわと楽しみながら リアルに体験できるのよね。女のわたしには少々不満。(イ)
27	ポイント	'94年6月17日発売/スーパーCD-ROM ² /NECホームエレクトロニクス/7800円/アクションRPG フランドリッシュ 平均中古価格 4387円	『ダンジョンマスター』を2Dの視野で見た感じ。アクションあり、 パズルありのバランスが絶妙で中毒性が高い。(浜)

メガドライブ

28	ポイント	'93年2月26日発売/カートリッジ/セガ/6800円/アクション マジンサーガ 平均中古価格 1720円	敵キャラの腰の動きがなにやらヒワイなのだ。操作感覚もなかなか 良いので、こりゃあ、ちょっとやり込みたくなるですな。(ジ)
28	ポイント	'93年4月23日発売/CD-ROM/セガ/8800円/アドベンチャー スイッチ 平均中古価格 2287円	古典的なギャグあればシュールなすかしも。『ウゴウゴルガ』あた りの番組を見て目を輝かす人なら楽しめるノリのゲームだ。(田)
28	ポイント	'93年8月6日発売/カートリッジ/コナミ/7800円/アクション ロケットナイトアドベンチャーズ 平均中古価格 2087円	キャラを操作するという快感があり、やられるとくやくして向上心 をつつかれる。対ボス戦がちょっと難しいかな。(渡)
28	ポイント	'93年9月17日発売/CD-ROM/ビクター エンタテインメント/7800円/シューティング サンダーホーク 平均中古価格 4587円	機甲師団の天敵、空の黒死病ともいえる攻撃ヘリになれるのは快感。 ゲームそのものは正統派のポリゴンゲーム。スピードも最適。(鈴)
28	ポイント	'93年10月1日発売/バックアップカートリッジ/セガ/8800円/シミュレーションRPG シャイニングフォース II 古えの封印 平均中古価格 2587円	シリーズとしてユーザーの期待どうりの進化をしてるんじゃないか な。ぼくが気に入ったのはやはり魔法や戦闘の演出。秀逸。(野)
28	ポイント	'93年10月29日発売/CD-ROM/コナミ/9800円/シューティング リーサルエンフォーサーズ 平均中古価格 4640円	アーケード版と比べても絵的に遜色のないで。拳銃が2丁あれば ふたりで同時プレーや両手に銃をもって遊べるので楽しい。(野)
28	ポイント	'93年11月5日発売/カートリッジ/セガ/6800円/クイズ パーティークイズ MEGA Q 平均中古価格 3187円	何度も繰り返し遊んで、何がしかの達成感を得るってゲームではな いが、パーティー盛り上げ用と考えれば十分楽しめる。(ジ)
28	ポイント	'93年12月10日発売/カートリッジ/セガ/6800円/テーブル ソニックスピンボール 平均中古価格 2953円	あのスピードでしちゃうのかと思ったら、ぜんぜん違いました。操 作するボールがソニックだから危ないところもへっちゃら。(渡)
28	ポイント	'94年3月18日発売/カートリッジ/コナミ/7800円/アクション VANPIRE KILLER 平均中古価格 3587円	演出は、スプラッターテイスト。血の滴るオドロオドロしい雰囲気 がタマラン。モンスターデザインも斬新でよい。(浜)
28	ポイント	'94年2月25日発売/CD-ROM/シムス/7800円/RPG 真・女神転生 平均中古価格 3853円	グラフィックが細くなりキレイになった。それはいいのだがウイ ンドーの処理などが重たくプレー感が心地よくないっす。(口)
28	ポイント	'94年3月25日発売/カートリッジ/テンゲン/7800円/シューティング V・V 平均中古価格 4387円	生半可な気持ちで買うとやけどは確実。バージョンはふたつあるが、 爆弾が用意されてるほうがぼくは好みだ。遊びやすいからね。(野)

※平均中古価格は、株式会社ブルート、カメレオン
クラブ、わんぱくこそう、以上の協力店の'94年9
月中旬現在の価格をもとに算出したものです。

28	ポイント	'94年3月25日発売/CD-ROM/セガ/7800円/シューティング AX-101 平均中古価格 2793円	デモや全体的なデキはすばらしいけど、入りかたがゲームを中断しているみたいなので、プレーしていて不安になる。(イ)
28	ポイント	'94年4月22日発売/CD-ROM/ボニーキャニオン/7800円/RPG アイ オブ ザ ビホルダー 平均中古価格 3453円	『ダンジョンマスター』系統のリアル穴蔵ゲーム。動きがそこそこ機敏なのでうろつき回ってても意外と楽しいのだ。(丁)
27	ポイント	'93年4月23日発売/カートリッジ/CSK 総合研究所/8800円/シミュレーション メガロマニア 平均中古価格 3253円	武器を発明してドンドン戦力をアップさせていくところが魅力的。『ロボユラス』にハマれた人なら文句なしに楽しいはず。(ジ)
27	ポイント	'93年5月28日発売/バックアップカートリッジ/光栄/11800円/シミュレーション 太閤立志伝 平均中古価格 4520円	歴史上の人物の人生を追体験するには向いているシステムだと思う。史実が塗り替えられちゃうのがこれまた楽しいのだ。(田)
27	ポイント	'93年5月28日発売/カートリッジ/セガ/8800円/アクション エクスランザー 平均中古価格 3087円	戦略性を重視したゲームシステムが斬新。装備しておく武器は!? 補給基地の位置は!? などの仕掛けがたっぷりある。(浜)
27	ポイント	'93年9月24日発売/カートリッジ/E.A.ビクター/8900円/スポーツ ジョーダンVSバード ONE on ONE 平均中古価格 3087円	選手の動きがよい。ダンクシュートがすこくかっこいい。もう少しいろいろなテクが使えればもっとナイスなのだが。(口)
27	ポイント	'93年12月17日発売/カートリッジ/E.A.ビクター/8900円/シューティング ジャングル・ストライク 平均中古価格 3753円	ヘリの特徴を活かした操縦が超楽しい。このラジコンみたいな操作になれば快適。ミッションに失敗して怒られても楽しい。(鈴)
27	ポイント	'94年2月4日発売/バックアップカートリッジ/セガ/8800円/スポーツ NFLフットボール 平均中古価格 3720円	英語の実況がムチャクっこえー。内容はおもしろいマニアック。そのぶんやっぱり難しいのよね。なれるまではツライかも。(渡)
27	ポイント	'94年2月25日発売/カートリッジ/アクレムジャパン/8800円/シューティング T2 ザ・アーケードゲーム 平均中古価格 3320円	移植のレベルは高い。難易度は若干落としているようだけど、パッドで遊ぶとなるとトータル的に楽しいと思われる。(野)
27	ポイント	'94年2月25日発売/CD-ROM/ビクター エンタテインメント/8800円/シューティング マイクロソム 平均中古価格 4587円	辛口だがゲームとしてはそんなに楽しくない。しかし、それを補える演出とグラフィックがあるので全体的に◎。(口)
27	ポイント	'94年3月18日発売/カートリッジ/セガ/7800円/アクション ベアナックル III 平均中古価格 3920円	この手の“殴る蹴る矢印出る先進”ゲームは単調なものが多くて好きじゃないけど、敵の攻撃が工夫されていてグー。(ア)
27	ポイント	'94年4月1日発売/バックアップカートリッジ/セガ/8800円/アクションRPG モンスターワールド IV 平均中古価格 4220円	おしりふりながら宝箱開けるのには笑かしてもらったが、とにかくバランスがいい。とにかくスゲーおもしろい。(渡)
27	ポイント	'94年6月24日発売/カートリッジ/タカラ/9800円/アクション 餓狼伝説2 平均中古価格 3327円	キャラクターの大きさがデカいわりに動きが速いです。操作性もかなりグッド。必殺技も出しやすいし、良いのでは。(口)

ファミコン

27	ポイント	'94年2月19日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/4900円/アクションRPG ゼルダの伝説 I 平均中古価格 1553円	グラフィックの粗ささえ目をつぶれば、本質的なおもしろさはいささかも輝きを失っていない。しかも、このお値段はお買い得。(浜)
----	------	---	---

ゲームボーイ

27	ポイント	'93年11月27日発売/カートリッジ/任天堂/2900円[込]/テール カービィのピンボール 平均中古価格 1853円	意外と難しくゲームオーバーになりがち。でも携帯用でこれだけいりんな仕掛けがあれば十分満足。素直に楽しめたわ。(イ)
27	ポイント	'94年6月14日発売/カートリッジ/任天堂/3900円/アクション ドンキーコング 平均中古価格 2220円	ステージ数がハンパじゃなく多いし、操作性もよい。スーパー……を使わなくてもじゅうぶん電車のなかでイクますな。(ジ)

ゲームギア

28	ポイント	'93年11月19日発売/カートリッジ/セガ/3800円/アクション ソニック&テイルス 平均中古価格 1987円	あの目が回るほどのスピード感はないがなかなかのデキ。しかしゲームギアの+キーが堅くてアクションの正確性がイマイチ。(鈴)
27	ポイント	'93年2月5日発売/カートリッジ/セガ/3200円/アクションパズル レミングス 平均中古価格 1620円	自爆したレミングが、ぱーっと飛び散らないのが残念。気になるのはそれくらい。ゲームのデキは80点くらい。かならない。(ア)
27	ポイント	'94年3月25日発売/カートリッジ/セガ/3800円/アクション アラジン 平均中古価格 2620円	メインのアクションだけでなく、ビジュアルシーンもしっかり作られていて映画を見ていたような気持ちになれるほどいいデキ。(野)

ネオジオ&3DOゲームクロスレビューコーナー

今回の特集を読んでいてネオジオや3DOのクロスレビューはどうしてやらないの? と思っているそこのアナタ!! 安心しなさい。過去にやったネオジオと3DOのクロスレビューで29点以上をマークしたソフトをきちんと紹介するぜ。過去にクロスレビューを行なったネオジオと3DOの総本数は、22本ある。そのなかで29点以上のソフトは4本しかない。しかしどれも水準の高いソフトなのだ。

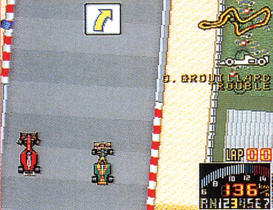
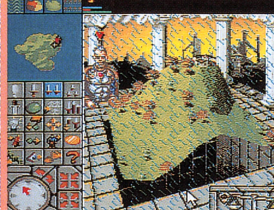
30	NEOGEO ポイント	'93年3月5日発売/カートリッジ/エス・エヌ・ケイ/28000円/アクション 餓狼伝説2 平均中古価格 2950円	2次元的になりがちな格闘対戦系であるがライン移動攻撃が入ることにより駆け引きやゲーム展開などに複雑さが増している。(野)
30	NEOGEO ポイント	'93年8月11日発売/カートリッジ/エス・エヌ・ケイ/28000円/アクション サムライスピリッツ 平均中古価格 6400円	『7人の侍』とか『用心棒』とかのファンとしては、この斬るというアクションはウツトリもの。怒りパワーというのすごいアイデア。(野)
30	3DO ポイント	'94年3月26日発売/CD-ROM/E.A.ビクター/8800円/アクション バーチャルホラー 平均中古価格 3800円	『ウルフェンシュタイン3D』タイプのおばけ方面ゲーム。レスポンスがよくって気持ちいいし、本気でこわくなるのがいい。(丁)
29	3DO ポイント	'94年4月29日発売/CD-ROM/リバーヒルソフト/8800円/アドベンチャー ドクターハウザー 平均中古価格 4600円	操作する楽しさを十二分に堪能できるゲーム。トラップなどの演出もすばらしい。3DOの特長をフルに活かして感動モノね。(イ)

俺は好きだ!!

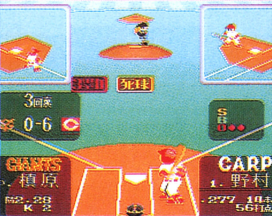
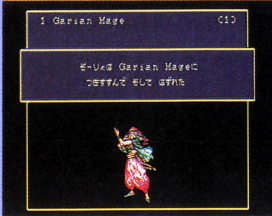
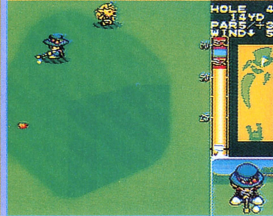
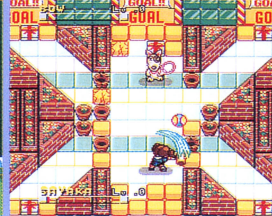
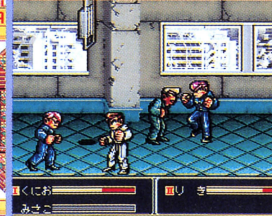
誰が何と言おうと

いままで紹介したのは、4人のレビュアーの合計点数が高いゲームばかり。それじゃ、合計点数が低いとダメなゲームなのか? っていうと、そんなことはない。万人向けじゃないかもしれないけど、プレーする人によってはすごく好きだっていうゲームだってあるはずだ。という視点から、ここでは合計点数は25点以下だけど、ひとりだけ8点という高得点をつけたレビュアーのいるゲームを紹介しよう。

キンラリと、光るものをば、見つけたり

'93年2月21日発売	'93年3月26日発売	'93年3月26日発売	'93年3月26日発売
F-1 GRAND PRIX PART II	ノイギア ～海と風の鼓動～	パワーモンガー ～魔将の謀略～	ファイナルファイト CD
			
スーパーファミコンバックアップカートリッジ ビデオシステム 9800円 平均中古価格 2953円	スーパーファミコンバックアップカートリッジ ウルフ・チーム 9800円 平均中古価格 2620円	スーパーファミコンバックアップカートリッジ イマジニア 12800円 平均中古価格 3520円	メガドライブCD-ROM セガ 8800円 平均中古価格 1087円
選手の実名を使用した見下ろし型のF1レースゲームの第2弾。前作に比べて、グラフィックがグレートアップし、スピード感が増して遊びやすくなった。	高さの概念を取り入れた見下ろし型画面のアクションRPG。プレイヤーは、ノイギア領主の息子デュークとなり、国を襲う怪物の秘密を究明するのだ。	『ポビュラス』の生みの親、ピーター・モリニューがデザインしたシミュレーションゲーム。將軍と兵隊を使って、マップ上にある町を制覇することが目的。	アーケードから移植の格闘アクション。メガCD版には、一定時間内に敵を何人倒したかを競うタイムアタックモードが追加された。ふたりプレーも可能。
前作と比べてコースがずいぶん広がった印象をうける。おかげで遊び易くなって、俯瞰のレースゲームが苦手なボクも楽しく遊べた。レース中はレーサーという職人に徹し、黙々とプレーするのが楽しそう。ストーリーモードはレースが金、金、金の世界だと実感できます。(野)	『ゼルダ』のストーリー部分をさらに強引&壮大にすると、こーなるのでは。ストーリー展開が速いのはうれしいけど、もう少し練り込めたらなあ、なんて印象も。グラフィックの凝り具合は半端じゃない。メッセージに漢字が多く、読みやすいのは◎。早くもシリーズ化の予感。(浜)	天候が変化したり、住民に名前があったり。偏執的なまでにリアルさに拘る姿勢は、日本人では考えられない世界。とっつきの悪いゲームだが、解説を加えることで敷居を低くする努力はしている。新しい何かを感じさせてくれるゲーム。腰を落着けて、プレーしてほしい。(浜)	スーパーファミコン版よりこっちのほうが、ぜんぜんデキがいいね。キャラクターが画面に4人並んでも平気だし、細かい演出もキチンと収録されている。ハガーのスラックスのシワとかもしっかり描きこんである。さすがCD-ROMだけに、データをぜいたくに使えただろう。(浜)
いろいろなレースゲームが発売されているなか、他社のレースゲームにない何かをプラスアルファしないと見劣りしてしまうワケで、このゲームは選手名がすべて実名というところが他社と異なるワケだけど、それだけでゲーム自体は普通なんだよね。前作のファンなら。(ロ)	ゲームシステムは、『ゼルダの伝説』と『イース』の折衷的なもの。驚かされたのはグラフィックの美しさで、毛布のシワや倒れた人の苦しみなどがきちんと表現されている。これだけでも見る価値はあると思う。序盤で入手できるスロウ・チェーンの使用感が心地よかった。(田)	誰が何をや→どのくらい何に対して……と入力していく、外国語の構文のような操作に尻みする人が多いかも。慣れればわかりやすいシステムなんだけど。一度ハマれば楽しい。マップ上の個々の人物に名前があるのもうれしい。でもメッセージの日本語訳はひどいよ。(田)	協力プレーができるのはうれしいけどグラフィックはいまひとつ。ハガーの動きなんか、モノクロ時代のコマ落としてのキングコング映画みたいだもの。『ファイナルファイト』タイプという言葉を生んだほどなんだから、ひとつひとつの動きにもっと気を配ってほしかったな。(田)
真上からの視点関係のレースゲームは、超がつくほど苦手な私ですが、このゲームはさほど苦勞せずに走ることができました。いろんな意味で入門用がいいかもね。レーサーが実名で登場するのも、もう珍しくなくなった昨今、「またF1モノかー」っていうのが、正直な感想。(イ)	マントを脱いだり、寝息で毛布が上下したり、細かいグラフィックにビックリ。ゲームはアクション性の強い一本道RPG。やられるとそのステージの最初からのコンティニューとなる。これでシオシオになっちゃうのよ。高さがあるって点でおもしろくも、難しくもなってる。(渡)	羊から殺された人の魂に至るまで、ありとあらゆるものの情報が得られるのがスゴイ。最初は「どれどれ、アンタの名は?」なんてクリックしてるけど、そのうち飽きちゃう。始めにあそこまで巨大なマップをみせられ、小マップでやっていくことはほぼ同じ。イマイツボか。(渡)	キャラクターが3人から選べ、ステージ4も入ってるってことで、よりアーケードに忠実な移植の『ファイナルファイト』。でもでも、なんか違う。それにいまさらって気がしないでもない。忠実よりも「おおお!」って驚かされる何かがほしかったっていうのはぜいたくですかね。(渡)
前作よりも速くなってるし、細かな演出も気が効いていてよい感じた。オリジナルチームを作るといった拡張も図られ、ゲーム性が豊かになったように思う。おおむね不満はないんだけど、細かいところは矢印の出るタイミングが気に入らない。点減してるのもうざったいし。(T)	各シーンごとのマップは広いが、ストーリーが単調で余裕がないというか遊びがないというか、うーむ。アクションゲームがただ立体的になっただけという印象しか受けなかった。ゲーム自体のデキ、ペースはかなり高いクオリティーだけにスッゲーもったいない気がする。(ジ)	『ポビュラス』よりも人間くさい設定で親しみやすい。が、『ポビュラス』がそうであったように、このゲームもどこが楽しいのかを人に伝えることは難しい。たとえるなら詰め将棋の問題集みたいなものか。キャンペーンではない! 回数きりタイプは個人的に向かないのでパス。(ジ)	容量の問題がクリアーになり、アーケード版がそのまま遊べると期待が大きすぎてしまったみたい。これはもうただのヌルアクションでしかない。動きが根本的に違あ〜。もっと爽快だったはずや。ま、ここで声高に叫ばーが、ファンには馬耳東風なのはわかっておるって。(ジ)

ああ、なんか、高得点者はいつもアレ?

'94年3月4日発売	'94年3月4日発売	'94年3月18日発売	'94年4月28日発売	'94年4月29日発売
スーパーファミスタ3 	ウィザードリィⅢ・Ⅳ 	スーパーナグザットオープン ゴルフで勝負だどらぼっちゃん 	平成犬物語バウポップンスマッシュ 	新・熱血硬派くにおたちの挽歌 
スーパーファミコンバックアップカートリッジ ナムコ 8800円 平均中古価格 6053円	PCエンジンスーパーCD-ROM ² ナグザット 8400円 平均中古価格 1987円	スーパーファミコンバックアップカートリッジ ナグザット 9500円 平均中古価格 4453円	スーパーファミコンカートリッジ タカラ 7800円 平均中古価格 3593円	スーパーファミコンカートリッジ テクノスジャパン 9800円 平均中古価格 3993円
野球ゲームの定番『ファミスタ』シリーズの最新作。最大130試合を戦うリーグ戦モードや、チームを作るエディットモードがあるぞ。選べるのは16チーム。 → 待望の、まさに待望の選手成績の記憶機能がついた。打撃10傑、チーム防御率、盗塁数……。友だち相手のペナントレースが、すっこくエキサイティングに!! FAに対応した選手名簿も◎ね。打撃優先のバランス。ボールを持った野手が速くなった。攻略テクもまた変わりそう。(浜) → なんだかんだとけっこう遊べるところはさすが。チームエディットに選手発掘なんてモードもあって、なんか三国志みたいになってきた。エラー頻度や守備走塁オート選択など、いろいろ変えるともまるで違うゲームになる設計はお得な感じ。応援や声が出る所も楽しい。(鈴) → もう完成されているゲームなので、あれこれ言ってもしょうがないですな。ファンは買うんでしょ、やっぱり。自分だけのオリジナルチームで自分だけの選手を育てていく。そこからへんにハマれるなら長く遊べるかもしれない。FA制も導入されて、データにうるさいキミも満足!?(渡) → 『ファミスタ』にはいろいろと縁のあるボクだけど、どうもこの『スーパー』シリーズだけは好きになれない。打球の飛びかたや、選手の動きなどなど。いまだにファミコン版の域に達していない感じ。ここでガラッとゲーム性を変えてみたらいいのになあ、と思う今日この頃。(ア)	『Ⅲ』と『Ⅳ』が、まとめて楽しめる。『Ⅳ』にいたっては、あまりの偏屈さに移植は避けられていたため、家庭用機種への初めての移植で、主人公は『Ⅰ』で悪役だったワードナという設定だ。 『Ⅲ』と『Ⅳ』が、まとめて楽しめる。『Ⅳ』にいたっては、あまりの偏屈さに移植は避けられていたため、家庭用機種への初めての移植で、主人公は『Ⅰ』で悪役だったワードナという設定だ。 → なんといてもいちばんよいのは音である。お城の音楽などはかなりよい。戦闘時のはいまいち。またCD-ROMだからといって、べちゃべちゃと妙なアニメーションを付けなかったのは助かった。アレやられちゃすべっておしまいって感じなんで。グラフィックは意外とシンプル。(鈴) → 『Ⅲ』と『Ⅳ』がセットでこの値段。ファンは大喜び。でも私はダメ。忠実に移植したのはわかるけど、こんな英語だけのメッセージじゃハナからやる気が失せちゃう。前作のデータをもってこられるので、前作をやりこんだ人は愛着のあるキャラでプレーできてうれしいでしょう。(渡) → 『Ⅲ』と『Ⅳ』というまったく違ったタイプのゲームを1本にまとめてしまったところには驚き。オリジナルの楽しさは十分に味わえる出来だけど、コマンド表示とか英語のままだというところでやや減点。ま、『ウィズ』のファンには、英語のほうが雰囲気が出るんだろうな。(ア)	『どらぼっちゃん』シリーズのキャラクターたちがくり広げるゴルフゲーム。カードを使えば、ボールの飛距離を伸ばすなどのさまざまな特殊効果が得られる。 簡単便利親切設計のお手軽ゴルフゲーム。とくに難しいことは考えなくてもいい。+ボタンをちょいちょいと動かすだけ。あとはボタンを押すタイミングをはかるだけ。パッティングの判定もスイート。ディーブさを求めず、ライト感覚でサクサク進めたい人にはピッタリ。(浜) → コミカルノリが楽しいお手軽ゴルフ。しかもカードアイテムでズルができちゃうんでうまく使えばイーグル、アルバトロスなんてのも夢じゃない。実際ホールインワン出しました。ひとりでやってもなんなん、多人数でゴチャゴチャやるのがアイテムも活きてきてよいです。(鈴) → お手軽にみんなでワイワイと楽しめるって点では、けっこういい線いってる。つまり逆の言い方をしちゃうと、あまり本格的ではないのだ。グリーンに乗っても視点が変わらないから、ちょっと打ちにくいカンジも。芝目などの影響はほとんどないから素直にプレーできる。(渡) → ゴルフゲームとしての完成度はいまいちだけど、ゴルフが初心者には遊びやすい楽しいソフトなのかも。ジャングルやサバクのコースがあって、ちょっと変わったゴルフがプレーできるってのも、このゲームのいいところ。もう少しハメを外してもよかったとも思うけど。(ア)	テレビで人気の『平成イヌ物語バウ』が、アクションゲームで登場。ラケットやバットなどで、相手ゴールにボールを叩き込める。いろんな必殺技が使えるぞ。 最初は「お子様モードのキャラなのね」なんて先入観で見てたんだけど。コレがじつに熱い。ようはエアホッケーとブロックくずしを合体した変形テニスゲーム。ステージの障害物に合わせてアイテムを利用したり、修得した技を駆使したり。戦略性も豊か。いいよ、コレ。(浜) → サンリオなどにもあったエアホッケー。システムは超単純だし操作性もまあまあ。だからとっつきは非常にいい。あとはどれだけ熱中できるかってことだけこれでもまあまあ。やってるうちは熱中するけど、飽きも早い。やりこめば戦術もあるんだけどね。やっぱり対戦が◎。(鈴) → キャラクターを使ったエアホッケーもどきゲーム。AボタンとBボタンで方向を打ち分けられるんだけど、どーも使いにくい。けっきょくはボタン連打合戦になっちゃうんだな。成長すれば打てるようになる必殺シュートも、連打合戦では何かが何やら状態ですからねえ……。(渡) → 障害物のバリエーションが命のエアホッケーか(?)。マジメに遊ぶには、その底の浅さゆえちと足りないが、機械的にコンティニューをくり返すハイ状態まで自分を追い詰めれば、意外に心地良かったりする。必殺技に頼らないベシベシプレーが基本戦略なんて飽きは早そう。(ジ)	くにおくんシリーズの最新作が、横スクロールの格闘アクションゲームで登場。無実の罪を晴らすため、くにおくんと3人の仲間たちが戦っていくのだ。 バラエティーへの出演が増えていた『くにお』を、原点の硬派な格闘アクションに戻そうというコンセプト。最近のファンは、そのハードさ、ストーリーの暗さにめんどくらかもしれない。が、投げ出さないで。とっても丁寧に作ってあるから。あの『くにお』が好きだった人に。(浜) → 格闘系アクションといっても操作性は重め。軽快に走る、跳ぶ、とは違い、コマンドがワンテンポ遅れてしまうのがストレスのもと。しかし全編を貫くこの徹底的な雰囲気は、笑いを乗り越して独特な空気にプレイヤーを包み込む。妙にヤル気になってくるの。そこがうまい。(鈴) → なんとというか……。もとはこうだったかもしれないが、いまとなってはお子さまのアイドルとなったくにおたちに、ここまでヘビーな話とガラの悪さをくつつける必要ってあるのかな。確かにハッとさせる話の展開だけど、オイラはそれ以前に暗い気持ちになってしまいました。(渡) → 健康的な明るい暴力(ん?)がくにおの売り物だったはずだが、今回はシリアスなドラマを展開。いつもの暴力的なアクションで爽快感を味わうよりも、ストーリーを堪能する読み物的な楽しさを追求した感じ。そのため、戦うことの楽しさがあたまわしにされている部分が多い。(ジ)

*平均中古価格は、株式会社ブルート、カメレオンクラブ、わんぱくこそう、以上の協力店の'94年9月中旬現在の価格をもとに算出したものです。

全機種 総合高得点ゲーム

いいゲームに新しいも古いもないはずだ!! てことで、昔のゲームにもスポットを当てましょうのコーナーです。下にズラズラッと気が遠くなりそうなくらい並んでいるのは、過去の膨大なクロスレビューのなかでもとくに点数の高かったもの。4人のレビュアーの合計点数が32点以上という、優秀なゲームばかりなのだ。買え。

39 ポイント	SF	ゼルダの伝説 神々のトライフォース 平均中古価格 2387円 '91年11月21日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/8000円[込]/RPG
38 ポイント	FC	ドラゴンクエストII 悪霊の神々 平均中古価格 580円 '87年1月26日発売/カートリッジ/エニックス/5500円/RPG
	FC	ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 平均中古価格 1060円 '88年2月10日発売/バックアップカートリッジ/エニックス/5900円/RPG
37 ポイント	FC	ドラゴンクエストIV 導かれし者たち 平均中古価格 1127円 '90年2月11日発売/バックアップカートリッジ/エニックス/8500円/RPG
	SF	F-ZERO 平均中古価格 2387円 '90年11月21日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/7000円[込]/レースゲーム
	SF	ファイナルファンタジーVII 平均中古価格 5220円 '94年4月2日発売/バックアップカートリッジ/スクウェア/11400円/RPG
36 ポイント	FC	リンクの冒険 平均中古価格 ——— '87年1月14日発売/ディスクカード/任天堂/2600円/RPG
	FC	ファイナルファンタジーIII 平均中古価格 1553円 '90年4月27日発売/バックアップカートリッジ/スクウェア/8400円/RPG
	SF	ファイナルファンタジーIV 平均中古価格 2953円 '91年7月19日発売/バックアップカートリッジ/スクウェア/8800円/RPG
	SF	ドラゴンクエストV 天空の花嫁 平均中古価格 3020円 '92年9月27日発売/バックアップカートリッジ/エニックス/9600円/RPG
	SF	真・女神転生 平均中古価格 2920円 '92年10月30日発売/バックアップカートリッジ/アトラス/9800円/RPG
	MD	アイラブミッキー&ナルド 平均中古価格 2287円 '92年12月18日発売/カートリッジ/セガ/6800円/アクション
	SF	ストリートファイターIIターボ 平均中古価格 2053円 '93年7月10日発売/カートリッジ/カプコン/9980円/アクション
	SF	ファイアーエムブレム 紋章の謎 平均中古価格 3153円 '94年1月21日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/9800円[込]/シミュレーション
35 ポイント	FC	プロ野球 ファミリースタジアム 平均中古価格 160円 '86年12月10日発売/カートリッジ/ナムコ/3900円/スポーツ
	FC	謎の壁 ブロックくずし 平均中古価格 ——— '86年12月13日発売/ディスクカード/コナミ/2980円/ETC
	FC	スマッシュピンポン 平均中古価格 ——— '87年5月30日発売/ディスクカード/任天堂/2500円/スポーツ
	PC	プロ野球 ワールドスタジアム 平均中古価格 257円 '88年5月20日発売/Huカード/ナムコ/4900円/スポーツ
	FC	スーパーマリオブラザーズ3 平均中古価格 1353円 '88年10月23日発売/カートリッジ/任天堂/6500円/アクション
	FC	ファイナルファンタジーII 平均中古価格 1587円 '88年12月17日発売/バックアップカートリッジ/スクウェア/6500円/RPG
	GB	魔界塔士Sa-Ga 平均中古価格 820円 '89年12月15日発売/バックアップカートリッジ/スクウェア/3500円[込]/RPG
	PC	イースI・II 平均中古価格 4223円 '89年12月21日発売/CD・ROM ² /ハドソン/7800円/RPG

35 ポイント	SF	レミングス 平均中古価格 2787円 '91年12月18日発売/カートリッジ/サン電子/8500円/パズル
	SF	ストリートファイターII 平均中古価格 780円 '92年6月10日発売/カートリッジ/カプコン/9800円/アクション
	SF	マリオペイント 平均中古価格 4953円 '92年7月14日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/9800円[込]/ETC
	MD	アラジン 平均中古価格 2387円 '93年11月12日発売/カートリッジ/セガ/7800円/アクション
	SF	ドラゴンクエストI・II 平均中古価格 3220円 '93年12月18日発売/バックアップカートリッジ/エニックス/9600円/RPG
34 ポイント	FC	悪魔城ドラキュラ 平均中古価格 ——— '86年9月26日発売/ディスクカード/コナミ/2980円/アクション
	FC	さんまの名探偵 平均中古価格 587円 '87年4月2日発売/カートリッジ/ナムコ/4900円/アドベンチャー
	FC	ファンタジーゾーン 平均中古価格 753円 '87年7月20日発売/カートリッジ/サン電子/5300円/シューティング
	FC	鉄道王 平均中古価格 2320円 '87年12月12日発売/カートリッジ/デービーソフト/4900円/ETC
	FC	ファイナルファンタジー 平均中古価格 1687円 '87年12月18日発売/バックアップカートリッジ/スクウェア/5900円/RPG
	PC	R-TYPE I・II 平均中古価格 687円 I' '88年3月25日発売 I' '88年6月3日発売/Huカード/ハドソン/各4900円/シューティング
	PC	デビル・クラッシュ 平均中古価格 3253円 '90年7月20日発売/Huカード/ナグザット/6300円/ETC
	MD	スーパーモナコGP 平均中古価格 687円 '90年8月9日発売/カートリッジ/セガ/6000円/レースゲーム
	SF	スーパーマリオワールド 平均中古価格 3953円 '90年11月21日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/8000円[込]/アクション
	FC	いただきストリート 私の店によって 平均中古価格 3653円 '91年3月21日発売/バックアップカートリッジ/アスキー/6800円/ETC
	SF	ファイナルファンタジーV 平均中古価格 2620円 '92年12月6日発売/バックアップカートリッジ/スクウェア/9800円/RPG
	SF	スターフォックス 平均中古価格 1413円 '93年2月21日発売/カートリッジ/任天堂/9800円[込]/シューティング
	PC	ストリートファイターII ダッシュ 平均中古価格 753円 '93年6月12日発売/Huカード/NECホームエレクトロニクス/9800円/アクション
	SF	いただきストリート2 ネオンサインはバブルに 平均中古価格 6720円 '94年2月26日発売/バックアップカートリッジ/エニックス/9800円/ETC
	SF	実況パワフルプロ野球'94 平均中古価格 5987円 '94年3月11日発売/カートリッジ/コナミ/9000円/スポーツ
	FC	きね子 平均中古価格 ——— '86年11月28日発売/ディスクカード/アイム/3300円/パズル
	FC	囲碁 九路盤対局 平均中古価格 ——— '87年8月12日発売/ディスクカード/ビー・ビー・エス/5500円/ETC
	FC	ウィザードリィ 平均中古価格 1253円 '87年12月22日発売/バックアップカートリッジ/アスキー/5800円/RPG
	FC	三国志 中原の覇者 平均中古価格 1653円 '88年7月29日発売/バックアップカートリッジ/ナムコ/6900円/シミュレーション
	PC	プロテニス ワールドコート 平均中古価格 1487円 '88年8月11日発売/Huカード/ナムコ/4900円/スポーツ
	FC	ファミコンウォーズ 平均中古価格 1453円 '88年8月12日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/5500円/シミュレーション
	PC	エイリアンクラッシュ 平均中古価格 1020円 '88年9月14日発売/Huカード/ナグザット/5200円/ETC
	PC	究極タイガー 平均中古価格 1187円 '89年3月31日発売/Huカード/タイトー/5500円/シューティング
	PC	モンスターレア 平均中古価格 687円 '89年8月31日発売/CD・ROM ² /ハドソン/5800円/アクション

33 ポイント	FC	デジタルデビル物語 女神転生II	平均中古価格1653円
		'90年4月6日発売/バックアップカートリッジ/ナムコ/7800円/RPG	
	PC	スーパースターソルジャー	平均中古価格720円
		'90年7月6日発売/Huカード/ハドソン/6500円/シューティング	
	FC	パチ夫くん3 帰ってきたパチ夫くん	平均中古価格3487円
		'90年10月26日発売/バックアップカートリッジ/コナツツジャパン/7800円/ETC	
	GB	Sa-Ga2 秘宝伝説	平均中古価格1420円
		'90年12月14日発売/バックアップカートリッジ/スクウェア/4800円[込]/RPG	
	SF	グラディウスIII	平均中古価格2387円
		'90年12月21日発売/カートリッジ/コナミ/7800円[込]/シューティング	
	PC	マンホール	平均中古価格2153円
		'91年3月22日発売/CD-ROM ² /サン電子/6500円/アドベンチャー	
	SF	シムシティ	平均中古価格4887円
		'91年4月26日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/9000円[込]/シミュレーション	
	MD	アドバンスド大戦略	平均中古価格2487円
		'91年6月21日発売/バックアップカートリッジ/セガ/8700円/シミュレーション	
	GB	聖剣伝説 ファイナルファンタジー外伝	平均中古価格2120円
		'91年6月28日発売/バックアップカートリッジ/スクウェア/4800円[込]/RPG	
	MD	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	平均中古価格1053円
		'91年7月26日発売/カートリッジ/セガ/6000円/アクション	
	MD	ランドストーカー 皇帝の財宝	平均中古価格1287円
32 ポイント		'92年10月30日発売/バックアップカートリッジ/セガ/8700円/RPG	
	FC	星のカービィ 夢の泉の物語	平均中古価格2087円
		'93年3月23日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/6500円[込]/アクション	
	GB	ゼルダの伝説 夢をみる島	平均中古価格1853円
		'93年6月6日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/3900円[込]/RPG	
	PC	天外魔境 風雲カブキ伝	平均中古価格1187円
		'93年7月10日発売/スーパーCD-ROM ² /ハドソン/7800円/RPG	
	SF	聖剣伝説2	平均中古価格1293円
		'93年8月6日発売/バックアップカートリッジ/スクウェア/9800円/RPG	
	MD	ナイトトラップ	平均中古価格3920円
		'93年11月19日発売/CD-ROM/セガ/8800円/アドベンチャー	
	SF	フラッシュバック	平均中古価格5653円
		'93年12月22日発売/カートリッジ/サンソフト/9800円/アクション	
	SF	ダービースタリオンII	平均中古価格8420円
		'94年2月18日発売/バックアップカートリッジ/アスキー/12800円/シミュレーション	
	SF	真・女神転生II	平均中古価格3987円
		'94年3月18日発売/バックアップカートリッジ/アトラス/9980円/RPG	
	MD	V. R. (バーチャレーシング)	平均中古価格4320円
		'94年3月18日発売/カートリッジ/セガ/9800円/レースゲーム	
	FC	ゴルフUSコース	平均中古価格 —
32 ポイント		'87年6月14日発売/ディスクカード/任天堂/3500円/スポーツ	
	FC	エキサイティングビリヤード	平均中古価格 —
		'87年6月26日発売/ディスクカード/コナミ/2980円/ETC	
	FC	燃えろ!! プロ野球	平均中古価格160円
		'87年6月26日発売/カートリッジ/ジャレコ/5500円/スポーツ	
	FC	ハイウェイスター	平均中古価格1320円
		'87年8月7日発売/カートリッジ/スクウェア/4500円/レースゲーム	
	FC	ウルティマ 恐怖のエクスダス	平均中古価格420円
		'87年10月9日発売/バックアップカートリッジ/ポニーキャニオン/5800円/RPG	
	FC	桃太郎伝説	平均中古価格687円
		'87年10月26日発売/カートリッジ/ハドソン/5800円/RPG	
	PC	大地くんクライシス	平均中古価格720円
		'87年11月10日発売/Huカード/サリオ/6400円/シミュレーション	
	FC	ファミリーサーキット	平均中古価格787円
		'88年1月6日発売/カートリッジ/ナムコ/3900円/レースゲーム	
	FC	キャプテン翼	平均中古価格453円
		'88年4月28日発売/カートリッジ/テクモ/5500円/スポーツ	

* 平均中古価格は、株式会社ブルー、カメレオンクラブ、わんぱくこぞう、以上の協力店の'94年9月中旬現在の価格をもとに算出したものです。

32 ポイント	FC	超惑星戦記メタファイト	平均中古価格420円
		'88年6月17日発売/カートリッジ/サン電子/5300円/アクション	
	PC	ドラゴンスピリット	平均中古価格197円
		'88年12月16日発売/Huカード/ナムコ/5500円/シューティング	
	FC	ウィザードリィII リルガミンの遺産	平均中古価格553円
		'88年2月21日発売/バックアップカートリッジ/アスキー/6500円/RPG	
	PC	麻雀学園 東間宗四郎登場	平均中古価格6587円
		'89年11月24日発売/Huカード/フェイス/7980円/ETC	
	FC	ウィザードリィII ダイヤモンドの騎士	平均中古価格1060円
		'90年3月9日発売/バックアップカートリッジ/アスキー/6500円/RPG	
	PC	源平討魔伝	平均中古価格653円
		'90年3月16日発売/Huカード/ナムコ/6800円/アクション	
	PC	フォーメーションサッカー ヒューマンカップ'90	平均中古価格1487円
		'90年4月27日発売/Huカード/ヒューマン/5500円/スポーツ	
	PC	最後の忍道	平均中古価格1087円
		'90年7月6日発売/Huカード/アイレム/7000円/アクション	
	PC	大魔界村	平均中古価格553円
		'90年7月27日発売/Huカード/NECアベニュー/10800円/アクション	
	PC	ファイナルマッチテニス	平均中古価格1320円
		'91年3月1日発売/Huカード/ヒューマン/5700円/スポーツ	
	FC	ベスト競馬・ダービースタリオン	平均中古価格1920円
32 ポイント		'91年12月20日発売/バックアップカートリッジ/アスキー/6800円/シミュレーション	
	SF	ソウルブレイダー	平均中古価格1053円
		'92年1月31日発売/バックアップカートリッジ/エニックス/8800円/RPG	
	PC	天外魔境II 卍MARU	平均中古価格2953円
		'92年3月26日発売/スーパーCD-ROM ² /ハドソン/7800円/RPG	
	SF	スーパーアレスタ	平均中古価格4187円
		'92年4月26日発売/カートリッジ/東宝/8700円/シューティング	
	SF	スーパーマリオカート	平均中古価格5720円
		'92年8月27日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/8900円[込]/レースゲーム	
	FC	ダービースタリオン 全国版	平均中古価格1653円
		'92年8月28日発売/バックアップカートリッジ/アスキー/7200円/シミュレーション	
	PC	SNATCHER	平均中古価格3820円
		'92年10月23日発売/スーパーCD-ROM ² /コナミ/7800円/アドベンチャー	
	SF	重装機兵ヴァルケン	平均中古価格3687円
		'92年12月18日発売/カートリッジ/メサイヤ/8800円/アクション	
	MD	ロードブラスターFX	平均中古価格2587円
		'92年12月18日発売/CD-ROM/ウルフ・チーム/7800円/アクション	
	FC	悪魔城ドラキュラ	平均中古価格1987円
		'93年2月5日発売/カートリッジ/コナミ/3900円/アクション	
	SF	セブtentリオン	平均中古価格4087円
32 ポイント		'93年5月26日発売/カートリッジ/ヒューマン/8500円/アクション	
	SF	スーパーマリオコレクション	平均中古価格5927円
		'93年7月14日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/9800円[込]/アクション	
	SF	樹帝戦記	平均中古価格2887円
		'93年8月7日発売/バックアップカートリッジ/エニックス/8800円/シミュレーション	
	MD	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	平均中古価格1920円
		'93年9月23日発売/CD-ROM/セガ/8800円/アクション	
	SF	バイキングの大迷惑	平均中古価格3920円
		'93年10月8日発売/カートリッジ/ティエアンドイーソフト/8800円/アクション	
	MD	夢見館の物語	平均中古価格3060円
		'93年12月10日発売/CD-ROM/セガ/7800円/アドベンチャー	
	SF	ウルフェンシュタイン3D	平均中古価格3087円
		'94年2月10日発売/カートリッジ/イマジニア/9800円/アクション	
	SF	スーパーメトロイド	平均中古価格2460円
		'94年3月19日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/9800円/アクション	
	SF	ワイルドトラックス	平均中古価格6653円
		'94年6月4日発売/バックアップカートリッジ/任天堂/9800円/レースゲーム	



スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



ゲームボーイ は任天堂の商標です。 Nintendo

GAME BOY®

Super スネーキー

TM

スーパー・スネーキー

くっつけて、消して、退治しちゃう。

〜Cah2Cah2, ぐねぐね、スナクゲーム〜

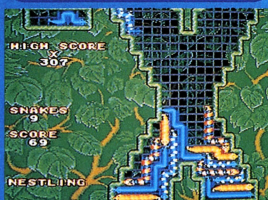


監修：アレクセイ パジトノフ
（「テトリス」の作者）

このゲームは絶対にハマるよ！
発売を楽しみに待っています。

テトリス® and © 1987 Elorg.

スーパーファミコン



価格 7,800円

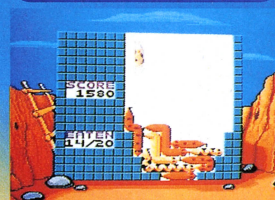
（予定・税別）

ねん がつ げ じゆん
'94年12月下旬
スーパーファミコン
スーパーゲームボーイ
どう じ はつばい よてい
同時発売予定

GAME BOY

対戦型
1人でも遊べます

スーパーゲームボーイ



価格 3,800円

（予定・税別）

「スーパー・スネーキー」お待たせキャンペーン

A コース

Q 「スーパー・スネーキー」のポスター、チラシには
「スネーキー」が何匹いるでしょう？

ポスター、チラシは近くのお店にあるよ。探して、数えてみてね。

※正解者の中から抽選で50名様に「スーパー・スネーキー」のスーパー
ファミコン版を発売日に到着するようにプレゼントいたします。

B コース

Q 「スーパー・スネーキー」を監修した有名な人と
「スネーキー」は誰でしょう？

※正解者の中から抽選で100名様に「スーパー・スネーキー」のテ
レフォンカードをプレゼントいたします。

どちらのコースも官製はがきに住所、氏名、
年齢、クイズの答え、この広告を見た雑誌名
をご記入のうえ、株四次元までご応募くださ
い。応募の締切りは10月31日（当日消印有
効）とさせていただきます。なお、当選者の発
表は発送をもって代えさせていただきます。

ユーザー テレフォン
YOJIGEN ニュース ☎ 06 (324) 5885

●画面は開発中のものです。© 1994 Spectrum HoloByte, Inc. Original game © 1993 J.S.C. Gamos. All rights reserved.

YOJIGEN

株式会社 四次元

〒533 大阪市東淀川区西淡路1-1-28-102



スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

SETA®

Noctferatu

ノスフェラトゥ 10月7日発売

スーパーファミコン® 用ソフト

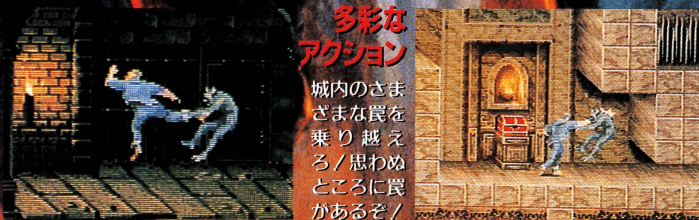
容量 16M

定価 9,800円(税別)



忍びよる闇……期待の 本格ホラーアクション登場!!

暗く、そして重厚な朽ち果てた城内。そこには、降りつもる塵の存在すら感じてしまう。その前を、まるで生きているかのようにキャラクターが走りぬける。そのひとつひとつの動きを、君はもう見逃せない…。



多彩な アクション

城内のさまざまな罠を乗り越えろ! 思わぬところに罠があるぞ!

リアルな グラフィック

本物のような質感がたまたようリアリティあふれるグラフィック!



これぞ ムービー アクション

まるで映画の一場面のようなグラフィックを背景に、ボスと闘う!



魔城をさまようモンスターと 手に汗にぎるバトルシーンを展開!!

城内でゆく手をはばむモンスターとは、その場で闘って倒してゆく。連続技を繰り出し、フィニッシュブローをキメるのだ! アッパーや回し蹴りを使って、最後に待ちかまえるボスモンスターも倒してしまえ!



パワーアップする コンビネーション

ジャンプやキックやアッパーなど、特殊攻撃も多彩。



さまざまな 特殊技を 使用!

連続技で闘い、最後フィニッシュブロー倒す。





SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5 対応

女には女の武器がある!!
美しくも凄まじい闘いのゴングが鳴る。

スーパーファミコン初オリジナル女子プロレスゲーム登場!!
女子プロレスの可憐でスピーディな動き、技をリアルに再現!!
派手なグラフィック演出、音声でゲームの興奮を盛り上げる!!
マルチプレイヤー5対応で最大4人で白熱の対戦バトル可能!!
キミは全18人の魅力あふれる女子レスラーからだれを選ぶ!?



●凄惨/カワイ顔へ強烈な一撃!!



●フランケン・シュタイナー炸裂!!

来春発売予定!

STARDUST SUPLEX

スターダストスープレックス

画面は開発中のものですので製品と異なる事があります。



株式会社バリエ

〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5 ホンダビル TEL.03-5272-3535代 FAX.03-5272-3611

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

ゲームクリエイターを目指す君に

プロを目指す君を ゲームの神様ギルマン・レイが バックアップ!

テトリスのプロデューサー
ギルマン・レイ氏も教育顧問

Welcome to TCA
GILMAN G. LOUIE



テトリスといえば爆発的ヒットを飛ばしたテレビゲーム。そのプロデューサー、ギルマン・レイ氏は、軍でも使用された戦闘機シミュレーターゲーム「ファルコン」の製作者でもある。特別講義では、彼の一流のクリエイティブノウハウが生で聞ける。

新しいゲームソフトを
セガに提案



ギルマン・レイ奨学金課題に応えて制作された次世代を考えた新しいゲームソフト。これをゲームソフト界の雄、セガ・エンタープライゼスに提案した。

テトリス開発者が
アドバイス



「テトリス」で一躍世界にその名を知られたアレクシー・L・パジトノフ氏。氏は現在アメリカにおいてBPS社のゲーム・プロデューサーとして活躍している。会見では将来コンピュータ・ゲーム作家を志す本校の学生に「心理学の勉強を」といった貴重なアドバイスをいただいた。

クリエイティブな能力を認められ、すでに高い就職実績



セガ・カプコン・コナミ・ナムコ・タイトー・スクウェアなどで、卒業生が業界で活躍中。TCAの学生は発想力や創造力、ガッツが高く評価されている。

ゲーム業界をリードする米国の
ゲームソフト開発会社を視察研修



昨年6月、世界のゲーム業界をリードするギルマン・レイ氏のアメリカのゲームソフト開発会社「スペクトラム・ホロバイト社」およびシリコンバレーの視察研修を実施。学生達は最先端技術を現場で見て、技術を体験することがで

TCA(3年制) / OCA(3年制)

◆ゲームクリエイターコース

◆コンピュータアニメーションコース

◆アミューズメントクリエイターコース

◆マルチメディアビジネスコース

TCA

学校法人

東京コミュニケーションアート専門学校

〒134 東京都江戸川区西葛西6-29-9 Phone: 03-3688-6501

OCA

学校法人

大阪コミュニケーションアート専門学校

〒550 大阪市西区新町1-18-22 Phone: 06-536-7181

学校見学会

東京 **10/10・23**

大阪 **10/9・30**

- 高3のキミたちのために! 午後1時より。
- お友達と一緒に参加しませんか?
- ※自宅から学校までの交通費を片道分負担します。
- ご父兄の見学も歓迎します。
- お申込みはお電話で!

入学資格: TCAとOCAは、それぞれ東京都、大阪府から認可を受けた専門学校です。高校を卒業した18歳以上の方(男女)が対象となります。

【新エンターテインメントシステム採用】

■ 移動する敵キャラを追跡せよ！

＜リアルタイムチェイシング＞

■ 最強のボディへ乗り移れ

＜ボディトランスファー＞

■ 残された時間はあとわずか！

＜タイムリミットシステム＞

3DO用ソフト

※掲載の画面は3DOによる開発中のものです

ディープなストーリーで
ネオシンマRPG登場！

これが次世代RPGだ。

VIRTUAL
DRAGON WARS

～ヴァーチャル・ドラゴン・ウォーズ“エッジ”～

全面3Dアニメーションの興奮！
ゲーマーが夢見ていた最新R.P.G。

1995年2月発売予定

Sala
INTERNATIONAL

サイ・インターナショナル株式会社

東京都目黒区中根2丁目13番11号 〒152
TEL (03) 5701-5012 FAX (03) 5701-5013

© Sala INTERNATIONAL Inc.



3DO

3DO、3DOロゴとインタラクティブマルチプレーヤーはThe 3DO Companyの商標です。

KOEI



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

ウイニングポストに.....



きみの考えたライバル馬と戦おう!

「ウイニングポスト2」 馬名コンテスト開催!

通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(TEL.045-561-6861)まで。

→ファン待望の続編登場!

鋭意開発中!



ウイニングポスト

→Winning Post 2

競馬シミュレーションゲーム

大人気の競馬SLG“ウイニングポスト”に、早くも続編がノ一段とグレードアップした内容に加え、さらにお楽しみの企画『馬名コンテスト』も開催。ライバル馬として登場するスーパーホースの名付け親になって、もっと“ウイニングポスト2”を楽しもう! 今、さみの競馬ライフに新たな1ページが刻まれる。

『ウイニングポスト2』
馬名コンテスト・応募要項

ゲーム中に、プレイヤーのライバル馬として登場するスーパーホースの名付け親になってください。馬名の由来、血統、エピソード……その馬にまつわる様々な事柄も明記してお送りください。30頭を採用させていただきます。さらに特別賞として、馬名で選ばれなかった方から10名、新人ジョッキーとしてゲーム中に登場してもらうというダブルチャンスをご用意しています。

応募締切: 10月15日(土) 必着 **応募方法:** 官製ハガキに、以下をご明記の上お送りください。ただし1枚につき馬1頭に限りです。

①馬名(カタカナ9文字以内) ②馬名の由来(血統、エピソード等も) ③住所・氏名・年齢・職業・電話番号

(注1) 複数頭書かれている場合は無効とします。(注2) 由来に関しては、実際のサラブレッド、また“ウイニングポスト”に登場するサラブレッド等、どちらに基づいていてもかまいません。

副賞: 馬名当選者30名様、特別賞10名様計40名様にスーパーファミコン用ソフト“ウイニングポスト2”を贈呈します。

応募先: 〒221 横浜市港北区箕輪町1-23-3 (株)光栄『ウイニングポスト2』馬名コンテスト係

発表: ファミコン通信12/16号(12/2発売)ほか、各ゲーム専門誌をご覧ください。

KOEI



噂の最強麻雀ソフト、 待望の続編。



クセ者ぞろいの対局相手、
究極、本格派の4人打ち。

コンピュータの思考ルーチンをさらに強化、勝負は実戦ながら、もちろんイカサマは全くなし。抜群のアルゴリズムとバランス感覚で、4人打ちの本格的な戦いを堪能。

23人の対局相手は豊臣秀吉や松尾芭蕉、シンデレラなどバラエティ満点。性格や実力、打ち筋が違うから対局はいつもスリリング。場面に応じたセリフが飛び交うのも楽しい。

初心者も安心の練習モード搭載。オープン機能やリプレイ機能、自動打ち機能の3種類が選べる。キャラクターのレベルも下げられるので覚えてた人でも楽しめる親切設計。

好評発売中
スーパーファミコン版
9,800円

麻雀大会II

正社員募集

求ム、CG制作者。

①CGデザイナー(2次元/3次元)
②映像演出経験者 ※共に経験2年以上

●その他の募集職種/③パソコン・ワークステーション技術者(C言語、アセンブラ(8086系・68系・65系)を使用)④シミュレーションソフトウェア技術者⑤OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者
⑥業務用ゲームプログラマー(アーケード参入につき経験者優遇)⑦広告・販促企画・制作及びグラフィックデザイナー⑧出版編集(マニュアル・書籍等)⑨出版営業担当者
●資格/専門卒以上22〜32歳位の経験者●待遇/当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年3回('93実績8.1ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、社宅完備、完全週休2日制、年間休日125日。●株式会社公開企業
●希望職種明記の上、履歴書及び職務経歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守、歴不返。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課 F 係 Tel.045-564-3111(直)担当:兒玉・杉山

女性スタッフだからこそできる、前代未聞のロマンティックSLG！

恋に生きるか、女王をめずるか 揺れる乙女心のゆくえは？

ある日突然、女王様候補に選ばれてしまったアンジェリークとロザリア。女王へのテストとは、青く美しい惑星を育てること。でもその彼女たちを手伝う9人の守護聖はみんなスデキでつつい心が動いて
少女小説のように胸ドキドキの、新感覚のSLG。スーパーファミコンに新・ロマンス伝説、登場！！

ネオロマンスゲーム

好評
発売中

(音楽)
葛生千夏
(キャラクターデザイン)
由羅カイリ

"ルビー・パーティー"
初プロデュース作品

アンジェリーク

スーパーファミコン版:9,800円

ドラマCD "アンジェリーク～光と闇のサクリア～"
好評発売中！ ●KECH-1060 3,000円(税込)

"アンジェリーク"のロマンティックな世界がドラマCDに！！



新入りの守護聖マルセルと、彼に反抗的な態度をとるゼフェル。
ふとしたきっかけで二人は、とんでもない大冒険にでること——
一流スタッフと豪華キャストを配した、興奮のドラマCD。
声の出演:結城比呂/岩田光央/速水 奨/子安武人/関 俊彦 ほか

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000(テレビゲーム専用)・☎045-561-1100(パソコン専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(☎045-561-6861)まで。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び貸貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861代

ASPECT

堂々の ログアウト

真・女神転生

エル・セイラム②

作：西谷 史 イラスト：相崎直美

定価580円

ISBN4-89366-278-3

いまやコンピュータゲームだけにおさまらなメカデン・ワールドの生みの親である西谷史が、独自の解釈で描く『真・女神転生』の小説世界、第2弾ここに登場！ 悪魔の侵略にさらされた東京を舞台に展開する戦いを西谷史ならではの筆致で描く、話題作だ。

ゴーストハンターシリーズ2

パラケルサスの魔剣下

原案：安田 均 作：山本 弘 イラスト：弘司

定価600円

ISBN4-89366-277-5

ヨーロッパ全土を巡る冒険へと旅立ったアレックスたちはゴーストハンター草壁健一郎と合流する。彼らが目指すのは、神聖なる獣の本拠地があるトランシルヴァニア。不思議な力を持つパラケルサスの短剣を手にした彼らを待ち受けるものは何か。待望の完結編だ。

ウィザードリイ異聞

続リルガミン冒険奇譚

作：竹内 誠 イラスト：結城信輝

定価590円

ISBN4-89366-276-7

迷宮の冒険から帰ってきた冒険者が束の間の休息をとるリルガミン。ポルタック商店やギルガメッシュの酒場で語られる冒険奇譚が再び冒険文庫に登場。『預けられたムラマサ』『目利きの値踏み』など6話を収録。ウィズファンならずともウィズの世界を満喫できる。

ワースのラジメーションがはじまるぞ！ 『聖刻覇伝 ラッシュオーンの嵐』放送スケジュール
●文化放送毎週金曜日25:30～26:00 ●ラジオ大阪毎週日曜日22:30～23:00 ●東海ラジオ毎週日曜日22:30～23:00 ●大分放送毎週土曜日24:00～24:30 ●山形放送毎週水曜日21:00～21:30 ●新潟放送毎週日曜日23:30～24:00 ●青森放送毎週土曜日21:00～21:30 ●秋田放送毎週土曜日24:00～24:30 ●岩手放送毎週日曜日22:30～23:00 ●福井放送毎週日曜日23:30～24:00

編集制作：アスキー出版局
発行：株式会社アспект

本広告には、図書コードを付記しました。
書店への注文にご利用ください。



一周年!

冒険文庫 10月の新刊

王の地図

作: 斎藤 肇 イラスト: うたたねひろゆき

定価 690 円

ISBN4-89366-279-1

その者の運命をも担うとされるシン貨を商うキャラバンがレンドの町を訪れた。ナグがシン貨と引き換えに謎の美女から手にしたのは「王の地図」。選ばれし者だけが導かれるという地図を手に、ナグの運命は意外な方向へと向かうことになるが…。

神聖刻記

フリーダース・ワース上

黄金の神帝国

作: 七星 亘 イラスト: きむらひでみ&福地 仁

定価 600 円

ISBN4-89366-280-5

『聖刻1092』を筆頭に、TRPGの『ワースブレッド』、SFゲームの『真・聖刻』をはじめ多くのメディア展開をつづける聖刻シリーズ。これまで描かれることなかった神話の時代。数々の操兵たちが活躍していたはるか昔の聖刻を、七星亘のベンが華麗につづる。

ダウン・ザ・ワールド シナリオノベル

原作: シナリオ: 康珍化 作: 涼原 淳 イラスト: 松下 進

予価 700 円

ISBN4-89366-281-3

スーパーファミコンソフト「ダウン・ザ・ワールド」がテーブルトークRPGに続いて小説化! しかもゲームシナリオそのままを小説として追体験できるシナリオノベルという新機軸で提供する。康珍化による魅力たっぷりのダイアログを楽しんでくれたまえ。

毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!

コンビニエンスストア サンクス 店頭にて

TVゲームソフト 予約販売中!

プレゼント
にも
最適!!

コンビニエンスストア サンクスの店頭に置いてあるカタログを見て、TVゲームソフトの予約・注文をする。(一部の店舗を除き24時間OK!)注文後、発売日もしくは、数日以内に、君の家に直接ソフトが届く…。そんな超便利システム、ただいま予約受付中!!

10月号新作ラインナップ

ドリームバスケットボール ダンク&フープ

ヒューマン

スーパーファミコン

スーパーファミリーサーキット

ナムコ

スーパーファミコン

デモンズ・ブレイゾン 魔界村 紋章編

カプコン

スーパーファミコン

実況ワールドサッカー 〜パーフェクトイレブン〜

コナミ

スーパーファミコン

必殺パチンココレクション

サンソフト

スーパーファミコン

モータルコンバット II 究極神拳

アクレイトジャパン

スーパーファミコン

その他にもいろいろあるよ!

サンクス
ならではの

3大特典

1. 全国無料宅配 3. プレゼント

(一部離島を除く)

2. 新作、人気作
品を割引価格
にてご提供

- 10-1 ドリームバスケットボール ダンク&フープ
『ヒューマンオリジナルグッズ』(抽選で30名様)
- 10-3 必殺パチンココレクション
『オリジナルペン立て』(抽選で20名様)
- 10-7 モータルコンバット
『モータルコンバット II 必殺コマンド付オリジナル下敷』(抽選で100名様)

●お申込みの手順●

サンクスへ行き、カタログをもらって下さい。

▼
カタログの中から、ご希望の商品を選んで下さい。

▼
サンクス店内で申込伝票にご記入の上、商品代金と消費税を合わせてお支払い下さい。

▼
ご指定の場所(ご自宅・勤務先)へ商品到着。

サンクスのTVゲームソフト予約販売はこんな君にピッタリ!!

家の近くに、最新のソフトを売っているお店がなくて、とても困っている人に。



クラブ活動や塾通いで、なかなかお店の開いている時間に、帰ってこれなくて困っている人に。



お問い合わせ

サンクスゲームソフト事務局

☎03-3383-9667

※受付時間:午前10時から午後5時(土、日、祝、祭日を除く)
※商品の内容に関するお問い合わせには応じられません。



サンクス



■ECTS会場にて、妙な顔をするイザベラ永野、と思いきや、こは日本のおもちゃショーだったりするんだな。

欧州大周遊
セクハラ大旅行?
なんでも、本誌編集者のイザベラ永野とエディは枝がこっそりツウショット(死語で、ヨーロッパ方面に旅行に行くらしいのだ。なんで、女性であるイザベラ永野をさきに書いたかという、レディファースト。いや、年の功というべきか。
是枝 そんな本場のこといつちや、失礼ですよ。
お、噂をすればカゲ。しかも、教科書どおりの関西風ツウコミ。さすが、九州男児。
是枝 全然、違うやんけ。

それはそれとして、ふたりつきでラブラブなバカンス。ツールド・ユアロップ(英語風発音)するらしいじゃん。
是枝 わたしがですか? そんなんじゃないですよ。仕事ですよ。メインは、ロンドンで開催されるECTSという大型見本市を見に行くんですよ。あとは、ドイツやフランスにまで、足をのばして欧州のソフトウェアなどを訪問する予定。
いろいろ、間違いがおきそうで、楽しみじゃない?
是枝 わたしがですか? いえね、聞いてくださいよ。永野さんったら、ゴリゴリとショッピングの予定を詰め込んで、じゃあ、エディは、この旅行のあいだはわたくしの荷物持ち係ね。オッホッホッ



■成田空港にて、ホントに出発直前ふたり。ふたりのバゲッジ(荷物)の大きさの違いに注目しよう。

ホ、なんて言ってるんですよ。行くまえから、わたしがですか? っって感じですね。
でも、もちろん、速報記事もやるんですよ。
是枝 わたしがですか? エクスプレス班(エディは枝は、エクスプレス班なのだ。ファミ通用語ではエクスプレス班を総称してエクスプレスサーともいうのだ)の本領発揮です。DHLとG4ファックスを使いまくって、読者の皆様に円高差益還元セール!
すごい勢いだ。じゃあ、期待してるからね。あと、ロンドンでは、ボラれないようにね。
是枝 わたしがですか?

イザベラ
エディ
是枝
永野
ふたりだけの
欧州旅行怪

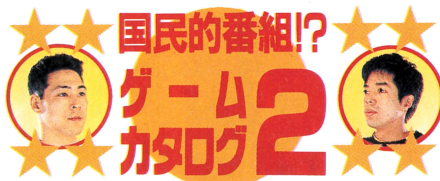
金華ファミ珍楼

野田稔(30歳) プレゼンツ!

流星野郎(以下流) このコーナーを委せるとか言われてもなあ。勝手にやっていいなら勝手にやらせてもらうけど。でも、虚しいなあ。ラジオでファミ通とのタイアップ企画募集したり、いろいろ苦労してるのに野田さん、ぜんぜんやる気なさそうなんだもんねえ。
浜村通信(以下浜) おや、相原さん(流星野郎の本名、ちなみにアトラスの社員)。

ノダに用事ですか?
流 ええ、タイ行ってるんでしょ。で、委せられて。浜 委せる? 大事なページを? そんなことを野田が言うてましたか?
流 ええ。で、とりあえず、何やっていいかわかんないので、絵でも描きます。
浜 はあ、絵……絵ですか。
流 来週、掲載させていただきます。(ということでは次号は相原画伯の絵を掲載らしい)

流星野郎のゲーム業界裏情報の放送データ
●関東地方: JORFラジオ日本(1422キロヘルツ)
毎週土曜日 24:30~25:00
●関西地方: ラジオ関西(558キロヘルツ)
毎週金曜日 22:30~23:00



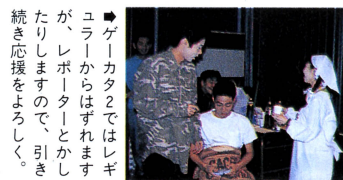
国民的番組!? ゲームカタログ2

今週放送分 わ~い、新番組だ

9月いっぱい終了した、ファミ通ゲームカタログ。今田の不快すぎる寝起き顔と視聴率不振(未確認)のせいで打ち切りか……と業界を騒然とさせたが、なんと、ゲームカタログ2という安易な新タイトルであっけなく復活した。番組内容、出演者もほとんど変わらず、番組改編にもなったマイナーチェンジところ。ただ、前回も伝えたことになり、チャイルド秋恵はレギュラーで出演することになる。そのかわり、桜子クラブの中山博子がアシスタントを務めることになった。ゲームどシロートが3人増えて番組は大丈夫なのか、と不安はあるものの、いままでも大丈夫だったから……まあ何とかなるだろうね。



■在りし日のチャイルド秋恵です。かっぱう着姿なのは番組での衣裳ですが、コントでもやっただけでしょうか。



■ゲームカタログ2ではレギュラーからはずれますが、レポートターとしたりしますので、引き続き応援をよろしく。

テレビ朝日

毎週土曜日★早朝6:00~6:30
朝日ニュースター(CATV/CS放送)
毎週日曜日★午前 9:30~10:00
★夕方18:00~18:30

長野朝日放送

毎週火曜日★深夜25:00~25:30
今週からスタート!!

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、町内会やお習字、禁断の秘技などのファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。みことはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入ってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミ通通信に毎月付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

① ゲームボーイ、ゲームギア用
カートリッジソフト
4000ガバス

② ゲームボーイ
9500ガバス

③ ファミコン、スーパーファミコン、
PCエンジン、
メガドライブ用ソフト
(CD-ROMも含む)
9980ガバス

④ メガドライブ2
12500ガバス

⑤ ファミコン
7000ガバス

⑥ ゲームギア
19500ガバス

⑦ スーパーファミコン
25000ガバス

⑧ メガCD2
29800ガバス

ガバス獲得への道のり

① まずは、自分ではダメだぞ。盗作

② 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってね。

③ みことはがきとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。

④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト/岡崎つぐお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は、週刊ファミ通通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつ

き、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないの、必ず必要額の郵便切手（整理のためにも、できるだけ切手の枚数は少なくしてチョ）を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12 ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25 ガバス

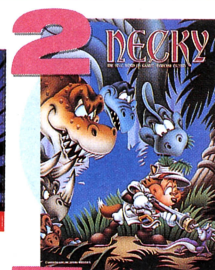
3 ◆ ファミ通下敷き 30 ガバス

4 ◆ ファミ通バッジ 40 ガバス

5 ◆ ファミ通シャープペン 45 ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55 ガバス

7 ◆ ファミ通テレホンカード 60 ガバス



応募のキマリ

応募の際はキミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえ、かならず封書で応募してください。あて先は188ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

教育ウイルス(2)

我が帝国でも登校拒否や校内暴力、いじめなどが問題となっている。が、しかし、世間と違いこちらには教える側の登校拒否でありいじめであり、教え子からの暴力であり情けなく候。

「さて、比類なき教育ソフト『教育ウイルス』ですが、先週は肝心の部分まで辿り着けませんでした」

うむ。では簡単に概要を説明しよう。この『教育ウイルス』は読んで字のごとくウイルスであり、ほかのソフトなどに入り込んで動く寄生虫である。

「画面に『メリークリスマス』とか表示しちゃったり、ディスクのなを壊しちゃったりする奴ですね」

うーん、悪さをすると限ったわけではないのだがな。まあよい。で、とりあえずの使いかたは、教

育ウイルス』のソフトを単体で起動し、どんな教育ソフトを仕込むのかを選択。するとウイルスちゃんがあるのなかに潜み、ターゲットとなるゲームソフトが起動するのを待ち、ソフト内に潜入。なんも知らんプレーヤーが暢気にゲームをプレーしていると、不意に画面が暗転し、仕込んだウイルスちゃんの画面が出るという仕組み。しかもしっかり学習しないとゲームが先に進まないという悪辣さ。

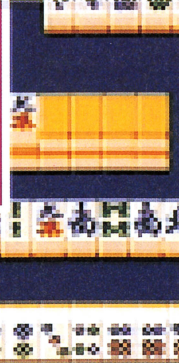
「うーん、不意打ちはズルいなあ」

たわけ、教育がズルかったら警察はイランイラク戦争！ お、昨日『教育ウイルス』で学んだ『世界の歴史』の成果が！ ところで、仕込むウイルスの内容はユーザーが自由に選べる。教育対象となるプレーヤーの学年別にウイルスを

……ですが
ここで問題です。

立直一発自模

海岸線を測量してまわってはじめての日本地図を作成したのは間宮林蔵ですが、幻のソフト『マミリン』をつかったのは？



つぎの4つの中から、選んでください。

- 1 高橋ピョン太
- 2 高橋ピョン吉
- 3 船田戦闘機
- 4 中野不二三

▲楽しく『帝国麻雀』をプレーしてたら急に『教育ウイルス』が起動、そして四者択一のクイズへ突入。これに正解しないとゲームの続きをプレーできない悪辣な仕様にプレーヤー非難轟々。だが教育ママはニコリと微笑み成績上がって一家団らん夫婦円満の予定。

用意する予定。保育園から大学院まで、またボイラー技師などの資格用勉強ウイルスも用意。

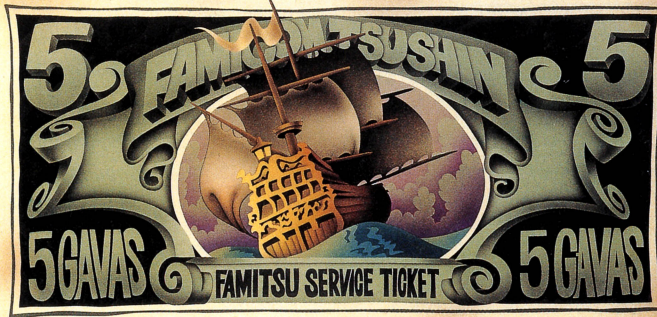
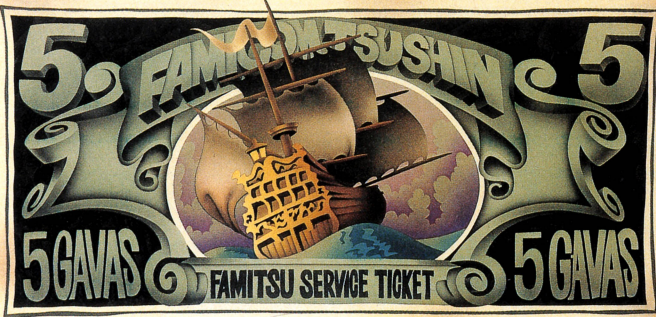
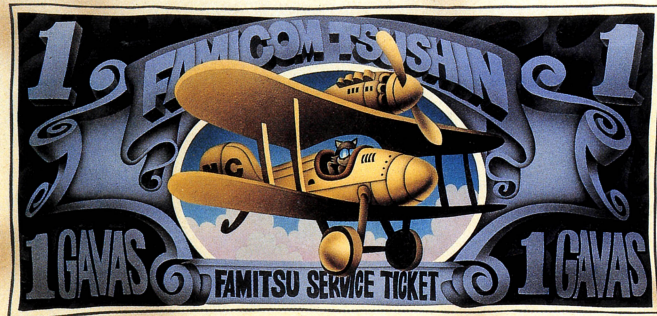
「あの、内容はどんなんですか」

うむ。数学なら『九九』に始まり『非線形連立微分方程式』あたりまで、国語なら『漢字の書き取りテスト』から『古文書解読』まで、といった案配で各教科ごとにとっても充実しておりお買い得。もちろん性教

育もあるが、これはエロゲームにのみ仕込める。世界史日本史はシミュレーションゲームのみ。ちなみにすべて4択のクイズ形式。

「ちょっとバカバカしいけどおもしろいアイデアですね」

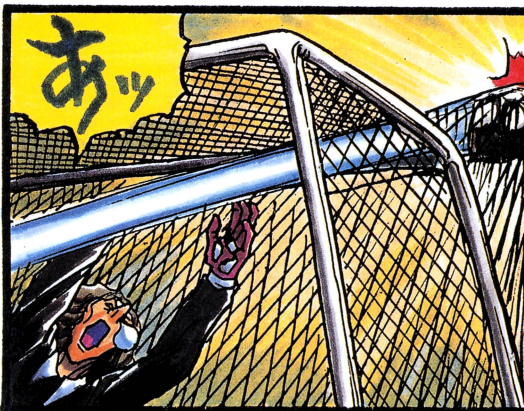
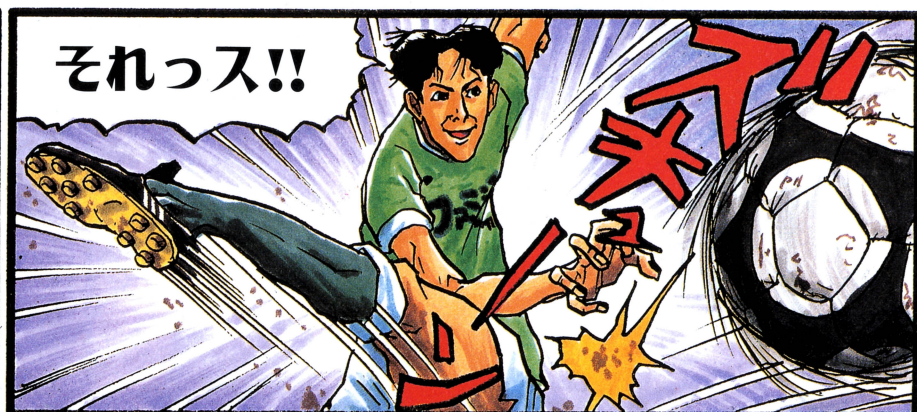
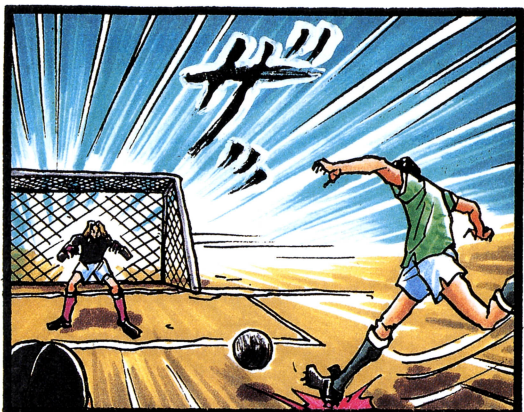
うむ。この『教育ウイルス』のほうが、子供だましのエセ教育ゲームよりなんぼかマジじゃと思うんじゃないかな。どうかな。

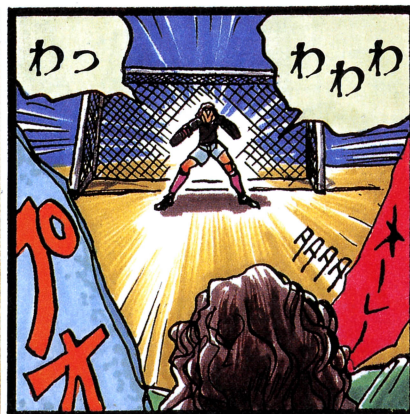
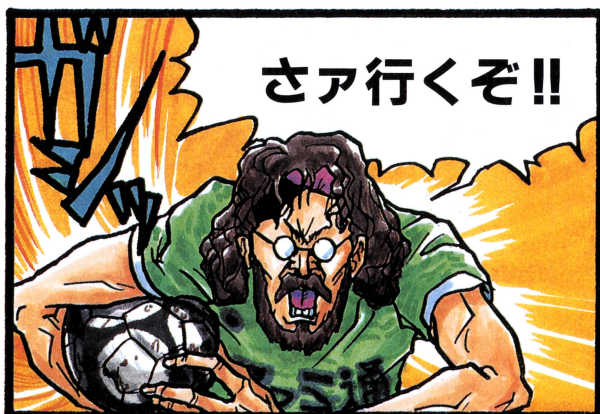
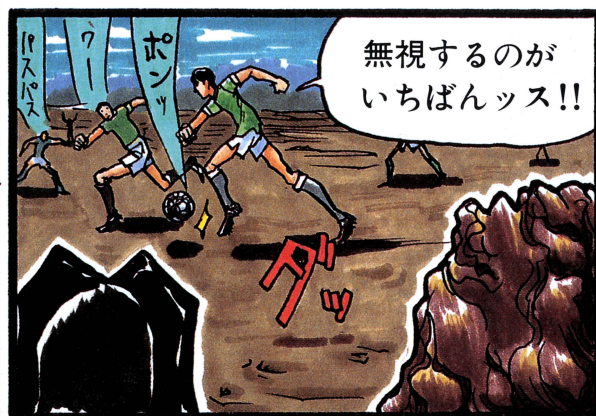


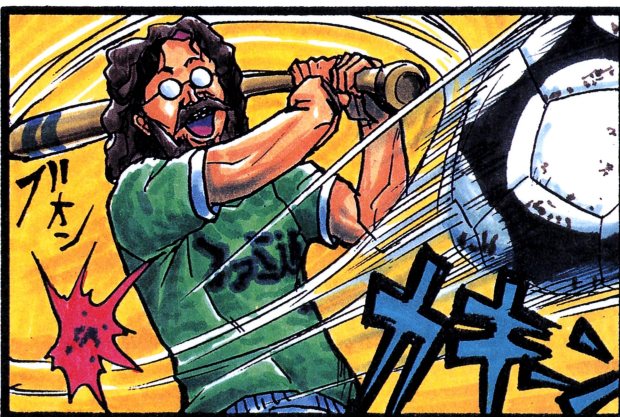
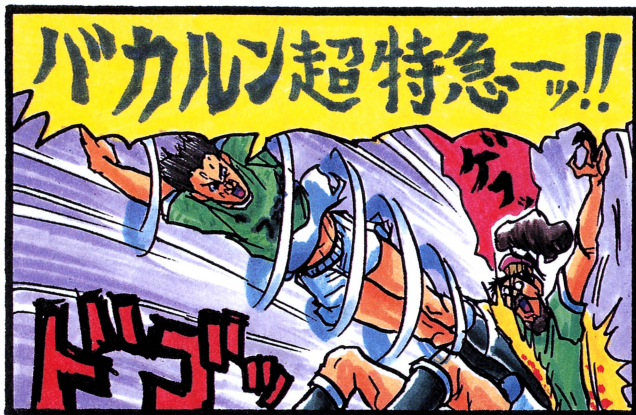
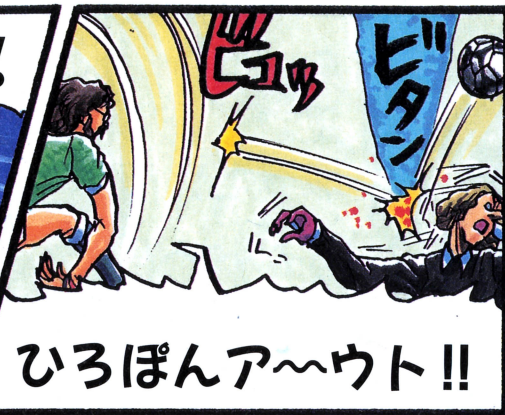
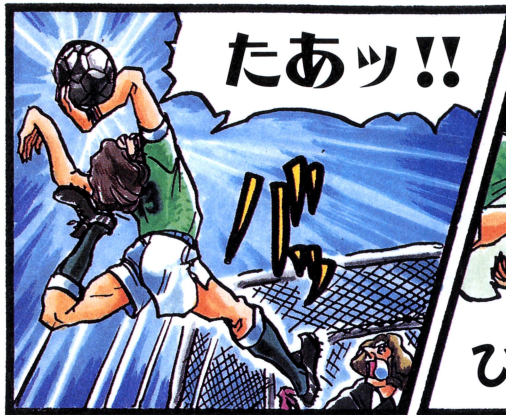
ファミ通のアレ(仮題)

第63回 スポーツの秋(その2)

作: 竹熊健太郎 画: 羽生生純







やはりこいつらに健全なスポーツは似合わない……

このマンガに対する感想はファミ通のアレ係まで



アレの単行本が10月22日に定価980円で発売決定!! ちなみに、上記の商品はどこに電話しても手に入りません。

町内会

週刊ファミコン通信10月28日号ファミ通町内会かわら版 ver. 2.13



だるまん

今週のスクープ

通訳募集

「あ、ビバノンノ」という言葉をエノク語、スワヒリ語に訳せる人を募集。先着1名に荒居注の首チョンパ人形を贈呈。

ロカール

売ります

場場社長愛用の32文ロケット
 砲を16椰子の実割りで売ります。兵器マニアならかならず
 手に入れたい一品。SDIに
 も対抗できます。いまならマ
 シンガンキックのオマケつき。

ムニヨス

断固抗議します

光ゲンシの諸干しくん、素
肌にスーツを着るのはやめ
てください。5人編成にレ

ベルダウンしたからって、
ヤケになって脱がないで。

たかのり

「ハイリハイリフレハイ
リホー（ホッホー）、ハイリ
ハイリフレツ、ホッホー。
いやいや、ホッホーと言
われましても、あたしやあ
んな大巨人（たいきょじん）にやなりたかな
いッス。デカすぎてハハン
なカンジ。ハア、ハハン」
ハイハイ、それは二つに
置いて、みなさまの
おハガキを大没収（だいぼっしゅう）もとい
大募集（だいしゅうしふ） ナイスなアイツを
「ウリリリリイイー」と
唸（うな）らせるドツギヤアア
ンなネタを、我が町内会に
パウパウと送（おく）つてちょん
まげセンドミー。頼（たの）むぜ不
仁（にん）子（こ）ちゃん。また来週（らいしゅう）。

今週は 全国各地津々浦々
地方名産町内会号です

全国各地の名産物をドカーッと紹介しつつ、新鮮なネタを
ウリヤーッとお届けする斬新な企画でございますナリ。

ファミ通
かわら版

全国約3千万の町内会ファンのみなさま、おまっとさんでした。始まりまっせ。

God Hand

ごはんだ! お習字

Oh Shuji



お習字に使われてゐる壽司のシャリは、今週だけ特別にササニシキです。



2000ガバス

金のお土産屋賞

日本
アジャコング
(日本 アジア 航空)

兵庫県

竹中直弥



銀の駅売店賞

北海道
つやつやぶう
小さなことから
モルボルと
(ゴツゴツ)

裏拳、裏拳、裏拳! アジャ様は裏拳で飛行機を撃ち落とすそうです。まさに怪物、アジャってハニー。

大きなことはできませんが、小さなこともできません。彼の臭い息で石化、麻痺、毒、暗闇状態。

各1000ガバス



ホテル売店賞

スーパーな鼻歌とはいったいどんなものなのか。いちど拝聴させてタモレ。

石川県 ヤッソー
スーパー鼻歌
(スーパー花札)
by 鼻歌を超えた!!

北海道 テクノ魂
ショック!
ぎょう虫
(卒業Ⅱ)
by ポキール

お尻からニュニユッとスルーアウトですから、そりゃショックでしょう。

ついでさつき、編集部横の吉野家でホンモノの和久井映見を見たッス。マジで。

北海道 つやつやぶう
♪モルツモルツモルツモツ
うまインドラ
コレが!

北海道 つやつやぶう
スーパー楠田
(スパークスター)
by キンキン危うし

な一るほど・ザ・ワールド、秋の祭典スベッシャル!! はい、消えたァ!!

各500ガバス



ペナント賞

養子縁組。悲しげな作者の気持ちがつーンと漂ってきて、読んでるこっちまでおセンチな気分になりますね。そんなときは自分、殴る。これに限ります。ズガ、バキ、ドガ。ちよっ

東京都 サボマン
ぼーくの先生は
フエーダー
(フエーダー)
by 年がばれる

東京都 のび犬
養子縁組
(甲子園3)
by マスオさん

大阪府 だるまん
僕って解
(BGM)
by カミヤマ

北海道 ウソツキ野郎
自分、殴る
(ヘリフルラフル)
by 快楽の追求

今週の
製鉄所

大阪府 ロシアン
小田鋼
(番)
by 最近見ない

大阪府

ロシアン

ムッチュツチューなカンジでさ。しかも、『スペランカー』で一日一探検なんかしちゃったりして。ファミコンっていま見るとナンだけど、古き良き香りがしてさ、なーんかいいいんだよね。

ネタ発掘のために東日本一周を決行した町内会 こんなにネタが集まりました、旅よありがとう

1000
ガバス
GAVAS

おみやげはこれです

★9月号オークション品目★



→9月号-A スバル サンバートライ4WD TX-Gスペシャル
色シルバー 61年式 走行距離36,142km 車検なし

*条件: 現地(大野)まで取りに来てくださる方。

オークション

希望金額¥8,000

→9月号-B TVでも以前放映されたことのある
怪獣ピラニアカンスのぬいぐるみ
(しっぽが切れています)*条件: 現地(西船橋)まで
取りに来られる方。

オークション希望金額¥3,000

締切: 9月号のオークションの締め切りは、郵便の場合は9/14(水)消印有効

千葉県

●ピラニアカンスが3千円!! こりや安
い!! けどしっぽがないんじゃないかなあ……。

鈴木奈々命

1500
ガバス
GAVAS

北海道では人の暖かい心に
触れることができました



東京都

年中ケツ丸出し女のまりえ

●ボクラのためにこんなことを……。人っていいなあ。

1000
ガバス
GAVAS

こりゃすごい



埼玉県

関口輝明

●若い女性の皆さん、これを見てどう思われますか?

1000
ガバス
GAVAS

そんなことはない



●背が低くても、最低じゃないしダ
サくもないし情けなくもないです。

岡山県

ハッピーターン具

800
ガバス
GAVAS

こんなハプニングもありました



神奈川県

やんよ?

●しょうがないから宿題をやってあ
げました。命には代えられないもん。

町内会本拠地

1500
ガバス
GAVAS

イラスト道場訪問



山形県

おこもりあ

●殺伐とした町内会に、さわやかな風をありがとう。



群馬県

クレイジーダイヤモンド

●殺伐とした町内会に、ビッタリの風をありがとう。

For rows the Dora-cat with a fish
and runs with bare feet,
light-hearted Sazae-san.

続々バーチャファイター



相も変わらぬ『バーチャファイター』三昧の日々。いい加減飽きててもよさそうだけど、ますますのめり込んでいます。先日、ひと月の支出におけるバーチャファイター

一費の割合を表わす『バーチャ系数』を計算したところ、驚くべき数字が出ました。明言は避けませんが、はっきりいってエンゲル系数よりうえです。われながら大バカ。



私の報告書

各600ガバス

磨沢なまきの
ヌルゲリ 9 THE AMAZING CARTOON



◎先日、鼻毛を一度に11本抜いた。
挑戦者求む。

大阪府 李儒

◎いま、女性のあいだではSMAP（スマツペ）が人気爆発とのことです。
東京都 門前伸樹

◎まんががりん……この言葉に、この夏ときめいた。
神奈川県 フマキラーX

◎「ひとりを除いてみんなおんなじ答え」というのを久々に聞いてみたい今日このごろ。
東京都 しまちちゃん



◎どんなに捜しても**民明書房**館が出版している本が見つからない。
神奈川県 るじんま

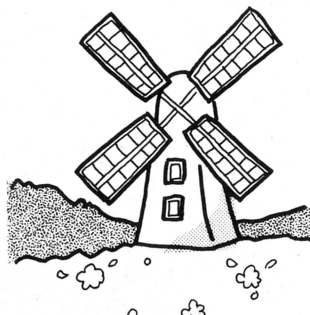
◎『バーチャファイター』のジャック・イーコルズスーパーサイヤ人イコール兵藤ゆき。
愛知県 栄養の鬼

◎新宿ジャッキーフットイヌの格好したり、**駅とTシャツ**とタワシしていたヤツだろ。
出世したな。
東京都 しまちちゃん

◎今日、ちよつとだけ女子高生のカバンに触れた。その夜は**熱かつたよ。**
広島県 馬

◎アニマルの正しい発音は**アニモード**だよ。
埼玉県 カズキ
◎中学時代、美人教師に腐ったミカン扱いされた。
神奈川県 一畏雪

◎オレたちの**オーレ**についてみようよ。
北海道 つやつやぶう



◎それじゃあ**キングコング**はキンコンだな。
大阪府 マンドレ

◎沢田先生の頭にきらくく**デンジメカ**は、どうも調子が悪いようだ。
神奈川県 るじんま

◎友人Nはtrfを**トリユフ**と読む。
富山県 かわうそGX
◎ルーレットマンのその後が**気になる**。
大阪府 ぶび強



世界のびっくり新記録007 歯ならび世界一

※東京都のみらいちゃんの娘！さんには1500ガバス贈呈！！

投稿のオキテ

- ①あなたとファミ通が奏でるハーモニ。町内会をひといい表わすこんな感じでしょか。
- ②すばらしいハーモニを奏でるために、投稿のオキテは必ず守ってね。まず、住所、氏名は絶対に書き忘れないでください。そして、写真ネタの場合は、必ずモデルさんの承認をもらってね。
- ③それともひとつ。ホントに基本的なことなんだけど、字はなるべくいいに書いてください。

- ④さらにもうひとつ。コンボサマーソルトやコンボエルボースピンで押し出しを狙うのはやめてね。
- ⑤まるで関係ないですね、スマン。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

伝言板

AMショーにCSGに初心会。と、ゲーム業界のイベントが立て続けに開催されるこの季節。本誌記者もあちこち取材しなければならないので、なにかとたいへん。でも、「どーすか」さえ使いこなせれば楽勝なのだ。

編 集部のみなさんの座右の銘はなんですか？ 僕の座右の銘は「鶏口と為るも牛後と為る勿れ」です。

(群馬県 イサク 22歳)

ほほう。人に使われるより人を
使う人になりたいわけですね。ま、
それもよからう(ジジくさいな)。
座右の銘ね。うーん、棚からぼ
た餅、一石二鳥、漁夫の利、とい
ったところかな。

最近、積極的にあきらめる格言
“天才だからしかたがない”を発明
した天才編集者

に わかじこみのファッション
パンクを見ていると腹が立
ちます。僕は、そんな人たちとい
っしょにされたくないの、ジョ
ン・ライドンは悪いけど、“Sex
Pistols”と書いてあるTシャツ
を着ることができません。だから
僕は反抗してチャゲ&飛鳥やSMA
PのTシャツを着て、これが本当
のパンクだ、と訴えています。僕
はまちがっているでしょうか。

(富山県 チョップ専門学校)

さあ、T。おもてへ出る時が
来たぜ。おまえが考えた計画を実

行するときに来たんだ。おそろい
の格好をしたやつらが3本線の服
で行進するなか、おまえはいつだ
ってTってわけさ。ただし、わか
ってくれるやつがいれば、の話だ
けどな。おまえのアイデアが街を
行く。女はだれも振り向かない。
かっこ悪いやつに用はないのさ。
試詞ふうに答えてみた編集者

バ イトで、レジのねえちゃん
やってるの。ピ。わりと重
労働なのよ。ピ。だからおつりが
足りないとか言いにくいね。
ピ。店の奥の表に書かれちゃうか
らさ。ピピピ。

(北海道 すし券 18歳)

仕事で、ファミコンの本作って
んの。ピコ。わりと休みが少な
いよ。ピコ。だからガバスが来ない
とか言わないでね。ピコ。勤務評
定にひびいちゃうからさ。ピコピ
コピコピコピコ……。

遅れてもガバスは送る編集者

公 園で友人と花火をしていた
ら、突然ホームレスの人た
ちに囲まれて「楽しもうや」と言わ
れました。おいらがとまどいなが
らも打ち上げ花火を放つと、ホー
ムレスの人たちはいっせいに拍手
喝采。残り数本の花火がすべて打
ち尽くされるまで、その拍手は終
わることがありませんでした。

(大阪府 きつちよむどん 17歳)

なにはともあれ、公園での打ち
上げ花火は禁止、じゃないのか？
火事になっても知らんぞ。それは
そうと、話としては心温まるいい
話だね。楽しみの少ない人たちに
ささやかでも夏を感じさせてあげ
られたんだから、ちょっとぐらい
くさくてジャマだったとしても、
ガマンしてあげな。

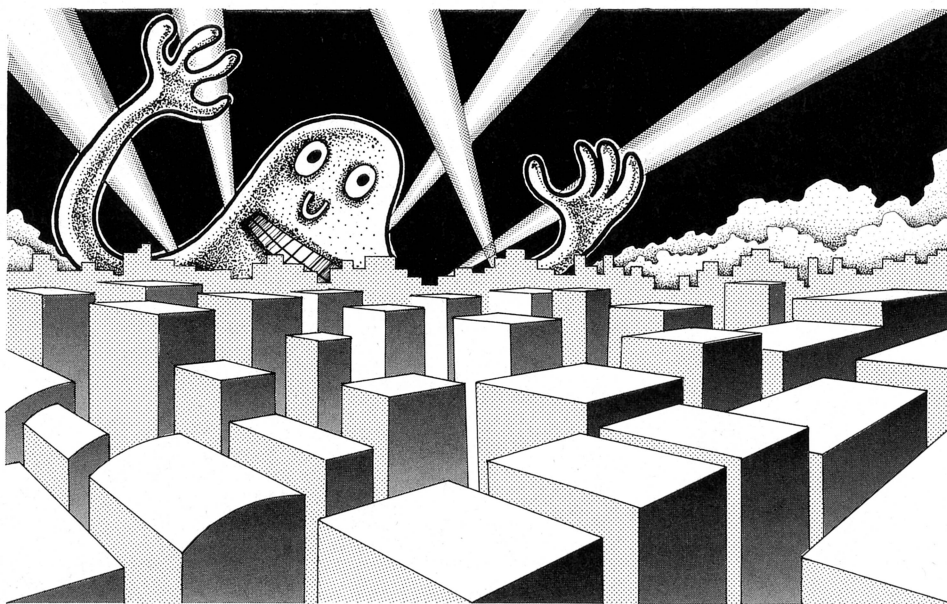
編集者G

ボ クは、超能力者にめっちゃく
ちやなりたいです。けっこ
う修行してるけど、ティッシュペ
ーパーも動かせません。どうや
ったら超能力者になれるか知ってま
すか。(兵庫県 炎の悩 14歳)

知っててたまるか。もし、おれ
が超能力者を育てる方法を知って
いたら、いまごろは某核保有国に
とっつかまてサイコキネシスで
ミサイルを落とす“念力兵”の研究
に利用されていたかもしれないし、
自分自身が超能力者だったら、街
を行く若い婦女子のスカートをめ
くり過ぎたあげく“連続スカート
めくり魔”として指名手配されて
いたかもしれない……。そんなこ
とより、キミがやってる修行のほ
うがよっぽど気になるぞ。

予知能力ならまあまあの編集者

W. WATANABE



とも
友 だちが麻雀をしていたけど、
ぼくはルールを知らないの
で仲間に入れてもらえなかった。
くやしいので麻雀のできない数人
を集めてドンジャラをした。「その
のび太、ポン」とか、役がきたら
「ドンジャラ」と大声で叫んだり
してけっこう楽しかった。

(大阪府 たかのり 14歳)

14歳ならドンジャラでしょう。
中学生のころから麻雀をやってる
と、高校生になっても大学生にな
っても社会人になっても麻雀はっ
かりやってる麻雀人間になってし
まう危険性があるからな。最近
は大学生も麻雀をやらなくなった
というし。ゲーセンの脱衣麻雀が
できないからって死ぬことはない
し。いいよ、ドンジャラで。

いつかメーカーさんをドンジャ
ラにさそってみたい編集者

あ なたの人生を、ピッチャー
の投げるボールにたとえる
となんですか。

(愛知県 ラハ 16歳)

幼少のころはドまんなかストレ
ートだったが、小学生のころから
変化球に凝りはじめ、中学生のこ
ろは牽制球だった。ところが高校
生になると、やみくもな危険球に
なりあわや退場に。以後、ちょっ
と切ないフォークボールを経て、
現在は、ベース上で球がバカッと
割れて、なかからハトが飛び出す
大リーグボール18号を開発中だ。

ようするにできとくな編集者

下 ネットを連発してください。
(北海道 グアラナ 14歳)

こんにちうんこ。よくいらっし
やうんこ。つまらないものです
がうんこ。あらいつもすみません
ねうんこ。おたくのご主人、部長
うんこになられたそうでうんこ。
小さいうんこ会社ですからうんこ。

ごりっぱですわうんこ。ありがと
うんこ。それよりおたくのうんこ
むすめ、すっかりうんこになられ
て。いえいえおたくのうんこむす
ここそ、どっからみてもうんこで
すわうんこ。おたくはいいわねえ、
みなさんうんこで。おたくほどは
うんこではないですわうんこっ。
う〜ん〜こ〜。うんこうんこ！

期待に答える編集者

最 近ふと気がついたが、彼女
がいない。

(徳島県 四国の男 17歳)

まえから彼女がいなかったこと
に、最近になって気が付いたの
なら大丈夫。なにも心配はいらない
ぞ。気が付いたら彼女が他人にな
っていたり、彼女が3人になって
たりしたらたいへんだけれどね。そ
ういったたいへんなことでさえ、
気が付いたら自分がいなかったこ
とにくらべれば、まるで平凡な日
常だ。そうでしょ。

気が付いたらファミ通編集者
になっていたファミ通編集者

N HKのど自慢で、あみんの
『待つわ』を歌う仲良し女子
高生ふたり組がいる町は、とても
平和そうだ。(愛知県 青ガム)

今週の、鋭い指摘賞。たしかに
「平和まる出し」って感じがするな
あ。これが結婚式場で、新郎の下
で働く良江(25歳)がひとり歌っ
たりすると「修羅場の地獄絵巻」に
変わっちゃうんだから不思議なも
んだよね。『待つわ』と同じスタン
ダード歌謡曲の『待ちぶせ』や『木
綿のハンカチーフ』も、場合によ
ってはさうとう怖いぞ。

過去のことはすべて水に流して
ほしいと本気で願う編集者

真 夜中の下着ドロボーはなん
と公務員！ というふうに、
なんで肩書きにこだわるのでしょ

うか。べつに公務員でも土木作業
員でもファミ通編集者でも行為に
差は無いのに。

(東京都 しまちゃん 18歳)

そりゃこだわるよ。だって、フ
ァミ通編集者まともやイス寝り！
なんて、おもしろくもなんともな
いもの。だけど、ファミ通編集者
ノーベル文学賞受賞！ とか、ク
リントン大統領ついにイス寝り！
ならニュースになるもの。なんか
あたりまえの返事でつまらないで
しょ。そうなんだよ。

ファミ通編集者

水 泳で着替えているとき、友
だちがうしろにクマの絵の
ついているパンツをはいていた。
しかも前が黄色くぬれていた。教
室にいた人全員が笑ったので、友
だちは泣きました。

(高知県 ニコニコモンキー 12歳)

泣かしたらあかん。もう仲直り
してると思うけど、もしその友だ
ちがひとりぼっちになっとったら、
遊びに入れたりや。そうしないと、
友だちは一生クマのパンツをはく
ことができん人間になってしまう
んやで。そういうのをトラウマと
いうて、クマはもちろんトラや
ウマの絵のパンツもはかれへんよ
うになってしまうんや。友だちは
大事にせんとあかんで。

動物パンツがほしい編集者

猫 を拾った。種類は赤猫です。
名前をつけてやってください。
(福島県 スト猫 14歳)

三毛猫ならミケ、黒猫ならクロ
理論でいくと「アカ」になる。でも、
これでは旧ソ連のスパイみたいで
怪しまれるうえ、アメリカの入国
許可が下りないのでやめたほうが
いい。オスなら「マグマ」、メスな
ら「ブルージュ」っていうのはどう？
真剣に考えてしまった編集者

ベーし君
新しいゲームの神様が遊び 荒井清和



「どーすか」と言えばメーカ
ーの広報さんが必ずなにか
言ってくれる。ポイントは、
さきに「どーすか」と言うこ
と。さきに「どーすか」と言
われたほうがなにか言う。
ゲーム業界の厳しい掟だ。

はぎのあて先は「〒151-24 東京都
渋谷区代々木4-33-10 (株)アスキー
ファミ通伝言板係」まで。採用された
方には、1000ガバをプレゼント!

読者プレゼント

商品提供

わんぱくゼミ

GAME SOFT ゲームソフト

1 カービィボール



任天堂の人気キャラクター、カービィが主人公のゲームだ。ボールになったカービィを操作して、敵を倒すのだ。

■SF 任天堂

3名

2 UFO仮面ヤキソパン 〜ケトラの黒い陰謀〜



テレビのCMで有名なキャラクター、ヤキソパンが主人公のアクションゲーム。ケトラの野望を打ち砕け。

■SF デンズ

3名

3 豪血寺一族

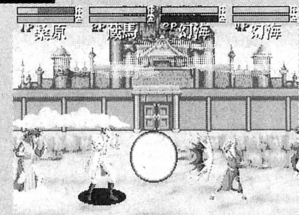


アーケードで人気の格闘アクションゲームがスーパーファミコンに移植された。不気味なお姿さんを操って戦うのだ。

■SF アトラス

3名

4 幽☆遊☆白書 〜魔強統一戦〜



コミックやテレビで人気の『幽☆遊☆白書』が、格闘アクションゲームになって登場。最高4人で対戦プレーができるぞ。

■MD セガ

3名

5 女神天国

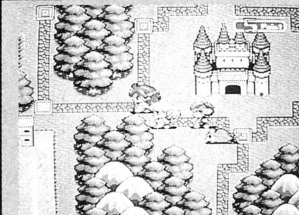


美少女が主人公のRPGがPCエンジンに登場。主人公たちは、いろいろな服を着ることによって、特殊攻撃ができるのだ。

■PC NEC ホームエレトロクス

3名

6 ドラゴンハーフ



かわいいキャラクターが登場するコミカルなボードゲーム。モンスターとの戦闘など、RPGふうの作りになっているぞ。

■PC マイクロキャビン

3名

9月16日号の当選者発表

ゲームソフト

- 餓狼伝説スペシャル
宮城県 永 勝也
徳島県 原 祐輔
東京都 木口和夫
- ザ・ファイアーメン
福島県 楠 直美
山形県 阿 彦 圭
千葉県 宮本真澄
- チャップリフターⅢ
富山県 山田英司
神奈川県 相原紗由里
福岡県 中村栄美子
- プロ麻雀 極Ⅱ
埼玉県 手嶋辰文
東京都 阿部友彰
埼玉県 花崎 孝
- キテレツ大百科
冒険大江戸 江ノ上 紀
静岡県 後藤加寿子
大阪府 大瀬みち子
茨城県 岡田和之
大阪府 小谷信文
和歌山県 山川紫乃
- ぶよぶよ
愛知県 大島愛子
神奈川県 志村和明
栃木県 横塚敬一

ゲームグッズ

- 龍虎の拳
鹿児島県 小倉奈々
福岡県 渡辺敬英
岡山県 森田葉子
- ドラキュラ・バトル
東京都 秋元秀之
埼玉県 宮岡浩太郎
和歌山県 北谷洋平
- ぶよぶよTシャツ
神奈川県 更田聡子
和歌山県 江川大二郎
静岡県 坂本恵太
秋田県 佐藤航一
他 6名

GAME GOODS ゲームグッズ

7 ストリートファイターⅡ



大人気だった映画『ストリートファイターⅡ』。この映画のテレカをプレゼント。今年の夏の思い出にどう?

3名

8 餓狼伝説2



人気の格闘アクションゲーム『餓狼伝説』のテレカをプレゼント。舞ちゃんのヒップラインにクラクラしちゃうぞ。

3名

9 サムライスピリッツ



皆川亮二が描いた、迫力満点の『サムライスピリッツ』のテレカをプレゼントするぞ。いかにもサムライって雰囲気イラストだね。鬼気迫る感じだぜ。

3名

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPCコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号③住所、氏名、年齢、電話番号④職業、学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲームマシン⑦好きなゲーム⑧好きな有名人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬最近注目していること⑭行ってみたい場所⑮将来の夢

当日消印有効

10/13
しめきり

さて、いよいよサターン発売まで、あと1ヵ月だ

※このプレゼントに入選したかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

10月21日号の当選者は12月2日号(11月18日)で発表だ!

きりとり線

応募券



10月21日号



名門 こんにゃく大学 日本校



時代の要請とともに こんにゃくが ブーム! ブーム!

いまなぜこんにゃくなのか? さまざまなこんにゃく食品を多角的に分析して、日本人の根本意識に迫る!?



★こんにゃく大学開校理念★

時代はいまこんにゃくを求めている。そこいら辺の品ぞろえの悪い小さなコンビニですら、こんにゃく食品のひとつやふたつや3つ

くらいは置いてあるほど。こんにゃく大学日本校は、こんにゃく食品を緻密に分類。日本人しか食べないといわれるこんにゃくの謎に鋭いメスを入れるものである。



1 時限目

ドリンク学

飲めるこんにゃくの登場でブーム爆発

こんにゃく食品のブームは、'91年10月に登場したモスバーガーのモス畑・蒟蒻に端を発する。こんにゃくって四角くないのね、飲ん

でもいいんだと国民は納得。ついでに“蒟蒻”という難しい漢字までマスターしたのだ。まずはこんにゃくドリンクを考察してみよう。

●ブームの火付け役がコレ。●モス畑・蒟蒻 150円 モスフードサービ
☎03・3266・7171



●爽やかなグレープの味。●飲むこんにゃくゼリー 100円 紀文食品
☎0120・012778



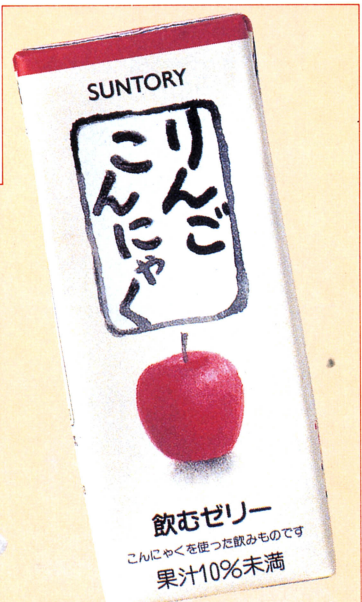
●レタス4分の1の食物繊維入りなのだ。●蒟蒻レモン 107円 ポツカ
☎03・3552・4670



●オリゴ糖プラス食物繊維入りドリンク。●蒟蒻グレープ 107円 ポツカ
☎03・3552・4670



●こんぶとりんごが入った飽きのこない味。●海せんい山せんい 80円 紀文フードケ
☎03・3206・0776



●甘酸っぱさが特徴。●りんごこんにゃく 100円 サントリー ☎03・3470・1132

200円 ●野菜味もあり。●こんにゃくスープ・コーン帆立味
マンナンライフ ☎0274・67・3756



こんにゃく大学入試 1

Q 欧米ではこんにゃくのことを俗になんというでしょう? つぎの3つから選びなさい。

- ①ぬめぬめしているため、悪魔の舌
- ②ぷよぷよした感触から、天使のくちびる
- ③ぷよぷよした手ざわりから、お父さんの下っ腹

2 時限目.....パスタ学

レンジで温めてソースをかけるだけ!

こんにやくには元々、糸こんにやくだとかしらたきだとか、麺みたいにする手法があった。したがってパスタ風こんにやくというのは

理にかなった食しかたといえよう。こんにやくをレンジで温めて(または水で冷やして)どうぞ、てのがパスタ系こんにやくの調理法なのだ。



◆韓国の庶民的料理風? キムチのピリカラ冷麺。●菊な冷麺はい・か・が! 200円 おおひさ食品 ☎0120-48-1758



◆夜食の定番、冷やし中華である。酸味の効いた中華ソースがグー。●冷やし中華 198円 ママダ商店 ☎03-3686-7130



340円 ◆そうめん風の細麺。●寒天・こんにやくめん 味食研 ☎0568-28-2561



焼 ◆スパゲティ風。●コンニャクパスタ・たらこ 230円 伏見屋 ☎0726-22-2316

こんにやく大学入試問題②

Q こんにやくという呼びかたの語源はなんでしよう? つぎの3つから選びなさい。

- A 叩くと“こん”と音がしそうな外見から
- B 今夜食う→こんにやくう→こんにやく
- C 漢名の“こんにやく”から転じた

こんにやくを食べるのは世界中で日本人だけ!!

こんにやくは、こんにやくイモからできるって知ってたか? これは元元土の下に眠っている、サトイモ科の多年性(冬に枯れても、翌年芽を出すという意味)植物なのである。原産地はインドシナ半島あたりといわれる。日本への渡来には諸説あり、いまだにどれが真実かは解明されていない。縄文時代にサトイモといっしょに伝えられた、大和時代に朝鮮半島経由で上陸したなどの説がある。仏教が伝来し、精進料理の一部とし

て食用のこんにやくが日本全国に普及したとも。でも、仏教がこんにやくを広めたのが事実なら、東南アジアの仏教国にはさまざまなこんにやく料理があってもいいものだが、実際に食用こんにやくイモを栽培し、食べているのはニッポン人だけ。なんでだろう。



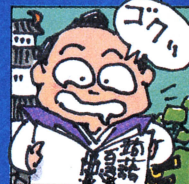
◆薬味の効いた和風つゆでざるそば風に食す。カロリーはごはん4分の1膳分。●こんにやくどん 260円 伏見屋 ☎0726-22-2316

◆中華タレのさっぱりそうめん。具をたっぷり入れて食べたいね。●こんにやくそうめん 198円 関越物産 ☎0492-94-6888

江戸時代に絶頂期を迎えていたこんにやく文化

日本人のこんにやく好きを物語るエピソードを、いくつか紹介しよう。名君として誉れ高い佐賀藩祖、鍋島直茂が縁の深い寺の住職に贈り物をするようになった。住職の希望はナント、こんにやく一生分。直茂は1日おきにこんにやくを贈り続けるハメになったとか。もうひとつ。江戸時代末期の弘化三年に「菊蔦百珍」という料理本が出された。こんにやくのいろいろな料理法が書かれたものなのだが、これが庶民にバカ受け。

大ベストセラーになったとか。さて、こんにやくの産地は、いまでは群馬県がナンバーワンだけど江戸時代は茨城県のあたりが最大の産地だった。茨城といえは当時は水戸藩。水戸藩はこんにやくの製造販売で軍資金を貯め大量に武器を購入し、幕末の動乱期に備えた、なんて説もあるのだ。



3 時限目.....食事学

食卓の中央に輝くこんにやく食品

こんにやくがメインディッシュになってしまうのである。お米のかわりにもなってしまうのである。ついこのあいだまで、煮物の鍋の隅っこで控え目にしていたこんにやくが、食卓の中央に鎮座しますわけである。えっ、こんな食べかたも!? ちょっと驚きます。

隅っこで控え目にしていたこんにやくが、食卓の中央に鎮座しますわけである。えっ、こんな食べかたも!? ちょっと驚きます。

◆商品名は“デザート”でも、梅&しそで食事っぽい。●デザートコンニャク 118円 協和食品 ☎0485-96-3515



◆米不足の昨年に爆発的ヒット。お米といっしょに炊くこんにやく。●つぶこんに 148円 オザワ食品 ☎0120-65-3311



◆とろっととろける中トロ風。大人の読者は酒の肴にも。●さしみこんにやく 158円 関越物産 ☎0492-94-6888



4 時限目.....デザート学

食中、食後もこんにやく食品!

食後にデザートを食べるのは、いまや国民の常識である。ケーキも食べたいが小錦になりたくない人は、デザート系こんにやくを試すとい

い。こんにやくのカロリーはほとんどゼロだしね。ゼリータイプのデザートの場合、冷やしてもよし、シャーベット風に凍らせても美味。

★ミニカップ10コ入り。
フルーツこんにやく
ライフ 0274・67・3756



★食物繊維とベータカロチンが入ったヘルシーフーズ。●人参こんにやくゼリー
150円 伊藤食品工業 ☎0592・25・7261



●秋の味覚、柿のゼリー。ほどよい甘さ、2コ入り。●蒟蒻柿ゼリー 200円
エルビ ☎0562・33・2125



★ココ入りです。●まんなちゃん 150円 伊藤食品工業 ☎0592・25・7261



●これがこんにやくです
0236・74・2351 丹野

こんにやく大学入試問題 4

Q ことわざ「こんにやくを馬につけたような」人って? つぎの3つから選びなさい。

- A 身のこなしがテキパキした人
- B 非常に不安定で落ちつかない人
- C 臆病な人



★繊維入り。●グニグニ 130円
関越物産 ☎0492・946888



●ひとロサイズのミニカップが20コ入っている。●グレイプゼリー 220円
敷島製パン ☎052・933・2112

●新鮮野菜を煮込んだカレー。
ヨーロピアンカレー 300円
伏見屋 ☎0726・222316



●マンナンサラダ 188円 関越物産 ☎0492・946888



こんにやく大学入試問題 3

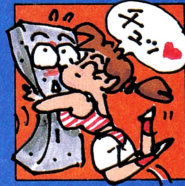
Q 板こんにやくに含まれる水分の割合は? つぎの3つから選びなさい。

- A 30パーセント以上60パーセント未満
- B 60パーセント以上90パーセント未満
- C 90パーセント以上

ウンコすっきり、カロリーゼロがブームの理由!

こんにやくは、なんとノンカロリーなのだ。1トン食っても10トン食っても、摂取カロリーは限りなくゼロに近い。つまり、太りにくいわけ。こんにやくの成分は大部分が水で、わずかに3パーセントほどがこんにやく粉。こんにやく粉はグルコマンナンと呼ばれる食物繊維の一種を含み、これが腸の働きを活発にし、体内の有毒な物質を外に出してくれる。つまり、こんにやくを食べるとウンコがスムーズに出るわけ。そのうえ

ロカロリーのくせに、現代人に不足しがちなカルシウムは含んでいる。便秘はしないしカルシウムは補える、それに健康にもいいことで、フルーツ風味こんにやくの登場以来、ダイエットに悩む女子の皆さんを中心に、こんにやくがバカ受けなのだ。



第65536回

こんにやく大学入試試験答え合わせ!!

- Q1** 答えはA悪魔の舌。こんにやくの、あのプリッとした歯触わりをたえたんだろうね。欧米の人はプリッが苦手みたい。
- Q2** C。漢名のこんにやくが転じてこんにやく、つてのが語源最有力説。平安時代の辞書『和名類聚抄』にはすでに「古邇夜久」とあるのだ。
- Q3** C。こんにやくは約97パーセントが水で、残りがこんにやく粉。こんにやく食品の場合、こんにやく粉の割合は0.3パーセント以下。
- Q4** B。③の不安定な人が正解。べつのことわざで「こんにやくは体の砂払い」なんてのも。昔の人は経験的にこんにやくの効用を知ってたんだね。

うー。目がショボショボする。
眠たいよー。で、でも！ 今日こ
そエンディングを拝むのだ。そっ、
それまでは……、グー。って、こ
んな経験したことない？ ゲーム
に限らず、好きなことってなんか
やりすぎちゃうんだよね。さっさと
寝りゃあいいのに、夜中までビ

デオ見てて朝起きたら目がうさぎ
サンとか、ウクレレ弾きすぎて指
がつっちゃったとか……。でもこ
んな調子でカラダを酷使していると、
いつかとばっちりが？ そんな不安
を抱えるキミに、今回は疲れた
カラダをケアするアイマスクや手
袋などを紹介。要チェックだぞ。



◆アメリカから、長時間の手仕事から手と手首を守る、頼
もしいサポーターが日本上陸。特殊加工を施した生地であ
くられた、ハンデイズがソレだ。高い保温効果で手の血
行をよくして、疲れを軽減してくれるぞ。●ハンデイズ
2千300円 東西産業貿易 ☎03・3254・4211



◆5つの穴が開いたこのアイマスク。千葉大学名誉
教授も推奨する“ピンホール原理”を応用した、目の
疲れを取り集中力をアップさせる優れモノ。1日に
3分間、これを付けて目の体操
をすれば、視力低下を防止で
きるぞ。●アイマスク
LOOK 1200円 ジャパ
ンシステムプロモーシ
ョン ☎03・5950・8320



◆据え置き型が主流だった
フォトCDプレーヤーに、画期的
な携帯型が登場。撮り込んだ写
真を自由自在に加工できるフォト
機能はもちろん、高級オーディオ
並の音楽再生も可能な本格派だ。
●コダック フォトCD ポータブル
プレーヤーPSD970 49800円
日本コダック ☎03・5488・2365



◆ビジネス用も顔負けの、手書き入
力のできる電子手帳。軽いタッチで
文字や絵がスイスイ書き込めるのだ。
ほかにも、手帳のなかでネコの飼育
をシミュレートできるゲーム感覚の
ペット飼育機能などなど。そのサー
ビス精神には、ホント頭が下がります。
●フェリエ 12800円 セガ・エ
ンタープライゼス ☎03・5736・7130

VERY GOODS

英語のヒアリングに秘密兵器登場!

最近、書店なんかで見かけるク
ローズドキャプション対応ビデオ
ソフト。アメリカで耳の不自
由な人向けに開発された、字幕
入りビデオソフトだ。このVC
-HF35は、国内で初めてこのク
ローズドキャプションに対応し

たビデオ。リモコンのボタンひ
とつで画面上に英語字幕が出せ
るのだ。つまり、好きな映画を
見ながら、字幕の力を借りて簡
単にヒアリングの勉強ができる
ってワケ。英語が苦手なキミの
救世主になること間違いナシ!



◆高画質の3倍モードが楽しめる“きらめきヘッド19”やスポーツ中継
の時間延長に自動対応する“シネ・スボ延長タイマー”など、うれしい機
能を満載。BSチューナー内蔵タイプのVC-BF55(77000円)もあるぞ。
●英語学習ビデオ VC-HF35 66000円 シャープ ☎0120-078178





◆スタートボタンを押すとピストルの音が響き、ふたりのランナーがダッシュ！ バックには運動会でおなじみの『天国と地獄』のメロディーが流れ、雰囲気盛り上げてくれるぞ。マラソン、大玉転がし、小玉運び、大玉運びと、全4種類の競技が楽しめるのだ。●フルマラソンミニ 玉コロ運動会 3980円 トミー ☎03-3693-8630



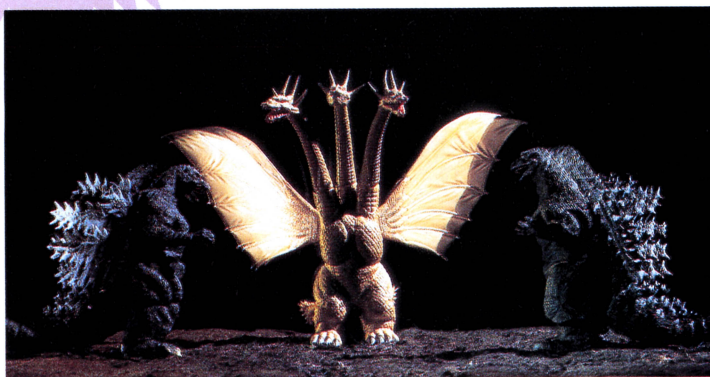
◆こんなにちっちゃいのに元気に走りまわる、ミニミニレーサーシリーズ。直進安定性がバツグンなので、スピード、ジャンプ競技やシューティングなど、いろんな遊びが楽しめるのだ。カラフルな全6種類。●1/100 ミニミニレーサーシリーズ No.1～No.6 各220円 田宮模型 ☎054-286-5105



◆お気楽なキャンディーなめマシンに、ふたり用バージョンが登場。手で回さなきゃいけないのが少し面倒だけど、あのコロコロ回すことを考えればそんな苦労もなんのそだ。もちろん、ふたつの味をひとりじめって手もあり。ちょっぴり寂しい気もするけどね。●ダブルポップキャンディ 380円 タカラ ☎03-3603-2131



◆ミョーな形のこの物体、じつは航空力学を応用したお遊び用フットボールなのだ。付属のターボフィンが1分間に1000回転しながら飛んでいくので、スパイラルパスも思いのままだぞ。●エアロビー・フットボール 2800円 エー・ジー ☎06-304-8273



◆人気のリアルアクションシリーズに、不滅の悪役キングギドラが仲間入り。3本の首をうねうねと動かし、羽根をはばたかせながら歩く姿は映画そのものだ。●リアルアクション キングギドラ 4800円 バンダイ ☎03-3847-5011



◆相手のコマを飛び越えることによってコマを取り合う、ふたり用の対戦ボードゲーム。ルールはシンプルながら、深い戦略性と、たった1個のコマの動きが状況をドラマチックに変える意外性を持つ。●キングスコート 2千800円 シュウクリエーション ☎03-3819-0082

石を飛び越えるゲーム!!

なんか最近寒いから、寒くて寒くて寒くて死にそうなので、編集部に来るのがおっくうになっちゃったチムコ中堀だ。2日に1回のペースでしか編集部に来てないのでおかげでひんしゅく買いまくりどえす。やっぱこんな寒い日が続く自然と飛び石連休モードになっちゃいますな。うん。こんな寒い日にはやはりヒーターの効いた部屋で肉マン食いながらゲーム!! またはチムコチムコ!! さてと、で、このコーナー担当のバカ太郎加藤さんが、この時期に夏休みを9日間も取るというので、代わりに俺がボードゲームを大紹介することになったんですけど、そのゲームつうのがこの『キングスコート』なのだ。まずやることつーのが

盤面上のセンターコートに自分の持ちコマである石を移動させるってこと。で、石のできることってのは、上下左右への移動と、隣接している石をジャンプしての移動。このふたつの動きを駆使してセンターコートを目指すってわけ。ジャンプで敵の石を飛び越したときは、その石を盤面から排除できますのでそのへんの戦略などが重要になってくるでしょう。また、連続ジャンプでいちどに敵側の石を一掃したりなんかできますのでそのへんは大戦略及び大作戦が必要となってきます。そーやって、センターコートから石がなくなったほうが負けだ。とまあ、なんか、ルールは簡単ですが奥は深いよいボードゲームです。ところで、このゲームを毎日が飛び石連休モードの俺が紹介することになったのには皮肉めいたものを感じます。



チムコ中堀の
ボードゲームでドピっ!

ボン・ジョヴィ

クロス・ロード ザ・ベスト・オブ・ボン・ジョヴィ



●日本フォノグラム/発売中/2500円[込]

'84年のデビュー以来、5枚のアルバムを発表。そのすべてを大ヒットさせたスーパーグループ、ボン・ジョヴィの10周年記念アルバム。雷撃のようなスピードギターが印象的な、初期の代表作『バッド・メディスン』。そして、よりメロディアスに成長を遂げた待望の新曲『オールウェイズ』まで、全15曲を収録。売れ続けながらもバンドの個性を失わない、彼らの軌跡。敬意を胸に、心して聴け！

TOKYO NO.1 SOUL SET

ロマンティック伝説

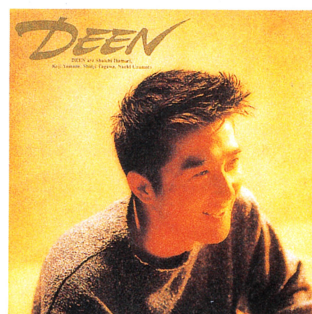


2枚のインディー盤で日本のヒップホップシーンを揺さぶったスチャダラパーのアルバムにも参加した実力派が、待望のメジャーデビュー。小沢健二も絶賛する音楽センスの3人組の今後に注目。

●江戸屋レコード/発売中/1200円[込]

DEEN

DEEN



『瞳そらさないで』をはじめ、5枚のシングルで人気急上昇のDEENのファーストアルバムがついに到着。それぞれ幅広い音楽性を持つメンバーが生み出す全11曲。カラオケフリークにもひっぱりダコに！

●B-Gram/発売中/3000円[込]

池田聡

Re-born



AORなどの影響を受けたソフトなボーカルとナイーブな詩の世界で、おねーさん方の高い支持を得る池田聡。そんな彼の新作は、秋元康と後藤次利の2大ヒットメーカーがバックアップした強力盤だ。

●日本コロムビア/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック

サイバーナイトII
地球帝国の野望

あのグループSNEが原作を担当した、SFロールプレイング『サイバーナイトII』のサウンド集。戦闘用機動装甲ユニット、バドルモジュールを駆るサイバーナイトたちの活躍が伝わってくる1枚だ。

●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

ゲームミュージック

ナムコゲームサウンド エクスプレス Vol.14
リッジレーサー2

NAMCO SAMPLING MASTERSのアレンジによる疾走感溢れるBGMに乗って、華麗なドライブテクニックをキメよう！滑らかに流れる風景が気持ちイイ、『リッジレーサー2』の爽快サウンドCDがコレ。

●ビクターエンタテインメント/発売中/1500円[込]

ゲームミュージック

ヴァンパイア
～ザ ナイトウォリアーズ～

ゲーセンで『スバII X』を超える勢いの人気を誇る、カプコン自信の新作『ヴァンパイア』。そのサウンドCDが早くも登場だ。美しく妖しいダークストーカーズの世界を、立体音響Qサウンドが見事に再現！

●ソニーレコード/発売中/2000円[込]

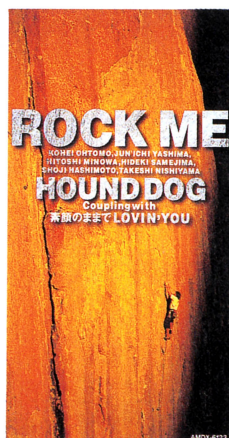
愛の何で



愛の何で
大橋利恵
Coupling with LOVE-DOGS
with LOVE-DOGS

●すごく素朴なタイトルの、大橋利恵のデビューシングルでも、べつに哲学してるわけじゃないのでご安心を。テレビ東京系「銀BURA天国」9月の歌にもなっていました。

●キングレコード/発売中/千円[込]

ROCK ME
HOUND DOG

同タイトルのニューアルバムからのシングル第一弾がコレ。結成15年目を向かえたHOUND DOGは、あいかわらずの男臭さで熱いロックを歌い、迫る。ううー！

●イーストウエスト・ジャパン/発売中/千円[込]

抱いて…抱きしめて



ボーカル浜口司とギター安宅美春のロックユニットKIXSの新作。溶けるほど強く抱いてってな詞をヘビーなギターサウンドに乗せた、ちょいと激しいナンバーだぞ。

●アポロン/発売中/千円[込]

'93年度アカデミー賞"3部門受賞

スティーブンスピルバーグ



6500万年を離れた夢アドベンチャー!

UNIVERSAL PICTURES PRESENTS A MURDOCK ENTERTAINMENT PRODUCTION A FILM BY STEVEN SPIELBERG JURASSIC PARK CASTING BY JUDY GORDON COSTUME DESIGNER JUDY GORDON MUSIC BY JAMES NEWTON HOWARD EDITOR VANCE SMITH EXECUTIVE PRODUCERS JAMES WATSON PRODUCED BY JAMES WATSON AND STEVEN SPIELBERG WRITTEN BY CAROL KOSOVE & STEVEN SPIELBERG DIRECTED BY STEVEN SPIELBERG

ジュラシック・パーク

ぜん せ かい い ち が れ き だ い こ う し ゅ う が け っ
全世界映画歴代興収1位に輝いたスピルバーグの一大恐竜絵巻が、ついにビデオに登場! 古代の蚊の血液から蘇った恐竜たちが大暴れする、パニックアドベンチャーだ。あの『T2』を上回る最新のSFXで創造された恐竜たちは、とにかくリアル。未体験の迫力に満ちたその動きに誰もが息を飲むこと間違いナシの、超娯楽大作なのだ。

●CIC・ビクタービデオ/126分/発売中/20600円[込] 監督:スティーブンスピルバーグ 出演:サム・ニール、ローラ・ダーン、ほか。

秘密の花園



小公女など世界的新鋭監督ホラントとコッポラのコンビが映像化。3人の子供たちの友情を描く感動作だ。秘密の花園への門が、開くシーンは、映画史に残る美しさだ。

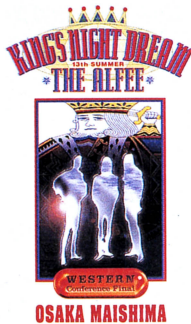
●ワーナー・ホーム・ビデオ/102分/発売中/16480円[込] 監督:アグニシュカ・ホラント 出演:ケイト・メイバリー、ほか。

ヘルバウンド



泣く子もダメな肉体派アクションスター、チャック・ノリスがシカゴ警察の秘密捜査官を熱演。シカゴから聖地エルサレムまでを巻き込んだ猟奇殺人事件に挑む。監督はアクション映画の鬼才、アロン・ノリス。

●日本ヘラルド映画/94分/発売中/16480円[込] 監督:アロン・ノリス 出演:チャック・ノリス、ほか。

KING'S NIGHT DREAM
WESTERN Conference Final
THE ALFEE

活動20周年を迎えたTHE ALFEE。本作は大阪で行なわれた、今年13回目を迎える彼らの恒例のサマーライブの模様を収録。ベテランらしい余裕と、衰えを見せないパワーに満ちたステージは、さすがです。

●ポニーキャニオン/80分/発売中/8000円[込] 出演:THE ALFEE、ほか。収録曲:『メリーアン』、ほか、全19曲。

ザ・スタンド 前編・後編



感染率99パーセントの死を呼ぶウイルスが、アメリカ全土を襲う! あのステイヴン・キングが構想に15年をかけた、自ら原作脚本、製作総指揮までを担当した、近未来ホラー。人類に生存の道は残されているのか?

●ワーナー・ホーム・ビデオ/各180分/発売中/各9000円 監督:ミック・ギャリス 出演:ゲイリー・シニース、ロブ・ロウ、ほか。

西遊記スペシャル



SFXを駆使した唐沢悟空の変身シーンなど、連続ドラマ離れたハイレベルな映像で話題を呼んだNTV系『西遊記』。その初回スペシャルが、ビデオになった。牧瀬演じる三蔵法師も、なかなかトイしてだ。

●バップ/94分/発売中/10094円[込] 監督:一倉治雄 出演:牧瀬里穂、唐沢寿明、柄本明、小倉久寛、柳沢真吾、ほか。

嵐の夜に生まれて
辻仁成 CONCERT TOUR '94 "ボードレスラブ"

アルバム『言葉はキューピット』で音楽シーンに帰ってきた辻仁成。彼の復活後のコンサートツアーから、6月12日の日比谷野音でのライブを収録。降りしきる雨のなか、水しぶきをあげ歌う姿が、魂を描きだす。

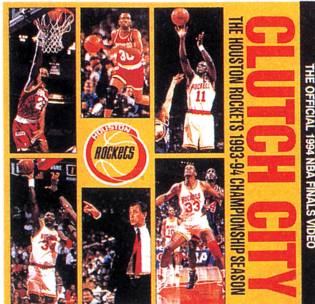
●ポニーキャニオン/90分/発売中/5000円[込] 出演:辻仁成、ほか。収録曲:『すぐに退いてしまふ』、『ZOO』、ほか、全12曲。

ガッチャマン Vol.1



22年の時を経て、あのガッチャマンが復活! なにそれ? なんてヤツは、科学忍法火の鳥をくらえ。リニューアルされ、シャープさを増したコスチュームもグー。●日本コロムビア/45分/発売中/7800円[込] 監督:福島宏之 声の出演:小野坂昌也、石井康嗣、根谷美智子、ほか。

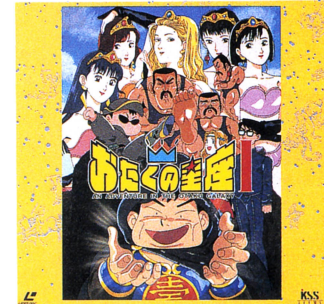
クラッチ・シティ



歴史に残る大混戦をくり抜けヒューストン・ロケッツが初優勝を飾ったNBA'93-'94シーズン。ハイライト画面のNBA、ヨダレものの映像が満載の永久保存版だ。●ソニーレコード/51分/発売中/3800円[込] 出演選手:アキーム・オラジュワン、パトリック・P・ユエイング、ほか。

ロボコップ THE SERIES Vol.1
「戦闘開始」

全米を熱狂させた『ロボコップ』のテレビシリーズが、早くもLD化。何者かの手で殺人容疑をかけられたロボコップ。逃亡者となった彼は、捜査を始める……。●キングビデオ/135分/発売中/6699円 監督:ポール・シャピロ、ほか。出演:リチャード・エデン、ほか。

おたくの星座
第1話

本宮ひろ志と江口寿史、漫画界のふたりの巨匠が生み出したゲームソフトの世界が、オリジナルアニメに。ファンの心をくすぐる細かい演出がうれしいかぎり。●ケイエスエス/30分/発売中/5300円[込] 監督:西村純二 声の出演:山寺宏一、千葉麗子、菊地正美、ほか。

ブローン・アウェイ 復讐の序曲

- 監督/スティーブン・ホプキンス
- 出演/ジェフ・ブリッジス、トミー・リー・ジョーンズ

最近、『エルム街の悪夢』シリーズを監督したメンバーの活躍が目覚ましい。『クリフハンガー』のレニー・ハーリン監督を筆頭に、日本ではお正月に公開される映画『マスク』のチャック・ラッセル監督、そしてこの映画のスティーブン・ホプキンス監督と、みんな大作を任され、大きく成長しているのだ。

さて、そのホプキンス監督、今回はド迫力のアクションを見せてくれる。ボストンの街で謎の連続爆破事件が発生。その手口を見て、



一線から退いたウデ効きの爆発物処理隊員が過去の忌まわしい記憶を呼び覚ます。事件の犯人は彼の忌まわしい過去を知る男だった!!

この映画、なんとって爆破シーンがすごい。トラックが耳をつんざくような音をたてて炎上し、巨大な廃船が轟音とともに火の手をあげる。特撮ではなく、すべてロケで実際に撮影したものだから、

炎のなかを逃げ惑う人々の恐怖がダイレクトに伝わってくるのだ。そうそう、パクダンとくればつきものの配線カットのシーンもある。青のコードを切るか、赤を切るかってヤツだ。爆発シーンのこけお

どしも、配線カットのスリルも、じつはホラー映画ではお得意の盛り上げかたなんだよね。アクション

ン映画界でエルム街卒業生が注目されるのもよくわかって感じ。

●UIP配給/10月下旬公開

大いなる河の流れ

- 監督/フレデリック・バック
- ナレーション/江守徹

フレデリック・バックというアニメーターをご存知だろうか?

彼はカナダ在住で、もう70歳。片ほうの目はすでに視力を失っているにもかかわらず、ひとりでコッコツとアニメを作っている努力の人のだ。彼の代表作は『木を植えた男』。たったひとりで大きな森を作った老人のお話だった。

そんなバックが6年の歳月をかけて製作した新作が公開される。この作品は、バック本人の故郷を流れる河の変遷を綴ったエコロジー色強いアニメ。すべてパステルを使って描

かれた淡い色は、まるで絵画のような美しさ。もう、アニメというよりアートの世界。ちなみに作品の時間は24分。この長さのなかに、彼の6年間の努力がすべて詰め込まれているのだ。

今回は、『木を植えた男』と『クラック!!』を初めとして、彼の製作した5本の短編も併映されるぞ。

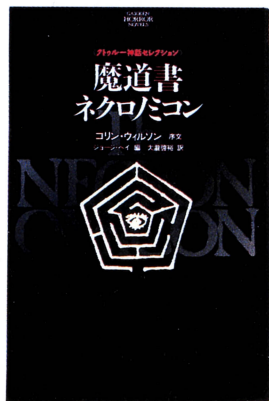
●パイオニアLDC配給/10月15日公開



Books

ジョージ・ハイ

魔道書ネクロノミコン



ネクロノミコンとは、紀元730年に、詩人アルハザードが書き残した謎の本。この本を題材にした映画も公開されたよね。さて、ネクロノミコンには悪魔を召喚する方法が書き残してあるといわれているんだけど、なにしろ全ページ暗号と記号だらけ。この本は、ネクロノミコンを解読した学者が記した、その課程と全訳。ネクロノミコンの不気味さももちろんだけど、わけのわからない記号を徐々に解明していく課程がスリリングだぞ。

●学研/1200円[込]

青木雄二監修

ナニワ金融道
カネと非情の法律講座

人気マンガをベースに、カネにまつわるウラ情報を満載。カネって怖いんだよね。
●講談社/1200円[込]

大竹弘起

ストリートファイターⅡ
公式ガイドブック

『ストⅡ』初の公式ファンブック。昇龍拳やソニックブームの秘密が明らかに!!
●小学館/850円[込]

人魚校司

六覇国伝 コナンの天女



新技術、蒸気式飛行機を開発する主人公と、それを妨害する魔術師たちの確執。
●アスペクト/650円[込]

現場からこんにちは

堀江奈々

『朝から早坂! パッパラパラダイス』の巻

ウマくなったら歌も歌います!

『パッパラパラダイス』3人目のアイドルは、明るく元気な堀江奈々ちゃん。4人のなかではいちばん年下だけど、番組にかける意気込みは誰にも引けを取らなかった奈々ちゃんのインタビューを、現地直送でお届けするゾ!!



●堀江奈々(ほりえなな)
77年12月8日生まれ B型
『はなきんデータランド』(テレビ朝日系)に、レポーターとして出演中。



●～朝から早坂!～パッパラパラダイス
(土曜朝6時45分からテレビ朝日系)
4人のアイドルたちが毎回、いろいろな企画に体当たり。朝早くからハイテンションで元気いっぱい飛ばしまくるのだ。

◆ インタビュー ◆

—この番組って修学旅行のノリがあるよね?

奈々 本当にそう。もうみんな気が合っちゃって(笑)。リエとは学校もいっしょなんですよ。だから余計、修学旅行気分って感じで。こう言うって遊んでばかりみたいだけど、この番組って、すごく社会勉強になるんですよ。初めてのことが多くて。

—今日は料理に挑戦したんだよね。奈々ちゃんの酢豚、おいしかった～。

奈々 そうでしょー(笑)。私、基本的に自分で料理するほうなんです。ちなみに得意料理は、“肉野菜炒め”です。

—料理はお田さんに教わってできるようになったの?

奈々 教わるというか、見ながら覚えていきます。

—お休みの日は何してるの?

奈々 だいたい家のなかでゴロゴロしてる。私ね、外に出るのあまり好きじゃないんです。と

くに夏は。暑いと何もやる気なくなっちゃうんですよ。家にずっといるのって、けっこう暗いとは思っただけど(笑)。

—では最後に、今後の活動というカ目標を。

奈々 『パッパラ～』を続けていきたいです!

—歌は歌わないの?

奈々 じつは、いま練習中なんです。ウマくなったら、みなさんの前で披露できるかな(笑)。楽しみにしててくださいね。



これから歌のちもがんばって
11月の私を見て下さい!

シーエムガールズ

西野まり

Mari Nishino

■ファミリア

草刈正雄、大槻ケンヂ、鈴木杏樹の3人が、それぞれいい味を出していた、マツダのニューファミリアのCM。このCMで、ニヤニヤひとり笑いしている大槻ケンヂを怪訝そうに見てる女子高生を演じてた、西野まりちゃんを紹介しましょう。クラシックバレエとトランペットを特技としている、まりちゃん。以前はテレビ朝日系『オン・ナにして』に、出演してたけど、なんとこの秋にもテレビ出演の予定ありとのことだ。神秘的な女優を目標としている、まりちゃんからのメッセージをお届けしよう。「いまは何でもやってみるときだと思うので、いろいろなことに挑戦していきたいです。どこかで見たら応援してください」。

●マツダ



●'76年7月22日生まれ
神奈川県出身
身長:158センチ
B81-W58-H82
〒153
東京都目黒区大橋
1-8-4
キティエンタープライズ
西野まり係



●筋肉少女帯の大槻ケンヂがふつうのサラリーマンとは、ちよつと意表を突かれたね。まりちゃんの演技もグーッ!

今週のコレ

泣いてるあなたが好きだと思った

辺見えみり

泣いてるあなたが好きだと思った

辺見えみり

泣いてるあなたが好きだと思った

辺見えみり



この秋は学園祭で大活躍のえみりちゃん。クイーンと呼ばれる日も近い!

●ファンハウス
1000円[込]
10月26日発売

ゲームの殿堂

～大成功だったのでもずはご報告号～



いやはや、もう大変だったんで
すよ。え、ナニが大変だったのか
って？ そりゃアンタ、8月6、7
日にクラブチッタ川崎で行なわれ
たファミ通主催のイベント「ゲーム
の殿堂」がですがな(超説明的な
文章でスマンス)。これがまた、ス
ゲエ盛りあがりかたで会場パニク

りまくって酸欠状態、みたいな。
まアとにかく、えらいたくさん
の人が来て、えらいたくさん楽しめ
て、えらいたくさんおもしろかつ
たんで、ちと日にちが経ってます
が事後報告をするんですよハイ。
じゃあ、さっさと紹介しちゃいま
しょう。はい、スタート。

第1部

11:00～16:00

ステージイベントと新作ゲーム展示会をミックスした構成。イベントには有名人が多数参加した。

ごっつ並んでまっせ



■見よ、この大群衆を！ 前日の午前0時から並んでいる人もいたんだぜ。

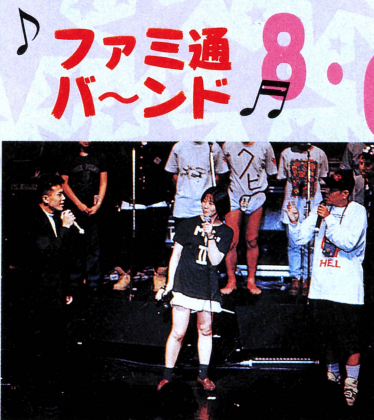
第1部はステージ上で行なわれ
る5つのイベントと、出版メーカ
ーの新作ゲーム展示会を中心に行
なわれたのだ。タダで有名人が見
られて、タダでゲームが遊べると
いう甘い蜜に誘われてきた何千人
ものファミ通読者のために、会場
は満員御礼マキシマム。クソ暑く
て貧血バタン人が続出した(ウソ)。

第2部

18:00～21:00

夜はゲームミュージックバンドによるライブ。日替りて計6バンドが出場。会場は興奮の坩堝と化した。

第2部はゲームミュージックバ
ンドのライブでグワーンと大騒ぎ。
1日目はウルフ・チーム、ファミ
通バンド、原人BANDの3バンド、2
日目はアルフ・ライラ、植松伸夫、
コナミ矩形波倶楽部というメンツ
で行なわれたんだけど、とにかく
みなさんエネルギー満ちですな。
クラブチッタが壊れるかと思いま
したわ。で、お客さんのほうも、
踊るわ騒ぐわ拳を振りあげるわで
もう汗ダクダク。演奏しているほう
もお客さんのほうも、ほんとにお
疲れさまでした。



■ファミ通編集部からは、ファミ通バンドが出場。生意気にもオリジナル曲を披露していました。でも、会場ウケはかなりよかったようです。ヤリイ。

『ゲーカタ』も 来てたのよ



■『ゲーカタ』の司会者、今田と東野のふたりも来場したぞ。



■ファミ通のアイドル、チャイルド秋恵もミニライブでグワーンと熱唱。さすがにCDデビューしただけのことはあって、激ウマでっせ。

チャイルド秋恵の ライブもあったぞ



■ゲームデザイナー対談では、セガの鈴木氏の口から「バーチャ2」の話が出たり、バンドラボックスの飯島氏のヤバい趣味の話が出たり、思い出のク●ゲーの話で盛りあがりたりして、会場は驚きと笑いの連発。



■ウルフ・チームはサックスを中心にしたブラックサウンドで観客を魅了。『緋王伝』のアレンジバージョンも披露してくれたぞ。



1日目

ワンダホーNight

- ウルフ・チーム(ウルフ・チーム)
- ファミ通バンド(アスキー)
- 原人BAND(ハドソン)



■こちらは音楽職人集団の原人BAND。プロフェッショナルなソロプレーでオーディエンスをメロメロにしました。

超、超、超、超満員



■予想をはるかに上回る来場者の数にスタッフ一同ビックリ仰天。まっすぐ歩くのが困難なくらいに混んでいたのだ。



ブルート川崎店も営業

■ロビーではブルート川崎店が臨時営業。かなりもうかったらしい。ニヤリ。

■リッジレーサー2の大会も行なわれていたのだ。もちろんタダです。



ゲームはもちろん遊び放題なのだ



■会場内には計24社の新作ゲーム約100本がズラリと展示されていて、自由にプレイできるようになっていたのだ。

素人ゲーム音楽会も開催

■アマチュアのみなさんが作ったゲームミュージックを審査するプロの図。すぎやまこういち先生や古代裕三氏が参加。



素人ゲーム音楽会

優秀賞

〈オリジナル部門〉

- 吉野嘉哲
- 上倉 誠

〈コピー部門〉

- 石橋広樹
- 原桂太郎
- 待山桂成

残念っ!!
最優秀賞は
見送り

『ストII』大会

■クロスレビューをステージ上で行なうという大胆な企画が実現。レビューアが生で出演しました。



レビューアも
参加したっス

総合司会は渡辺、宮内コンビ

■ステージイベントの総合司会は、「1999年のゲーム・キッズ」でおなじみの渡辺浩武さんと、タレントの宮内知美ちゃん。見事な仕切りでございました。



観客も大興奮



■発表されたばかりの『ヴァンパイア』の曲もさっそく演奏してくれた、カプコンのアルフ・ライラ。



■『F.F.』シリーズの作曲者植松さんは、民族楽器の魅力について楽しく語ってくれました。



■ライブの大トリを務めたのはコナミ矩形波倶楽部。ゲストもたくさん登場し、ハデなステージだったぞ。

2日目 ビュリホーNight

- アルフ・ライラ(スクウェア)
- 植松伸夫(カプコン)
- コナミ矩形波倶楽部
featuring 國府田マリ子(コナミ)

というワケで、大盛況のまま終了した“ゲームの殿堂”。総来場者数は予想をはるかに上回る3000人に達し、編集長ならびに担当者も大よろこび。調子に乗って来年は規模を拡大してやりたいなー、などと考えております故、今年抽選にハズれちゃった人や、クラブチッタ川崎が遠すぎて来られなかった人も来年の夏休みを楽しみにしててくださいな。

ムム、来年の夏も熱くなりそうな予感がしてきましたぞ……。ってチト早すぎますかね、テヘツ。

来年はもっとデカくなって帰ってくるぜ!!

ビーム通信

第281回

ビーム通信はビデヲゲーム通信の略称です

精神集中



7人のサムライメロメロなのが〜!!



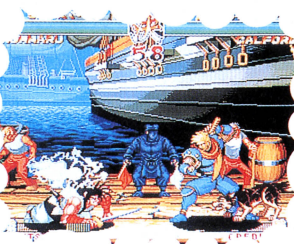
食欲の秋だからゲームをするまえにごはん!! ポックンもゲーセンに行くまえには必ずごはん。ごはんを食べると弾も敵もうまくよけられるからね。でもごはんを食べると眠くなるから、寝るのも大切だよ。
(スタバ斎藤)

とてもよい改良がされた定番格闘ゲームだーぜ〜!!

ネオジオのならこのメーカーに勝てることはありませんな、と噂されるエス・エヌ・ケイの新作は、おなじみ『サムライスピリッツ』の改良版、『真・サムライスピリッツ 覇王丸地獄変』なのだ。大人気だった前作のキャラクターに加えて、さらにカッコいいキャラクターが4人追加されて全15人となったほか、『伏せ』や『挑発行為』などゲームにリアルさを与える新たなアクションが加わった。前作のゲームシステムはそのまま継承し、新要素が加わった最新『サムスピ』。緊張感の高い対戦とキャラクターの人間味溢れる動きが見所なのだ。

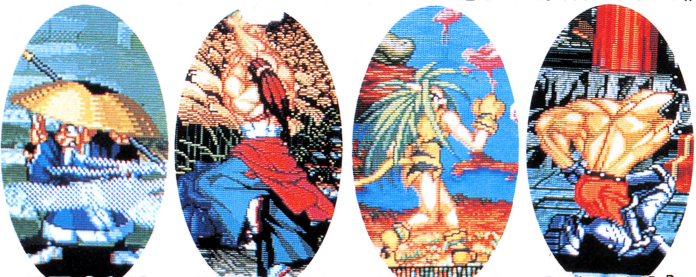


伏せがかわったのだ



新キャラが4人も増えた!!

見るからに強まった4人のキャラが追加された。女子っ子もいる!!



花風院和神 牙神幻十郎 チャムチャム ナインハルト スーガー

挑発もある

■相手をおちょくる挑発行為。この動作によって怒りゲージがどうなるかは悔しいけど検証していないんだ。だからキミがゲーセンで試してみるのがいいぞ。

●コントローラーのやりかた

8方向レバー
ジャンプやしゃがみや前進や防御など、攻撃以外の動作は、このすげえカッコいい8方向レバーでやるって知ってた? ねえ、知ってたあ?

A ボタン

斬りつけかパンチの弱攻撃。基本的にはこれでいきたい。

B ボタン

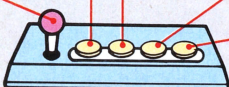
斬りつけかパンチの中攻撃。強攻撃はAとBを同時だよ。

C ボタン

弱い蹴りを喰らわすボタン。これも使っていきたいんだ。

D ボタン

中くらいの蹴りを出すボタン。強い蹴りはCとDを同時だよ。



達人は闘いかたを改良した!!

ビーム通信侍研究特別班が研究した結果、前作はタイミングのいい攻撃が勝利を呼ぶゲームということになった。しかし!! 最新作は違う!! 避け動作が加わり、さらに避け動作からのコンビネーション的な攻撃ができるようになったのだ。スゴイ!! 新作の戦いかた、見切ったり〜!!

それは、なな、なんと、弱攻撃と避けを組み合わせた作戦なんだ。名付けて、『弱攻撃をしてちょっと避けてまた弱攻撃とかやって相手が弱まったら一気に押せ押せだけどやっぱり怒りゲージには十分に注意だよ作戦』。そしてこれに加えてキミのオリジナル呪文もとなえていけば絶対勝つ!!

強まった内容で対戦もいっそう楽しい

ゲームに登場するキャラクターが増えた点も楽しいが、注目したのは、キャラクターほ動きのバリエーションが増えたこと。伏せ

や避け、そして挑発行為ができるようになったことで、対戦時の戦い方が劇的に増えたと言えるからだ。キミも劇的に増えてみよう。



ゲームに奥行きが!!

達人が選んだのはこの人
チーム通信特殊能力取材チームがこのゲームとチャネリングしたら、なかなか、なんとナコルルちゃんとお話できた!! 「みなさんこんにちは。私はナコルル。自然が大好き。チーム通信も大好き!!」だから、アンケートはがきの「おもしろい」にチーム通信を絶対選びます。あなたも絶対チーム通信を選んでね。選ばない人には大自然のおしおきよ!! なんつたりしてな。ほな行きまひよか」という内容だ。だから絶対ナコルルだ!!

ナコルルちゃん
●ナコルルちゃんも鳥もゴーゴーチーム通信!!

技の数々!!

いろいろな新技が増えたからみんな大安心!! もちろんチーム通信も大安心だ。



闘いも自然

●攻撃一本やりの前作と違い、対戦のかけひきがより楽しめる本作。キミもかけひきをしてほしい。

素手でこそ達人プレー

しまった!! だめだだめだ!! 刀を落とした!! くわっ!! そんな失敗が多かったのが前作だ。しかし最新作は武器を落としても有利だ。なぜならば!! 真剣白刃取りがあるからだ!! 真剣白刃取りは、素手の状態で待機し、相手の武器攻撃が当たる瞬間に←→のコマンドを入れればできる。真剣白刃取りをすれば、武器攻撃を避けられるうえ、相手を投げ飛ばすことができるから、チーム通信白刃取り取材班は素手で戦うぞ!!

全15人のキャラクターがスゴイ!!

霸王丸さん

「霸王丸、確かにおまえは強くなった。じゃが、魔性の者と関わるでない。そういう師の忠告も受けている男子だ。」

橘右京さん

魔界を目指して旅に出るともカッコよい男子なので、日本人の女子に大人気だ。

服部半蔵さん

息子の体は取り戻したけど、魂が抜けていたので困っている人でも魔界を掌握している人を倒せば吉。

ガルフォードさん

「こうしちゃいられないぜ。早く魔界の者を倒さないと大変だ。いくぜパイピ。」

ナコルルちゃん

自然と対話する女子。ママハハという鳥仲間がいるので、東京都・三鷹市で大人気。人間の男子にも大人気だ。

シャルロットさん

天草を倒したが背後のアンプロジャを倒していない人。それを気にしながらがんばっている。

柳生十兵衛さん

魔性の者に魂を狙われている人。柳生新陰流・改というとても強い必殺技を編み出して威張っている人なんだ。

千両狂死郎さん

魔性の悪者に「おのれ、妖しめ。わしの魂、取れるものなら取ってみい」と啖呵を切った人。

王虎さん

ワンフーという名前の人。真の男で、王虎氣功を必殺技として、中国からやってきた。破王の卵を捜している。

不知火幻庵さん

なかなか、なんとあの不知火舞ちゃんの大先祖がこの人だって知ってたあー? ゲゲゲゲ!!

アースクエイクさん

毎日のように宝を盗み続ける人。欲に目がくらんで魔界の者に味方しているから倒すんだ!!

花謡院和仲さん

霸王丸さんの師匠。住み慣れたお寺を離れて、魔界の者と対決するために旅に出た老人。かなり余裕がある人。

チャムチャムちゃん

滅多に捕れないデンキウナギを見つけたので魚に熱中していたら、戦うハメになった女子だ。

牙神幻十郎さん

霸王丸さんの鍛錬仲間と同門生。練習中に霸王丸さんを殺そうになったことも。いまも殺そうとしているんだ。

N・ブーガーさん

ヨーロッパの人。皇帝ハインリヒが魔物のことで困っていたので、魔物討伐の旅に出た人なんだ。

ゲームのしくみ講座

日本の剣術の世界では古来から知られている真剣白刃取りは、敵が振り下ろした刀を両手でベタってはさんで押さえて安全な技だ。じつは俺たちチーム通信最新必殺技製作部では、そのしくみについて解明した!! そのやりかたは、まず、両手を磁石にしておくことだ。そうすれば、左右の手を近づけるとベタつく。敵が刀を振り下ろしたときに、この磁石の手を利用すれば……もうわかったよね。これで大安心!! そんなすごい技を実際にやってみたのが右の写真。やったア!! 大成功!!



真剣白刃取り編

●すごい技術で手に磁力をはめ込んでみたんだ。

●思ったとおり、刀が手にびつたりついて安全!!

俺と真剣白刃取り



真剣白刃取りと言われてもねえ。俺、やったことないし。親戚でできる、とかいう人も知らんし。木刀でもおっかなくてさねーぞ、これ。だいたい最近銃で撃ち殺されて終わりだから、白刃取りも使い道がないよ。ミサイルには太刀打ちできないし。ここはひとつ、現代戦に合わせた戦法を開発すると吉。銃弾白

刃取りとか核ミサイル白刃取りとかスカッド白刃取りとかだね。無論素手じゃできないから口ロを使うですよ。白刃取り口ロ。主要都市にコレをズラリと並べて、「すわー大事」となったら全口ロが「はっしはっし」と手をバチバチするわけ。これを作れば日本のPKO問題も大解決で大円満。ちゅーわけで「真・サムライスピリッツ」ですが、白刃取りはコマンドになっております。やろうと思えばいくらでも白刃取れちゃう、と。俺だったら白刃取りオンリーで闘ってみたいっす。相手を怒らせてみたい! 邪道だとか腰抜けとか卑怯とか言われても俺は白刃取りです。だってかっこいいじゃんか、白刃取りって。

真剣白刃取りを決めるのはチーム通信だけだ!!

緊急特集

連打を高めて
いきたい!!

ズギアアア!! オイラも
JAMMAショーに行つてクロ
スレビュウをしてきたんだよね。
そして気づいたことを大紹介
したい。



■これが川村ハチベイさん(24)
の編み出した「3本指でろっぴ
ピアノ連打」の画面写真。だから
女子っ子にも大人気なんだよね。

おたより大紹介 スペシャル

いつもビーム通信を応援して
くれてありがとう。キミたちの
大応援で今回だけ特別4ペー
ジの大偉業が達成されたからこ
れからも応援してくれよな。僕
はというと五十嵐の絵を描くの
で精いっぱいだけどがんばるぞ!!
じゃ、グッドラック。(原田哲夫)



京都府 バグ男くん
ゲームはお金を入れないと遊べ
ないんだよね。オイラはいつも
お金を入れずに遊んでいきたい。
なんつたりしてな。(五十嵐)

連打の種類

連打の名前	秒間連打数
中国人打ち	秒間40連打
3本コスリ	秒間36連打
2本コスリ	秒間34連打
欽定規	秒間30連打
ライター	秒間25連打
3本でろっぴ	秒間24連打
ハナクソ打ち	秒間22連打
ピアノ打ち	秒間18連打
握拳打ち	秒間16連打
五十嵐打ち	秒間2発

していきたい。それはゲーム
をしている人は連打をしてい
る!! そしてゲームの連打
の種類には人によっていろ
ろあるのだからそれを大紹介だ
ぜ!! みたないく。それが
左の表だぜ。どの打ちかたも
スゴい!! オイラの連打数は
まだまだだから編み出してい
きたい。みたないく。(五十嵐)



北海道 池田貴寛くん
これならボタンが3つのゲーム
でも簡単に攻略していけるね。
でも僕にはムリかな? じゃあ、
シューアゲイン。(原田哲夫)



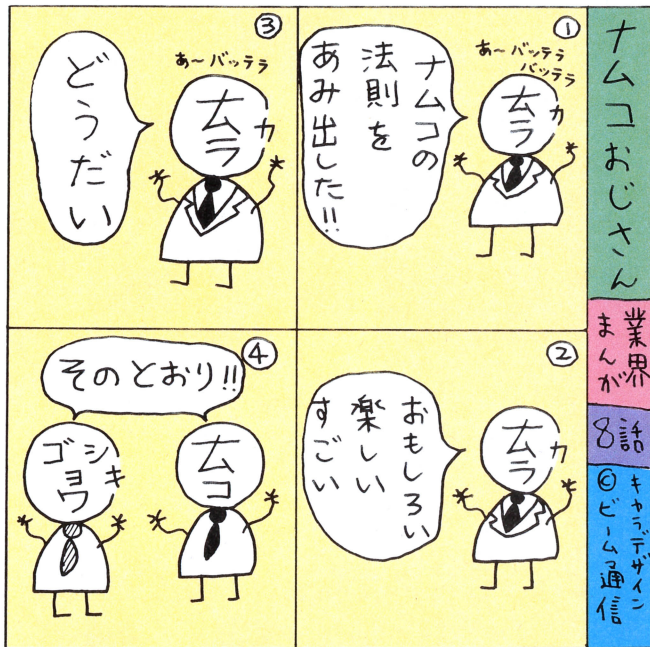
兵庫県 川崎くん
グフ♡ 万打無先生です。この
五十嵐くんの遊んでいるゲーム
はナムコ様の「デイクダグ」かな。
ボクにはわかるヨ♡ (万打無)

ゲームソングライター

第3回 殺しの歌

みんながゲームを好きだから
ゲーム人間は歌うんだ。そうで
ない人は倒してしまおう。そこ
でこんな歌で倒したいね。殺せ
死なせ殺せ死なせ歌わす。殴れ
倒せ殴れ倒せ歌も歌わす。そん
な歌だよ。楽しいからみんな
歌いながら戦うんだ。そのつぎ
はこんな歌を歌おう。敵だ殺せ
敵だ倒せ死なす歌え。死ぬぞ歌
え死んで歌も歌わす。パンチで
も殴って歌を歌わす。みんなが
大好きなのがこんな歌なんだ。
だから歌え。言うことを聞かない
人は歌を歌わす。それが死ぬ。

注意!! ゲームセンター
でほかの人に肩とか少し
でもぶつかったら謝ろう



ナムコおじさん

業界界
まんが

8話

キャラデザイン
◎ビーム通信

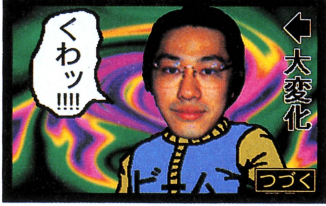
本物の毛利

第32回 柳の下にジョウはいるのか!? の巻



●祝!! 浜村弘一先生満24日
●本物の毛利名人の原稿が読めるのは
ビーム通信だけだ!!

格闘ゲームとガンゲームとサッカー
ゲーム……今回のJAMMAショーは
この3つのジャンルで埋め尽くされ
たと言つてよいだろう。近年のゲー
ム界のトレンドと、依然続いている
JAMMAの影響力のせいかもしれないが、
内容はどれも似たり寄つたりで、企
画力という点ではあまり進歩してい
ないように思える。でも、面白いよう
に見えてくることが多いように思え
た。とくに悪い意味で笑わせてくれ
たのがガンゲーム。善人を撃つミ
スの手段で補充する。こんな設定の
ゲームが数多く出展していたが、よく
もこれだけ似た設定のガンゲームが
時期同じくして多くのメーカーから
出てくるのは、どういふことな
んでしょうか。サッカードゲームの
多さは正直行って予想外だった。今
回は正直行って6種類もあり、これ
また似たようなモノばかりであ
った。2匹目、いや3匹目以上のド
ジョウを狙っての傾向がかなり強
まってきた。この傾向が証明して
いるように思えてしまった。(毛利公信)



作: 万打無 画: 原田哲夫

今週のプレゼント

グフ♡ 万打無先生です。今週はナムコ様の『リッジレーサー2』
のマーク入り旗を特別に3名さまにプレゼントします。グフグフ♡

※グフグフ♡ 万打無先生です。雑誌公正競争規約の定めによると
旗が当たるとこの号のほかの懸賞に当選できないことがあります。

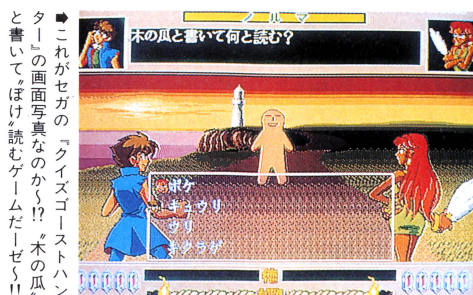
業界の学歴
家庭教師の

毛利

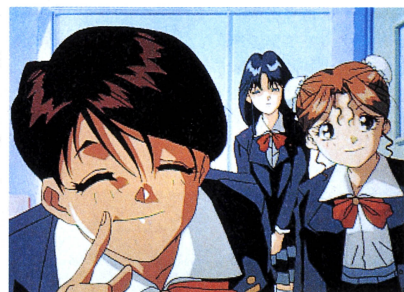
名人(28歳)

突然の
個人授業

編集長
ア然!!!



◆これがセガの『キズゴーストハンター』の画面写真なのか? 『木の瓜』と書いて『ぼく』読むゲームだーぜ!!!



◆これがセガの『スーパーリアル麻雀PV』の画面写真なのか? 女子高生が3人だからわしのモスコくなった!!!

こらッ!! 違う!! そんな初歩的な間違えをする毛利(32歳・鉛筆)だ!! あ、お母さん。ケーキ!! こりやどうも。はかどつてます。そしてわしが教える俺の生徒の内容もよく見たい!! くわッ!! えーっとおココわかんないんですけど。くっくっ。そこはね。きやあ!! ちよつと先生やめてください!! やだあ!! だめだめだ!! むにッ!! 見れッ!! ちよつとやだ!! お母さん!! これッ!! この男!! うちの娘に

なにしている俺の連打で母も娘も連続キック!! そして必殺電動毛利アタック!! あ、死んだ。ほな行きまひよか。みんなも期待している俺の心の内容も熱まるよいゲームの名は『キズゴーストハンター』!! 怪事件と必殺技で問題も解く!! つぎ!! それは俺も大好きな内容の『スーパーリアル麻雀PV』。3人の女子と麻雀と脱衣で毎日むちッ!! 動画千枚!! すこい!! ほな、さいなら。(ニセ毛利)

ヘボナイス

学習

第39回
ファミ通発行

題字 桜玉吉

ARCADE GAMES CROSS REVIEW

批評家

ゲーム

エースドライバ



ナムコ プレー価格未定

バーチャファイター2



セガ プレー価格未定

スペースインベーダーDX



タイトー 1プレー100円

万打無(42)



万打無先生です。クロスレビューは初めてであまりやりたくないんだけど、編集の人がどうしてもっていうからやるヨ。グフ。

グフグフ♡ 万打無先生です。さすがナムコ様のテクスチャーマッピングの画面には驚きました。ほかの敵車にガンガンぶつあって、ケツから速いスピードで追い抜いていけるからグフグフ♡ おもしろいよ♡ 男女混合でやるともっと楽しいよね。最大で8人まで遊べるから特別に8人で

グフグフ♡ 万打無先生です。まずパイちゃんのコスチュームが新しくなって、ますますボクのお好みに近くなってくれしな。テクスチャーマッピングの背景や表情や動きが、まへのよりもっとリアルになって大迫力になったね。新しく増えた人に女子がいないのが残念だったなあ。

グフグフ♡ 万打無先生です。このゲームは『スペースインベーダー』がスーパーファミコンに移植されて、それがゲームセンター用に移植されたデラックスな2段階移植作品だよ。ふつうのに加えて新しく加わった対戦モードが楽しいから、女子高生といっしょに遊べるとおもしろい♡

ニセ毛利(28)



ふ又おりやへッ!! クロスレビューの毛利(72歳・近況)だ。最近ではちょっと小説に凝った俺の必殺技も最強に強まった!! 喝!!

運転の毛利(76503歳・タイヤ)だぜ!! その内容を見る俺の技で動く椅子とハンドルを大操作!! F!! カーブも直線も抜けろ!! 敵車か!? だめだめだ!! 必殺技!! 大激突毛利ッ!! よし死んだ!! そして俺も絶対1位!! だめだ!! やられた!! 4位!! 後ろのクルマが速いのがナムコだぜー!!

敵を殴る毛利(2歳・骨折)だぞオラ!! なにッ!! じじい!? 酔っ払った動きもゲロもムニムニだよ。若者も。そして俺が見た背景も視点も強まった!! よし!! 対戦!! 必殺技を受けろ!! バキン!! ドカン!! ぶワッキーン!! 技の内容も少し違う!! だめだ!! そして新たに鍛錬して編み出したい!!

23発目の毛利(300歳・敵)どえす!! モード選択!! なに!? パロディー? その内容をぜひ大攻略していただきたい俺の名古屋撃ちへ!! よし300点!! 敵キャラだけタイトーの別の内容のゲームの内容を合体させているヨ!! あとはスーパーファミ版の内容とだいたい同じ内容のゲームセンター用!!

五十嵐(28)



先日、西日本ゲーム世界大会に出場した。もちろん、オイラの命の特技、炎のゴマで大優勝。準優勝はバックマン子ちゃんだぜ!!

最近の難しいレースとは違うから、オイラはこれを命のゲームにしていきたい!! スギギギッ!! すこい!! 対戦相手を力ずくでどかす大迫力が楽しいレース!! まさにナムコが編み出したオイラのためのゲームだ!! 格闘ゲームより熱い!! だからオイラの必殺12点を特別に受賞したぜ!!

オイラが感動した前作のポリゴンがもっとカッコいい内容になった!! 動きも1秒間に60連打だぜ。これにはさすがのオイラも勝てないけど、前作ほどの大迫力は編み出していないだよね。操り人形だぜー!! だからオイラとしては、友情の9点をぜひプレゼントしてさしあげたい!! 命!!

デッデッデッデ、デッデッデッデ!! ビュンビュン!! これだ!! 78年の感動がオイラの熱い10億点キャップに蘇ったぜ!! 内容は、大ヒットしたスーパーファミ版と、タイトーが独自に編み出したパロディーモードの合体作なんだよね。ヒット間違いなし。ぜひ10点を受賞させていきたいんだ。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

Fire Fighting.5

SF
スーパーファミコン

アクション

ヒューマン 発売中 9300円

カートリッジ

8メガ

THE FIREMEN

ザ・ファイアーメン

やっぱり最近は愛だと思っ
てですよ。で、愛と言えは近い
人。遠くの愛より近くの愛。
めんどくさいことなしで、近
隣に愛を求めましょう。いざ
実行してみれば、意外とたや
すそうでなにより。ククク。

文：石井まん

メガファイアーファイターに挑戦してみよう!

もうかなりの回数をプレーして
いるであろうと思われる、そして
数々の称号を得ているであろうフ
ァイアーメンの諸君よ。これでい
いかー! っていいわけない。
何が? って思うでしょ。ランク
よ、ラン・ク。プレーなんて人そ
れぞれだけど、どうせやるならパ
ーフェクトを目指そうよ。人を助
けて、火を消して、ボスを倒して

と迅速かつ正確なプレーができる
ものだけに与えられる、メガファ
イアーファイターの称号に挑戦し
てみよう! これもらったらあん
た、一流もんよ。そのまま消防士
になってもいいかもな、なんちて。



◆コンティニューを使うこ
とで大幅にポイントダウン。

■Bクラスファイアーメンぐらいで
甘んじてはダメだ!!



◆いちばんデカイのはやっぱり消化率。
オール100パーセントを狙いたいところ。

ランキングポイント一覧表

CLEAR TIME(TOTAL)		CONTINUE回数		
45:00以内	10ポイント	0 回	30ポイント	
46:00以内	9 ポイント	1 回	20ポイント	
47:00以内	8 ポイント	2 回	10ポイント	
48:00以内	7 ポイント	3 回以上	0 ポイント	
49:00以内	6 ポイント	RANK		
50:00以内	5 ポイント	合計ポイント	称号	
60:00以内	2 ポイント	100	MEGA FIRE FIGHTER	
60:01以上	0 ポイント	90~99	SUPER FIREMEN	
RESCUE RATE(救助率)		80~89	A-CLASS FIREMEN	
100パーセント	10ポイント	60~79	B-CLASS FIREMEN	
90パーセント以上	8 ポイント	40~59	C-CLASS FIREMEN	
80パーセント以上	6 ポイント	0~39	NO RANK	
70パーセント以上	4 ポイント	PLAYER'S RANK		
50パーセント以上	2 ポイント	順番	称号	条件
49パーセント以下	0 ポイント	1	LEGEND	MEGAランクで床炎パーフェクト
FIRE RATE(消化率)		2	NO DAMAGE	ノーダメージクリア
100パーセント	50ポイント	3	SPEEDY	30分以内にクリア
↑ 以下		4	PERFECT	MEGAランクですべてに該当しない
↑ パーセントー50		5	BEST	SUPERランクですべてに該当しない
↑ =ポイント		6	GOOD	Aランクですべてに該当しない
50パーセント	1 ポイント	7	NORMAL	B. Cランクですべてに該当しない
49パーセント以下	0 ポイント	8	BAD	NO RANKですべてに該当しない

ファイアーメンのための必見ビデオ

ダイハード



●フォックスビデオ・ジャパン/発
売中/3千689円/CF-T-666
出演:ブルース・ウィリス ポニー
ベデリア、ほか。

この映画はアクションです。もうかなり有
名な映画なんで、いまさら詳しく説明する
必要もないんですが、で、『ダイハード』シ
リーズといえば、主演のブルース・ウィリス
の活躍シーンはばかりに目がいてしまいが
ちですが、やっぱりここでもその華麗なア
クションを呼び起こす爆発シーンなどにも
目を向けてほしいところ。『2』でも飛行機
の爆破シーンとか見どころはありますが、
基本はこの『1』。さすがマクティアナンっ
ていう“見せかた”に注目して観てください。

◆テロ組織の仕掛けた買
なでナカトミビルは火の海。
爆発シーンはすさまじい。

◆これで大出世したブル
ース・ウィリス。アクション
スターへの仲間入りをした。



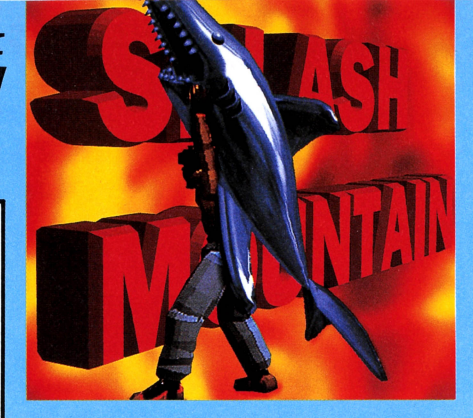
◆たったひとりで何十
人もの敵に挑んでいく。
しかも世間はクリスマ
スを満喫しているのだ。

鯨までもう少し

純良攻略第5回

がんばれジェフリー

町で見かけるジェフリーに元気がない。どうしたんだ。僕は君のスプラッシュマウンテンが見たいだけなんだ。ファイトとガッツだ。



4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol. 24 SKIN-JUKU JACKYS' edition

バーチャファイタートウディ

1994年10月21日発行

週刊ファミコン通信編集部

うりうり同様の巻

MA KIKO の部屋

さーて、今週の同顔さんへ？
ハチマキ姿もリリしいアキラ
くだよ。ちーごいずい
このついで頭！ 肩のちぎ
わに胸着とか写ってないけど
帯付も特注なんですよ。あ、こわっもし
かしし？ ちやがわっつやつかし。でもちやが
わに顔もアキラくいに10点あげちゃう。



いきなり肩とか抱
れちゃってまうか？
いんでしょ？

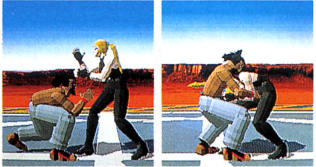
トーキックハンマー(□KP)や
エルボーハンマー(□□P)といっ
た相手をこばかにした技を入れた
くなるのはわかる。しかしガマン。
ジェフリーにはスプラッシュマウ
ンテン(□□P+K)があるじゃな
いか。どんな体勢からでも投げに
もっていければ、きつと大丈夫だ。
相手が細かくパンチを打ってきて
投げられない？ ならばそんなと
きにだけ打撃系ジェフリーになれ
ばいい。ジェフリーのスプラッ
シュマウンテンはウルフのそれとは
異なり、それ自体がアイデンティ
ティーになり得る技なのだから。
だが、自在に出すにはそれ相応の
鍛練が必要だ。ガムバレ。

スプラッシュマウンテンの狙いどき

1 パンチ投げ
a. 立ちパンチから
b. しゃがみパンチから

2 相手の起き上がり時
a. 追い掛けて投げる
b. 蹴りをすかして投げる
c. その場で投げる

しゃがみスプラッシュ
投げは自分がしゃがんだ姿勢からで
も成立する。スプラッシュマウン
テンも同様。スティックが真下位置の
状態(しゃがみ)からナメ右下にス
ライドさせるように2回入力するこ
とで、□□というコマンドを入力し
たのと同様の効果が得られる。



しゃがんだまま技をかけたようなのだ。

4週連続 緊急企画 セガ四天王に挑戦(結果発表)

第4週の今回は、いよいよ対戦結果
の発表を行ないます。取り組み表を見
ていただくとわかるように、なんと
1ポイント差でセガ四天王+木村一八
チームが勝利をものにしました。ファミ通
チーム、バーチャファイター大好きっ
子集団の新宿ジャッキーwith東南西北も大健闘を果たしたと言えるのでは
ないだろうか。注目すべきは四天王ア
キラが操るラウ。2本ポイントを落と
しただけで、全戦全勝というみごとな
結果を残してくれた。えむ、四天王
最強と謳われる実力は本当だった。と
にかく一度体が浮いたら最後、K.O.
するまで許してはくれない。空中で意
識を失うジャッキーの姿を、四天王ア
キラは何を思い見つめるのか……。

え合った。敗因分析を行なったところ、
「ラウはすい〜」というあたりに落ち
着き、今後新たな敵に挑戦していくこ
とに決めたようだ。
対戦結果を予想してもらおうクイズの
ほうはすでに締め切っています。当選
者は、近いうちにこのコーナーで発表
します。ちょこっと待ってください。



勝利



敗北



これまでの戦績 ファミ通 12 vs 13	セガ四天王+木村一八				
	四天王 アキラ	四天王 ラウ	四天王 ウルフ	四天王 ジェフリー	木村一八
新宿 ジャッキー	3-0で セガ軍団勝利	3-0で ファミ通勝利	3-0で ファミ通勝利	3-1で ファミ通勝利	3-2で ファミ通勝利
あらじ 谷塚	3-2で セガ軍団勝利	3-1で ファミ通勝利	3-2で セガ軍団勝利	3-1で ファミ通勝利	3-1で ファミ通勝利
居酒屋 英人	3-0で セガ軍団勝利	3-2で ファミ通勝利	3-1で ファミ通勝利	3-1で セガ軍団勝利	3-2で ファミ通勝利
斉藤大助	3-0で セガ軍団勝利	3-0で ファミ通勝利	3-1で セガ軍団勝利	3-0で セガ軍団勝利	3-1で セガ軍団勝利
ジョルジ 中治	3-0で セガ軍団勝利	3-1で セガ軍団勝利	3-1で セガ軍団勝利	3-0で セガ軍団勝利	3-0で セガ軍団勝利

社説

●この期に及んでもなおジェフリーでプレーする人々というのは、やはりジェフリーを愛している人だけだと思う。その特別な愛情を“当たるとうれしい技”に傾ける向きがあるけど、やっぱり勝てなくちゃ悲しい。彼が投げるおたけびが聞こえる。いっぱいいっぱいおたけびを聞かせてください。お願いします。

ご意見、ご感想、投稿は編集部バーチャファイタートウディ係まで

乱舞新聞

Vol. 24

発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

ぜん 全8チーム、総勢24人のキャラが操作可能なこのゲーム。2回に分けて、すべての必殺技と超必殺技のコマンドを大紹介するぞ。次号とならべて手元に置けば、もう完璧。永久保存版なのだ!!

NG	アクション	カートリッジ
ネオジオ	エス・エヌ・ケイ 発売中 29800円	196メガ



必殺技&超必殺技コマンド完璧一覧表 Part 1

まずは、『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』から登場の新キャラ3チームと、人気のギャルチームを紹介。

ここでの注目はギャルチームのキング。『龍虎の拳2』と同じ技でもコマンドが変更された技が多いので注意。

草薙京	百八式・闇払い	↓↓→+A or C	ハイドレルン	ムーンスラッシャー	↓に溜めて↑+A or C
	百式・鬼焼き	→↓↓+A or C		クロスカッター	←に溜めて→+A or C
	百式・魔車(おぼろぐるま)	←↓↓+B or D		ネックローリング	↓に溜めて↑+B or D
	★裏百八式・大蛇纏(おろちなぎ)	↓↓←↓↓→+C		ストームブリンガー	投げの間合いで→↓↓←+C
二階堂紅丸	雷覇拳	→↓↓+A or C	ラルフ	★ファイナルブリンガー	←(左のみ)に溜めて↘↑+BC同時押し
	真空片手駒	→↓↓←+B or D		バルカンパンチ	A or Cボタン連打
	居合い蹴り	↓↓→+B or D		ガトリングアタック	←に溜めて→+A or C
	★雷光拳	↓↓→↓↓+C		スーパーアルゼンチンバックブリーカー	投げの間合いで←↘↓→+D
大門五郎	地雷震	→↓↓+A or C	クラーク	★バリバリバルカンパンチ	↘に溜めて←→+C
	超受け身	↓↘←+B or D		バルカンパンチ	A or C連打
	超大外刈り	投げの間合いで→↘↓↓+D		ガトリングアタック	←に溜めて→+A or C
	天地返し	投げの間合いで→↓↓←+C		スーパーアルゼンチンバックブリーカー	投げの間合いで←↘↓→+D
ヘビィD!	★地獄極楽落とし	投げの間合いで→↓↓←↘↓↘+C	キング	★ウルトラアルゼンチンバックブリーカー	投げの間合いで→↓↘↘↘↓↘+C
	R・S・D	→↓↓+A or C		ベノムストライク	↓↘→+B or D
	ブラストアップパー	↓↘→↘+B or D		トルネードキック	←↓↘+B or D
	ソウルフラワー	←↘↓↘→+A or C		猛襲脚	↓↘←+B or D
ラッキーバスター	★D・クレイジー	↓↘→↓↘↘+C	ユリ・サカザキ	トラップショット	→↓↘+B or D
	デスバウンド	↓↘→+A or C		ダブルベノムストライク	→↘↘↓+B or D
	ラッキービジョン	←↘↓↘→+B or D		★イリュージョンダンス	←↘↘↓↘+BD同時押し
	サイクロンブレイク	↓↘←↘+B or D		虎煌拳	↓↘→+A or C
バトラー	★ヘルバウンド	↓↘←↘→+BC同時押し	不知火舞	砕破(サイファ)	↓↘←+A or C
	ブライアントルネード	→↓↘+A or C		雷煌拳	↓↘→+B or D
	ハイパータックル	→↓↘↘←+A or C		百烈びんた	投げの間合いで→↓↘+A or C
	スクリュウボディプレス	ジャンプ中に↓↘→+B or D		霸王翔吼拳	→↘↘↓↘→+A or C
	★ビックバンタックル	↓↘←↘↘↓↘←+C		★飛燕鳳凰脚	→↘↘↓↘←+BC同時押し
				花蝶扇	↓↘→+A or C
				龍炎舞	↓↘←+A or C
				必殺忍蜂	←↘↓↘→+B or D
				ムササビの舞	↓に溜めて↑+C
				★超必殺忍蜂	→↘→+BC同時押し

© SNK 1994 ※操作はキャラが右向きときのものです。★は超必殺技で、パワーゲージマックス状態時か体力ゲージ点減時に使用可能です。

PS PLAY STATION NEWS

プレイステーションニュース

プレイステーションの機能をいかした"3Dモード"で、車窓から都市見物とチャレこもう。



開発状況40パーセント

PS プレイステーション	A.I.V. アートディンク	12月発売予定	価格未定	シミュレーション
				CD-ROM

移植にして移植にあらず!? 新機能満載なのだ

てつどうがいしゃ けいせい
鉄道会社の経営をしながら、街を築き上げていくシミュレーションゲーム、それが『A.I.V.』だ。
今回はプレイステーションに移植するにあたって、追加変更された機能について紹介しよう。

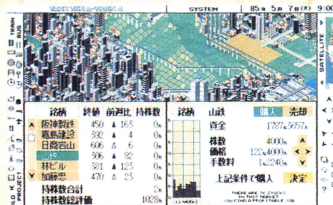
まずは、グラフィック。パソコン版でも16色とは思えないほど秀逸だったグラフィックは、家庭用のテレビ画面向けに描き直されている。色数の増加や描画テクニックによって、パソコン版に勝るとも劣らないデキに仕上がっているぞ。また、パソコン版では機種によっては遅く感じた画面スクロールも、スムーズに動くようになった。

ていしや かくど まちな
車からさまざまな角度で街並みを見ることができる"3Dモード"や、地上と地下のようすが同時に見られる"断面表示モード"などの追加機能がある。さらに、パソコン版

のパワーアップキットにしかなかった、鉄道やバスの路線だけを表示する"スケルトンモード"もあるというから、移植というより新バージョンといった内容だ。

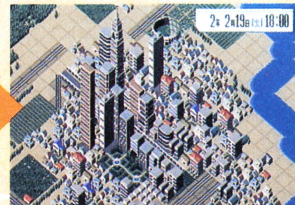
開発担当の人も「プレイステーション版はかなりの自信作になりそうです」と語ってくれたし、夜を徹して街づくり、なんて人が続出する作品になりそうだ。

パソコン版



パソコン版ではマップのまわりにメニューコマンドが配置されているが……

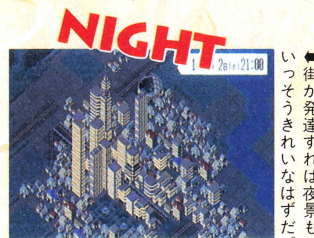
プレイステーション版



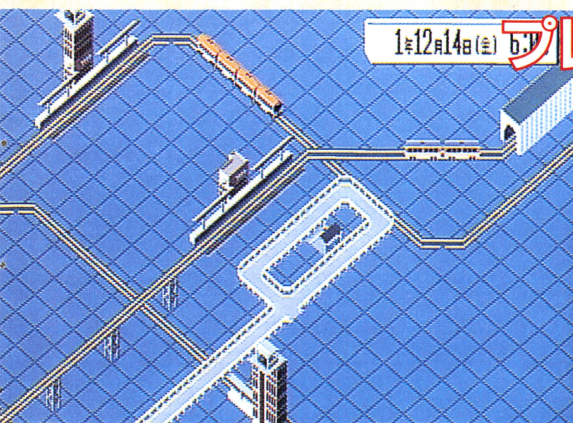
プレイステーション版はメニューを呼び出す形式。画面がすっきりした。



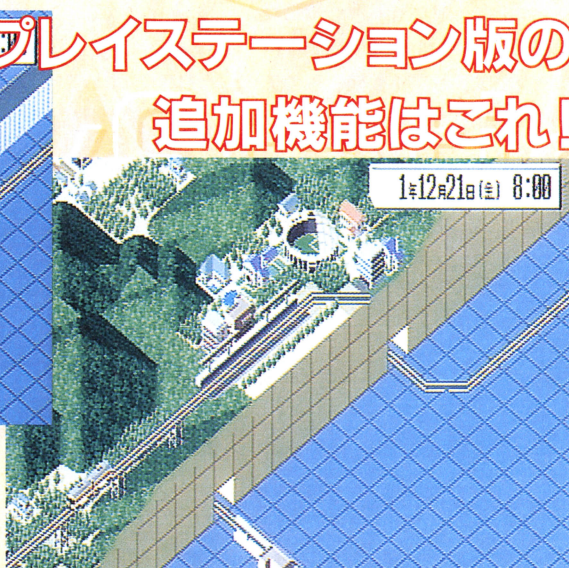
こんな雨の日もあるの
雲が細かいよね。



街が発達すれば夜景も
いっそうきれいになるはずだ。



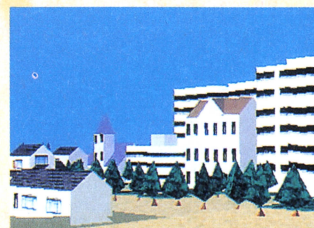
上がスケルトンモード。右が断面表示モード。これらの表示機能のおかげで、街づくりもぐっとわかりやすくなっている。複雑になった街でも楽に工事ができるぞ。



プレイステーション版の追加機能はこれ!



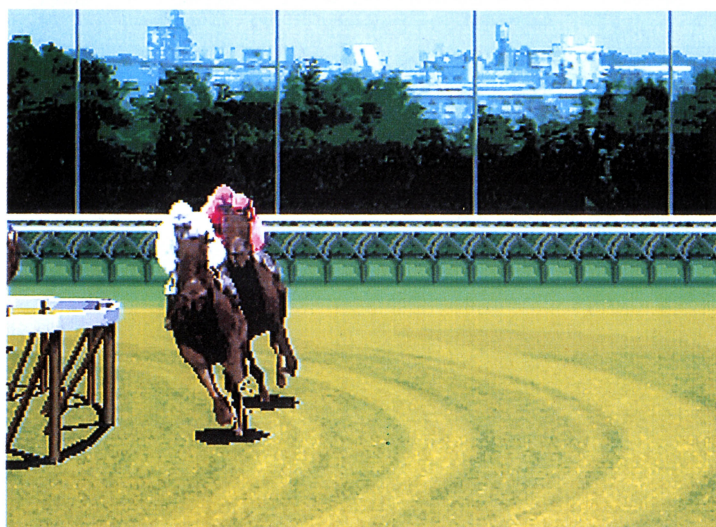
プレイステーション版で追加されている3Dモード。街のなかを探索しよう。



自分が作り上げた街をこんな視点で見ることができるなんて楽しいよね。

ご意見ご感想は編集部「PSN」係まで

3DO club Vol.10



競馬サークル全体を縮小した、箱庭競馬世界を楽しめるのがこの『ウイニングポスト』だ。世界最高のレースである凱旋門賞を目指して馬を育てよう。

ウイニングポスト
3DO シミュレーション CD-ROM
光栄 発売中 12800円



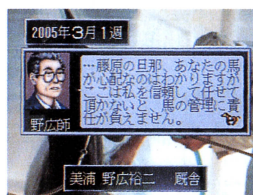
凱旋門賞を目指しががんばってね♡

『ウイニングポスト』がついに3DO版で登場だ。ゲーム中には架空の競馬サークルが設定されている。そこでは競走馬はもちろん、騎手や調教師などさまざまなキャラが約400人存在しているのだ。レースを行なう競馬場は関東、関西あわせて8つあり、距離などのコースレイアウトが実際と同じ設定になっているぞ。そのため同じ戦法でレースを行なっても、つねに勝てるとはかぎらないのだ。このような箱庭競馬世界のなかでプレ

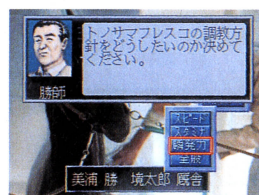
ーヤー(馬主経営)をしながら、凱旋門賞を目指すことになる。

ほかに、3DO版オリジナルのアレンジとして、撮り込み画像を多く使用している。馬や背景はもちろん、有馬桜子(秘書)の着替え48変化も楽しめちゃうぞ。エンディングやイベントシーンでは、ナレーションが入りゲームを一層盛り上げてくれるし、最新の競馬事情にあわせて種牡馬、繁殖牝馬のデータも改正されている。競馬ゲームが好きなひとにおすすめの1本。

調教



馬主経験値を上げないとダメなの？残念。



ちょっと自分で調教できるようにしたぞ。

調教は調教師任せになっている。どうしても自分で調教したいのなら、馬主経験値を上げなくてはならない。でも調教師に任せたらほうが無難かも……。

競走馬を生産するには自分の牧場が必要になる。しかし牧場はゲーム中盤にならないと建設することができない。それまではセリで仔馬を購入するしかないのだ。

生産



馬を最初セリ市場で仔馬を購入するべし。



種牡馬がたくさんいるので種付けに迷う。

オープニング画面

3DO版でのオープニングシーンは、撮り込み画像を使い、ムービー仕立てで展開するのだ。母馬が仔馬を産んでから競走馬に育つまでの画面を見ると感動ものぞ!!

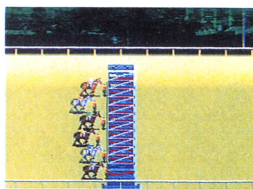


産まれたときから走る運命にある競走馬。

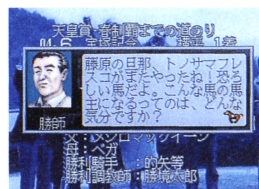


レース

このレースがゲーム中で最も重要であり、最も興奮するシーンである。数々の重賞を勝ち抜き、凱旋門賞を目指すのだ。凱旋門賞では最強の馬達が待っているぞ!!



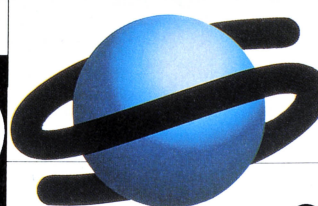
いいよレースに出る。はたして結果は？



ついに天皇賞・春で着になった。感激。



CPU
MAIN:SH2/32BIT RISC CPU
SOUND:68000
MEMORY
WORKRAM:RAM36MEGABIT



SEGA SATURN

セガサタンインフォメーション

INFORMATION

HI-PERFORMANCE

CD-ROM/CARTRIDGE
ENTERTAINMENT

SYSTEM

サードパーティーの活躍に期待するのだ!の巻

サードパーティーの ナゾのタイトルのナゾ

カプコンの格闘アクションゲームといえば、『ストⅡ』シリーズや『ヴァンパイア』などが考えられる。カプコンに問い合わせたところ、まだ答えられない、ということだった。またコナミのサターン特別プロジェクトは、年末には判明しそうだ。他機種からの移植ゲームに関しては、セガサタンの機能を活かした移植に期待しよう。

サードパーティーの 気になる5タイトル

- 1 格闘アクションゲーム (2タイトルあり)
カプコン/発売日未定/価格未定
- 2 サターン特別プロジェクト 進行中
ナゾ
コナミ/発売日未定/価格未定
- 3 ダービースタリオン・サターン (仮題)
競馬シミュレーション
アスキー/発売日未定/価格未定
- 4 ファイアープロレスリング INサターン
プロレスゲーム
ヒューマン/発売日未定/価格未定
- 5 A.I.V.
鉄道シミュレーション
アートディンク/発売日未定/価格未定

SOFT

ソフトインフォメーション

● INFORMATION

MYST

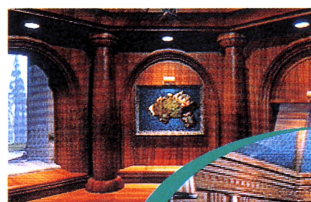
サンソフト/12月発売/価格未定

アドベンチャー

不思議な世界“MYST”を冒険するアドベンチャーゲーム。アイテムを動かしたり持ち運んだりするうちに、道が開けてゆくゲームシステムだ。奇妙な感覚がすてき。



◆中世ヨーロッパの貴族が暮らしているような部屋。まずは観察から始めよう。



◆こういう場合、壁に飾られているものに気をとらねばならない。基本中の基本。



向こうの世界へ

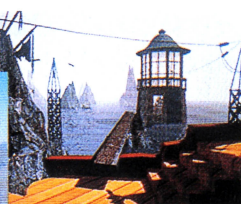


◆ロケットと帆船の関係は？



◆林のなかににやらかしい機械が……。

どこでもないここ



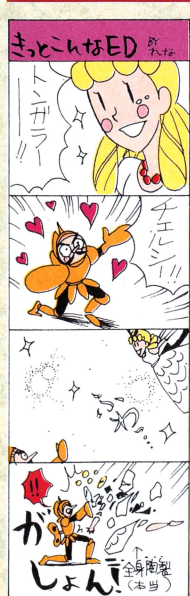
◆現実にはありえないような不自然な風景。こんな場所に出たときも、観察して考えて行動(チェック)することによって、道が開けていく。景色ばかりでなく音にも注意。

息ぬき コラム

カッシーコのすきま

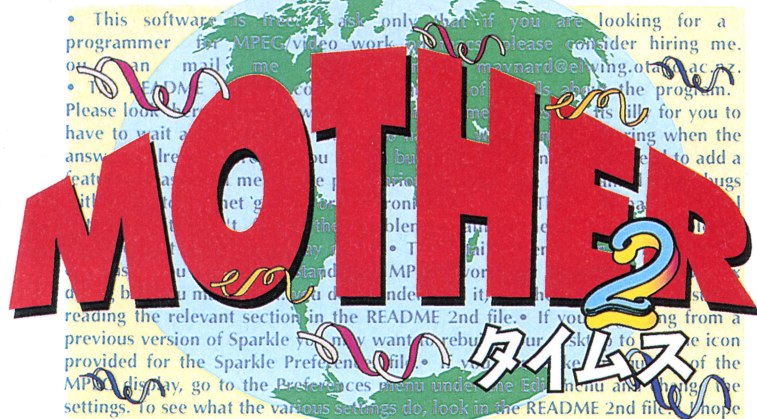
トンガラ(ペパルーチョ)の 知られざる素顔と素姓です

本名:トンガラ・ド・ペパルーチョⅢ世。職業:ゼンマイ仕掛けの人形。年齢:推定27歳。体質:グーロシェーディングをかけたようにつつる。性格:まじめ。好きなもの/ペペロンチーニ(とうがらしとにんにくのスパゲティ)。好きな女子/チェルシー。

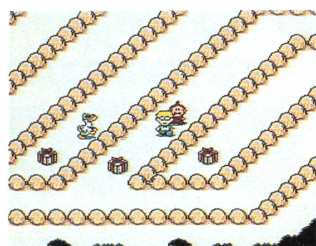


ポスター プレゼント

セガサタンのポスターを3名にプレゼント。ほしい人ははがきに住所、氏名、年齢、職業を書いて、ファミ通編集部SSインフォメーション「ポスター」係まで。締切は10月14日消印有効。



10月21日号
VOL.7



今週の目標
 いろんなおもしろいキャラクターが登場するのも『MOTHER2』の特徴。今週はそのなかのダンジョン男と、どせいさんにスポットを当ててみました。ヘンな人たちを大研究!!

ダンジョン男ブリック・ロードの名言集

味がある。じつに味があるんですよ、ね、『MOTHER2』の登場人物たちは。そのなかでも特異なのがダンジョン男、ブリック・ロードさん。ダンジョン作りが高じて、みずからがダンジョンになってしまふほど。しかも、作ったダンジ

ンには異常な数の看板が立ててあり、その内容もなんだかヘンなものばかり。そのブリック・ロードさんの名言を選んでみました。どれも巨匠のひとことって感じで重みがあるよね。じつはダンジョンを作る哲学者なのかも!?

タス湖そばのダンジョン

まず最初に訪れるのが、ウィンターズのタス湖を渡ってすぐのところにある低予算ダンジョン。これはじつに単純な迷路といったもの。抜け出るとブリック・ロードさんがいるぞ。



スカラビのピラミッドを抜けると、このダンジョンに行けるようになる。魔境にいくために必要なものがこのダンジョンのなかに眠っているの、絶対に挑戦することになる。

スカラビ南のダンジョン

どせいさんとは何者なのか?

こちらにも異彩を放つ、どせいさん。なんだかヘンな文字でしゃべっているし、しゃべっていることも「ぼえーん」とか訳がわからないし……。メッセージひとつひとつを聞いて回るのが楽しくってしょうがないよね。このどせいさん文字は糸井重里氏自身が作ったものなんだってさ。お遊びで入っているような感じのどせいさんだけど、じつはエンディング間近で重大な役割を担うことになるんだよね。あなどれない存在なんですよ。



ダンジョンを作るとやがてはモンスターが住みつくものだ。

RPGの基本的な疑問を解決する言葉。そういうものなんだから、しようがないってことなのか?

ダンジョンとはなんぞや? わたしの永遠の問題。

なんだか理解できるような、できないような言葉。そんなにまでしてダンジョンを作らなくてもいいのに。

ここをチェックすることはホテルのチェックインと似ている。

さりげなくヒントを教えるメッセージ。こういうのがなくっちゃ、プレイヤーはたまらない。主人公もかな。

ダンジョンとはつらいものなり。そしてまた楽しいものなり。

これはプレイヤーの気持ちを表わしているのか? たしかにダンジョンなしではRPGの楽しみはないかも。

かなり歩いた行き止まりには、かなり便利なアイテムがある。

逆に、楽なところで手に入る……という言葉もある。RPG制作者の声を代弁しているのかもしれないね。



糸井重里のひとこと <その2>

「『MOTHER2』は、主人公がよく働くゲームだなあ。女の子なんて攻撃一本槍で、将棋の香車みたいなヤツだしね。4人目のメンバー(プー)が登場するまでは回復系の超能力が使えるのは主人公(ネス)のみ。3人以下で行動する時間はかなり長いし、たしかに主人公はがなりがんびっているといえるね。攻撃力もいちばん高いので、攻撃も回復もとにかくひとりで大活躍といった印象だ。それにこの主人公は自分で何かしゃべったりするこ

とはまったくないんだよね。黙々と仲間をサポートしながら、強大な敵ギグへ立ち向かうわけだ。そのあたりのストイックさが、プレイヤーの共感呼んで、この主人公へ感情移入もやすくなるのかもしれないぞ。



FF 新聞

発売元／週刊ファミコン通信編集部

株式会社アスキー

〒151-24 東京都渋谷区
代々木 4-33-10

平成 6 年 10 月 21 日発行
(VOL.127)

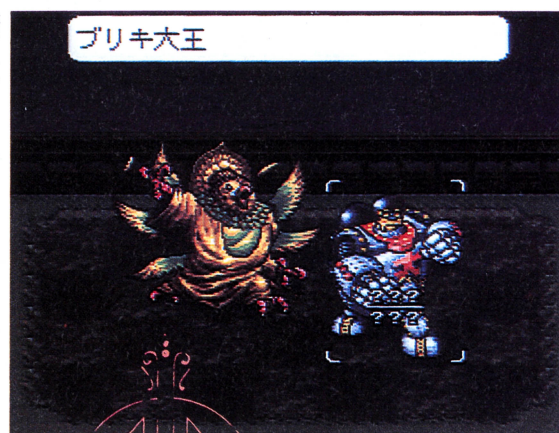
LIVE A LIVES

ライブ・ア・ライブ

カラオケにける情
熱はどのメーカーに
も負けないスクウェ
アと、やはりカラオ
ケバカのファミ通 F
F 新聞の合同企画!!

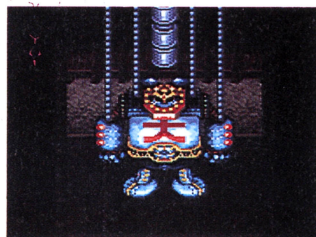
歌詞決定!!

Go! Go! ブリキ大王



7 月 22 日号で募集し

た、ブリキ大王のテーマの歌詞が
決定したのだ! すべての応募作
品は、『ライブ・ア・ライブ』開発ス
タッフに審査してもらったぞ。採
用されたかた、おめでとう。レコ
ーディングには『ライブ』開発スタ
ッフや F F 新聞班も参加し、オリ
ジナルテープを制作するのだ。プ
レゼントもするよん(右下参照)。
応募のはがき待ってます。



★ブリキ様の勇姿。テーマソングをバック
に空を飛ぶのだ! やっぱ、正義のロボッ
トにはイカステマソングがあうぜ!!

スーパーファミコン 発売中 9900円 16メガ

♪ GO! GO! ブリキ大王 ♪

1 番

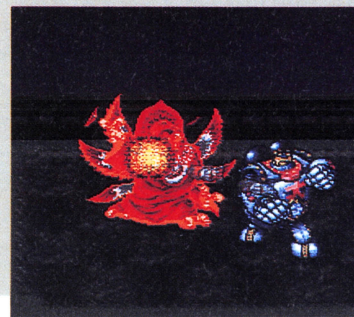
いまは昔のバビロニア
鋼の拳が天を突く
異形の魔神を倒すため
怒りで火をともし
熱い心が呼び覚ます
ブリキ大王 われとあり

3 番

挨拶がわりのメタルヒット
ひるんだ敵にはバベルノンキック
地球にやさしい無敵口ボ ※1
時代を超えていま ※2
轟く怒号が地をかける ※3
ブリキ大王 負け知らず

2 番

神か悪魔かその姿
古代のパワーが甦える
おまえの瞳に映るのが
汚れた現在(いま)ならば
壊せ! けちらせ! 悪の基地
ブリキ大王 俺とあり



審査結果発表

●2 番の歌詞採用
東京都 島本和彦 33 歳
●3 番の歌詞採用
千葉県 山本高志 14 歳
※1 千葉県 木村宗平 19 歳
※2 山口県 国広正太郎 16 歳
※3 山梨県 怪人サバ男 19 歳
『近未来編』キャラクターデザイン
の島本和彦先生みずから応募し
てきたのには仰天! 3 番は 4 名
の作品をつなぎ合わせて作成した。
「実際にゲームをやるとき、自分
の作った歌詞が浮かんで思わず泣
きそうになりました」(授賞の喜び
を語る島本先生)

惜しくも選外のかたがた
●獣神賞 東京都 生井沢ワリス
山梨県 福島宏和
●企業戦士賞
山梨県 福島宏和
●げむむ賞
神奈川県 川口竜也
岩手県 佐藤幸恵

イラスト賞



富山県
マズミユウ

石川県
平岡敏裕

プレゼントのお知らせ

1 番から 3 番まで、熱い歌声と必殺
技ボイスを収録した『GO! GO!
ブリキ大王』のオリジナルテープを、

抽選で 10 人にプレゼントするぞ!
はがきに、住所、氏名、年齢、電話
番号を書いて、F F 新聞ブリキ様テ
ープ係まで応募せよ。10 月 13 日必着。

脳天逆落とし

シャイニング・フォースCD

ROUND 157

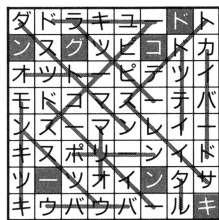
隠されたキャラは19人もいるぞ！

問題

今回のシークワースは『シャイニング・フォースCD』からの出題だよ。右のパズル面には、このゲームに関連するキャラが19人隠されているので、それを捜し出して消していくのだ。文字の並びは縦、横、斜め、上下左右なんでもあり。同じ文字も、使えるものなら何度でも使ってみそ。最後に残るのは5文字。それを使ってできる言葉はなに？

先週の答え

ドンキーコング



メ	イ	フ	エ	ア	ア	ラ	バ
ゴ	ー	ド	ン	ル	ス	ー	
フ	シ	グ	ジ	ク	ー	ス	バ
カ	ヤ	エ	ビ	レ	ス	ト	ラ
ツ	ラ	ル	イ	イ	ニ	ツ	ク
シ	ユ	ウ	バ	ド	ン	ク	ア
ン	ル	シ	ユ	リ	ー	ク	ン
グ	チ	エ	ス	タ	ー	ド	リ

応募のきまり

このゲーム、ゲームギアで発売されている2本の『外伝』をメガCDに移植したもののなんだった。知ってた？ 答えがわかっただけに書いて、10月21日号クイズ！脳天逆落とし係まで送ってね。住所、氏名、年齢、職業、電話番号をお忘れなく。締切は10月13日、当日消印有効ということによろしくす！

賞品について

さて、気になる賞品だけど、これがすごい。なんと正解者のなかから抽選で10名様に、5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼントするのだ。これ1枚で全国どこでもおもちゃ買いまくって——！って、にわか成金気分を味わうのもいいものだよな。

I N F O R M A T I O N

インフォメーション

『ジュラシック・パーク』のビデオ発売記念プレゼント

数々の記録を塗り替えてきた『ジュラシック・パーク』が、CIC・ビクタービデオよりついに発売されるぞ。これを記念して、アメリカ製ジュラシック・パークTシャツを5名の読者にプレゼントなのだ。ほしい人はファミ通「恐竜Tシャツ」係まで応募しよう。



★写真のほかに数種類のTシャツがあります。柄の選択はこちらにおまかせください。届いてからのお楽しみということで

洋画ファン超必見!! 女優カレンダーなり

CIC・ビクタービデオでは創立10周年を記念して、'94Thanksキャンペーンを開催中。往年の名作5作品を2980円の謝恩価格で販売している。今回は限定で制作された、カレンダーを10名にプレゼント。ファミ通「女優のアレ希望」係までどんどん応募してね。



★A3サイズで7枚つづりのカレンダー。ちなみにビデオのほうはプレゼントではありません。見かけたら買ってください。

メガドライブ版『ぶよぶよ通(2)』が発売まえに遊べるぞ

発売が待ちどおしい『ぶよぶよ通(2)』の全国大会開催のお知らせだよ。まずは下記の地区大会に出場して決勝出場権を得よう。決勝戦は11月23日に東京のニューピアホールで行なわれるぞ。ここで勝った人が日本「ぶよぶよ」がうまいってことになるね。詳しい内容や申し込み方法などはセガお客様センター(フリーダイヤル0120-012-235)まで問い合わせてね。

地区大会スケジュール(12:30より開始)
札幌/10月30日/セガ・ワールド琴似
仙台/11月6日/イベントホール松栄
東京/11月3日/セガ本社
名古屋/11月13日/名古屋中小企業福祉会館
大阪/10月16日/ATCホール
広島/10月23日/アルパーク
福岡/10月23日/福岡ファッションビル

開運

占う人
福田有亮先生

占い

最近、恋愛関係のお悩みが急増中。夏に芽生えた恋が冷めはじめたのかな。

迷える子羊救済

僕はプロの漫才師を目指しています。でも、コンビを組む者がいなくて悩んでいます。僕の相方はいつ、どこで見つかるのでしょうか。(北海道 1. T)

私の占いでも、あなたは演劇関係に興味を持つタイプだということがでています。あなたにはなかなかユニークな言語能力もありますし、細かいところに気がつくデリケートな面も持ち合わせていますから、この方面に向いていることは確かなようです。ただ、あなたは同時に積極的に自分の幅を広げないというきらいもあるようです。もっと多くの人のなかに飛び込んで体験を深めたり、読書をして見識を深めることが必要でしょう。相方は西から北にいる、同級生かひとつ下の学年の人でしょう。年内には出会えますよ。

●夢はでかく持つことが肝心。たくさん夢を持つことはもっと肝心だね。はがき待つ。

行く手には落とし穴。用心深く、一步一步。友情は、いったんこじれると收拾がつかなくなるので、無理強いは絶対禁物。4、白、メガネ、火曜がツイている。

週始め吉。週末凶。目上の人との衝突に要注意。今週出会った異性とは、うまくいっても長続きはせず。10、グレー、趣味のハウツー本、水曜が開運しよう。

まじめさと誠実さでぐーんと評価の上がる時。周囲の人から立てられて、努力がようやく実を結ぶ。北東方面の異性に好感触。4、緑、ズボン、月曜が吉。

スケープゴートになることもたまには必要。損して得とれの精神で。異性への妄想でモヤモヤしちゃうかも。4、オレンジ色、ペンケース、木曜が開運しよう。

希望は高いが、残念ながら世のなか簡単にはいかないのだ。親や先輩に実力アップのアドバイスを受けて吉。5、青、革細工の製品、楽器、金曜にツキあり。

始めは良いけど、どんどん悪くなっちゃう。親友や恋人に対してできないことは絶対に約束するな。6、白、シャンプー、目覚まし時計、日曜がラッキー。

1月
生まれ

2月
生まれ

3月
生まれ

4月
生まれ

5月
生まれ

6月
生まれ

今週の運勢

10月10日[月] 10月16日[日]

7月
生まれ

8月
生まれ

9月
生まれ

10月
生まれ

11月
生まれ

12月
生まれ

駆け足すると転ぶ。一步ずつ着実に歩いていこう。そうすれば、2学期の成績は30パーセント以上アップ確実!! 4、グレー、ヨーヨー、金曜でガンバろう。

運は強いが忙しい。でも、やりすぎると失敗するからほどほどに。月曜と土曜はとくに注意。格闘技の観戦に行こう!! 1、青、ジーンズ、月曜がラッキー。

ふだんの常識とルールを大切にしよう。変わったことや冒険は控えるように。家庭に喜びごとあり、楽しみに待て。2、茶色、キャンドル、火曜にツキあり。

逆転運。最近ツイてなかった人はツキまくる。でも、ツイていた人は……。悩みや苦しみを持つ人は、そろそろ出口が見える。3、銀色、バッグ、水曜が大吉。

変化の多い1週間。振り回されるとムダばかり。ひとつひとつ冷静に対処しよう。目標は週末。それまでになんとかなすべし。5、こげ茶、オルゴール、土曜が吉。

どうも裏目裏目にみえちゃう、低迷ムードの1週間。伸び悩み、しらけムードだけと言葉足らずはソンのもと。元気を出そう。6、赤、しおり、金曜が開運だ。

重 ぼくの通っている中学校にはボディービル部があります。顧問の先生によると、ひ弱な生徒に体力をつけてもらうという意図らしいのですが、成長期の子供たちに、そんな過酷な運動をさせてもいいのでしょうか?

神奈川県 回答193面 15歳

幾 骨が固まっていないときに過度なウエイトトレーニングをすると、たしかに関節が悪くなることがある。日本でもそうだけど、いま世界的にウエイトトレーニングというのは、野球やサッカーなど、ほかのスポーツの補助として行なわれているんだよね。いまの時代では

「歯を食い縛って」というのはあまりにも古いけど、科学的に計算されたトレーニングだったら、どんなスポーツをやるにしても効果的だと思うよ。ただ、その顧問の先生がちゃんとしたトレーニングプログラムを組んでなければ、話はべつだね。

音 ぼくは兄貴より身長が高いです。最近、ぼくが近くに寄ると兄貴が怒るので困っています。いままでさんざん人のことを「チビ」と言っていたくせに、いまさらそんなことを言うのはズルいと思います。ライガーさん、こんな兄貴に対して、どう対処すればいいのでしょうか?

東京都 ケロケロ 15歳

血は水より濃い、人には相容れぬ相性がある!

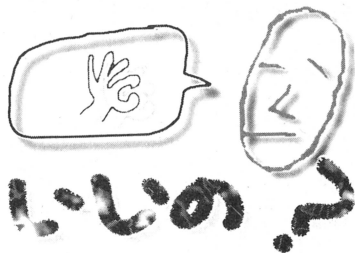
絆 とんでもない兄貴だな。自分が優位のときは人をバカにして、自分が不利になったら今度は優位なものを近づけないなんて、男のやることじゃない! いまはキミのほうが体格がいいんだから、ぶん殴っちゃえ!! 兄弟ゲンカは兄弟でしかできないんだから、思う存分やれ。ただ、死なない程度にだぞ。

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く採用されたかたには1000ガバスを、イカサ相談にはさらにポイントも贈呈 20ポイントで試合に招待するぞ



ついで



第39回 ラッパ

ユウジローに
中華丼2丁 たのきん
いもきん
いんきん

●編集部より

おい、ユウジロー、これからはアレだね、ゲームがうまいとモテる時代の到来だね。そのへんは今後ゆっくりと、3年くらいかけて実証してみせるから待っててね。ところで、読者のみなさんも知っているかと思うけど、ユウジローは毎週4コマを日本ほど、編集部に送ってくる。でもね、たとえば今週は4本だけ。なんでかつーと課題テスト中だからなんだって。たまんないよね。というか、べつにたまらなくはないんだけど。つまりどっちでもいいと。(担当)

厳選された2本です



■基本原稿料+ワンタッチ=3246円



■基本原稿料+くそボウス=3641円

★1月18日はぼくのパースデーです。たしかビートたけしさんと同じです。

飽きっぽい女の子にゲームは……?

NHKラジオの取材で、「いまの人はガマンが苦手ですが、ガマン後の達成感は格別なはず。そんな例を何か挙げてみてください」と言われた。私は即、「発売が延び延びになっても、あきらめずに『MOTHER 2』を作る」と答えたけど、NHKでゲームの名前、言ってくれるかな？
またべつのお仕事では、中高生のころ、こっくりさんや占い、おまじ



イラスト・二本志乃

ないなど「フシギ関係」、「魔法関係」にハマっていた女の子たちが大人になったら……というテーマで原稿を書いたんだけど、どうしてそういうのって女の子のほうがこりやすいのかね。しかも、女の子って熱いやすく冷めやすく、こっくりさんにしてもどんなに毎日やっても、ある日、ブイッとやらなくなっちゃうでしょ。「もう卒業よ」という線の引きかたが男の子よりはっきりしている。そーいえば、と私は何人かの元ゲーマーの女の子たちのことを思い出した。男の子は忙しくなっても「オレはいつまでもゲーマーだぜ」と心意気は持ち続けているように思うんだけど、女の子ってはっきり「いまはゲ

ームをやりません」と卒業宣言しちゃうんじゃない？

何年かまえに私の病院に入院したある子は、すっかりよくなって退院するとき、「もうゲームをやっちゃいけないと思うんです。もっとほかに私にはやらなければいけないことがあるはずですよ」と言って、ハードもソフトも全部、売り払ってしまった。何もそこまで悲壮な決意をしなくても……と痛々しさを感じたんだけど、そうやって何かをはっきりさせなければ人生は先に進めない、ってところが女の子にはあるよね。

でもゲームってフレンドリーなものだから、卒業、引退してもほとんど再入学できると思う。『ハロー！バックマン』やってたら、本体まで売ったあの子にも、またやってみたら言ってあげたくなっちゃった。

登録

商標



香山クリニク
屍に目薬
目に座薬
フアミ通薬品株式会社

かやまりか：こっくりさん経験ありのお医者様(ホントか!?)。ところで、先生はいつまでもゲーマーですかね？ ね？

COMPUTER 恋LAND 夢LAND 東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全 日 制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	このコースは、3年かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。
単 科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。
	ゲームCG	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターゲームのグラフィックデザイナーを志す方に薦めます。
	ゲームキャラクターデザイン	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームキャラクターのデザイナーを目指す方のコース。キャラクターエディターを使うコースと、プログラミングによるキャラクターの作成のコースがあります。
	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

ゲームアーティスト

ゲーム コンピューター グラフィック	ゲームCG、キャラクターデザイナー 志望者の為にもうけられた 本格的な養成講座です。 (全日制各1、2、3年コース)
ゲーム キャラクター デザイン	

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター

全日 2年制	マッキントッシュを使用しながら、 将来マルチメディア業界を先導 しようという志望者の為に 設けられた本格的な養成講座です。
全日 3年制	

通信講座募集中

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

[通信講座の主なコース]

《初心者コース》

■プログラミングの経験の無い方向け

Aコース

■BASICをマスターした方向け

Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け

Cコース

《経験者コース》

■BASICゲームプログラミングコース

■C言語ゲームプログラミングコース

■アセンブラゲームプログラミングコース

■ゲームデザイナーコース

オークランド校

(ニュージーランド)

1996年開校予定!!



最高の環境で国際感覚に優れた
独創的な人材の育成を目指します。

1995年4月生 学校見学会実施中!



94年10月生 願書受付中!

全日制1年、2年、3年コース(月曜日～金曜日) 単科(週2、週1)
只今、学校見学会を月曜日～金曜日(PM1:00～PM7:00)に実施しております。ご好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。
なお、御来校される時は、あらかじめお電話を下さい。

11月生募集!(通学)

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日

◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の
週2回又は、土曜日の週1回



Edit



好評既刊

毎月15日は「ログアウト冒険文庫」の日!!

ログアウト冒険文庫

作・山本 弘 前作から一層スケールアップしたホラーRPG小説 ゴーストハンターシリーズ2 パラケルスの魔剣 原案：安田 均 画：弘司 ●定価1000円 ISBN4-89366-156-6	作・野間逸平 & 伏見健二 男爵の娘を救うべく、幾多の敵に立ち向かう ウルティマ アンダーワールド 画：相沢美良 ●定価1000円 ISBN4-89366-178-7	作・西谷 史 超カルトゲームの小説化 真・女神転生 エル・セイラム 画：相崎直美 ●定価1000円 ISBN4-89366-154-X	作・早川 正 (日本ファルコム) ゲーム開発スタッフ自身による公式ノベル ブランドイッシュユアレス 呼び覚ます運命 画：末弥 純 ●定価1000円 ISBN4-89366-146-9	作・人魚蛟司 青年セイガの恋あり冒険ありの青春物語 六覇国伝 セイガの歌姫 画：もじき靖泰 ●定価1000円 ISBN4-89366-169-8	技術士のシゲナが天空を舞う六覇国伝第2弾 六覇国伝 ユナンの天女 原作：南原 順 画：此路あゆむ ●定価1000円 ISBN4-89366-260-0	作・森弥邦夫 アクションといふのスピードスター スベリシークレット・サービス 風の惑星のチキンダイブ 画：此路あゆむ ●定価1000円 ISBN4-89366-251-1	作・伏見健二 砂漠に展開する愛と憎しみの戦い アラバスタ・ファンタジー 運命の風 画：末弥 純 ●定価1000円 ISBN4-89366-173-6	作・石川潤一 ジャンクを奪回するための冒険の旅が始まる 英雄志願・冒険少女編 天狗 オンジバング 画：野夢 ●定価1000円 ISBN4-89366-252-X	作・森 奈津子 少女小説の旗手による、抱腹絶倒ファンタジー小説 冒険はセーラー服をぬいでから 画：霧島直美 ●定価1000円 ISBN4-89366-170-1	作・菅 浩江 独自の世界を描くSFファンタジー大作 暁のビザンティラ 画：藤友子 ●定価1000円 ISBN4-89366-139-6 ●定価1000円 ISBN4-89366-147-7	作・火浦 功 沈黙の人気作家が描く新感覚スクリーンノベル ウィークエンド・ヒーロー 放課後の英雄 画：山本貴嗣 ●定価1000円 ISBN4-89366-136-1	作・樋口明雄 中国を舞台とした冒険活劇小説 白狼伝 赤い夕陽の快男児 画：山田章博 ●定価1000円 ISBN4-89366-150-7	作・水城 雄 SF・冒険小説の奇才が描く電脳小説の決定版! ドラムス・マスター 夢巫女・美緒 画：松原香織 ●定価1000円 ISBN4-89366-166-3	街をへんめりかー編 『街をへんめりかー』が人気作家短編集 架空幻想都市 画：あべのへんめりか ●定価1000円 ISBN4-89366-163-9 ●定価1000円 ISBN4-89366-167-1	作・多摩 豊 トレポとワードナの若き日を描く物語 ウィザードリィ正伝 トレポと黄金の剣 画：結城信輝 ●定価1000円 ISBN4-89366-174-4	作・古川日出男 ウィズの原点に立ち還る狂気と殺戮の物語 ウィザードリィ外伝II 砂の王 設定監修：ベニー松山 画：小島文美 ●定価1000円 ISBN4-89366-161-2	作・竹内 誠 ウィザードリィ熱狂の短編集 ウィザードリィ異聞 リルガミン冒険奇譚 画：結城信輝 ●定価1000円 ISBN4-89366-153-1	作・高井 信 画：末弥 純 ゲームボーイ版ウィズのノベライズ ウィザードリィ外伝 女王アイリスの受難 ●定価1000円 ISBN4-89366-137-X	真・ウィザードリィRPGノベル 真ウィズRPGの世界が小説になった 風雲のズダイ・ツァ 1 スター・ツァ奴隷行 ISBN4-89366-148-5 2 スター・ツァ逃避行 ISBN4-89366-157-4 ●定価1000円	TRPGシリーズ 摩天楼が君臨する大都会に スリリングなストーリーが待っている! キー・オブ・ヴァリプレイ ひのむねは死 健部伸明ほか著 画：弘司ほか ●定価1000円 ISBN4-89366-261-9	アイデアが浮かばない人も、 このシナリオ集があれば安心 TRPG-1000のシナリオ 細江ひな編著 画：あべのへんめりかほか ●定価1000円 ISBN4-89366-262-7	グループSNEが真ウィズに続いて放つ超大作 ゴーストハンターRPGリプレイ 黒き死の仮面 草壁健一郎の事件簿 作：安田 均 均：グループSNE 画：弘司 ●定価1000円 ISBN4-89366-175-2	真・ウィザードリィRPGリプレイ 作：佐藤洋平 柘植めぐみ 均：グループSNE 画：夏元雅人 トレポーターにより異境へと渡った 冒険者たちの活躍を描く スタインペ	異境への扉 ●定価1000円 ISBN4-89366-168-X 未踏の地・スター・ツァにヒモの魔手が迫る オレ・ファンタジー 戦乱の序曲 ●定価1000円 ISBN4-89366-172-8	真ウィズの最後のリプレイ集。 奇跡の4人組の行く手に待ち受けるものは? 奇跡の4人組 ●定価1000円 ISBN4-89366-253-8	真・ウィズRPGリプレイ 爆笑しつゝ爆笑のリプレイ登場! 真の〜てんき伝説 作：関根博寿 画：中川つとむほか ●定価1000円 ISBN4-89366-164-7	真のお気楽伝説 作：関根博寿 画：中川つとむほか ●定価1000円 ISBN4-89366-176-0	真・女神転生RPGリプレイ 真・女神転生RPGのリプレイが初登場! 魔性の傀儡 監修：鈴木一也 作：ガイア聖騎士団 画：相崎直美 ●定価1000円 ISBN4-89366-171-X	メガテンファン必携のガイドブック 真・女神転生RPG 世紀末サバイバル・ガイド 作：健部伸明・J・E・A・R・E 画：相崎直美ほか ●定価1000円 ISBN4-89366-159-0	怪談をRPGで楽しむ初心者向けルールブック 放課後奇譚RPG 作：ホビー・データ 画：九月姫ほか ●定価1000円 ISBN4-89366-162-3
--	--	--	--	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	--	--	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	--	---	--	--	---

新作ゲーム発売日スケジュール表

12月 囲碁指南'95<ヘクト> 6800円/カートリッジ

12月	TAMA<タマのインザグランド>	価格未定/CD-ROM
12月	Falkata<カスト>	価格未定/CD-ROM
12月	麻雀ステーション 麻雀くサント>	価格未定/CD-ROM
12月	リッジレーサー<ナムコ>	価格未定/CD-ROM
12月	麻雀悟空 天竺<シャノール>	5800円/CD-ROM
12月	VICTORY ZONE<ソニーコンピュータエンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
'94年	がんばる魂 2号(伝説)<ソニーコンピュータエンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
'94年	A.W.<アートディンク>	価格未定/CD-ROM
'94年	コスミックレース<ネオレックス>	価格未定/CD-ROM
'94年	桃木将棋(伝説)<アスキー>	価格未定/CD-ROM
'94年	HAMLET<ハナソフト>	価格未定/CD-ROM
'94年	バーチャバタスロ(伝説)<メガソフト>	価格未定/CD-ROM
'94年	「雷電」シリーズ(伝説)<セイブ開発>	価格未定/CD-ROM

'95年1月発売のソフト

'95年 1月	■キークサ ブラッドソニー・ミュージックエンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
---------	--------------------------------	-------------

'95年2月以降発売のソフト

'95年 2月下旬	■PS-BOXING<NEW>	価格未定/CD-ROM
'95年 2月	■ツァイトガイスト<タト>	価格未定/CD-ROM
'95年 2月	ハイパー麻雀(伝説)<アスク>	価格未定/CD-ROM
'95年 2月	ゲームの達人<サンソフト>	価格未定/CD-ROM
'95年 3月	囲碁PS-X(伝説)<アスキー>	価格未定/CD-ROM
'95年 3月	四枚推しビタラフ<データホリスター>	6800円(予備)/CD-ROM
'95年 3月	対局将棋II(伝説)<サンソフト>	価格未定/CD-ROM
'95年 4月	対局将棋II(伝説)<サンソフト>	価格未定/CD-ROM
'95年 4月	フォーメーションサッカー(伝説)<セガ>	価格未定/CD-ROM
'95年 4月	スターフライトファンタジー<タト>	価格未定/CD-ROM
'95年 6月	東京シャドー<タト>	価格未定/CD-ROM
'95年 7月中旬	BLACK OUT<トエイシステム>	価格未定/CD-ROM
'95年 8月	ハイパー囲碁(伝説)<アスク>	価格未定/CD-ROM
'95年	ボロボロ物語<ソニーコンピュータエンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
'95年	レッドドラゴン(伝説)<ソニーコンピュータエンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
'95年	鶴の巣窟(伝説)<ソニーコンピュータエンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
'95年	アカリッド(伝説)<ソニーコンピュータエンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
'95年	1550アメリカンドリーム<ソニーコンピュータエンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
'95年	幻想 水戸伝<コナミ>	価格未定/CD-ROM
'95年	仮想現実麻雀(伝説)<日本物産>	価格未定/CD-ROM
'95年	デットヒートロッド(伝説)<日本物産>	価格未定/CD-ROM
'95年	Super301 S.Q.(伝説)<日本物産>	価格未定/CD-ROM
'95年	ブリットメーカー3<アートディンク>	価格未定/CD-ROM
'95年	アクトの休日<アートディンク>	価格未定/CD-ROM
'95年	ソノエール<サクセス>	価格未定/CD-ROM
'95年	ソノエールファンタジー(伝説)<ソノエール>	価格未定/CD-ROM
'95年	TOKYO/2020<インパ>	価格未定/CD-ROM
'95年	バーチャ麻雀<メガソフト>	価格未定/CD-ROM
'95年	ヴァンパイア<カプコン>	価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	■バチ夫くん(伝説)<コナツツジャパン>	価格未定/CD-ROM
	ブルーフォレスト物語<ライトスタッフ>	価格未定/CD-ROM
	The 11th Hour~The 7th Guest II~<ヴァンパイア>	価格未定/CD-ROM
	タービスタリオンPS-X(伝説)<アスキー>	価格未定/CD-ROM
	高野聖の世界地図の読み方(伝説)<インサダー>	価格未定/CD-ROM
	セブンの謎(伝説)<トライアルゲーム>	価格未定/CD-ROM
	Demolition Man<ヴァンパイア>	価格未定/CD-ROM
	Indycar Racing<ヴァンパイア>	価格未定/CD-ROM
	サイバースレッド<ナムコ>	価格未定/CD-ROM
	スターブレイドα(伝説)<ナムコ>	価格未定/CD-ROM
	パチスロ(伝説)<コナツツジャパン>	価格未定/CD-ROM
	サイバウォー(伝説)<コナツツジャパン>	価格未定/CD-ROM
	カプススペシャル(伝説)<コナツツジャパン>	価格未定/CD-ROM
	サッカースペシャル(伝説)<コナツツジャパン>	価格未定/CD-ROM
	ライプリミックス(伝説)<プロファイア>	価格未定/CD-ROM
	機動戦士ガンダム<バンダイ>	価格未定/CD-ROM
	Zero Divide(伝説)<ズメ>	価格未定/CD-ROM
	モトコラ(伝説)<コナツツジャパン>	価格未定/CD-ROM
	闘神伝<タカラ>	価格未定/CD-ROM
	RACE DRIVEN(伝説)<タマのインザグランド>	価格未定/CD-ROM
	The Rayman<UBIソフト>	価格未定/CD-ROM
	アローニン・ザ・ダーク2<ソニーコンピュータ>	価格未定/CD-ROM

G ゲームボーイ

10月発売のソフト

7日	本命ボーイ<日本物産>	6700円/バックアップカートリッジ
14日	心霊ゲーム2~大盗賊<ヴィジツ>	4500円/カートリッジ
19日	謎解きシリーズ1 魔界行名警署<魔法株式会社>	4900円/カートリッジ
19日	謎解きシリーズ2 魔界行名警署<魔法株式会社>	4900円/カートリッジ
21日	GB版人2<ハドソン>	3980円/カートリッジ
28日	チェスマスター<アルロン>	4500円/カートリッジ
28日	マサカリ伝説 RPG<トロンパ>	4600円/バックアップカートリッジ
28日	TVチャンピオン<タカラ>	3980円[返]/カートリッジ

11月発売のソフト

11日	■モータルバトルII 究極戦争<アクレイムジャパン>	価格未定/カートリッジ
25日	バチ夫くん2<コナツツジャパン>	4500円/カートリッジ
25日	タマのインザグランド2~大盗賊<ヴィジツ>	3980円/カートリッジ
25日	チェスマスター<アルロン>	4500円/カートリッジ
28日	マサカリ伝説 RPG<トロンパ>	4600円/バックアップカートリッジ
28日	TVチャンピオン<タカラ>	3980円[返]/カートリッジ

12月発売のソフト

9日	■幽☆白☆夜☆ 第4弾 魔界行名警署<タト>	3980円(予備)[返]/カートリッジ
----	------------------------	---------------------

9日	バックパニック<ナムコ>	3500円(予備)/カートリッジ
16日	桃木将棋2<ハドソン>	4500円/カートリッジ
23日	将棋最強<魔法株式会社>	4980円/カートリッジ
20日	●スーパーネーキー<四次元>	3800円/カートリッジ
中旬	●スーパースター<3次元>	4200円/カートリッジ
中旬	●ウルトラマンボーイ<ベック>	3800円[返]/カートリッジ
12月	書き伝説 シャードハンパレスト>	3980円(予備)[返]/カートリッジ
12月	トコロソまあじゃん(伝説)<ビック東海>	価格未定/カートリッジ

'95年1月以降発売のソフト

'95年 1月3日	バックパニック<ナムコ>	3800円(予備)/カートリッジ
'95年 1月13日	■バチスロ<メガソフト>	4500円/バックアップカートリッジ
'95年 1月下旬	■SD飛龍の夢外伝<カルチャーブレーン>	4700円/カートリッジ
'95年 1月	バトルクラッシュ<バンプレスト>	3980円[返]/カートリッジ
'95年	■モンスタートラック<アクレイムジャパン>	価格未定/カートリッジ
'95年	■STARGATE(伝説)<アクレイムジャパン>	価格未定/カートリッジ
'95年	●NBA JAM トーナメント(伝説)<アクレイムジャパン>	価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	ズール<インフォコム>	3900円[返]/カートリッジ
	スターウォーズ<マイクロワールド>	4200円[返]/カートリッジ
	インディジョーンズ<コナツツジャパン>	4300円[返]/カートリッジ
	メトロパニック(伝説)<日本物産>	価格未定/カートリッジ
	鉄道王II<デービッド>	3500円[返]/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(伝説)<NCIS>	価格未定/カートリッジ
	リッジウォーズXBOX<ソニーコンピュータ>	5980円/バックアップカートリッジ
	リッジウォーズXBOX2<ソニーコンピュータ>	5980円/バックアップカートリッジ
	ドラゴンボールライバルの出会い(伝説)<バンダイ>	価格未定/カートリッジ
	ネオ・ジョーザード伝説<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
	●スーパーバチンコ大戦<バンプレスト>	価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

10月発売のソフト

28日	モドリアン<光と闇の戦線>	4800円/バックアップカートリッジ
-----	---------------	--------------------

11月発売のソフト

11日	ソニック&テイルズ2<セガ>	3800円/カートリッジ
25日	■魔物物語II~究極王<セガ>	5500円/バックアップカートリッジ
25日	■イダタールGG<セガ>	3800円/カートリッジ

12月発売のソフト

12月	ぶぶよ通(2)<コンパイル>	3800円(予備)/カートリッジ
12月	魔法騎士マジックナイトレアス<セガ>	4800円(予備)/バックアップカートリッジ
12月	シルファンテイル<セガ>	4800円(予備)/カートリッジ
12月	魔界伝説スペシャル<タカラ>	価格未定/カートリッジ
12月	サムライスピリッツ<タカラ>	価格未定/カートリッジ

'95年1月以降発売のソフト

'95年 1月	ぎんぎんバニック(伝説)<セガ>	3800円(予備)/カートリッジ
'95年	■モンスタートラック<アクレイムジャパン>	価格未定/カートリッジ
'95年	■STARGATE(伝説)<アクレイムジャパン>	価格未定/カートリッジ
'95年	●NBA JAM トーナメント(伝説)<アクレイムジャパン>	価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	ガンスターヒーローズ<セガ>	3800円(予備)/カートリッジ
	リッジカプルス ゴルフ<セガ>	3800円(予備)/カートリッジ
	テレビアニメスラムダンク<バンダイ>	価格未定/カートリッジ

3DO 3DO

10月発売のソフト

7日	VIRTUAL PUPPET REIKA<H.A.N.D.>	4800円/CD-ROM
7日	メガレース<マルチソフト>	8800円/CD-ROM
7日	ノバストーム<ティアランド>	8800円/CD-ROM
21日	マフィードの暴走<バタビタ>	6000円/CD-ROM
21日	アローニン・ザ・ダーク<ボニーキャニオン>	7800円/CD-ROM
21日	アウターワールド<インタープレイ>	8800円/CD-ROM
21日	桃木将棋<アスキー>	7800円/CD-ROM
21日	競馬最速の法則<コピエンシステム>	9800円/CD-ROM
21日	ワイアラエの奇蹟<ティアランド>	9800円/CD-ROM

11月発売のソフト

3日	■リッジバーサルスタジアム<エレクトロニック・アーツ>	9800円/CD-ROM
4日	平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
4日	平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
4日	平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
18日	トムカイトのハイパーゴルフ<BMG>	9800円/CD-ROM
18日	オファワードインテグレーション<BMG>	8800円/CD-ROM
18日	上海万里の長城<エレクトロニック・アーツ>	7800円/CD-ROM
18日	西の国(伝説)<ソニーコンピュータ>	12800円/CD-ROM
18日	バトルバスター<日本データワークス>	7800円/CD-ROM
11月	スーパーバトルファイターII<Xカプコン>	8800円(予備)/CD-ROM
11月	ボリスノーツ<パイロット>	8800円(予備)/CD-ROM

12月発売のソフト

2日	■平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
2日	■平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
2日	■平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM

2日	卒業 FINAL<シャロック>	9800円/CD-ROM
16日	■オーバードライブ(伝説)<エレクトロニック・アーツ>	8800円/CD-ROM
23日	■ツイステッド(伝説)<エレクトロニック・アーツ>	8800円/CD-ROM
下旬	シュートリアル<メディアエンターテインメント>	8800円/CD-ROM
下旬	VIRTUAL DRAGON WARS EDGE<インターナショナル>	8800円/CD-ROM
中旬	突撃機関II メガダッシュ<ワープ>	4800円/CD-ROM
中旬	眠れぬ夜<メディアエンターテインメント>	価格未定/CD-ROM
12月	フィクティブの小さなお話し<アムニス>	価格未定/CD-ROM
12月	バトルロイヤル(伝説)<エレクトロニック・アーツ>	7800円(予備)/CD-ROM
12月	Demolition man<ヴァージンゲーム>	価格未定/CD-ROM
12月	ペルセリオン<ヒューマン>	価格未定/CD-ROM
'94年	PENTHOUSE VIRTUAL PHOTO SHOOT<アガロン>	価格未定/CD-ROM

'95年1月以降発売のソフト

'95年 1月6日	■平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
'95年 1月6日	■平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
'95年 1月中旬	■国産利権(伝説)<G.A.M.>	12800円/CD-ROM
'95年 1月中旬	Dの食卓<ワープ/三才書房>	価格未定/CD-ROM

'95年2月以降発売のソフト

'95年 2月下旬	おやじハンター麻雀<ワープ>	価格未定/CD-ROM
'95年 7月	横町4丁目おやじ屋敷<ワープ>	4800円(予備)/CD-ROM
'95年	■タレントローレル<BMG>	8800円/CD-ROM
'95年	ボリスノーツ<コナミ>	価格未定/CD-ROM
'95年	三國志IV<光荣>	価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	■ライフシミュレーション ほのけくらくらくアムニス>	価格未定/CD-ROM
	■フラッシュバック<インタープレイ>	8800円/CD-ROM
	■セイントリッド(伝説)<エレクトロニック・アーツ>	価格未定/CD-ROM
	アイドルエンタープライズ(伝説)<ジャレコ>	価格未定/CD-ROM
	国産利権(伝説)<G.A.M.>	12800円/CD-ROM
	オアシス・ピロウ<マルチソフト>	価格未定/CD-ROM
	美少女戦士セーラームーンS<バンダイ>	価格未定/CD-ROM
	テーマパーク<エレクトロニック・アーツ>	価格未定/CD-ROM
	TETSUNO RETURNS(伝説)<ナジジ>	価格未定/CD-ROM
	ドラゴンズ・ロア<マルチソフト>	価格未定/CD-ROM
	ノバストーム(伝説)<エレクトロニック・アーツ>	価格未定/CD-ROM
	ノバストーム(伝説)<エレクトロニック・アーツ>	価格未定/CD-ROM
	モンタージュ<エレクトロニック・アーツ>	価格未定/CD-ROM
	幽☆白☆夜☆<トニー>	価格未定/CD-ROM
	ブルーカッパストライク(伝説)<コナツツジャパン>	価格未定/CD-ROM
	F1GP in 3DO<ボニーキャニオン>	価格未定/CD-ROM
	The 11th Hour~The 7th Guest II~<ヴァンパイア>	価格未定/CD-ROM
	クレーンシューティング<ヴァンパイア>	価格未定/CD-ROM
	平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
	平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
	平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
	平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
	平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
	平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
	平田昭喜インタラクティブ絵本<しらべゆめ>	4800円/CD-ROM
	307トリス(伝説)<エレクトロニック・アーツ>	価格未定/CD-ROM
	レイノス(伝説)<エレクトロニック・アーツ>	価格未定/CD-ROM
	●サラシ・ジョウダン<クリスタルダイナミクス>	価格未定/CD-ROM
	●GEX<クリスタルダイナミクス>	価格未定/CD-ROM
	●爆走吉本! クイズでボン(伝説)<吉本興業>	価格未定/CD-ROM
	●レーザ・ラングの旗のよるなる本<TBS/有楽町>	価格未定/CD-ROM
	●マカロニはうらなえ<東芝EMI/フューチャーバレー>	価格未定/CD-ROM

NG ネオジオ

10月発売のソフト

15日	マジシャンロード<エーディーク>	4800円/CD-ROM
15日	ラッキーエディーク>	4800円/CD-ROM
15日	ニンジャコンパット<エーディーク>	4800円/CD-ROM
15日	ラリーチェイス<エーディーク>	4800円/CD-ROM
15日	クロスウォード<エーディーク>	4800円/CD-ROM
15日	ニンジャコンパット<エーディーク>	4800円/CD-ROM
下旬	ロボアミー<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM

11月発売のソフト

11日	ワールドヒーローズ2<エーディーク>	7800円/CD-ROM
下旬	ベースボールスターズ<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM

12月発売のソフト

15日	真サムライスピリッツ<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM
下旬	ゴーストバット<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM

'95年1月以降発売のソフト

'95年 1月13日	痛快GANGAN行進曲<エーディーク>	価格未定/CD-ROM
'95年 1月下旬	ミュージック・ネオジオ<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	真サムライスピリッツ<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM
	ザ・キング・オブ・ファイターズ94<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM
	ドラゴンクエスト<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM
	超人学園ゴウカイザー<テクノシステム>	価格未定/CD-ROM
	PPG(伝説)<エーディーク>	価格未定/CD-ROM

ディスカウントショップ最新価格データ

ソフト名	標準価格	販売価格
リーディングジョッキー	9800円	6979円
実戦 パチスロ必勝法2	9980円	6799円
おでかけレスタ〜れれれのれ(AA)	8900円	5879円
下野正希のFishing To Bassing	9800円	6779円
ジャングルの王者たち〜世界遺産大冒険の巻〜	8800円	5879円
デザエモン	12900円	9979円
カービィボウル	7900円	5279円
サムライスピリッツ	10900円	6499円
花札	9800円	6879円
リブルラブル	6300円	5779円
麻雀戦国物語	9300円	6179円
Wizap!〜暗黒の王〜	9900円	6879円
中嶋悟監修 F-1 HERO'94	9500円	3980円
スーパーフォーミュラ'94 ワールドカップファイナルレース	9800円	6479円
アンジェリーク	9800円	6879円
スーパーブラックバス2	9800円	6779円
TOKORO'Sマーじゃん	9500円	6379円
ラリー・ニクソンスーパーバス・フィッシング	9800円	6479円
ゴーストチェイサー電精	9800円	6479円
ライブ・ア・ライブ	9900円	6479円
ファイナルファンタジー I・II	6800円	1279円
桃太郎伝説外伝	6800円	6800円
Jリーグ ウイニングゴール	7980円	4979円
ロックマン6 〜史上最大の戦い!!〜	7800円	6280円
パチスロアドベンチャー 3	7900円	2979円
ストライダー飛竜	6000円	3979円
YAWARA! 2	7900円	5479円
誕生〜デビュー〜	7800円	5479円
ゴーストスイーパー美神	8800円	6479円
ドラゴンナイト III	7800円	4779円
スーパーリアル麻雀 II・III カスタム	9800円	6779円
美少女戦士セーラームーン	8800円	6279円
ネオ・ネクタリス	6800円	4479円
栄冠は君に	9800円	6479円
MAD STALKER -FULL METAL FORCE-	5800円	4479円

ソフト名	標準価格	販売価格
レベルアサルト	8800円	5779円
スパークスター ロケットナイトアドベンチャー2	8800円	5579円
エコー・ザ・ドルフィン2	6800円	2979円
パノラマコットン	9500円	7979円
PULSEMAN(パルスマン)	7800円	4579円
モータルコンバット II 究極神拳	8800円	5979円
魂斗罗	9000円	5579円
ラングリッサー II	9800円	6979円
とってもしゃべりマンラッキークッキーあんたがた	3980円[込]	2656円[込]
魂斗罗スピリッツ	3800円	2479円
ボンバーマンGB	4300円	2979円
クレヨンしんちゃん4オラのいたずら大変身	3800円[込]	3068円[込]
新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語	3980円[込]	2759円[込]
ウルトラマン 超闘士激伝	3800円[込]	2347円[込]
熱闘餓狼伝説2	4800円[込]	3377円[込]
パチスロ ワールドカップ'94	4500円	3279円
ダンクキッズ	3800円	2479円
モータルコンバット II 究極神拳	4800円	3779円
ダイナマイト ヘッディー	3800円	2579円
剣勇伝説 YAIBA	3800円	2979円
コカ・コーラキッド	3800円	2679円
ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	14295円[込]
ゲームボーイ本体	8000円	4979円
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	4736円[込]
スーパーゲームボーイ	7000円	4399円
ワンダーメガM2本体	59800円	39779円
メガドライブ2本体	12800円	7679円
メガ-CD2	29800円	16999円
ゲームギアプラス(II)〜GGプロスタイル94〜	15800円	11999円
PCエンジンDUO-RX本体	29800円	22179円
ネオジオ本体	48800円	22979円
ネオジオCD本体	49800円	49799円
3DO リアル本体	—	39800円
アーケードカードDUO	12800円	8979円

中古ソフト最新売上 TOP10

今週は
PC ENGINE
P.C.エンジン
の中古情報です

今回のランキングは、ブルー(全国198店舗)および、ディスクユニオン(Piw)の協力により週刊ファミコン通信編集部が独自に作成したものです。各ソフトの中古価格は、9月19日から9月25日までの価格を平均したものです。

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	卒業 -グラデュエーション-	NECアベニュー	4893円	4753
2	ときめきメモリアル	コナミ	6243円	4559
3	アドヴァンストV.G.	ティジエール販売	3199円	4124
4	ストリートファイター II ダッシュ	NECホームエレクトロニクス	1321円	3841
5	ドラゴンナイト III	NECアベニュー	4836円	3581
6	風の伝説ザナドゥ	NECホームエレクトロニクス	3199円	3283
7	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	ハドソン	1971円	3075
8	ドラゴンナイト II	NECアベニュー	4727円	2754
9	エメラルドドラゴン	NECホームエレクトロニクス	3244円	2594
10	イース IV	ハドソン	3057円	2185

今週のお買い得ソフト

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの「MOTHER2 ギーグの逆襲」です。前作「MOTHER」から5年の歳月を経て発売されたファン待望の作品です。美しい地球を破壊しようとする強敵ギーグを倒すための旅は、愛と勇気を与えてくれる感動の冒険物語となっていますよ。このソフトが当店で、5799円とお買い得な価格となっております。

● スーパーファミコン
'94年8月27日発売
(任天堂)

MOTHER2 ギーグの逆襲 ●5799円

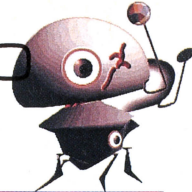
そのほかの 超 お買い得情報

- ワイルドガンズ (スーパーファミコン)6279円
- 餓狼伝説スペシャル (スーパーファミコン)3399円
- ザ・ファイアーメン(スーパーファミコン)5679円
- スーパー倉庫番 (スーパーファミコン)5479円
- スパークスター (スーパーファミコン)4979円
- チョップリフター (スーパーファミコン)4979円
- 平成犬物語バウボックスマッシュ (スーパーファミコン)3280円
- 卒業 -グラデュエーション- (PCエンジン)5779円
- 超兄貴 (PCエンジン)3979円
- ときめきメモリアル (PCエンジン)7479円
- ブランドッシュ (PCエンジン)2979円
- フラッシュハイダース (PCエンジン)4579円
- ワールドヒーローズ2 (PCエンジン)4979円
- アライバミッキー&ドナルド不思議なマジックボックス (メガドライブ).....1979円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
10月19日	○土屋圭市 首都高バトル'94 9800円 <ビー・ビー・エス>
11月上旬	○スーパー花札 9800円 <アイマックス>
11月上旬	○スーパーパチンコ 8800円 <アイマックス>
PCエンジン	
10月21日	○スターリングオデッセイ 8800円 <レイ・フォース>
11月11日	○初恋物語 7800円 <徳間書店インターメディア>
メガドライブ	
10月中旬	○ラングリッサー II 9800円 <メサイヤ>

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合がございます。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、9月28日に調査したものです。



Microsoft Flight Simulator Ver.5

マイクロソフト フライトシミュレーター バージョン5

このコーナーで紹介したゲームの移植

希望はがきを募集中。大量に集まれば、

はがき持参でメーカーさんに懇願予定。

IBM-PC

Microsoft

フライトシミュレーション

Vol.28

TechView 2000

次世代ゲーム機に移植される
海外パソコンゲームを大紹介



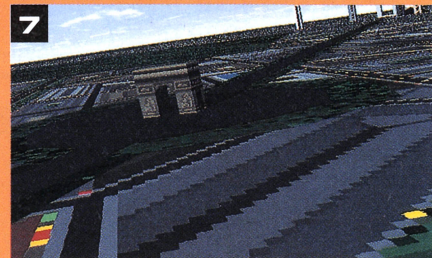
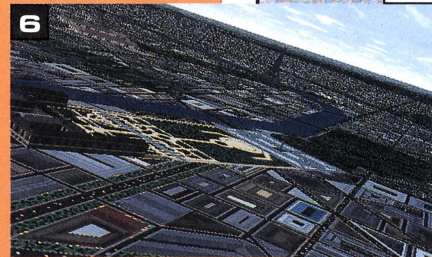
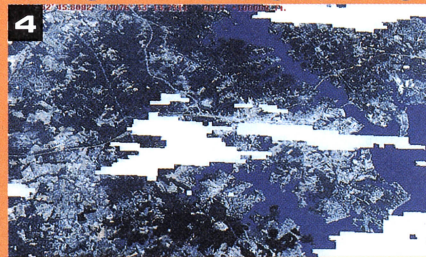
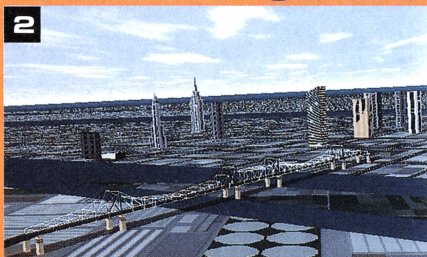
これがホンマものの
バーチャルフライトだ!?

- 1 ゲームの基本画面。画面下にズラリと並んだ計器類はダミーではなく、ちゃんと機能している。計器のレイアウトも本物といっしょ。
- 2 ゲームの本体とは別に売られている、アドオンソフトのひとつがこれ。本体に組み込めば、ニューヨークの街並みを飛ぶことができる。
- 3 ニューヨークといえば自由の女神。自機がふつうの飛行機だから、ミサイルを撃つなんてことはできないぞ。そんなこと考えてないか。
- 4 これまた別売りのワシントンD.C. 用ソフトを組み込めばこのとおり。ちなみに写真はワシントンD.C. 上空10万フィートからの眺め。
- 5 このソフトのみ他のメーカーから発売されているため、景色がちょっと違った感じ。地形の起伏やビヨコンと飛び出た建物が少なめだ。
- 6 やはり同じように、パリの上空を飛んじゃおうというソフトがこれ。どのソフトも地形や建物は、まるっきり現実と同じ(らしい)。
- 7 パリには名所が多い。写真の凱旋門のほかにも、エッフェル塔、セーヌ川、ノートルダム寺院など、一度は見ておきたいところばかり。

NEW YORK

WASHINGTON D.C.

PARIS



このゲームは、数あるフライトシミュレーションのなかでも変わりダネ。なにせゲームの目的がないうってんだから驚きだ。プレイヤーは4種類のなかから好きな飛行機を選んで、好きなだけ空を飛ぶ。

ビルとビルのあいだをすり抜ける、なんていう曲芸飛行もできるけど、べつにしなくてもいい。純粋に空を飛ぶことや、まわりの景色を眺めることを楽しむゲームなのだ。それだけに、操縦感覚やグラフ

ィックは、より現実に近いものになっている。海外では、実際に飛行するまえに、このゲームを使って訓練をするってくらいだから、かなり現実っぽいに違いない。で、問題の移植の可能性は、ほ

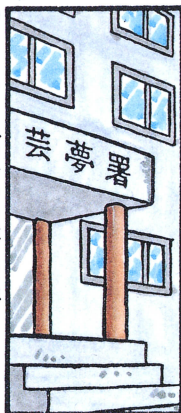
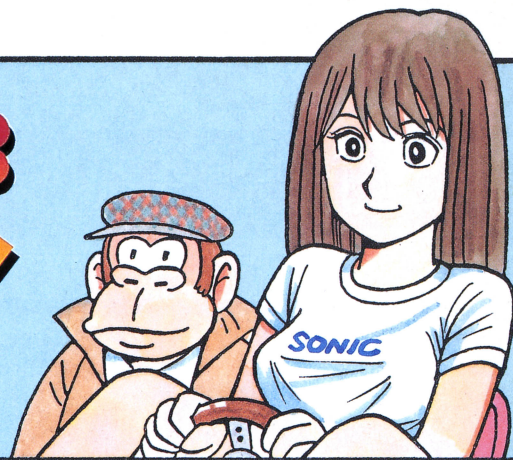
んとどのほんとは残念だけどまだなし。既存のコントローラーじゃ、現実に近い操作感覚を得るのが難しいだろうから、思い切って専用コントローラーといっしょに移植してほしいところだがどうかね?

フリッシュ・ゲーマーズ

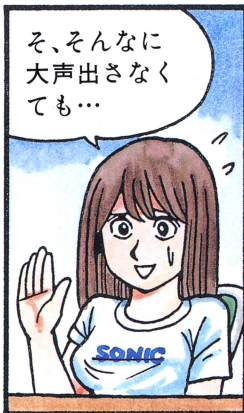
FOOLISH GAMERS ②

荒井清和

芸夢署の素敵な面々



なにっ?
下着ドロボー!?



そ、そんなに
大声出さなく
ても...



やだなあゴリさん
久しぶりにギャルが
来たもんで
はりきっちゃって

なに
いってんだ
ボン!

ボン
(凡場ザル夫)



じゃ、もうちょっと
くわしく聴かせて
もらえますか

ゴリさん
(鈍木 昆)



最近、私の
下着の枚数が
へってるんです



ほうー、で
色は? 形は?
サイズは?
メーカーは?

メーカーまでは
ちょっと.....



いろいろ
あるだろう
ワコールとか
ナムコとか
スクウェア
とか!!

最初の
1コしか
あって
ません



ゴリさん 女性に
そんなに激しく
つめよるのは
どうかなあ

スタジアム
(びの正平)



まずは現場に
行ってみる
捜査の基本
ですよ



それもそうだな

よし! 全員
出動だ!



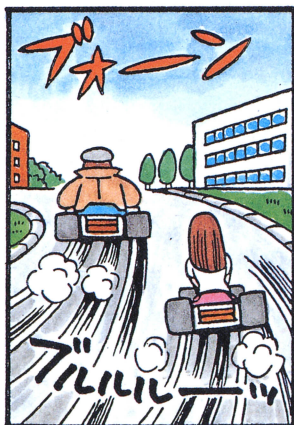
ブルン
ブルン

出動って...
カートで
行くんですか



もちろん!
乗り物は
カートに限る

キミのぶんも
用意してあるから
乗たまえ



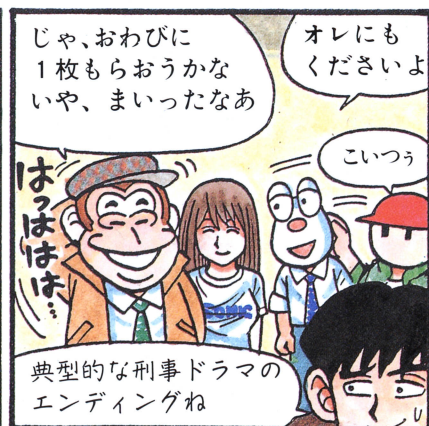
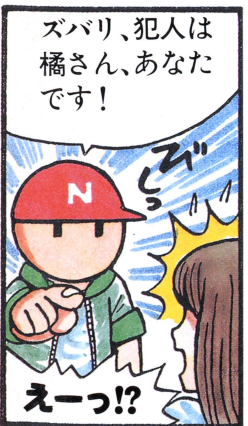
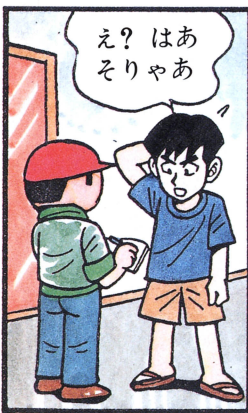
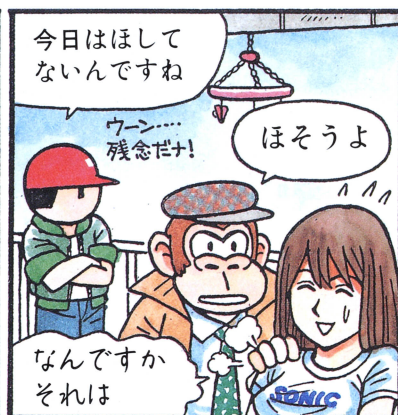
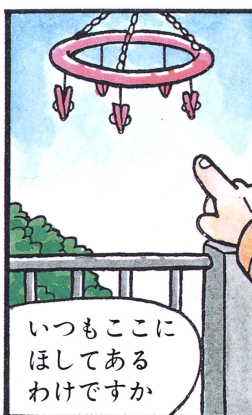
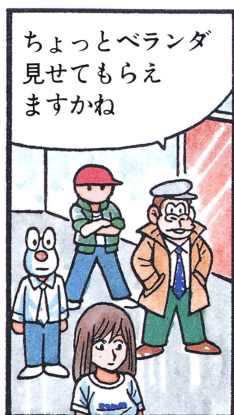
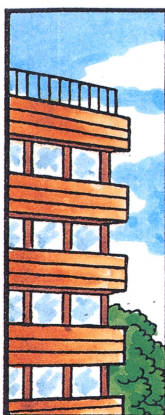
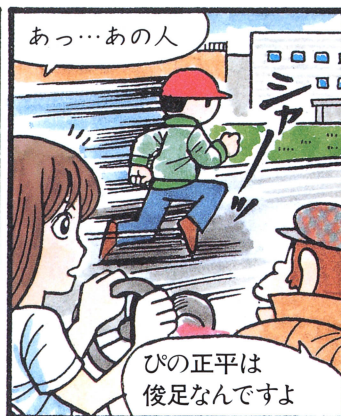
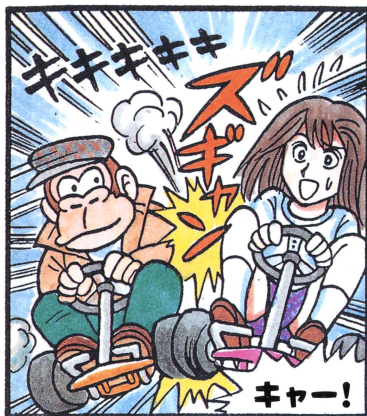
ブーン

ブルン



なんであたしが
カートでうちに
向かってるのかしら

ブーン



禁断の秘技

ふと目覚めると、そこにはデスクの渡辺美紀の姿が。あれ!?
こめかみに血管、眉間には……。思い出した、原稿書いてる途中だったんだっけ。ちょ、待った、話せばわかり……。アグッ(絶命)。

おもちゃ券

2500円

ファミ通チケット

2200ガバス

●MOTHER2 ギークの逆襲

仲間たちのほんのり便利な特殊能力を見たか!?

大阪府 紀 光洋 (会員番号904565)

任天堂

主人公ネスとともに冒険をする、ポーラ、ジェフ、プーの3人の仲間たちは、それぞれ戦闘中に特殊能力を使えるよね? このうち、ジェフの“チェック”とプーの“へんしん”に意外な効果があることがわかったので、もったいないけどみんなにも教えちゃうよん。

まず、ジェフの“チェック”。このコマンドを戦闘中に使うと、たまに敵が隠し持っているグッズを手に入れることがあるのだ。おつぎはプーの“へんしん”だ。戦闘でプーが毒を受けてしまったら、つぎの戦闘のときに特殊能力の“へんしん”コマンドを使ってみよう。変身が成功すれば、その瞬間にプーの体の中にあった毒がきれいに消えてしまうのだ。

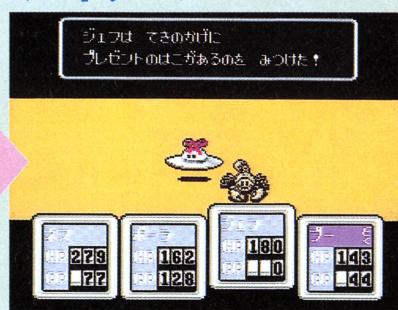
ジェフなら

チェックすると



◆戦闘中に、ジェフの特殊能力である“チェック”を使ってみよう。ん? 敵のカゲになにかが……。

アイテムいただき!!



◆敵が隠し持っているグッズまでチェックしたぞ。しかも、そのグッズが手に入るのだ。スゴイ!!

毒の状態では



◆4人目の仲間、プーが戦闘で毒を受けたら……。

敵と戦おう!!



◆薬やPSIで治す以外に、こんな方法もあるのだ。

戦闘中に



◆近くにいる弱めの敵と、わざと戦闘をする。

なおったぞ!!



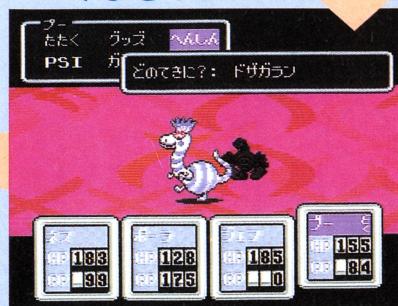
◆みごと、プーの体からは毒が抜けましたとさ。

変身が成功すれば



◆プーが変身に成功すれば、その瞬間に……。

“へんしん”だ!!



◆特殊能力“へんしん”で、敵に変身してみよう。

プーなら

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット

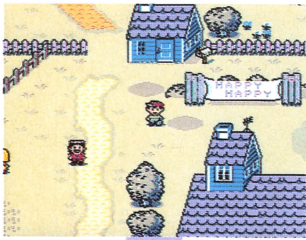
1900ガバス

●MOTHER2 ギーグの逆襲

あれれ!? 敵がいらないのだ

東京都 請川 円 (会員番号904566)

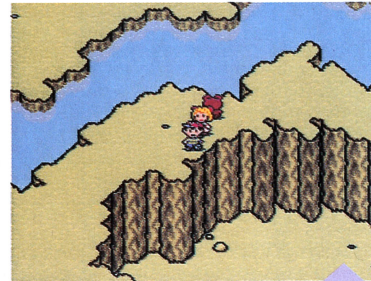
ハッピーハッピー村で



▲ハッピーハッピー村で本当にハッピーになった人はいいのかなあ?

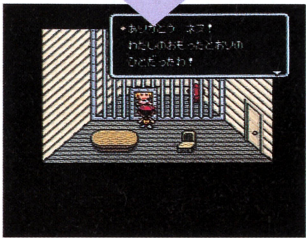
この『MOTHER2』でとてもおかしな現象が見つかったのだ。ぜひ試してみてね。まずハッピーハッピー村でポーラを助けたら、この村にある洞窟に行かずにツーソンへ向かう。イベントを進めてトンズラブラザースを助けたら、そのままバスに乗らずにハッピーハッピー村へ戻ろう。するとなぜか途中にあるグレートフルデッドの谷で敵が出現しなくなるぞ。そしてハッピーハッピー村のなかにある洞窟へ行くと、これまた洞窟内のザコ敵が出現しなくなるのだ。だけどボスだけはしっかりいるから注意してね。

ザコがいらない!!



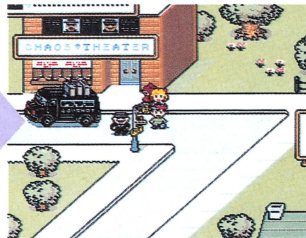
▲洞窟のザコ敵がぜんぜんいなくて、楽にボスのところまで行けるね。

ポーラを助けて



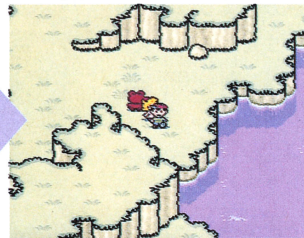
▲最初に仲間になるポーラを助けたぞ。レベルがまだ1なので慎重に育てたいな。

バスを待たせて



▲トンズラブラザースのバスに乗らないで、ハッピーハッピー村へ戻ろう。

村へ戻ろう



▲村へ行く途中には敵がいるはずなのに、まったくいなくなっているぞ。

洞窟へ行くと



▲ハッピーハッピー村の東にある洞窟に行ってみる。ここには何があるかな。

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット

1500ガバス

●ライブ・ア・ライブ

スクウェア

目が回る、世界が回る!

東京都 宮前浩二 (会員番号904567)

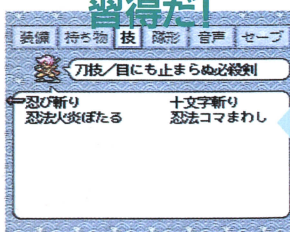
まわしジジイから忍術を教えられることは知っていたかな。まず、屋根裏に上って、腰元を回しているジジイの部屋を覗こう。そして、腰元が回されているので腰元を斬って、ジジイに話しかける。すると、くるくる100回回され、それを10回くり返すと“忍法コマまわし”を習得することができるのだ。

この部屋でジジイに話しかける



▲話しかけると、いきなりくるくると回されてしまうのだ。う、目が回る。

"忍法コマまわし" 習得だ!



▲“忍法コマまわし”を習得。ジジイは成仏してしまうのだ。ナムアマダブツ。

10回回される



▲悪代官の必殺技“百回し”を10回くり返し、千回回されるのだ。すると……。

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット

1300ガバス

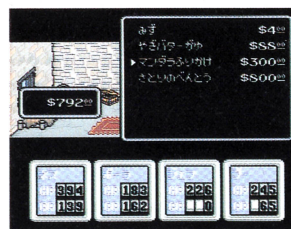
●MOTHER2 ギーグの逆襲

任天堂

不思議でおトクな組み合わせ

静岡県 内野靖子 (会員番号904568)

マンダラふりかけを



▲プーのふるさとのランマで売っている“マンダラふりかけ”を買っておこう。

ふしぎなキャンディに



▲そして、冒険の途中で手に入る“ふしぎなキャンディ”にかけて食べる。

“ふしぎなキャンディ”は、食べるとどれかひとつのパラメーターを1上げてくれる不思議でうれしいキャンディーだ。ところが、この“ふしぎなキャンディ”に“マンダラふりかけ”をかけて食べてみると、なんとパラメーターが2上がるのだ。“ふしぎなキャンディ”には“マンダラふりかけ”。忘れちゃ損するぜつ。

パラメーターがいつもよりアップ!!



▲通常なら1しか上がらないパラメーターが、なんと2上がるぞ。お得だね。

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット
1200ガバス

●餓狼伝説SPECIAL

極限流の投げに隠された恐ろしい秘密とは!?

広島県 大本浩徳 (会員番号904569)

この画面で



■タカラの社名ロゴが表示されたら、右のコマンドをす速く入力しよう。

社名ロゴ表示画面で

＋ボタンの
下、右、下、右、
右下、下、左下、左、
Xボタンの順に
す速く押す

"LICENSE PLAY"で



■成功すれば、タイトルが青くなる。
"LICENSE PLAY"でスタートだ。

リョウを使う

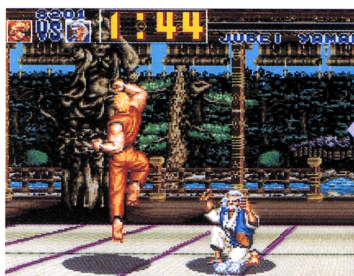


■せっかくだから、隠れキャラのリョウ・サカザキを選びましょう。

8月12日号のこのコーナーで紹介した、リョウ・サカザキが使えるようになる秘技を覚えてる？ 忘れてる人や知らない人のために、もう一度コマンドを載せておいたのだから覚えてよう。で、この秘技を使い、"LICENSE PLAY"でゲームを始める。コマンド入力が

成功していれば、リョウ・サカザキが使えるはずなので、リョウを選んでスタート。そして、対戦相手を投げて倒してみよう。すると、つぎのステージでは、ハエが止まりそうなくらいゲームスピードが遅くなってしまふぞ。途中でスピードがもとに戻ったりするけどね。

スローモーション!!



★つぎのステージは、ゲームスピードが超スローになってしまうのだ。

投げで倒すと



■対戦中はどんな技を使ってもいいが、最後は投げで勝つのだ。すると……。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット
1600ガバス

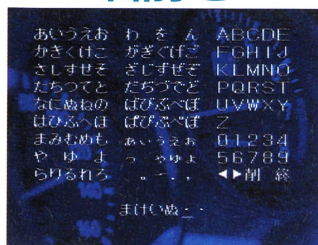
●ゼロヨンチャンプRR

アツと驚くジェットエンジンのパワー

神奈川県 鈴木達也 (会員番号904570)

メディアリング

名前を



■ちょっとダサイ名前ではあるが、秘技のためなので我慢して入力しよう。

『ゼロヨンチャンプRR』のストーリーモードで必ず勝てる、すごい秘技を紹介しよう。

ストーリーモードを始め、名前を"まけいぬ"と入力する。そして、主人公の部屋の引き出しを調べると、ジェットエンジンが見つかるのだ。これを使える状態にしてから、草

レースなどのレースに出場する。レースが始まりクルマが発進したら、LとRボタンを同時に押してみよう。すると、アラ不思議。クルマが一気に加速して、時速500キロ以上のスピードで走れてしまうのだ。これで、どんな相手だろうがラクに勝てるぞ。

時速522キロ



■なんと、ものすごい勢いでゴールして、驚異的なタイムを出せてしまうのだ。

ジェットエンジンだ



■引き出しにジェットエンジンがしまっていたぞ。使えるようにしよう。

レースに出場



■で、レースに出場して、ジェットエンジンの威力を見せてやるのだ。

名前入力画面で
"まけいぬ"と
入力して始める

クルマがスタートしたら
アクセルを押したまま
LボタンとRボタンを
同時に押す

おもちゃ券
2500円
ファミ通チケット
2000ガパス

●エコー・ザ・ドルフィン2

こちらを向けばデバッグモード

神奈川県 陣内佑介 (会員番号904571)

ターンをさせて



★エコーにターンをさせて、エコーがこちらを向いているときに……

ポーズをかける



★すかさずポーズをかける。そして、右のコマンドを入力しよう。

デバッグモードが発見されたので紹介しよう。まずゲームを始めてエコーにターンをさせる。エコーはターンするときにこちらに顔を向けるので、このときポーズをかけよう。そして、下のコマンドを入力するとデバッグモードの画面に切り替わるぞ。項目の数字を変えると、ステージセレクトや難易度を変更したりいろいろできるのだ。

エコーがターン中に
正面を向いているときに
ポーズをかけて
A、B、C、B、C、
A、C、A、B
の順にボタンを押す

いろいろ できます あら便利



そらにうかぶあわに
おんばをあてることで
あなたにも
そらをとぶことが
きるはずですよ

◆◆+ボタンで各項目の数字を変えると、効果音を聴いたり、メッセージを見たり、ステージセレクトしたりと、いろいろできるのだ。

デ バ ッ グ モ ー ド



★成功すると、デバッグモードの画面に切り替わるのだ。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
2000ガパス

●ハロー！ バックマン

お楽しみパスワードを3つ紹介!!

東京都 岩見雄大 (会員番号904572)

ナムコ

先週のこのコーナーでも、『ハロー！ バックマン』の便利なパスワードを紹介したけれど、新たに3つのパスワードが発見されたぞ。ひとつはトライアルモード。トロッコとハンググライダーの2種類で得点を競えるのだ。サウンドモードではゲーム中の音楽や効果音が聴ける。パターン

テストでは、バックマンの多彩なキャラパターンを楽しむことができるのだ。やりかたはコンティニューするときと同じ。パスワードの入力画面で、右に紹介しているパスワードを入れるだけなのだ。

"OMAKE"だと



★オマケだってさ。十分すぎるほど楽しめるぞ！ そうは思わんか？ ええ？

"PACOTO"だと



★パスワードの示すとおり、このゲームの音がすべて楽しめるのだ。ウヒョ。

"PACFACE"だと



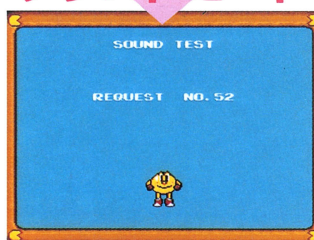
★これはゲーム中バックマンの表情を見ている余裕のない人のためにあるのだ(?)。

トライアル モード



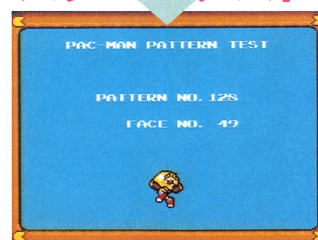
◆◆トライアルモードは、ふた通りの楽しみかたができるのだ。お好みのほうをお楽しみあれ。

サウンドモード



◆選択した曲は、バックマンみずから曲名を紹介してくれるぞ！ ありがたいね。

パターンテスト



◆多彩な表情、動作をもつバックマン。こんなにあったんだね。ちょっと驚き。

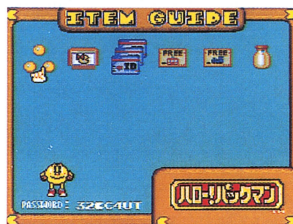
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1400ガバス

●ハロー!バックマン ナムコ

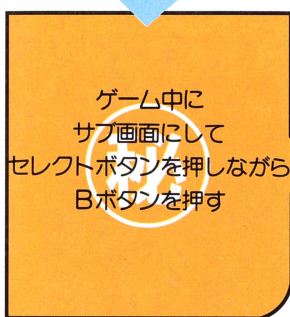
クリア率が出るのさ

大阪府 伊勢昭治 (会員番号904573)

いつでもよい



★ゲーム中ならいつでもオーケーだ。コマンドを入力してみよう。



ゲーム中にサブ画面にしてセレクトボタンを押しながらBボタンを押す

『ハロー!バックマン』で、ゲーム中にクリア率(どこまでゲームを進めたか)がわかる、隠しコマンドが発見されたぞ。いつもどおりにゲームをスタート。サブ画面を呼びだし、セレクトボタンを押しながら、Xボタンを押してみよう。すると画面上に下の写真のような感じで、クリア率として表示されるのだ。

クリア率が出る



★ホレ、このようにクリア率が出てくるのだ。100パーセントをめざせ!

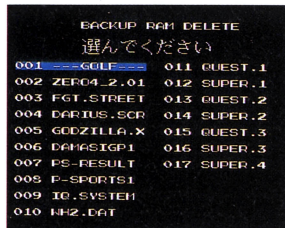
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

●スーパーリアル麻雀PII・PⅡカスタム ナグザット

ビジュアルモードを発見

静岡県 永友千将 (会員番号904574)

バックアップたくさん



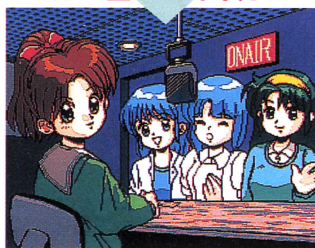
★好きなソフトでも、飽きたソフトでも、とにかくバックアップせよ。

ゲームスタート



★タイトル画面が出たら、ふつうどおりにスタートさせよう。すると……!!

ビジュアル出現!!



★ムッヒョー!! 隠されたビジュアルが見られます。じつにすばらしい秘技。

ぜんぜん勝ち抜くことができず、ビジュアルが見られないかわいそうなキミは喜べ!! ビジュアルモードを呼びだす秘技が発見されたぞ。本体のバックアップデータがフルになった状態でゲームを起動させ、ゲームを始めてみよう。すると感激。ビジュアルモードになるのだ。でも麻雀の腕も磨こうね。



ゴッドボンボン

吉田戦車

連載第二十八回

禁断の秘技

大募集

豪華な賞品がもらえるガバシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミのつけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされる。応募方法ははがきのほかに24時間受付のファックスでもオーケー。

ファックスの場合

はがきの場合

(ゲームタイトル)
バックアップデータをリセット

- ① タイトル画面でセレクトボタンを押したまま、Bボタンを押す
- ② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断の秘技子 第12号
☎ 03-5351-XXXX ☎ 000009

(ゲームタイトル)
サウンドテスト

- ① コントローラーIの●ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
- ② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメロデー曲が聞ける!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断の秘技子 第12号
☎ 03-5351-XXXX ☎ 000009

151 24
東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)フスキー
週刊ファミ通編集部
禁断の秘技大募集
(ゲームタイトル)係

ファックス番号は☎03-5351-8144



WEEKLY REPORT DEDICATED TO Dragon Questers. FAMITSU NOW PRESENTS...

今回のドラクエタイムスは、『ドラクエ』の生みの親である堀井雄二氏に、ただいま制作中の『ドラクエⅦ』のことについてインタビューしてみたのだ。

SF
スーパーファミコン

RPG

発売日未定 価格未定

バックアップ
カートリッジ

容量未定

堀井雄二、『ドラクエⅦ』について語る

『Ⅶ』の冒険は 自由で発見の旅

——今日は、『ドラクエⅦ』についていろんなことをお聞きしたいと思います。9月下旬現在、制作のほうは順調ですか？

堀井 雄二(以下堀井) いまのところ年内には完成させて、来年の春ごろには出したいというのがスタッフの目標というか希望ですね。ただ残っている部分も多く、ゲームバランスや細かい調整でけっこう時間がかかるのでどうなるかはわかりませんけど。でも、来年の

春先の発売に向けてみんながんばって作っていますので、楽しみに待っていてくださいね。

——今回の『ドラクエⅦ』は、発見がテーマだということですが、具体的にどのようなものを発見するのか詳しく説明してもらえますか。
堀井 前作の『Ⅴ』まででストーリー性をメインに高めてきたんですよ。それでストーリー性がかなり重要視された分、逆に自由度というか、自分の足でいろんなものを発見する楽しみが薄くなっちゃったんじゃないかという、ちょっとした反省点がありましてね。それ

と『Ⅴ』のあとで、『Ⅰ・Ⅱ』の移植を制作したときに、『Ⅱ』をまたプレーしてみたら、自由に歩きまわって冒険できたので、こういったいろんなところに行けたりする旅もいいなあと、ふと思ひ出しましたね。ドラマ性を高めるのもいいけど、『Ⅶ』では、初心にかえて自分の足で冒険するものをもう一回できないものかと思ったのがきっかけです。それに、ファミコン版の『Ⅰ』や『Ⅱ』を出したときと比べて、ハードとかゲームのシステムなどが進化していますよね。いまのシステムを使って、昔のような自由度が高く、いろんなことを発見できるRPGを作れば、また新しくグレードの高いものができるんじゃないかと思ひまして。

——プレーヤー自身が自由に行動しながら、そのなかでさまざまなことを発見していく冒険ができるということなんですね。

堀井 そうですね。好きなように

自由に動きまわったり、やらなくてもいいイベントがあったりします。プレーヤー次第で、いろんな冒険が楽しめますよ。自由度や発見性を高めていますので、自由な世界でいろんなことを発見して楽しんでもらいたい。

能力を見つけて 特技を修得できる

——なんでも、主人公たちの能力を見つけることもあるということですが、どういうことなのですか。
堀井 今回はいろんな能力を見つけてキャラクターを育てていくことができます。というのも、今回は『Ⅲ』の転職を復活させたんです。『Ⅲ』のときの職業の特性といえば、魔法使いの職業ならメラやイオなどの攻撃呪文を使えるといった、その職業に応じた呪文を覚えるだけで、戦士や武闘家は特別な能力はありませんでしたよね。でも、今回は職業を増やしたので、それ

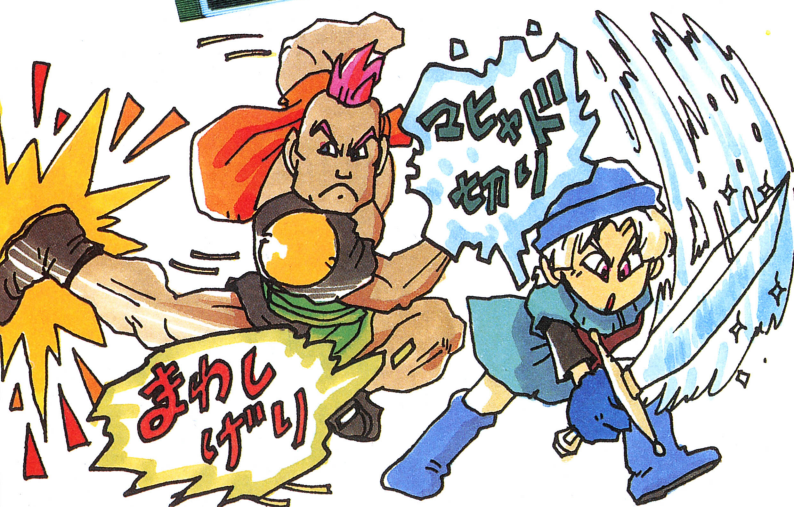


◆『ドラクエⅦ』のことについていろいろと明かしてくれた堀井雄二さん。机の上をよく見ると、『Ⅶ』の資料らしき物が……!!



◆戦士と遊び人の職業の達人になったスライムが、転職できる上級職とは、いったいどんな職業なんだろうね。

■こんなふうには、岩を投げて攻撃する特技もある。ところでこの攻め方、気になるところだ。



それぞれの職業ならではの特技みたいなものを、マスターできないものかなと考えたわけです。それで、いろいろと試行錯誤したすえに、戦士は剣を使うのが得意なので、メタル斬りやマヒャド斬りなどの必殺技みたいな特技があって、覚えていってもいいんじゃないかなと。武闘家であれば、まわし蹴りなどいろんな拳法などの特技を用意してあります。また踊り娘だったら踊り娘ならではのいろんな踊りがありますよね。歌とか踊りをどんどん修得していき、転職してべつの職業につくことで、また新たな特技を身につけていける。特技や呪文を全部覚えなくてもゲームをクリアすることはできるん

ですけど、能力を見つけては、スーパーキャラを作る、というように楽しめかたもできますよね。——キャラクターを育てるのが好きな人にとっては、たまらないシステムですね。『V』のときは、仲間モンスターだけが特技を使えたけど『VII』は、主人公などの人間キャラクターも職業に応じた特技があるということですね。

堀井 そうですね、だから逆にいうとモンスターにも職業があるので、スライムであっても、武闘家になったり、魔法使いにすることもできるわけです。——ところで、職業はなん種類ぐらいありますか。

堀井 全部で15種類以上かな。どんな職業があるかは、全部はまだ秘密なんですけどね。まあ、順当なところで、先ほど話した魔法使いや戦士、踊り娘などの『ドラクエ』シリーズおなじみの職業はあります。そのほかにも、隠しの職業があったり、キャラクターがある程度成長していないとなれない、上級職なども用意してあります。

——『III』にあった賢者みたいな感じなんですか。

堀井 そうですね。ちょっと違いますが、これとこれの達人になっていないと、これにはなれないみたいな感じです。——ちょっと、想像つきにくいので、具体的に説明してもらえないでしょうか？

堀井 ひとつの職業を育てて成長しても、ただその職業だけの達人ってことにしかならないですよ。だけど、戦士と遊び人の職業の達人になっていけば、こんなにすごい上級職になれるみたいなもの

あるということです。——すごいですね。キャラクターを育てる楽しみがますます増えるですね。

堀井 それと、転職できて能力を身につけていくだけではつまらないので、その職業についている間は、その職業に応じた得する効果があります。たとえば商人だったら、敵を倒したときに手に入るお金が余分に稼げるなど、そういったオプションもついています。けっこう、あーだこーだ言っ、職業名をバラしちゃいましたね(笑)。——15種類以上だから、まだ残っていますよ。隠し職業があるみたいですが、職業も発見したりするのですか。

堀井 オーソドックスなものは、最初からその職になれるんですけど、そのうちのいくつかは、見つけなくてはならないものなどがあります。たとえばその極意を得ないと、その職業につけなかったりします。——『III』の賢者のように、悟りの書を持っていけないと転職ができないといった具合ですか。

堀井 そういうのもあります。ダーマの神殿に行って、その極意の書をダーマの神殿にいるおっさんに渡すとその職業になれるような感じとかね。

——今回は、仲間モンスターも転職できるので、『III』の転職システムをグレードアップさせたみたいな感じで転職を楽しめそうですね。

堀井 『V』の仲間モンスターでスライム3匹を仲間にしても、3匹とも同じような育てかたしかできませんでしたよね。それが今度は、プレイヤーの好きなように、それぞれ違った育てかたができます。

◆ハッサンのまわし蹴りやテリーのマヒャド斬りといった、職業に応じた特技があるなんて楽しみなね。ほかにはどんな特技が？

武闘家のスライムだとか、遊び人のスライムなどに育てることができますよ。

——ところで、モンスターはどのようにして仲間になるのですか。

堀井 イベントで仲間になったりするものもありますが、『V』のように戦闘後に起き上がって仲間になります。

序盤のストーリーはこんな感じだぞ

——序盤のストーリーをかるく紹介してもらえますか。

堀井 いいですよ。ストーリー自体は、最初ちょっとしたオープニングがあるんですけども、まだ秘密ですね。このあとに、ライフコッドという山奥の村で妹のターニアとふたりで暮らしている主人公が、ベッドから転げ落ちて目を覚ますところから始まるんですよ。それで村長さんに呼ばれるのでいてみると、年に一度の村祭りの準備をするために、村の民芸品をふもとの町シエーナで売り、そのお金で精霊の冠っていうのを買ってくるという使命を、おうえ遣ります。シエーナの町では、バザーが開催されていて、主人公もそのなかにまじって民芸品を売っています。たくさんの人が買いにきますが、人によって民芸品をかう値段が違うので、高く買ってくれる人を捜したりするのです。もちろん、高く売ったほうが後々の展開が有利ですからね。まあ、いろいろあって精霊の冠を買ってライフコッドへ帰ると、いよいよお祭り

の始まりです。どんなお祭りかは、見てのお楽しみ。そこで、またちょっとした事件があって、主人公が精霊の啓示を受けることになり、いろんなことをいわれて、いよいよ旅立つことになるというのが、冒頭のストーリーですね。

ふたつの大陸をまたにかけて冒険

——『IV』、『V』、『VI』と天空シリーズですよ。『IV』から『V』へは、シリーズはつながっていたけれど、内容的なつながりはなかったですよ。『VI』のつながりも同じような感じなんですか。

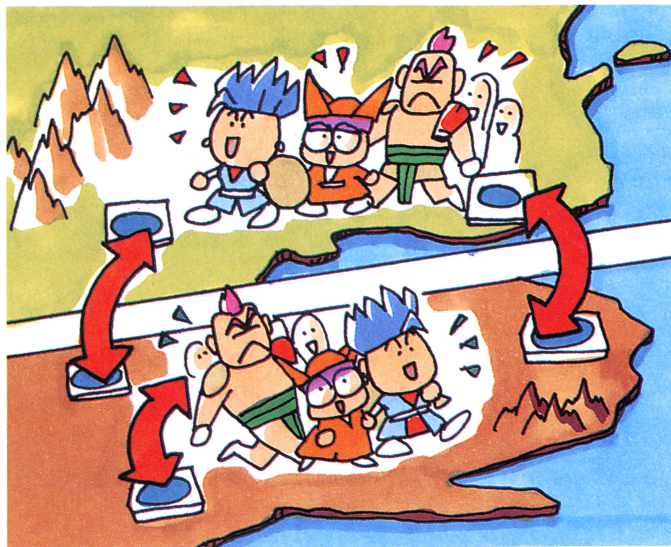
堀井 まあ、そこそこですね。あんまりつなげちゃうと、フィールドマップから同じにしくちゃならないので、けっこうつらい部分がある(笑)。ある程度世界を変えないと、新しいゲームってのはおもしろくないですよ。完璧に続編とかにしちゃうとね。だから、『VI』は天空シリーズといつつも、そのへんでは希薄かな。

——感覚としては、『IV』から『V』へ続いたような感じですか。それとも、またべつのことですか。

堀井 べつのちょっとしたことはやっていますけどね。

——べつのというのは、ふたつの大陸があるということですか。

堀井 そうですね。ふたつの大陸を作ったのは、ストーリー的な関係もあるのですが、いろんなところを歩いてまわって、いろんなことを発見するには、どうすればいちばんおもしろくなるだろうかと



いろいろ考えた結果、フィールドマップをいきなり2枚にしちゃえということで、ふたつの大陸があるのです。かなり楽しめると思いますよ。それに、ふたつの大陸を自由に行き来しながら冒険できるので、こっちからいけないけど、それじゃあこっちからいってみようかな、なんてことができます。——ふたつの大陸を行き来するのは何なんですか？

堀井 詳しくは教えられませんが、ヒントとしては場所ですね。そこにいけば、べつの大陸にいけるようになっています。

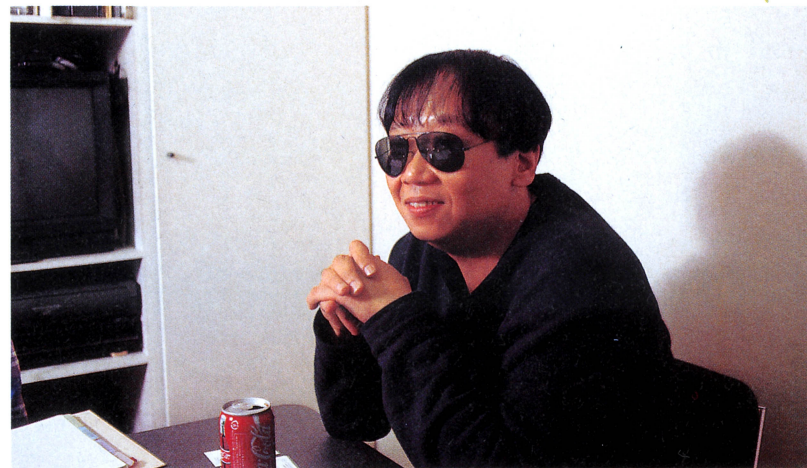
——旅の扉みたいなものですかね。

堀井 感覚的にはそんな感じです。——ふたつの大陸があるということですが、どのような関係で結ば

★このイラストのように、ふたつの大陸を行き来しながら冒険していくのだ。どんな旅が体験できるのか楽しみですな。



■バザーを開催しているこの写真は、シエーナの町で、主人公が民芸品を売っているところなのかも……。





■なんと200種類以上もいるすべてのモンスターが、アニメーションされている。驚いちゃうよね。

れているのですか。たとえば、『V』で青年期から少年期にいったみたいな、時間的なつながりをしてるとか？ それとも、べつなもので結ばれているのですか？

堀井 そのへんね、実際にプレイしてみるとわかるんですが、けっこうそのへんが最初の謎になるといわけです。このふたつの大陸は、どういう関係なんだろうとか。時間なのか世界と世界なのか……。それ自体が一種の謎解きになっているので、ここではいえません。——副題にも幻の大地とあるように物語の核心なんですね。

新ステータスで 友だちと競いあえ

——以前誌面でも公表しましたが、

力や賢さといった、キャラクターの強さを表すステータスに新しいのが増えるみたいですが、どんなステータスなのですか？

堀井 新しいのが1個加わりますが、どんなものかはまだナイショです。でも、それがあるとけっこうはまれるかなと。気にする人は、かなり気にするステータスですよ。

——いままでのRPGにあったようなものとは違うわけですかね。

堀井 うーん、RPGにあったのかどうかちょっとわからないですけど、ほかのRPGなどで知名度とかカリスマ性というのはありましたよね。それに近い感じで一般的なステータスです。

仲間モンスターは ちょっと少なめ

——『VI』では、仲間モンスターは何種類ぐらいいますか。

堀井 これはね、メモリーの許す限り種類を増やしたいと思っているのですが、いまはまだ作っている段階なので具体的には、まだはつきりしていないんですよ。でも、メモリーが余った時点で、仲間モンスターの種類を増やすことができるので、そんなに少なくなることはないですよ。

——『V』のときは42種類でしたが、それ以上になりそうですか。

堀井 うーん『V』のときよりかは少ないかな。あれはちょっと多すぎた気がしたんですよ。けっきょくモンスター預かり所に預けたまま、陽の目を見なかったモンスターっていましたよね。また、セーブエリアの問題もありますね。それに、『VI』ではいろんなモンスターが全部転職できるし、特技も

覚えますから。それを全部記憶しなきゃならないんで、そんなには増やせないかなと……。

200種類以上の敵が アニメーションする

——続いて戦闘シーンについて、いろいろと聞いていきたいのですが、今回は演出やグラフィックが、派手でかなり楽しめそうですね。

堀井 そうですね、『VI』は見せる戦闘シーンを目指していて、グラフィックはグリーンと綺麗になっていて、しかもいろんなアニメーションなどが入っていますよ。

——呪文なども『V』以上に派手になっていますよね。それに、モンスターがアニメーションしながら攻撃してくるのには、すごく驚かされましたよ。

堀井 じつは、モンスターのアニメーションはタイミングなどが難しいんですけどね。それによって戦闘シーンが長くなつてはつらくなっちゃいますね。モンスターと戦っていて、いちばん気持ちがいいタイミングはどれだとか、アニメ担当のスタッフが実際に作ったものをスタッフたちに見せていまは何回も何回も調整をしている最中ですよ。

——いま公表されている画面写真は、すべてモンスターが武器を使ったり、体当たりして攻撃してくるシーンばかりなんですけど、呪文や特技を使った攻撃方法でのアニメーションはありますか？

堀井 それも、当然用意しなきゃなんないだろうと思っていたので、ある程度は用意します。だけど、それをやるとメモリがなくなっちゃうので、モンスターがすべての



■このお城のシーンで、どんなイベントがくり広げられるのだろうか。きっと、ものすごいイベントなんだろうね。

特技や呪文にあわせた動きかたをするかどうかは、まだわかりません。

——モンスターは、どのくらいアニメーションするのですか。

堀井 全種類のモンスターがアニメーションしますよ。

——すごいですね。そうすると、何種類のモンスターが登場するのですか？

堀井 かなりいますよ。200種類以上はいるかな。

——200種類以上のモンスターがアニメーションすると、戦闘シーンが楽しくなりそうですね。今回の戦闘はAI戦闘ですか。

堀井 もちろんです。作戦コマンドもやっぱり前作と同じで、6つ用意してあります。ただ、作戦のひとつは変えてあります。

——どんな作戦があるのですか。

堀井 ま、スタンドプレーができるような命令ですけども。詳しい内容は、プレーしてからのお楽しみです。

——パーティーは何人くらいになりますか？

堀井 4人パーティーで、馬車も入れて合計8人です。

——『V』のときは、多すぎたということで3人に減らしたのに、なぜ今回は4人に戻したんですか？

堀井 いろいろやってみて、3人だと作戦的にちょっと辛いかなと。

——作戦的に辛いというのは？

堀井 ひとり死んでしまうとふたりになってしまいますよね。洞窟などに入ってしまうと、4人いたほうが遊びやすいかなと。

演出面でさらに グレードアップ

——町やダンジョン、イベントシ

ーンなどのグラフィックが綺麗になっていますよね。

堀井 そうですね。グラフィックを担当してるスタッフが、腕のある人なので、いろんなことやってくれたみたいで綺麗ですよ。

——『VI』のイベントシーンは、グレードアップしたみたいですが、どのようになりましたか？

堀井 いまお城のシーンがひとつ公開されていますよね。いままでの『ドラクエ』のイベントって、文字を読ませてプレイヤーの想像だけで見せてきた部分が多かったですよ。でも『FF』などの最近のRPGは、イベントシーンをビジュアルで見せてきているので、まあビジュアルで見せる演出みたいなものを、ユーザーが望んでいるのかなと思います。

——『VI』ではいろいろなイベントシーンを派手なビジュアルで見せていますよ。

——そこいらへんで、『FF』を意識したってのはありますか。

堀井 多少ね。あちらもね、いろんな演出をやっているの、負けれないかな。

今度の『VI』は 手強いみたいだ

——カジノでの新機種はありますか？

堀井 今回も似たような施設があるのですが、じつはまだ煮詰めていないんですよ。メモリの関係があるため、本編ができたあとに作るの、どんなのがあるかはまだナインですよ。

——乗り物は何種類ありますか？

堀井 多いです。大陸がふたつあるので、それぞれの大陸に船や空を飛ぶ乗り物などがあるので、6種類以上にはなりますかね。

——ふたつの大陸を行き来する乗り物なども登場しますか。

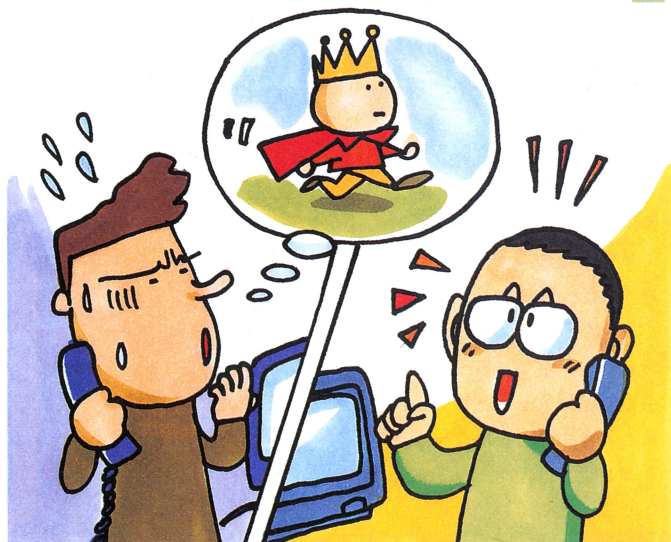
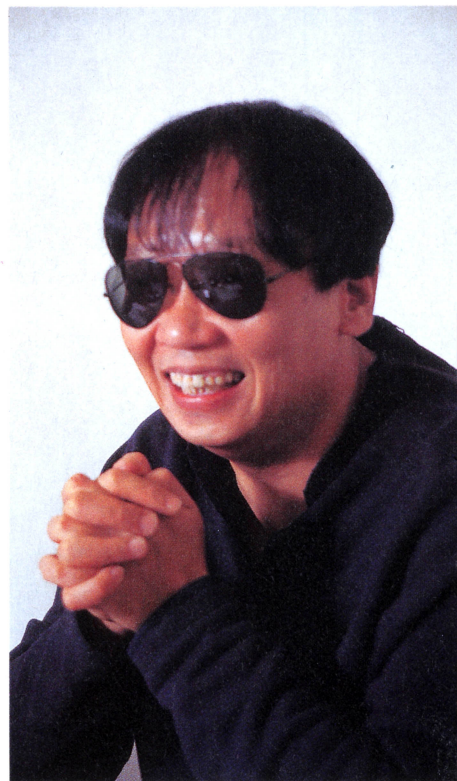
堀井 最終的な乗り物は、ふたつの大陸を自由に行き来できるようになります。

——それじゃ当然、ルーラでも行き来できるようになるんですね。

堀井 いや。こちらへんは、ふたつの大陸を結ぶ関係の核心になるので、まだ秘密です。それに、あんまりルーラで行き来できると、有り難みがないというか、やっぱり、歩いて探すということがメインなんで。

——期待しているユーザーになにか一言お願いします。

堀井 今度の『VI』は、多少手ごわいけどがんばってね、みたいな感じですね。最近ちょっとね、考えかたが変わってきてですね。最近のゲームって、ここへ行けや、つぎに何をしろなど、ある程度親切ですよ。そこで、そろそろ緊張感を出してみようかと思ひましてね。正直言って難易度も多少上がりました。あれどこにあったの。えー、あれってどうやって見つけたのみたいな、人と会話ができるようなゲームにしたいなと思ひまして。学校や職場で情報交換をしながら、人とのコミュニケーションを楽しめるソフトを目指していますので期待しててください。



■『ドラクエVI』が発売されたら、こんなふうに友だちどうして、『VI』の情報のやりとりがされることだろう。

新着 ゲーム 通信

スーパードンキーコング	178
エメラルドドラゴン	178
NBA LIVE 95	179
ガメラ〜ギャオス撃滅作戦	179
NAGE LIBRE	179
バトルピンボール	179
バトルレーサーズ	180
STARDUST SUPLEX	180
おとぼけ忍者コロシアム	180
ターフメモリーズ	180
パチスロ勝負師	180
祇園花	180
パズルボブル	181
はしれ へべれけ	181
スーパースネーキー	181
イチダントアール	181
魔法騎士(マジックナイト)レイアース	182
ブルーシード	182
パチ夫くん(仮題)	182
PS-BOXING	182
馬券主TV'94	183
パチスロ必勝ガイドGB	183

NEW SOFT



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

SF

スーパードンキーコング

アクション

バックアップ
カートリッジ

スーパーファミコン

任天堂 11月26日発売予定 9800円

32メガ

次世代機の本命(!)、ウルトラ64の開発ツールで製作されたアクションゲーム。ジャンプが得意で身軽なディディーコングと、ジャンプ力は劣るけどパワフルさがウリのドンキーコング。2匹の能力をうまく使いながら、奪われたバナナを取り戻すために、40のステージを冒険しよう。スーパーファミコンとは思えないほどの高品質のグラフィックにクラクラだぞ!!



■森のステージ。暗いもりのなか、光がもたらす効果に注目。樽のなかに入れば……。

■水中のステージ。登場するいろいろな魚たちのリアルな動きに思わずウットリくんなのだ。

スーパーなグラフィックでおま!!



■4種類の動物に乗ってステージを進む。それぞれ個性があって、サイのランビは隠された通路を見つけてくれるぞ。



ゴホ、ゴホ!!



©1994 Nintendo ※画面はスーパーNES版のものです。

SF

エメラルドドラゴン

RPG

バックアップ
カートリッジ

スーパーファミコン

メディアワークス 発売日未定 価格未定

16メガ

パソコン、PCエンジンでヒットしたRPGが、ついにスーパーファミコンに移植決定!! 魔軍によって滅亡の危機に瀕している人間を救うため、人間の少女タムリンは、幼いころともに育ったドラゴンのアトルシャンと冒険に旅立つ。感動的なストーリーが完全再現されるのはもちろん、スーパーファミコン版独自のイベントもあるということなので期待せよ!!



■スーパーファミコン版は、町と町のあいだも短くて、イライラしないのだ。

ここが違う、その1!!

ここが違う、その2!!

■メニュー画面のアイテムもビジュアル化されて、とっても覚えやすいぞ。



出会いと別離が
キミを待つ!!



■敵の思考ルーチンもバワーアップしている。

も楽しめるらしいぞ。

©MEDIA WORKS ©GLODIA Co.Ltd. ©RIGHT STUFF corp. ※画面は開発中のものです。

SF NBA LIVE 95

スーパーファミコン スポーツ
バックアップカートリッジ
エレクトロニック・アーツ・ピクチャー 発売日未定 9800円 16メガ

'94年度のNBA最新選手データを収録したバスケットボールゲーム。NBAの全27チームが登場するのはもちろん、東西のオールスターチ

ームなど全33チームが用意されているのだ。くわえて自由にチームを編成できるので、お気に入りの選手だけのチームも作れるぞ。



★フォーメーションなどの細かい作戦、指示も出せるシステムになっているのだ。

鳥人たちが空を舞う!!

機能的で、超人的の妙技をチエックするのだ。



★ダンクが得意なヤツ、防御がうまいヤツなどで編成されたチームも用意されているぞ。

©1994 ELECTRONIC ARTS ※画面は開発中のものです。

SF ガメラ〜ギャオス撃滅作戦〜

スーパーファミコン シミュレーション
バックアップカートリッジ
サミー '95年3月発売予定 価格未定 12メガ

防衛庁長官となって、怪獣を撃滅あるいは撃退するシミュレーションゲーム。日本に上陸した怪獣ガメラとギャオスを近代兵器で攻

撃しながらシナリオで指定された地点まで、被害を最小限に抑えながら誘導していくのだ。さあ、日本を守るため、知力を振り絞れ!!

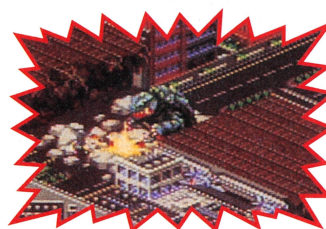


★強力な武器を配置して怪獣を誘導していくのだ。



★怪獣の進行の変化を見ながら攻撃内容を決める。

日本の運命はキミの手に!!



★マニュアルなしで遊べる親切な機能付きだぞ。

©SAMMY 1995 ©大映/日本テレビ/博報堂 1995 ※画面は開発中のものです。

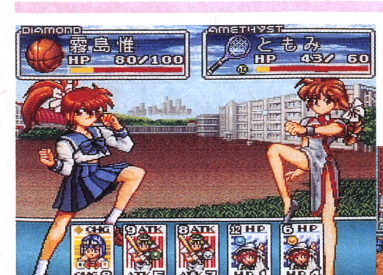
SF NAGE LIBRE

スーパーファミコン シミュレーションRPG
カートリッジ
バリエ '95年発売予定 価格未定 容量未定

不思議な世界に迷い込んだ美少女たちが、脱出を賭けて戦いをくり広げるシミュレーションRPG。戦闘時には少女たちが大きく表示

され、しかもキャラごとにコスチュームのバリエーションがあると、いう凝りようなのだ。美少女たちを元の世界に戻すために戦え!!

少女たちの戦いがいま始まるっ!!



★戦闘はカードバトルなのだ。配られたカードから好きなものを出して戦闘を処理するというワケ。

戦闘画面だ!!



★カードを出したあと、チビキャラがアニメで戦うのだ。



★キャラクターはすばるの動でできるぞ。完全なターン制ではないんだよ。

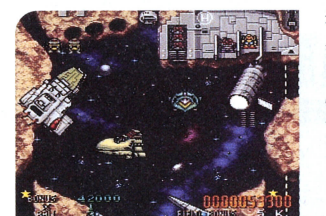
©VARIE 1995 ※画面は開発中のものです。

SF バトルピンボール

スーパーファミコン テーブルゲーム
カートリッジ
バンプレスト 発売日未定 価格未定 10メガ

おなじみのヒーローたちの世界観をもとにしたピンボールゲーム。ボールで敵を攻撃したり、一定の条件でヒーローを登場させたりし

ながら、ボスを倒してステージをクリアせよ。ステージを4つクリアすれば、ヒーローたちが総登場の最終ステージに進めるぞ。



★各ステージには、その世界のヒーローしか登場しないことになっている。



★ボールをワープさせるモビルスーツが登場するガンダムのステージ。



★荒野が舞台となった仮面ライダーのステージなのだ。



ヒーローたちが大集合したぞ!!

©円谷プロ ©石森プロ・東映(仮面ライダー倶楽部を使用しています) ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1995 ※画面は開発中のものです。

SF	バトルレーサーズ	レースゲーム
		カートリッジ
スーパーファミコン	バンプレスト 発売日未定 価格未定	容量未定

仮面ライダーZ0やV2ガンダムなどが活躍するレースゲーム。コースには、落とし穴やジャンプ台などが用意されているぞ。とくに、

ジャンプしたときにはコースが縮小して、キャラクターが本当にジャンプしているように見えるので、迫力あるレースが楽しめるのだ。

多彩なコースに挑戦せよ!

アイテムを使えば、スビー

ジャンプ台に乗り、高く飛び上がりコース全体が縮小する。

ドアップしたり無敵になるぞ。

©石森プロ・東映(仮面ライダー・美空部を使用しています) ©円谷プロ ©徳間エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANPRESTO 1995 ※画面は開発中のものです。

SF	STARDUST SUPLEX	アクション
		カートリッジ
スーパーファミコン	バリエ '95年発売予定 価格未定	容量未定

オリジナルの女子レスラー全16人が登場する女子プロレスゲームなのだ。選手は各自独特の派手な必殺技とパフォーマンスを持って

いるぞ。さらに、多人数プレー用アダプターを使えばタッグマッチでも遊ぶことができるので、白熱の対戦プレーで盛り上げられるのだ。

華麗なる技と技のぶつかり合いを見よ!

必殺技を駆使せよ!

©VARIE 1995 ※画面は開発中のものです。

SF	おとぼけ忍者コロシム	アクション
		カートリッジ
スーパーファミコン	インテック '95年発売予定 価格未定	8メガ

4人のくの一がくりひろげるアクションゲームが登場。面クリアする条件は、画面中にいるキャラ全員を倒すことだぞ。まきびしの

なかにある手裏剣で敵を気絶させ鎖ガマを使うとどめが刺せるので、出現する多彩なアイテムを使いながらすべての敵を倒すのだ!

出現するアイテムを上手に利用して敵を攻撃せよ。

まきびし使って敵を倒せ

©1995 INTEC INC. ©MINT CO.LTD ※画面は開発中のものです。

SF	ターフメモリーズ	シミュレーション
		バックアップカートリッジ
スーパーファミコン	ベック '95年2月発売予定 11600円(予価)	16メガ

ジョッキーの気分になれる競馬シミュレーション。30年のあいだに大レースを制するよう一流のジョッキーになることが目的だ。

そのためには調教で馬の調子を見抜き、馬の脚質に合わせた騎乗をしていかなければならないぞ。膨大なデータの量もうれしいのだ。

ターフのヒーローになれ!!

レースではコース取りなどが重要。馬が弱くても腕でカバーせよ。

厩舎で入厩馬の情報を集める参考にしよう。

©BEC 1995 ※画面は開発中のものです。

SF	パチスロ勝負師(仮題)	テーブルゲーム
		バックアップカートリッジ
スーパーファミコン	日本物産 12月発売予定 8980円	8メガ

オリジナルのパチスロ台に加え、ふたり打ち麻雀と4人打ち麻雀ができるソフトが登場。このゲームには、通常のパチスロ台よりも

一치의確率が高いエイトラインが加わっているぞ。また、麻雀とパチスロをじっくり学べるモードもあるので十分に練習して挑戦せよ。

オリジナルのパチスロと

ふたり打ちでは、素子と筒子の2から8が抜かれてくるのだ。

麻雀で遊ぶことができるぞ

©1994 Nihon Bussan Co.,Ltd. ※画面は開発中のものです。

SF	祇園花	テーブル
		カートリッジ
スーパーファミコン	日本物産 12月発売予定 7980円	8メガ

こいこい、おいちょカブ、花合わせの3種類を遊ぶことができる花札ゲームが登場。用意されたモードには、通常のフリー対戦や勝

ち抜き戦のほかに、対戦しながらすごろく形式で日本一周を目指す、多彩なイベントをクリアしていくストーリーモードがあるのだ。

フリー対戦では16人のキヤラから対戦相手を選ぶ。

ストーリーモードに用意されたイベントには、クイズやまちがい探しがあるぞ。

花札に挑戦せよ!

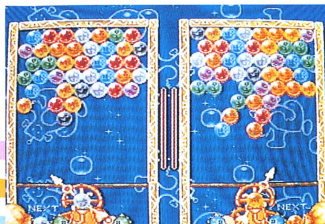
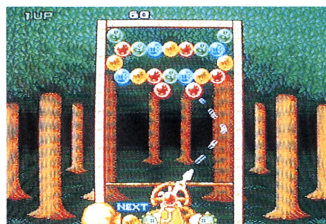
©1994 Nihon Bussan Co.,Ltd. ※画面は開発中のものです。

SF パズルボブル

スーパーファミコン タイター '95年1月発売予定 価格未定 4メガ

フィールドの上にくっついていくカラフルな色の泡を、全部消していく面クリア型パズルゲーム。手持ちの泡を発射装置で狙って撃

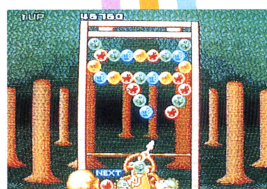
ち、同じ色を3つ以上そろえれば泡が消えるぞ。クリアするコツは、泡を壁にうまく当てて角度を変えながらくっつけることなのだ。



◆クリアのポイントは壁に当てて角度を変えること。うまく狙って発射せよ。

◆対戦モードで一度にたくさん泡を消すと、相手画面の下から泡が追加されるぞ。

に挑戦するモードもある。



◆対人戦が用意されている。

©TAITO CORP.1995 ※画面は開発中のものです。

SF はしれ へべれけ

スーパーファミコン サンソフト 12月22日発売予定 9500円 10メガ

へべと仲間たちが走って走って走りまくるアクションゲーム。へべたちはスピードや加速力が異なり、さらに自分の首を振り回すな

ど各自が特徴ある必殺技を持っているのだ。コース上に出現するアイテムを上手に利用しながら、用意されたコースを1位で走り抜け。

かわいいへべが走りまくる!



◆ステージの合間にはアイテムがもらえるボーナス面があるのだ。
◆画面中のキャラ全員をさわってクリアする「えんがちょ」モード。

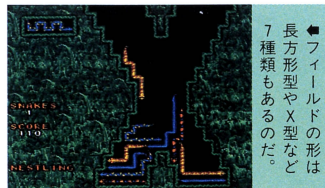
©SUNSOFT ※画面は開発中のものです。

SF スーパースネーキー

スーパーファミコン 四次元 12月20日発売予定 7800円 4メガ

ニョロニョロしたスネーキーと呼ばれるへびを消していくパズルゲーム。上から落ちてくるスネーキーを積み上げ、同じ色どうしを

くっつけば消すことができるぞ。ただし、スネーキーは消した直後にできる隙間に入り込んでしまうので、動きを予測しながら消せ。



◆「テトリス」の産みの親アレクセイ・パジトフが監修。

◆フィールドの形は長方形型やX型など7種類もあるのだ。

へびが降るへび〜なゲーム



◆点滅するスネーキーは最初に触れた色を全部消してゆくぞ。

◆相手画面にブロックを出現させて、邪魔することも可能。

©1994 Spectrum HoloByte, Inc. Original game ©1993 J.S.C.Gamos All rights reserved. テトリス® and ©1987 Elorg ※画面は開発中のものです。

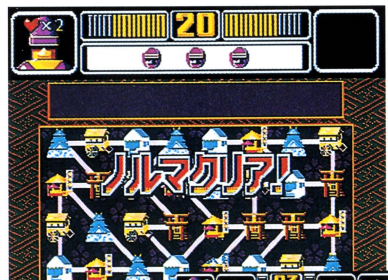
MD イチダントアール

メガドライブ セガ '95年1月発売予定 6800円 16メガ

たくさんのミニゲームで遊べる業務用の『イチダントアール』がメガドライブに移植されたぞ。20種類のゲームを自由にプレーできる

モードに加えて、4人対戦が可能。なコンペモードやRPG風に物語を進めていくクエストモードも追加され、さらにお得になったのだ。

完全移植のイチダントアール



◆20種類も用意されたゲームを、全部クリアできるかな?

◆す速く位置を変える奥様のシルエットを捜す「奥様は窓」。

◆新しく加わったクエストモード。いろんな人から情報を集めていこう。



©SEGA 1995. ※画面は開発中のものです。

SS

魔法騎士(マジックナイト)
レイアース

セガサターン

セガ 発売日未定 価格未定

アクション
RPG
CD-ROM

なかよし連載中のマンガをアクションRPG化。1993年の東京から突如、異世界“セフィーロ”に召喚された3人の少女、光、海、風。3

人は、セフィーロを精神力で支えているエメロード姫を救出すべく冒険の旅に出るのだ。原作を忠実に再現した世界観に期待せよ!!

剣と魔法と巨大ロボット!!



◆テレビアニメのアニメーションもふんだんに撮り込んでいるのでファンは絶対注目するべし!!

◆3人のキャラクターの特性を活かしたシステムが採用される予定なのだ。



◆成長する武器、巨大ロボット、原作の設定をそのままゲーム化している。

エメロード姫を救出するのだ!!

©CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS CSEGA ※画面は開発中のものです。

SS

ブルーシード

セガサターン

セガ 発売日未定 価格未定

RPG

CD-ROM

現代日本を舞台に、復活をもくろむ荒神とそれを封印する力を持つ少女、紅葉との戦いを描くRPG。紅葉を助ける少年、草薙や怪物退

治のために作られた国家秘密組織“国土管理室”などとともに、シリアスな事件を軸とした恋愛、お笑いありのストーリーが展開するぞ。

荒神を封印するのだ!!



◆原作は3×3EYEの高田祐三なのだ。

フルアニメがアツい!!



◆敵は日本の古代神話の荒神がモデルだぞ。

◆個性的なキャラクターたちがドラマを生み出す。

©SEGA ENTERPRISES,LTD. ©高田祐三/竹書房・BS PROJECT・テレビ東京・NAS ※画面は開発中のものです。

PS

パチ夫くん(仮題)

プレイステーション

ココナッツジャパン 発売日未定 価格未定

テーブルゲーム

CD-ROM

パチ夫くんがプレイステーションに登場するぞ。このゲームには台の好きな部分を拡大したままプレーできたり、台の絵を自由に交

えられる機能が盛り込まれているのだ。また、実際の店内アナウンスが再現されて臨場感もたっぷり。パチンコファン注目のゲームだぞ。



◆パチ夫くんならではのユニークなオリジナル台が登場するぞ。



◆クリアした台は、開放台や無制限台に変化していくのだ。



©COCONUTS JAPAN 1995 ※画面は開発中のものです。

PS

PS-BOXING

プレイステーション

NEW '95年2月下旬発売予定 価格未定

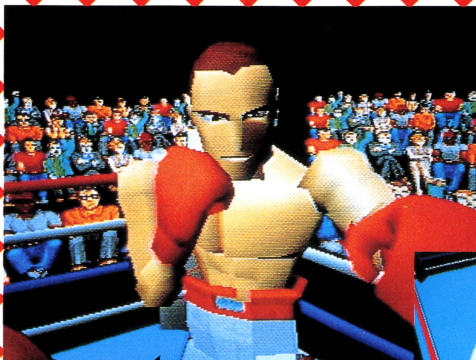
スポーツ

CD-ROM

ボクサーのプロテストから引退までをシミュレートしたスポーツゲーム。対戦者のデータからそのタイプを見極め、試合に合った身

体作りができる練習が組めるなどこれまでにないリアルさがこのゲームのウリだ。さあ、キミもチャンピオンを目指すのだ!!

コンディションが重要だ!!



◆ダメージを残すパンチ、即効性のパンチなどいろいろなタイプのパンチを放てるのだ。

◆試合では、ボクサーは自分で操作するぞ。危なくなったら、迷わずタオルを投げよう。

どついたるねん!!

©1995 NEW ※画面は開発中のものです。

GB 馬券王TV'94

シミュレーション

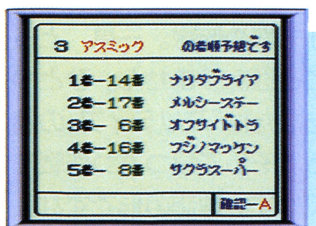
バックアップ
カートリッジ

ゲームボーイ アスミック 10月28日発売 6500円

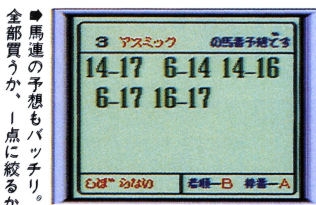
1メガ

レース条件や騎手の成績、単勝オッズなどのデータを入力すれば勝つ馬をはじき出してくれる競馬予想ソフト。シリーズ最新作とな

る本作では、前作までの完成されたシステムを継承しつつも、騎手のデータなどを最新のものに更新。秋のG1ロードの頼もしい味方だ。

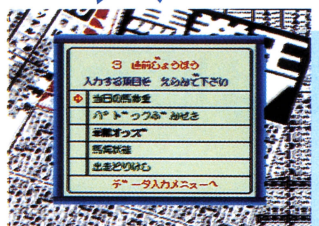


■さまざまなデータを入力すれば、ハイ、このとおり。ズバリと着順予想が出るぞ。



全部買いか、一息に絞るが。

天高く馬肥える
G1ロードへ!!



■シリーズ最新作『94』は、スーパーゲームボーイに対応。入力しやすくなった。

©1994 ASMIK ※画面は開発中のものです。

GB パチスロ必勝ガイドGB

テーブルゲーム

バックアップ
カートリッジ

ゲームボーイ マジファクト '95年1月13日発売予定 4500円

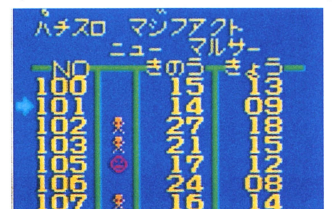
1メガ

パチスロ必勝ガイドという専門誌が全面協力したパチスロソフト。用意された機種は全部で6つ。リーチ目の種類やリール配列など、

実戦に役立つ情報が満載だ。4つの試練をクリアするシナリオモードもあり、ゲームとしても十分楽しめるものに仕上がっているぞ。



攻略法があるのだ。銀鏡。



■実践モードでは、時間の概念も存在する。日常生活と同様の緊迫感があるぞ。

パチっとスロットと
必勝が、い〜ど!!



は、パチスロ必勝ガイドの編集者も登場。

■ノハウをもにしたら、近所の店へレッツゴーって感じ。



©BYAKUYA SHOBÔ ©Magifact ※画面は開発中のものです。

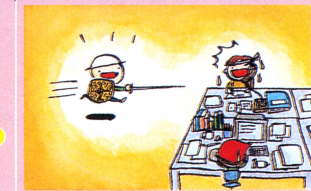
はい、あ、風永と新着情報

風永 今週はセガサタンのゲームの画面写真をたくさん手に入れたぞ。あらじ そのまへのメガドライブの情報、痛快アクション『ソニック&ナックルズ』の全貌が見えてきたぞ。ステージは日つあってナックルズは壁をパンチで壊すことができるらしいのだ。

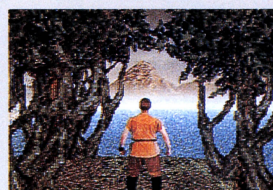
風永 ではセガサターンだ。まずポリゴンレースゲーム『バーチャレーシング サターン』。タイムワナー インタラクティブが発売するのだ。キレイ!! あらじ そしてミステリアスな雰囲気だ。たようパズルゲーム『The 11th Hour~The 7th Guest II~』はヴァージンゲームが出すのだ。

風永 名作アクションRPGが3D画面になりました。『バーチャルハイドライド(仮題)』はセガが発売するぞ。あらじ 『ウイングアームズ(仮題)』もセガサタンのゲーム。ポリゴンだ!!

風永 そうそう、画面はすべて開発中のものなんで注意してね。



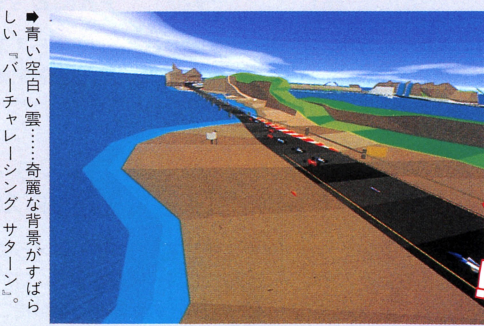
■対戦もできるシューティングゲーム『ウイングアームズ(仮題)』。



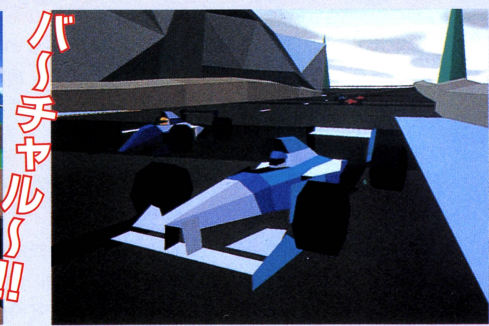
■あの『ハイドライド』が復活。『バーチャルハイドライド(仮題)』。



■セガがメガドライブで出す『ソニック&ナックルズ』。ソニックはスピード、ナックルズはパワーが武器。



■青い空白い雲……奇麗な背景がすばらしい『バーチャレーシング サターン』。



■ポリゴンの真価は動いているとき。あ、早く実物を見てみたい。見たい!!

緊急速報2



ミリティア

ウォーシミュレーション、しかも斜め俯瞰。一見、とっつきにくそうだけど、そんなことはありません。ひとつふたつ作戦を成功させれば、あなたは『ミリティア』の魅力にとりつかれることでしょう。そして3つ4つ作戦を成功させれば奥の深さに気づくはず。理想の形ですな。



SF スーパーファミコン シミュレーション ナムコ 11月18日発売予定 8800円 12メガ

この緊張感ほかでは味わえない!!

『ミリティア』は“対消滅兵器”によって荒廃した地球が舞台のシミュレーションゲーム。コロニーに残された人々が結成した連合軍、通称“ミリティア”を率いて、地球制覇を目論むゾルゲフを倒すことが目的だ。このゲームの特長は、リアルタイムで進行するというこ

と。ユニットを建設して、コマンドを選択して、そんなことはおかまいなしに敵のミサイルは飛んでくる。この戦いに勝利するためには、正確、迅速な判断、細心にして大胆な行動……そう、プレイヤーの司令官としての資質がもっとも必要なのだ。

●主力となる武器はふたつ。これはバトラー。敵陣地内で暴れまわってくれるぞ。



●もうひとつはミサイル。この武器にはもうひとつ“索敵”という役割もあるのだ。

画面の見かたを覚えておこう



①上がユニット建設時などに必要な戦費。下が攻撃時に必要なエネルギー。両方とも1秒に1ずつ増加。
②ユニットを作るのに必要な戦費が表示される。最高値は大型ミサイル基地の255。高いけど強いよ。

③アイコン表示部分。命令は全部で20種類あるぞ。攻撃、ユニット建設、情報収集などなど……。
④作戦開始時からの経過時間。単位は秒。全マップクリアまでの時間を競うってのもいいかも。



ガンポッド
PRICE 10

2マス以内に侵入してきた敵のバトラーを攻撃してくれる。地味だが戦闘には欠かせない存在だ。



対空ミサイル
PRICE 50

敵のミサイルと輸送機を迎撃してくれる。最前線の海岸に設置するのがいいだろう。防御の要だ。



補給基地
PRICE 75

1基配置することにより、もらえる戦費が1増える。つまり2基配置すると1秒に3もらえるわけだ。



エネルギータンク
PRICE 50

1基配置することにより、もらえるエネルギーが1秒につき1増える。長期戦を見込んだら配置せよ。



対空レーダー
PRICE 50

対空ミサイルの命中率を上げたいときはこれを配置せよ。最高55パーセントまで上げることができる。



ミサイル
PRICE 10

着弾したあとに爆発して、3×3の範囲にダメージを与える。発射後は一定時間使用不能になる。



バトラー
PRICE 20

輸送機で運ばれた後、6×6の範囲のユニットに攻撃する。対バトラー用などの武器を3種類持つ。

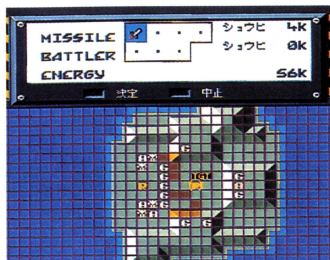


司令基地
PRICE —

こいつをすべて破壊されたら作戦は失敗。作戦開始まえに3つ、マップ上に配置することになる。

勝利への指針をお教えしましょう

ステージの数は全部で20。敵の司令基地をすべて（数はステージによって異なる）破壊すれば作戦は成功、そのステージはクリアーとなる。ここでは作戦を決定するにあたっての基本を挙げておく。全マップに通じることなので、ぜひとも参考にしてほしい。しかし、これに縛られることのないように。



■敵の島の状態を見て戦略を決めるのが基本。状態を見るまでがひと苦労だけだね。

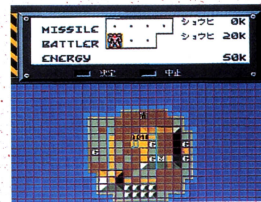
その1 索敵に命をかけてほしい

作戦開始直後は、敵の島の状況を知るために、早めにミサイルを発射して索敵してもらいたい。作戦を練るのはそれからでも遅くはないぞ。



ミサイル命!!

■頼れるミサイル様。索敵に成功すると……。



■このようにユニットを表すマークが表示されるぞ。大成功ってわけね。

その2 攻撃は最大の防御だ!!

効率のいい無駄のない攻撃が勝利への第一歩。まずは、序盤、終盤問わず対空ミサイルと対空レーダーを破壊することをオススメする。強大な攻撃力を持っていても敵軍に届かなければ意味がないからね。このあとに補給ラインを断つかガンボッドを破壊するかは、敵の戦力を見て判断するべし。バトラーは敵ガンボッドの攻撃を1機に集中させないためにも、なるべく複数を送り込むようにしよう。このとき、目的の敵に合わせた装備にすることを忘れるな。

破壊じゃ破壊じゃ



■ガンボッドがなければバトラーは無敵の活躍をするぞ。

ミサイルは攻撃の要



■ガンボッドは耐久力がある。ミサイルで破壊するのは骨か。

その3 ユニット配置は慎重に

攻撃ユニット、とくにミサイル類のユニットを配置するときは近くにガンボッドを配置しよう。その周辺に敵がバトラーを送り込んできた場合、ガンボッドがないと非常に危険だから。

バランスが大事



■このように配置するのがバランスが取れていい。

らだ。司令基地も基本的にガンボッドかバトラーの近くに配置したほうがいいぞ。しかし、島の隅にボツンと置くのも、発見されにくいという点で優れているかもしれないけどね。

たまには奇策も

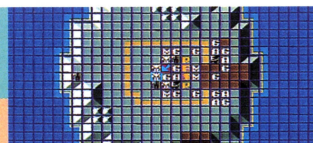


■危険もあるが、短期決戦を狙うならこんな配置も可。

実戦編に突入!!

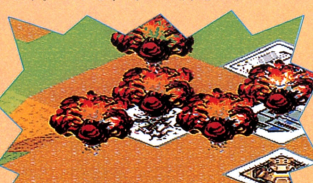
オペレーション1 マザーアース作戦

初期状態で戦費、エネルギーとも豊富にありユニットもかなり充実している。ビシバシと適当にミサイルを打ち込んでいるだけでも勝てるだろう。しかし、ここはひとつ、できる



だけ短時間でクリアーする、ということを目指してほしい。緊張感を持ってプレーできるぞ。

■ミサイルを乱射するだけで勝てるだろう。しかし、それで満足か？



撃ちまくりで楽勝



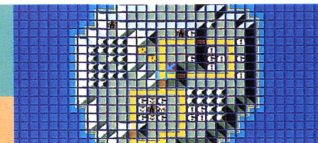
■これが敵の島だ。配置されているユニットもたかが知れてますな。

オペレーション2 クーガー作戦

レベルアップしているバトラーを有効に利用すれば勝利はまちがいない。まちがってもガンボッドが密集している地域に送り込むようなことはしないでくれ。マップ左上にある対空ミサイルを失うと危険なので、早めに周囲にガンボッドを配置しよう。



■ここらへんにガンボッドを配置しよう。守れ！



こいつが強い



■頼れる黄金のバトラー。ガンガン撃ちさせてよし。

送り込め!!



■さっそく出撃させました。獅子奮迅の活躍。

開発状況

100パーセント完成しています。新しいタイプのシミュレーションゲームに期待してください。ナムコ 柘植

緊急速報3



無駄と知りつつカプコンに直撃取材!! 「豪鬼は出ますか?」
「ノーコメントです」(カプコン 広報)。ガーン。出るといいね。

3DO アクション CD-ROM
カプコン 11月発売予定 8800円(予価)

3DO版『スパⅡX』の最新情報!!

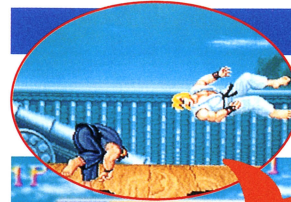
まずは『X』のおさらい。前作からもっとも変化したところといえば、なんといってもスーパーコンボシステム。画面下のスーパーコンボゲージがいっぱいになったとき、各キャラクターに特有のコマンドを入力することによって強力な必殺技を出すことができる新システムなのだ。また、各キャラクターには新しい必殺技や通常技が

多数追加されているぞ。さらに、投げのダメージを半減する受け身のシステムも追加され、より奥深い対戦が楽しめるのだ。

以上の点は3DO版でも健在。ただしアーケード版にあったスピード調整、前作『スーパーストⅡ』キャラの存在、最強の敵である豪鬼(ゴウキ)が登場するかなどは現在調整中とのこと。期待して待て。

受け身がとれる!!

相手に投げられても、その瞬間に相手を投げ返すように投げのコマンドを入力すれば、転ばずに着地しダメージは半減されるのだ。



■新しい必殺技が追加されたキャラクターもいる。写真はザンギエフの新必殺技バニシングフラット。

SUPER COMBO HITS!!



これがスーパーコンボだ!!

ゲージがたまる



ゲージは必殺技を出すか、通常技を相手に当てることによってたまっていき、いっぱいになると「SUPER」の文字が点滅。ここで各キャラクターに設定された特殊なコマンドを入力すれば、青い残像を残しながらスーパーコンボが炸裂!! これでフィニッシュすれば上のように派手なグラフィックになる。

新必殺技



新しい技が増えるたびに闘いはアツくなる!!

新しく増えた技により、対戦はより一層熱を帯びる。自分がどう使いこなすか、敵の新しい攻撃にどう対応するかなど……。そしてもちろん、スーパーコンボをどのように闘いに活かすかが勝利への大きなポイントとなるのだ。

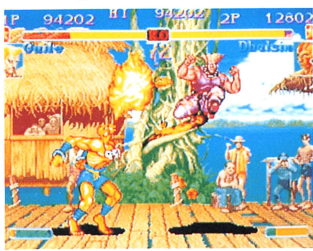
■新しい通常技を使いこなすことも、勝利への大きなポイント。



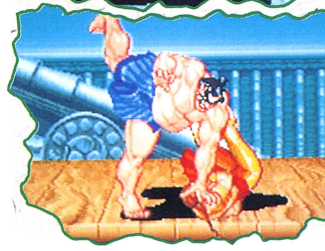
■対空技のなかった春麗に天昇脚という強力な技が追加された。



■ダルシムの新必殺技ヨガフレム。対空技として使えるのだ。



新たな技を使いこなし闘うべし!!



16人のスーパーコンボを一挙大公開だ!!

リュウ

■リュウの真空波動拳。通常の波動拳が5つ重なっている強力な技。



ケン

■昇龍裂破は、弱と強の昇龍拳がふたつ連続してくり出される技だ。



春麗

■前進して巨裂脚をくり出す。全部で6発当たる。その名も千裂脚。



ガイル

■サマーソルトキックが2発連続で出るダブルサマーソルトキック。



ダルシム



ブランカ



E.本田



ザンギエフ



キャミィ

■ふたつの必殺技が連続して出るスピンドラ。イブスマッシュだ。



T.ホーク

■ダブルタイフーンはメキシカンタイフーンが2連続。かなり強力。



フェイロン

■烈火拳が連続で出る烈火真拳。最高で5発ヒットするのだ。狙え。



ディージェイ

■ソバットカーニバルはダブルローリングソバットを2回くり返す。



バイソン



バルログ



サガット



ベガ



開発状況

この鮮烈なグラフィックとサウンドで、大いにスーパーストIIXの世界を堪能あれ!!
カプコン 古市



—次号特集は—
東京特許許可局はあるのか?
ゲーム業界のさまざまな疑問の
答えを、足で搜したこの企画!!
モチロン特許庁にも行ってます。

次号は **10/14** 発売です 定価290円

■発行人：小島文隆 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔、金田一健、鈴木賢一、松本元 ■デスク：渡辺江里、中治和哉 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、富澤孝之、永野恵美子、内沢裕一、野崎平路、奥村勝彦、柴田英春、川村和弘、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、青山良、羽田隆之、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、藤原敬弘、山本勉、是枝良昌、小野泉、大塚英行、川浦正彦、秋山勤、今田隆幸、真田秀章、山崎豊一、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、山田亜由美、平川友子 ■制作スタッフ：山田康幸、鎌田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸、満田誠 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、橋本義之 ■編集協力：永井文伸、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、吉田孝広、上妻紳一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、城井大介、葛西成利、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉夕紀子、久保博嗣、福嶋哲平、大塚幸司、篠原元貴、二本康夫、斉藤伸、渋谷洋一、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩武、宮岡寛、福田有胃、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポイント、レックガ社、A-GIRL、(ぼ)にてー、ドリームかんぱに(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、清江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲哉、STUDIO TOY'S、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、桜田章一、児嶋真希子、北原卓、吉原雅之 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉倉直人 ■出版業務：濱平博 ■イギリス特派員：ディブ・ロバート

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社ファミコン通信編集部「〇〇〇〇」係

10.7 FRI	週刊ファミコン通信 10月21号発売 login 20号発売 ●MR. NUTS ●シヴィライゼーション 世界七大文明 ●ノスフェラトゥ	●本命ボーイ ●VIRTUAL PUPPET REIKA ●メガレース ●ノバストーム
8 SAT		
9 SUN		
10 MON		
11 TUE		
12 WED		
13 THU		
14 FRI	週刊ファミコン通信 10月28号発売 誕生〜デビュー〜 スター養成講座発売	●UFO仮面ヤキソバン 〜ケトラの黒い陰謀〜 ●豪血寺一族 ●ザ・心理ゲーム2 〜大阪編〜
15 SAT	エンサイクロペディア・オブ・ ダウン・ザ・ワールド発売 ●パチンコファン〜勝利宣言〜 ●クロススウォード ●ラギ ●ニンジャコンバット ●ラリーチェイス ●マジシャンロード ●ニンジャコマンドー	
16 SUN		
17 MON		
18 TUE	マザー2ギークの逆襲 〜ひみつのたからばこ発売	●ソニック&ナックルズ
19 WED	月刊ファミコン通信 11月号発売 ●はらぺこパッカ	●詰碁 シリーズ1 藤沢秀行名誉棋聖 ●詰将棋 神吉五段
20 THU		
21 FRI	週刊ファミコン通信 11月4号発売 login 21号発売 デモンズフレイゾン 公式ガイドブック発売 ●デモンズ・フレイゾン 〜魔界村 紋章編〜 ●キッドクラウンの クワイジーチェイス ●船木誠勝 HYBRID WRESTLER 闘技伝承 ●スーパーラギー ●スーパーファミリサーチ ●必殺パチンココレクション ●ヘラクレスの栄光 IV	〜神々からの贈り物〜 ●本格麻雀 徹萬 II ●スタートリング・オデッセイ II ●魔電戦争 ●バスケット ●ロックマン メガワールド ●GB原人2 ●マーフィーだよ全員集合!! ●アローン・イン・ザ・ダーク ●アウター ワールド ●柿木将棋 ●競馬最勝の法則 ●ワイアラエの奇蹟

●スーパーファミコン ●ファミコン ●PCエンジン ●メガドライブ
●ゲームボーイ ●ゲームギア ●3DO ●ネオジオ

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜
から木曜の午後2時〜4時のあいだに ☎03・5351・8222まで。



注目!!なんとセリエA
オブレゼント!
ゲーム化記念大感謝プレゼント実施!!

●セリエAコース

春休みイタリア「セリエA」観戦ツアー
10組20名様をご招待!!

●ティアドラコース 450名様

ティアドラ シュース・Tシャツ・ゲームシャツ

●シュートコース 1000名様

シュートキャラクターグッズ

蒼き伝説○シュート!

●ヒント●

今年のクリスマスは「シュート!」で盛り上げろ!

応募方法/

官製ハガキにクイズの答え(カタカナ1文字)と希望コース名(ティアドラコースをご希望の方はシュースのサイズを明記ください)、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、職業、電話番号を明記のうえ、右記の宛先(大感謝プレゼント係)までお送りください。

締切/1994年12月24日 当日消印有効

抽選・発表/

クイズ正解者の中から厳正な抽選のうえ、当選者発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

主催 ケイエスエス 協賛 ティアドラ・ジャパン



見逃すな!!
大感謝プレゼントの他にさらに!!

豪華予約キャンペーン開催!!

予約先着3000名様に「蒼き伝説シュート!」

シュート劇場券(全国共通)

シュートキャラクターテレカ

その他オリジナルグッズをもれなく(プレゼント!!)

応募方法/

お近くのお店に本誌と官製ハガキをご持参のうえ、スーパーファミコンソフト「蒼き伝説シュート」を予約してください。予約確認の店印を官製ハガキに捺印後、下記の宛先(予約キャンペーン事務局)までお送りください。なおクイズの答えのハガキとの併用はご遠慮ください。(一部、予約を受け付けてないお店があります。なおプレゼントの発送は11月半ばより行わせて頂きます。)

小売店様へお願い

予約キャンペーンを上記の要領で実施致します。何卒、ご協力の程お願い致します。

すべての宛先は

〒141
東京都品川区西五反田7-25-9 西五反田ESビル3F
株日本ソフトシステム マルチメディア事業部
「蒼き伝説シュート」大感謝プレゼント係
または、「蒼き伝説シュート」予約キャンペーン事務局
お問い合わせ先: TEL 03-5702-5615

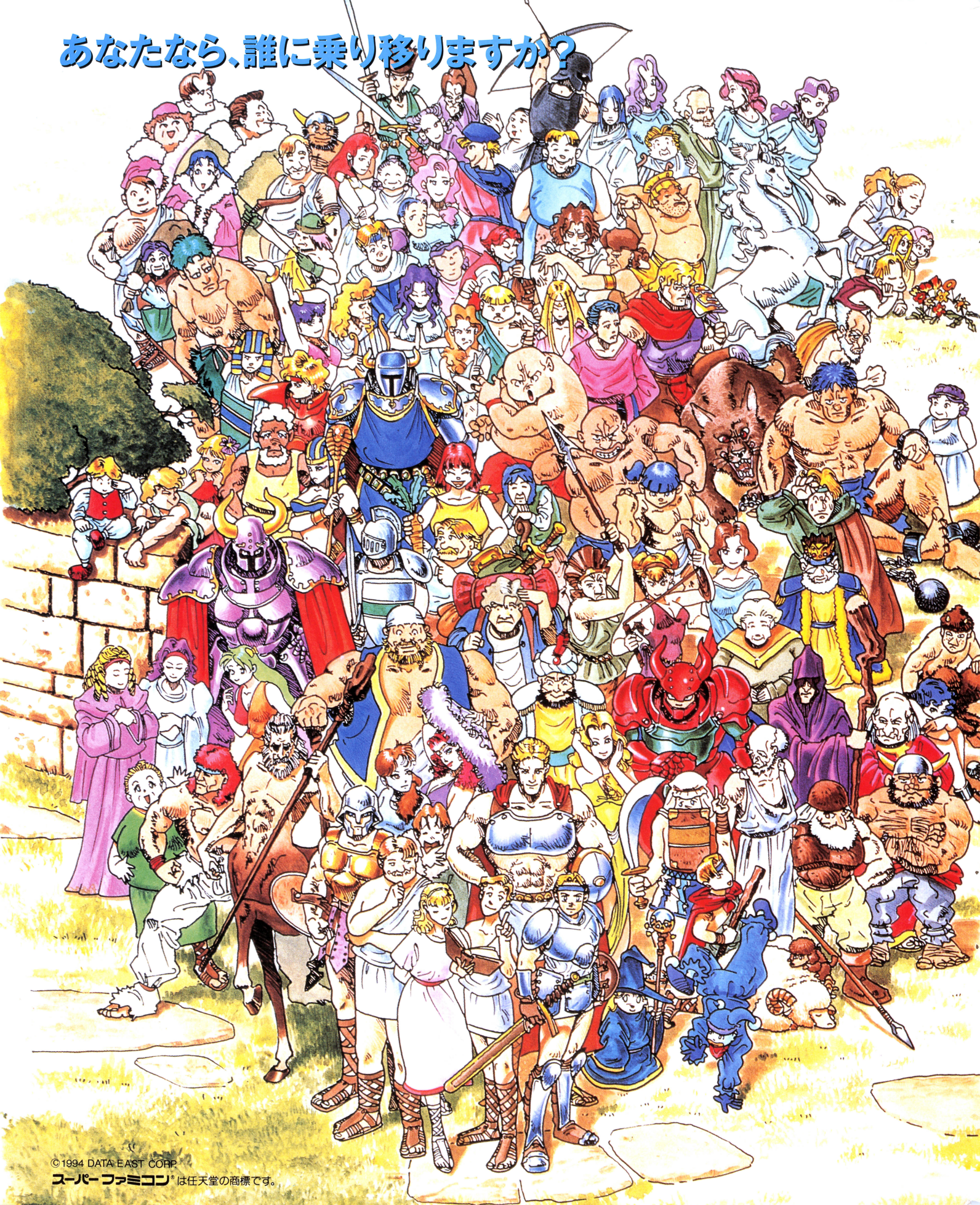
ご注意・当選の権利はご本人に限ります。他人への譲渡、換金は一切できません。旅行内容(95年4月実施予定)、賞品の仕様等は変更の場合があります。セリエAコースは団体旅行に支障のない方で、期日までに渡航手続き、旅行規則同意書等の提出出来る方に限らせて頂きます。また、未成年者の参加には保護者(保護者に準じる方)の同伴が必要です。渡航関連手続き費用、及び日本国内での交通宿泊費、旅行中の個人的費用はご当選者本人のご負担となります。



蒼き伝説シュート!



あなたなら、誰に乗り移りますか？



"トランスファーシステム"搭載!

発売、迫る!!



ヘラクレスの栄光の音楽CDが抽選で当たっちゃう!!

予約キャンペーン実施中!!

予約者全員には、ビジュアルレターセットをプレゼント!!

予約キャンペーンは、10月20日までの期間です!!

お近くのキャンペーン協力店へ!!

締め切り!!



スーパーファミコン用RPG

ヘラクレスの栄光IV～神々からの贈り物～

10月21日発売

希望小売価格9,900円(税別)



スーパーファミコン®

Nintendo®



おとな
大人に負けるわけがない……



こども
子供に負けるはずがない……

ハイジャンプ HI-JUMP より高く飛び上がります。	ホイール WHEEL 水面や砂の上も走れます。	フリーズ FREEZE 水面を凍らせてすべります。	ニードル NEEDLE どこでも止まります。
パラソル PARASOL フワフワ落下できます。	シリーズ初の2人用対戦モードによって、連日白熱した攻防を繰り広げる親子。父が勝つか! 子が勝つか! 答えは、この10種類の能力をいかに上手に使いこなすかにあるのです。		バーニング BURNING 急加速します。
スパーク SPARK 木や雲の敵を破壊します。	ストーン STONE 斜面以外で止まります。	トルネード TORNADO 竜巻状にゆっくり進みます。	ユーフォー UFO 一定の高さで飛行します。

©1994 HAL LABORATORY INC./ Nintendo



好評発売中

メーカー希望小売価格
7,900円 (税別) SHVC-CG

バッテリーバックアップ機能付き
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)5820-2251 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

